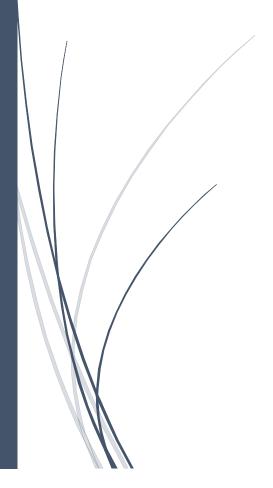
[Date]

Rapport de mini projet

Java Fx



Med Saad jlassi DSI-22

Table of Contents

Description	2
Description de la solution et spécification des besoins :	2
Les besoins fonctionnels :	2
Les besoins non fonctionnels :	2
Conception ET modélisation UML:	3
Définition du diagramme de cas d'utilisation :	3
Definition de diagramme de class :	4
modèle entité-association	5
Réalisation (différentes interfaces de l'application) :	6
T.11. 1. C.	
Table de figures	
Figure 1:diagrame de class	4
Figure 2: diagram entiter association	5
Figure 3: l'ajout des salariee	6
Figure 4: salarié	6
Figure 5: Lester les salariee	7
Figure 6 : Lister les vendeur	8
Figure 7: Lister les employer	9
Figure 8: Lister par anciter	10
Figure 9: Lister les salariee	11
Figure 10: Lister par Max et Min	12
Figure 11: update	13
Figure 12 undate securely	14

Description

Mon petit projet c'est d'Utiliser JDBC pour l'accès à la base et faire la modification la supprimassions

Et l'ajout puis gère des interfaces graphiques avec l'api java FX.

Github:

https://github.com/desktop69/JavaFXFinalProject.git

Description de la solution et spécification des besoins :

Les besoins fonctionnels :

- Consulter la liste des Salariés
- Gérer la liste des salariés (ajouter salariés, modifier salariés, supprimer salariés)
- Lister les salariés d'une catégorie
- Lister les salariés par ancienneté
- Lister les salariés dont le salaire est compris entre deux valeurs
- Lister les vendeurs ayants effectué le plus grand taux de ventes
- Consulter la liste des salariés ayants le salaire le plus faible
- Afficher les détails d'un salarié
- Exporter la liste des salariés dans un fichier

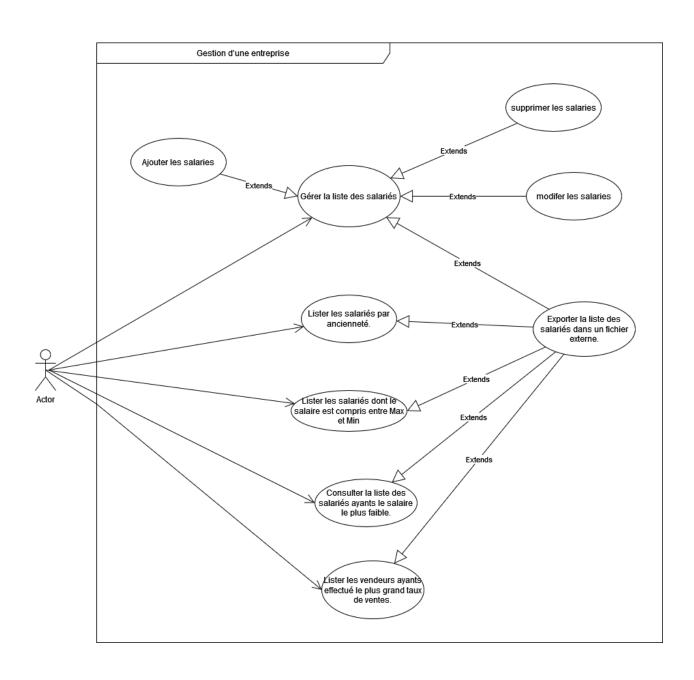
Les besoins non fonctionnels :

- Utilisation facile (one page)
- Performance
- Fiabilité

Conception ET modélisation UML:

Définition du diagramme de cas d'utilisation :

Les diagrammes de cas d'utilisation décrivent les fonctions générales et la portée d'un système. Ces diagrammes identifient également les interactions entre le système et ses acteurs Les cas d'utilisation et les acteurs dans les diagrammes de cas d'utilisation décrivent ce que le système fait et comment les acteurs l'utilisent, mais ne montrent pas comment le système fonctionne en interne.



Definition de diagramme de class:

Les diagrammes de classes sont l'un des types de diagrammes UML les plus utiles, car ils décrivent clairement la structure d'un système particulier en modélisant ses classes, ses attributs, ses opérations et les relations entre ses objets.

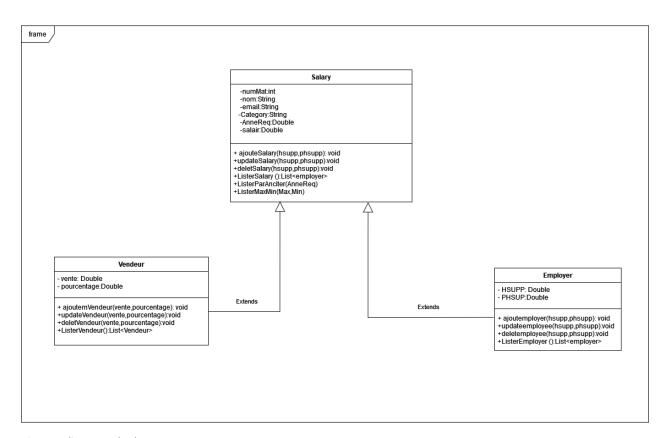


Figure 1:diagrame de class

modèle entité-association

(Bases de données) Modèle de données ou diagramme pour des descriptions de haut niveau de modèles conceptuels de données

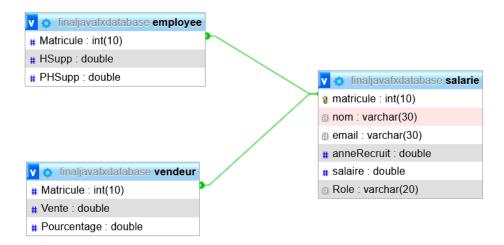


Figure 2: diagram entiter association

Réalisation (différentes interfaces de l'application) :

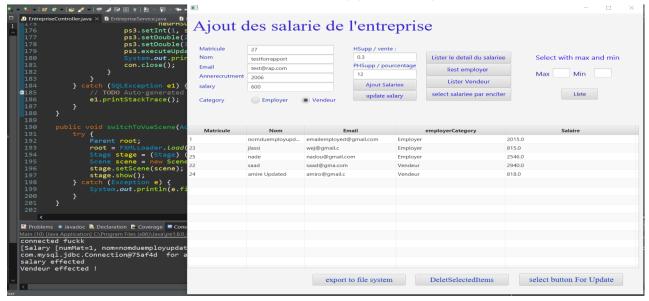


Figure 3: l'ajout des salariee



Figure 4: salarié



Figure 5: Lester les salariee



Figure 6 : Lister les vendeur



Figure 7 : Lister les employer

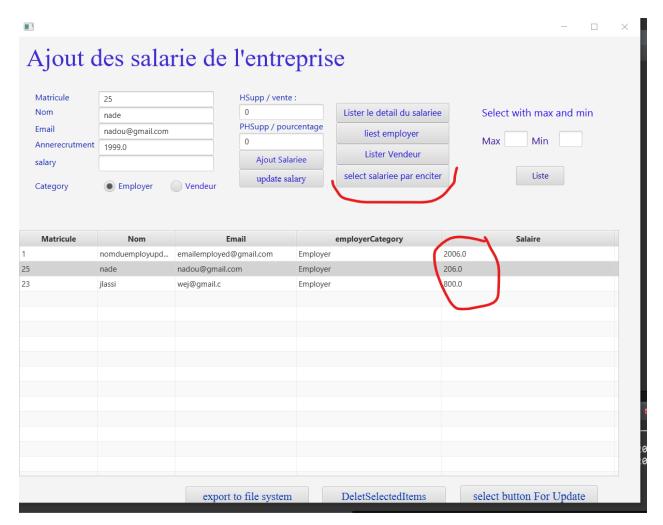


Figure 8: Lister par anciter



Figure 9: Lister les salariee



Figure 10: Lister par Max et Min



Figure 11: update

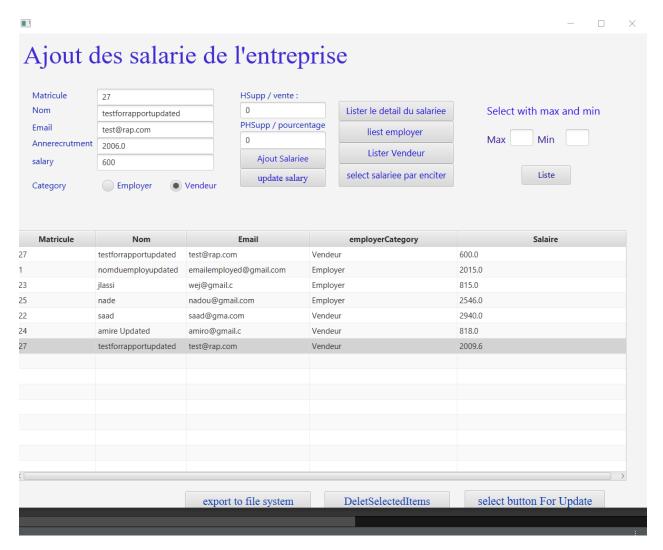


Figure 12 update securely