# 第1章 抽象和封装 课后作业

# 编码题

1. 编写程序描述会议室信息

#### 需求说明

某公司要开发"办公管理信息系统",请使用面向对象的思想,编写自定义类描述会议室信息。会议室类的属性包括:会议室编号,会议室名称,使用状态(预定,空闲);方法包括:预定会议室。 要求如下:

- 1、 设置属性的私有访问权限,通过公有的 getter/setter 方法实现对属性的访问。
- 2、 设计构造函数实现对所有属性赋值。
- 3、 预定的方法通过输入参数,接收申请人姓名,检查会议室使用状态,如果空闲则完成预定流程。
- 4、 编写测试类,测试会议室类的对象及相关方法(测试数据信息自定)。程序运行结果如图 1 所示。

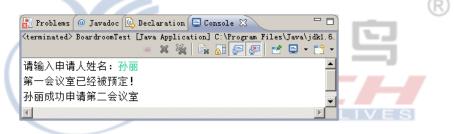


图 1 会议室信息的运行结果

## 2. 编写程序描述商品信息

### 需求说明

某公司要开发名为"我爱购物狂"的购物网站,请使用面向对象的思想设计描述商品信息。要求如下:

- 1、 分析商品类别和商品详细信息的属性和方法,设计商品类别类和商品详细信息类。
- 2、 在商品详细信息类中通过属性描述该商品所属类别。
- 3、 设置属性的私有访问权限,通过公有的 getter/setter 方法实现对属性的访问。
- 4、 编写测试类,测试商品类别类和商品详细信息类的对象及相关方法(测试数据信息 自定)。

程序运行结果如图 2 所示。

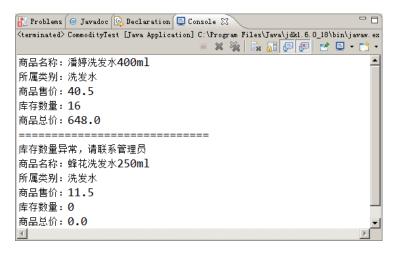


图 2 商品信息的运行结果

## 提示

▶ 商品类别类

属性:类别编号,类别名称

▶ 商品详细信息类

属性:商品编号,商品名称,所属类别、商品数量(大于0),商品价格(大于0)。

方法:盘点的方法,描述商品信息。内容包括商品名称,商品数量,商品价格,现有商品总价以及所属类别信息。

3 编写程序描述专业和学生信息

#### 需求说明

某公司要开发"X 大学学生信息系统", 请使用面向对象的思想,

描述专业信息和学生信息。要求如下:

- 1、 分析专业和学生的属性和方法,设计专业类和学生类。
- 2、 在学员类中通过属性描述所学习的专业。
- 3、 设置属性的私有访问权限,通过公有的 getter/setter 方法实现对属性的访问。
- 4、 编写测试类,测试专业类和学生类的对象及相关方法(测试数据信息自定)。程序运行结果如图 3 所示。



#### 提示

▶ 商品类别类

属性:类别编号,类别名称

▶ 商品详细信息类

属性:商品编号,商品名称,所属类别、商品数量(大于0),商品价格(大于0)。

方法:盘点的方法,描述商品信息。内容包括商品名称,商品数量,商品价格,现

有商品总价以及所属类别信息。

▶ 专业类:

属性:专业编号,专业名称、学习该专业的人数

方法:介绍情况的方法,描述专业信息。描述内容包括专业名称以及学习该专业的

人数

▶ 学生类:

属性:学号,姓名,年龄(大于18岁),所学习的专业

方法:学习的方法,描述学习状态。描述内容包括姓名、学号、年龄、所学习的专

业信息