

## 第 5 章 项目案例：QuickHit 课后作业

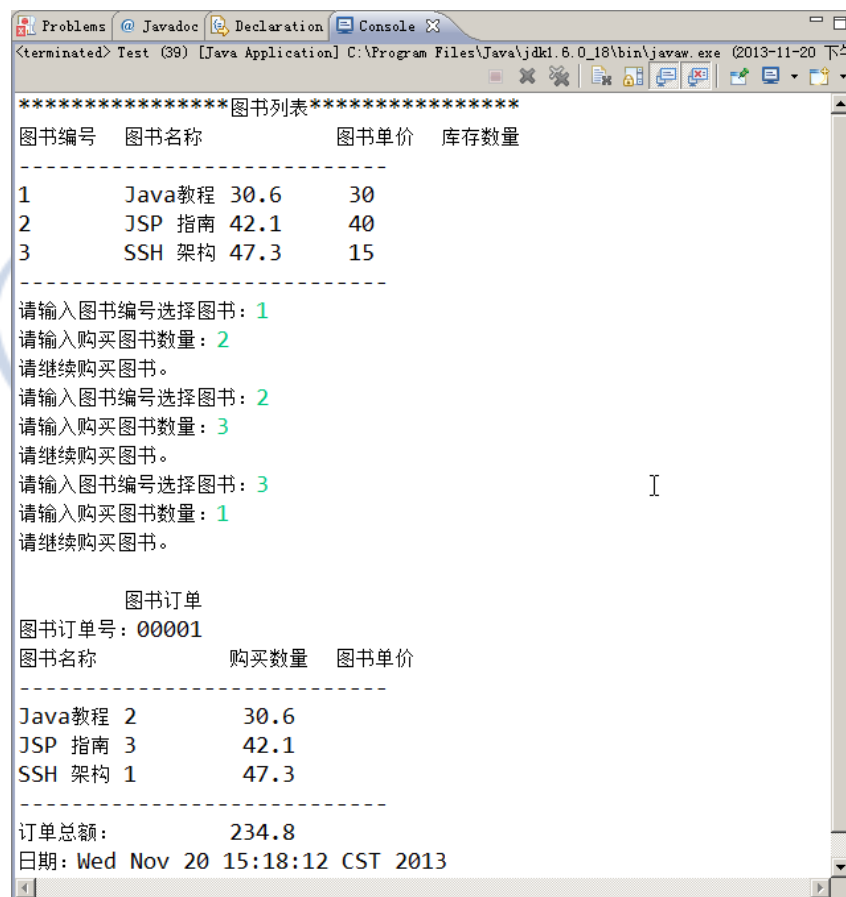
### 编码题

#### 1. 开发购书系统

##### 需求说明

开发基于控制台的购书系统。具体要求如下：

- (1) 输出所有图书的信息：包括每本图书的图书编号、图书名称、图书单价和库存数量。
  - (2) 顾客购买图书：根据提示输入图书编号来购买图书，并根据提示输入购买图书数量（用户必须连续购书三次）。
  - (3) 购书完毕后输出顾客的订单信息：包括订单号、订单明细、订单总额和订单日期。
- 系统运行界面如图-1 所示。



```
<terminated> Test (39) [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk1.6.0_18\bin\javaw.exe (2013-11-20 下午
*****图书列表*****
图书编号  图书名称      图书单价  库存数量
-----
1         Java教程  30.6      30
2         JSP 指南  42.1      40
3         SSH 架构  47.3      15
-----
请输入图书编号选择图书: 1
请输入购买图书数量: 2
请继续购买图书。
请输入图书编号选择图书: 2
请输入购买图书数量: 3
请继续购买图书。
请输入图书编号选择图书: 3
请输入购买图书数量: 1
请继续购买图书。

          图书订单
图书订单号: 00001
图书名称      购买数量  图书单价
-----
Java教程  2          30.6
JSP 指南  3          42.1
SSH 架构  1          47.3
-----
订单总额:          234.8
日期: Wed Nov 20 15:18:12 CST 2013
```

图 1 系统运行界面

##### 类的设计

该系统中必须包括三个类，类名及属性设置如下。

- 图书类(Book)

- ◇ 图书编号(bookId)
- ◇ 图书名称(bookName)
- ◇ 图书单价(price)
- ◇ 库存数量(storage)
- 订单项类(OrderItem)
  - ◇ 图书名称(bookName)
  - ◇ 图书单价(price)
  - ◇ 购买数量(num)
- 订单类(Order)
  - ◇ 订单号(orderId)
  - ◇ 订单总额(total)
  - ◇ 订单日期(date)
  - ◇ 订单项列表(items)

#### 实现思路及关键代码

- (1) 创建图书类，根据业务需要提供需要的构造方法和 setter/getter 方法。
- (2) 创建订单项类，根据业务需要提供需要的构造方法和 setter/getter 方法。
- (3) 创建订单类，根据业务需要提供需要的构造方法和 setter/getter 方法。
- (4) 创建测试类 Test，实现顾客购买图书。
  - A、获取所有图书信息并输出：创建至少三个图书对象并输出即可。
  - B、顾客购买图书：顾客通过输入图书编号来购买图书，并输入购买数量。
  - C、输出订单信息：包括订单号、订单明细、订单总额、订单日期。