

3 MARS 2025

Wireframes

Från grov layout till detaljerad
design

Desmond Dibba

Varför wireframes?

- Bryggan mellan skiss och faktiskt gränssnitt
- Fokuserar på **layout, flöde, hierarki**
- Spara tid: tidiga ändringar är billiga
- Tydligare kommunikation med team/stakeholders

Low-, Mid- & High-Fidelity

- **Low-Fidelity:** Grov layout, block och placeholders
- **Mid-Fidelity:** Mer detaljer, tydlig struktur, enkel styling
- **High-Fidelity:** Nästan färdig design, men fortfarande en wireframe (fokus på layout & interaktion)

Low-Fidelity Wireframes

- Papper, Balsamiq, Figma low-fi
- Block och textetiketter (“Header”, “CTA”)
- Användbart för snabba iterationer
- Bra för user tests i tidigt skede

Mid-Fidelity Wireframes

- Riktigt innehåll, t.ex. faktiska rubriker
- Enkel men konsekvent styling (gråskalor)
- Interaktioner: klickbar prototyp
- Fortfarande begränsad färg/typografi

High-Fidelity Wireframes

- Nära slutlig design (färg, font, UI-komponenter)
- Testa flöden & visuella detaljer innan kod
- Risk: Stakeholders tror det är “färdigt”
- Bra för sluttester eller överlämning till dev-team

Wireframing Verktyg

- Balsamiq: Handritad känsla, bra för low-fi
- Figma / Adobe XD / Sketch: Bra för low/mid-/hi-fi + interaktioner
- Arbetsflöde:
 - Low-fi (snabb iteration)
 - Mid-fi (testa struktur och flöde)
 - Hi-fi (finjustera innan kodning)

Best practice & vanliga fallgropar

- Börja enkelt – fokusera på **flöde** & **hierarki**
- Ha koll på responsivitet tidigt
- Blanda inte “pixel-perfect” för tidigt
- Fallgrop: Fastna i detaljer / glömma användarbehov

Sammanfattning

- Wireframes: Brygga mellan skisser & färdig design
- Fidelity-nivåer: Low, Mid, High
- Verktyg & arbetsflöde
- **Iterera** och **testa** i flera steg!

LÄNKAR

- [HTTPS://WWW.FIGMA.COM/RESOURCE-LIBRARY/WHAT-IS-WIREFRAMING/](https://www.figma.com/resource-library/what-is-wireframing/)