

10 MARS 2025

Responsiv Design & Breakpoints

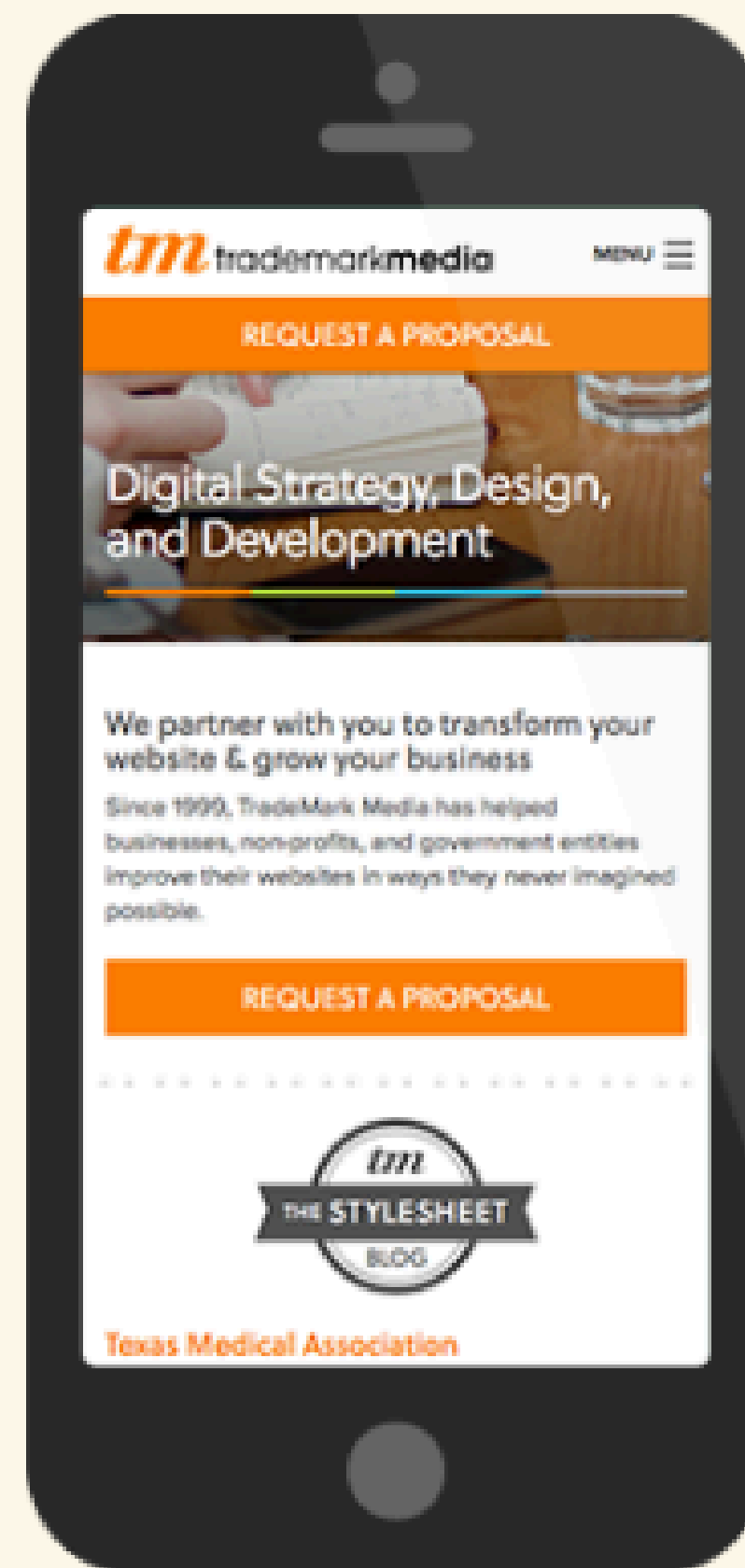
Att anpassa layout för olika skärmstorlekar

Desmond Dibba

Att design **automatiskt** anpassar sig efter olika skärmstorlekar (mobil, surfplatta, dator).

Vad är responsiv design?

- **Konsekvent design:** Användaren ska känna igen sig oavsett skärm
- **Tillgänglighet:** Användarvänlig textstorlek, läsbar layout
- **Fokus på innehåll:** Prioritera viktig information baserat på skärmstorlek



GOOD



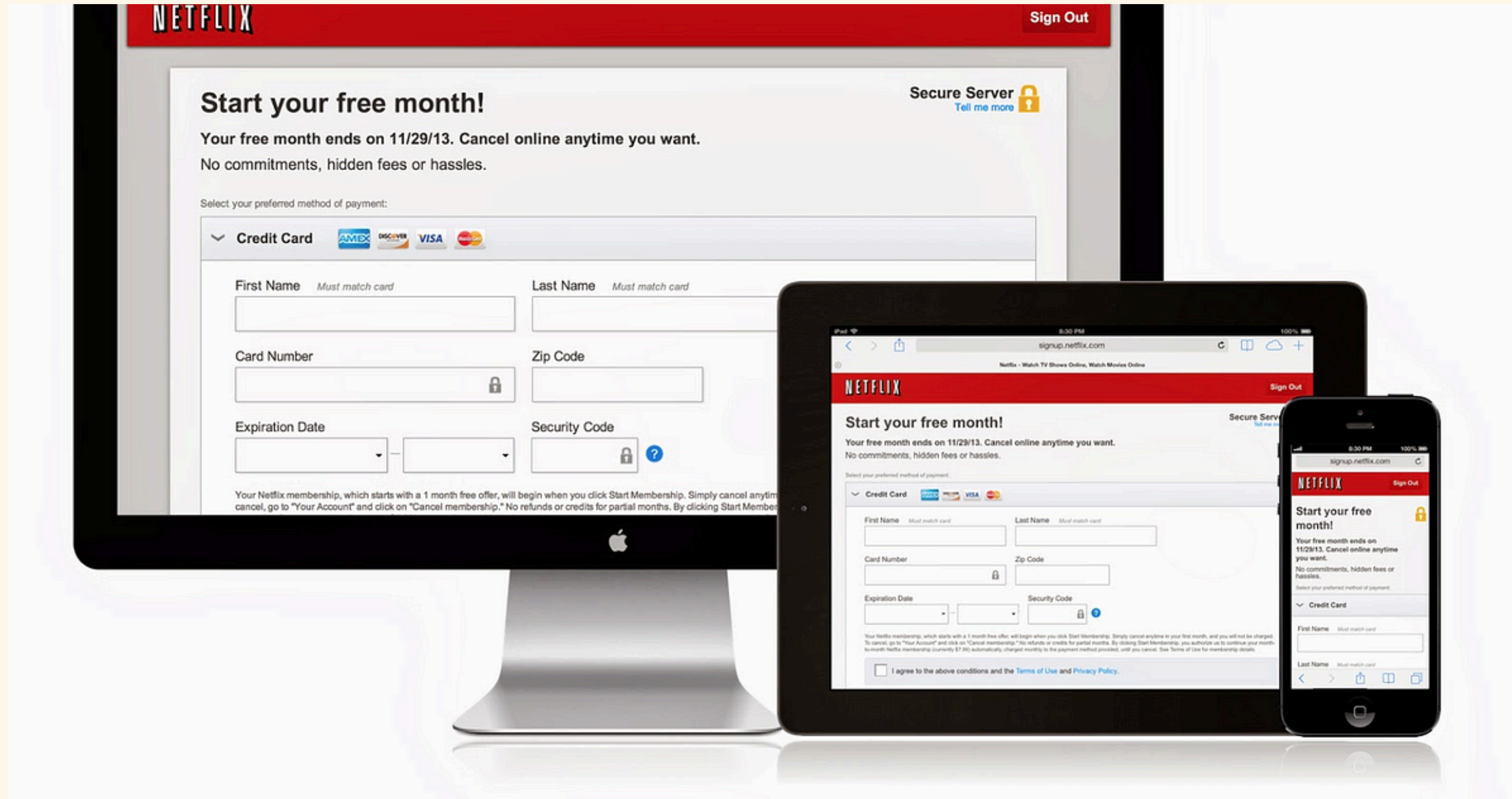
MOBILE RESPONSIVE:
resized and optimized
to fit your screen



NOT MOBILE RESPONSIVE:
have to pinch and zoom to
interact or read



BAD



Responsiv design vs. adaptiv design

- **Responsiv**

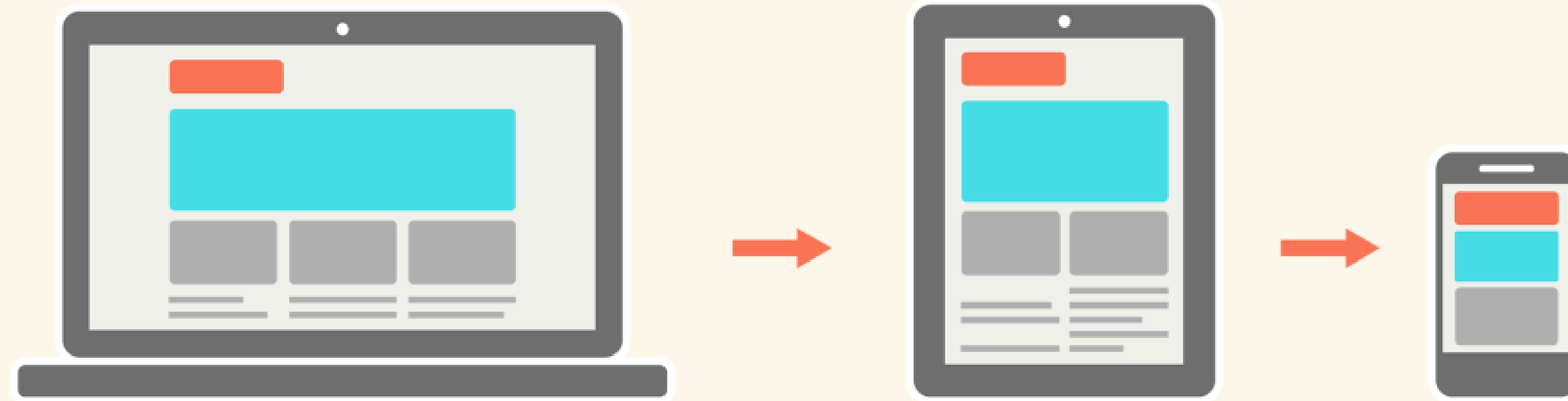
- Flytande, dynamisk anpassning.
- Layouten justeras automatiskt när fönstret/surfplattan ändrar storlek.

- **Adaptiv**

- Fasta steg vid förutbestämda brytpunkter.
- Varje steg har en helt egen layout (t.ex. en “tablet”-layout, en “desktop”-layout, osv.).

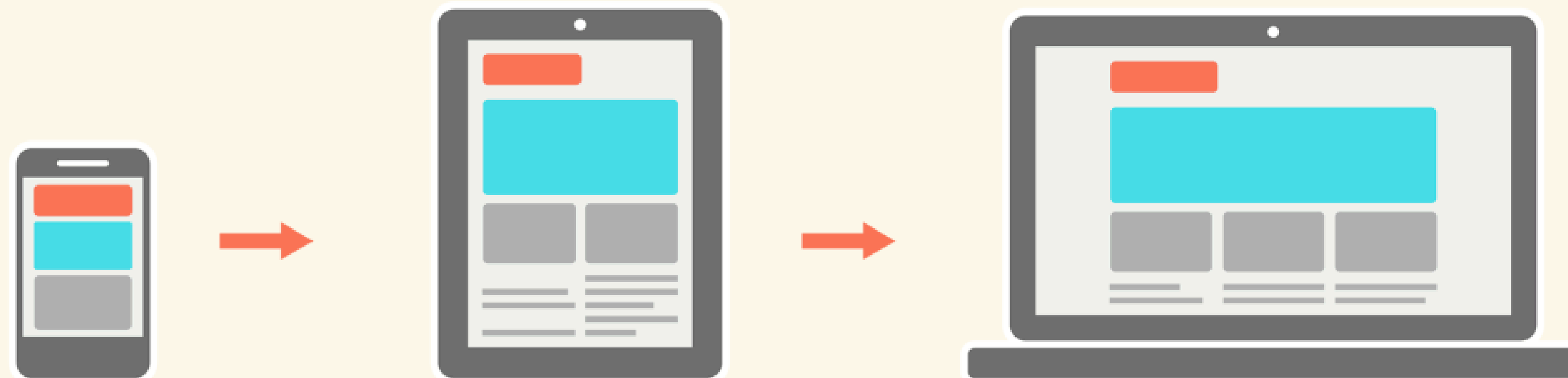
Mobile-First vs. Desktop-First

- **Mobile-First (rekommenderat)**
 - Börja med minsta skärmen, skala upp.
 - Prioritera viktiga funktioner och innehåll
- **Desktop-First**
 - Börjar med större skärmar, skala ner.
 - Kan bli omständigt att “krympa ner” innehållet till mobil.



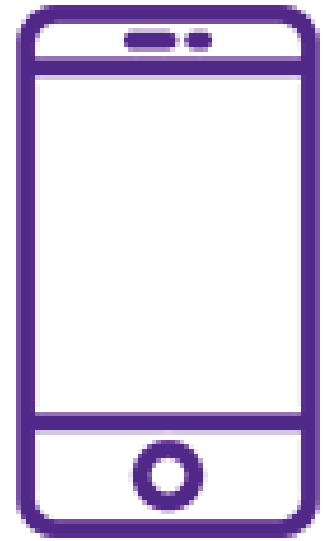
Responsive Web Design

Mobile First Web Design



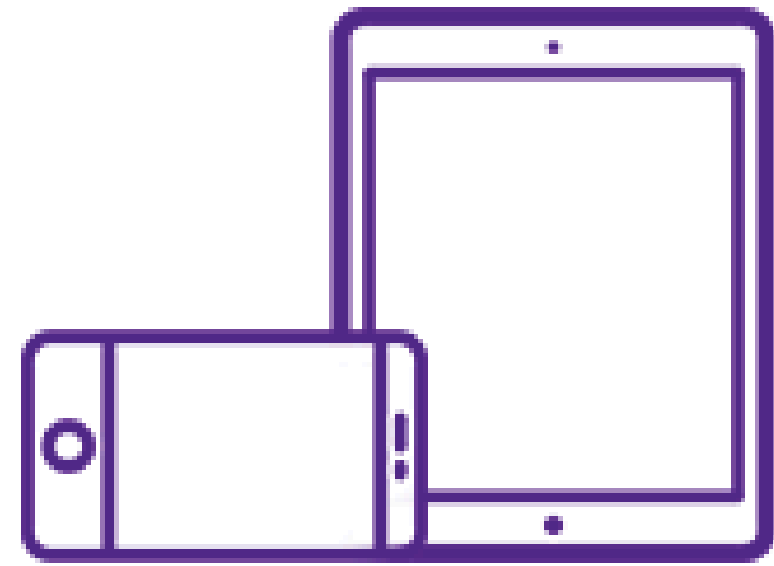
Breakpoints & Skärmstorlekar

- Brytpunkter är till för **stora layoutförändringar** (meny, kolumnstruktur, bildplacering).
- Vanliga storlekar (riktlinjer):
 - **Mobil:** ~0–480px
 - **Surfplatta** (stående): ~481–768px
 - **Surfplatta** (liggande)/**små laptops:** ~769–1279px
 - **Desktop:** 1280px+



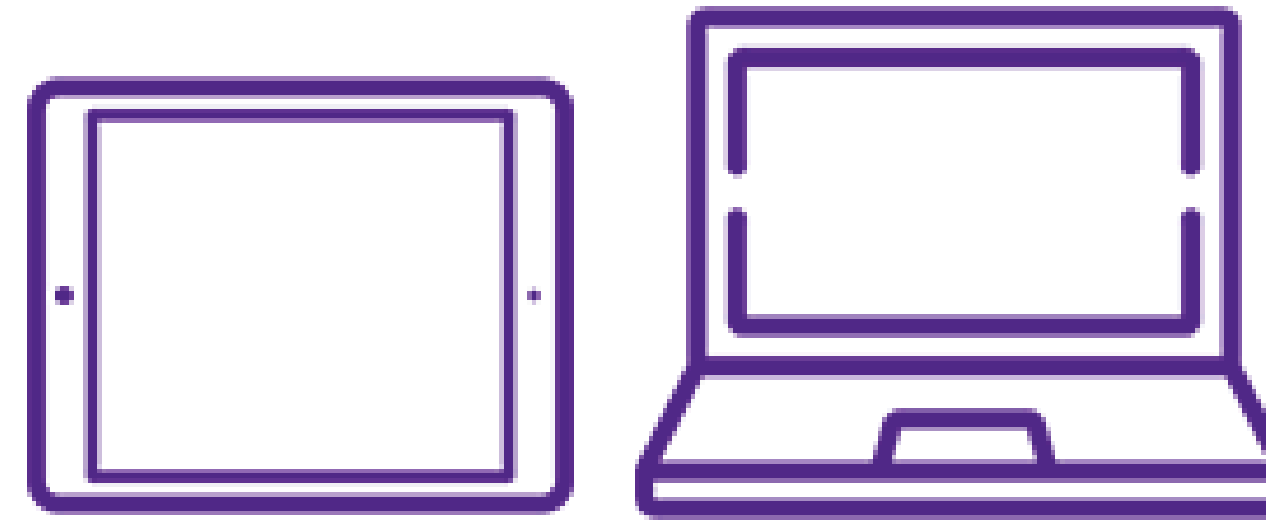
0-480

Smaller
smartphones



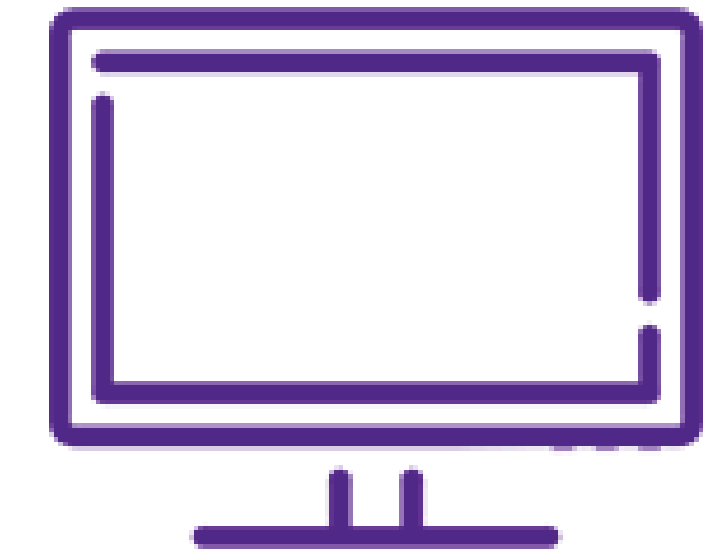
481-768

Tablets & larger
smartphones



769-1279

Laptops, larger tablets
in landscape, and small
desktops



1280+

Larger desktops
and monitors

Responsiv Design i Figma

- **Auto Layout:**

- Lägg element i “Containers” som automatiskt justerar avstånd, padding och storlek.
- Bra för att simulera hur objekt flyttas om när skärmen ändras.

- **Constraints:**

- Bestämmer hur komponenter “fäster” sig i en ram (top/bottom/left/right).
- Gör att du kan se vad som händer vid olika storlekar.

Vanliga misstag

- För små touchytor
- Långa texter utan avbrott
- Otydlig navigering
- Dålig hierarki av innehåll

Sammanfattning

- Tänk på användarnas olika skärmstorlekar: **Mobile-First**.
- Tydliga breakpoints där layouten behöver ändras mest.
- Undvik vanliga misstag (för små klickytor, otydlig navigation, osv.).

LÄNKAR

- [HELP.FIGMA.COM/HC/EN-US/ARTICLES/18894664907287-CREATE-A-RESPONSIVE-CARD-WITH-AUTO-LAYOUT-AND-CONSTRAINTS](https://help.figma.com/hc/en-us/articles/18894664907287-CREATE-A-RESPONSIVE-CARD-WITH-AUTO-LAYOUT-AND-CONSTRAINTS)
- [HELP.FIGMA.COM/HC/EN-US/ARTICLES/5731482952599-ADD-AUTO-LAYOUT-TO-A-DESIGN](https://help.figma.com/hc/en-us/articles/5731482952599-ADD-AUTO-LAYOUT-TO-A-DESIGN)