

1. Declare uma variável do tipo vetor de caracteres que possa armazenar uma palavra de até 20 letras.
2. Escreva um programa que leia uma palavra (sem espaços) usando scanf e imprima essa palavra na tela.
3. Modifique o programa anterior para ler uma frase com espaços usando fgets e imprima a frase digitada.
4. Escreva um programa que receba uma palavra e imprima cada caractere dela em uma linha diferente. Pesquise como fazer.
6. Declare uma string e atribua a ela a palavra "Programar". Imprima o tamanho dessa palavra. Pesquise como fazer.
7. Crie um vetor char que possa armazenar uma palavra de até 20 letras, mas faça com que seja possível digitar algo com mais de 20 letras sem que dê erro.

Exemplo:

Digite uma palavra: frasecommaisdevinteletas

A palavra digitada foi: frasecommaisdevinte