

1. Um cofre só abre com a senha "1234". Peça a senha ao usuário, se for correta, diga "Cofre aberto", senão diga "Senha incorreta".

2. Seu João, além de uma padaria, também tem um academia e precisa de um programa para verificar se a pessoa pode treinar.

Regras:

- Menores de 12 anos não podem treinar.
- De 12 a 17 anos precisam de autorização dos pais.
- A partir de 18 anos podem treinar livremente.

Ajude-o fazendo um programa que peça a idade da pessoa e diga se ela pode treinar de acordo com as regras.

3. Em um festival de sorvete, os sabores são escolhidos de acordo com o código digitado pelo cliente.

Sabores disponíveis:

- 1 - Chocolate
- 2 - Morango
- 3 - Baunilha
- 4 - Pistache

Faça um programa que pergunte qual saber deseja e mostre o sabor escolhido, se for outro número mostre "Sabor inválido".

4. Seu João quer dar desconto para os clientes de sua padaria e incentivar a comprarem mais. Ele dará 10% de desconto se a compra for maior que R\$100. Vamos fazer um programa que solicite o valor total da compra e calcule o desconto, caso precise.

5. Seu João não ficou satisfeito com sua última estratégia de vendas e agora quer um sistema de desconto mais complexo. Que atenda as seguintes regras:

- Se o cliente comprar até 5 pães, não tem desconto.
- Se comprar entre 6 e 10 pães, o desconto é de 5%.
- Se comprar mais de 10 pães, o desconto é de 10%.

Faça um programa que receba a quantidade de pães e o valor de cada pão. Então calcule o valor total com desconto (se houver) e mostre o valor final a ser pago.

6. Em uma escola, uma turma organizou uma "corrida" de tartarugas de brinquedo. Cada tartaruga dá 1 passo por segundo. Faça um programa que peça ao usuário a quantidade de passos que a tartaruga deve dar. Então use um for para mostrar cada passo na tela, como:

Passo 1

Passo 2

Passo 3

Passo 4

...

Até o número escolhido.

7. Um robô foi enviado para explorar um sistema com vários planetas. Em cada planeta, ele registra a quantidade de água presente (em porcentagem). A estação espacial precisa saber quantos planetas tem mais de 50% de água e precisa de sua ajuda para contabilizar isso.

Faça um programa que peça a quantidade de planetas visitados e, para cada planeta, peça a porcentagem de água. Ao final, mostre quantos planetas tem mais de 50% de água e quantos tem menos ou igual a 50%.

8. Faça um programa que peça um número e verifique se ele é múltiplo de 5.