

```

import java.util.ArrayList;
import java.util.List;

import com.callor.hello.domain.BBsVO;

public class HelloEx_01 {

    /*
    * Java 클래스의 진입점(시작점) method
    * Java 프로젝트에는 1개의 main() method가 있어야 하며
    * JVM에 의해서 자동 호출되어 프로젝트를 시작하게 된다.
    */
    public static void main(String[] args) {

        // 한줄 주석
        /*
        * 여러줄짜리 주석
        */

        /*
        * 변수를 선언한 후 초기화를 하지 않았을 경우
        * 변수를 읽는 명령에서 오류가 발생한다
        */
        int num; //변수의 선언
        // num = 10; // 변수를 초기화하며 값 10을 저장
        System.out.println(num);

        int num1 = 0; // 변수의 선언과 초기화(Clear)
        num1 = 50;
        System.out.println(num1);

        /*
        * 클래스를 배열로 선언한 후
        * 각 배열 요소를 반드시 초기화, 생성을 해 주어야
        * 요소에 접근이 가능하다
        */
    }
}

```

```
BBsVO[] bbsArray = new BBsVO[10];
bbsArray[1] = new BBsVO();
bbsArray[1].setAuth("홍길동");
System.out.println(bbsArray[1].getAuth());
```

```
/*
 * 인터페이스가 있는 클래스는
 * 인터페이스(List)를 사용하여 객체를 선언하고
 * 실제사용할 클래스(ArrayList)의 생성자(ArrayList()) 를 사용하여
 * 객체를 초기화한다(인스턴스 생성)
 */
```

```
List<BBsVO> bbsList = new ArrayList<BBsVO>();
bbsList = new ArrayList<BBsVO>();
```

```
/*
 * 객체에 값을 저장하고
 * List 에 추가할때는 먼저
 * 객체를 생성하고, 값을 세팅한 후
 * add()메서드로 리스트에 추가한다.
 */
```

```
BBsVO bbsVO = new BBsVO();
bbsVO.setAuth("이몽룡");
bbsList.add(bbsVO);
```

```
}
```

```
}
```