

Actividades Repaso UD 11

Ejercicio 1 - Funcionalidad completa de la lista

Vamos a terminar con la aplicación de la lista de cosas que hacer dándole la funcionalidad final que tenía la aplicación inicial.

Para ello, creamos el *store* para el array de cosas a hacer que debe ser accesible desde varios componentes. En él incluimos métodos para añadir un nuevo *todo*, para borrar uno, para cambiar el estado de un *todo* y para borrarlos todos.

En el componente *todo_list* debemos incluir el array *todos* lo que haremos en su *data*. El resto de componentes no necesitan acceder al array, por lo que no lo incluimos en su *data*, pero sí llamarán a los métodos para cambiarlo.

Respecto al *todo-item* debe cambiar los datos tanto al hacer doble click (se borra la tarea) como al marcar/desmarcar el checkbox (se cambia el estado de la tarea).