

Documentation Fonctionnelle MoodTracker Android

Développé par Esteban Motais

| Documentation Fonctionnelle : Application MoodTracker | | | | |
|---|----------------|-----------|-----|-------------|
| Dernière modification | 23/07/2019 | | | |
| Développeur | Esteban Motais | Version : | 1.0 | Page 1 / 13 |

Table des matières

| | |
|--|---------|
| <u>I. Préambule</u> | page 3 |
| <u>II. Présentation de l'application</u> | page 3 |
| <u>III. Fonctionnement</u> | page 4 |
| <u>1. Les cinq humeurs</u> | page 4 |
| <u>2. Sélection de l'humeur</u> | page 4 |
| <u>3. Commentaire</u> | page 5 |
| <u>4. Historique</u> | page 6 |
| <u>5. Cycle de fonctionnement</u> | page 7 |
| <u>IV. Fonctionnalités complémentaires</u> | page 8 |
| <u>1. Partage de l'humeur du jour</u> | page 8 |
| <u>2. Partage d'une humeur de l'historique</u> | page 9 |
| <u>3. Vue paysage</u> | page 10 |
| <u>4. Vérification de la date</u> | page 10 |
| <u>V. Diagramme algorithmique</u> | page 11 |
| <u>VI. Proposition d'amélioration</u> | page 12 |
| <u>1. Animation vertical view pager</u> | page 12 |
| <u>2. Modifier le nombre de jours de l'historique</u> | page 12 |
| <u>VII. Évolutions possibles</u> | page 13 |

I. Préambule

Ce document est la documentation fonctionnelle de l'application Android MoodTracker réalisée suite à l'appel d'offre du Ministère du Bonheur et de la Bonne Humeur.

Cette documentation présente de façon claire et précise toutes les fonctions de l'application MoodTracker. Elles seront détaillées et accompagnées d'un schéma, une impression d'écran, avec une légende fléchée et précise. Un code couleur sera respecté afin de faciliter la compréhension des schémas, le voici :

- Flèche transparente bleu clair pour un « slide », faire glisser son doigt sur l'écran.
- Flèche orange pour indiquer un bouton ou une zone à cliquer.
- Flèche rouge clair pour indiquer le résultat après une action.
- Flèche rouge avec deux traits au début et le contour en pointillés pour une transition.
- Flèche verte pour indiquer la présence d'un élément.

II. Présentation de l'application

MoodTracker est une application android, permettant de sélectionner une humeur chaque jour, parmi cinq proposées. Il est possible de saisir un commentaire associé à l'humeur du jour, et de les partager.

Un historique des sept dernières humeurs enregistrées est intégré pour avoir un aperçu de son humeur globale. Dans cet historique, il est possible de visionner les commentaires de chaque humeur enregistrée, ainsi que de les partager.

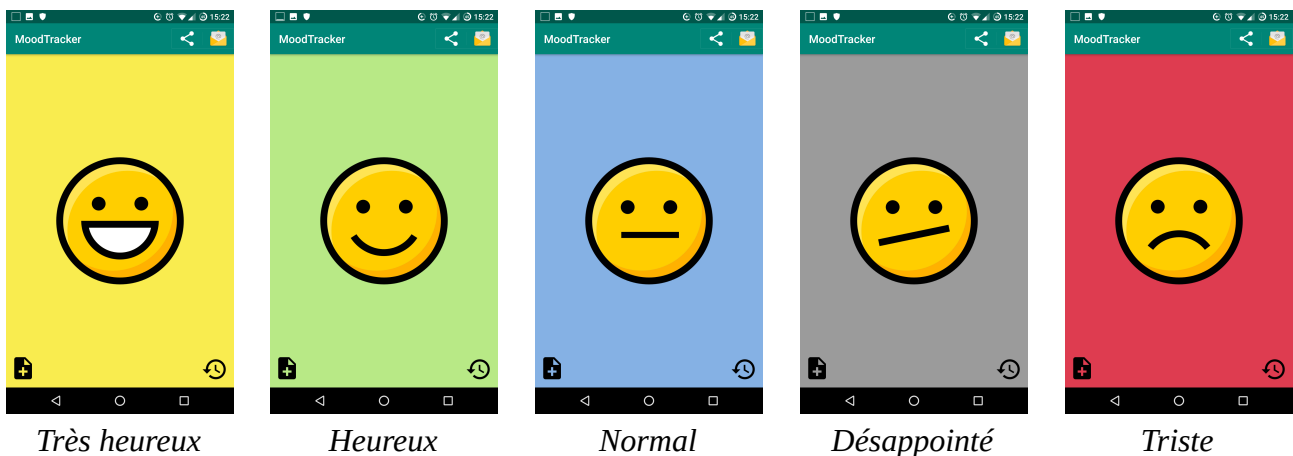
L'application MoodTracker est originalement en anglais, traduite en français.

| Documentation Fonctionnelle : Application MoodTracker | | | | |
|---|----------------|-----------|-----|-------------|
| Dernière modification | | | | 23/07/2019 |
| Développeur | Esteban Motais | Version : | 1.0 | Page 3 / 13 |

III. Fonctionnement

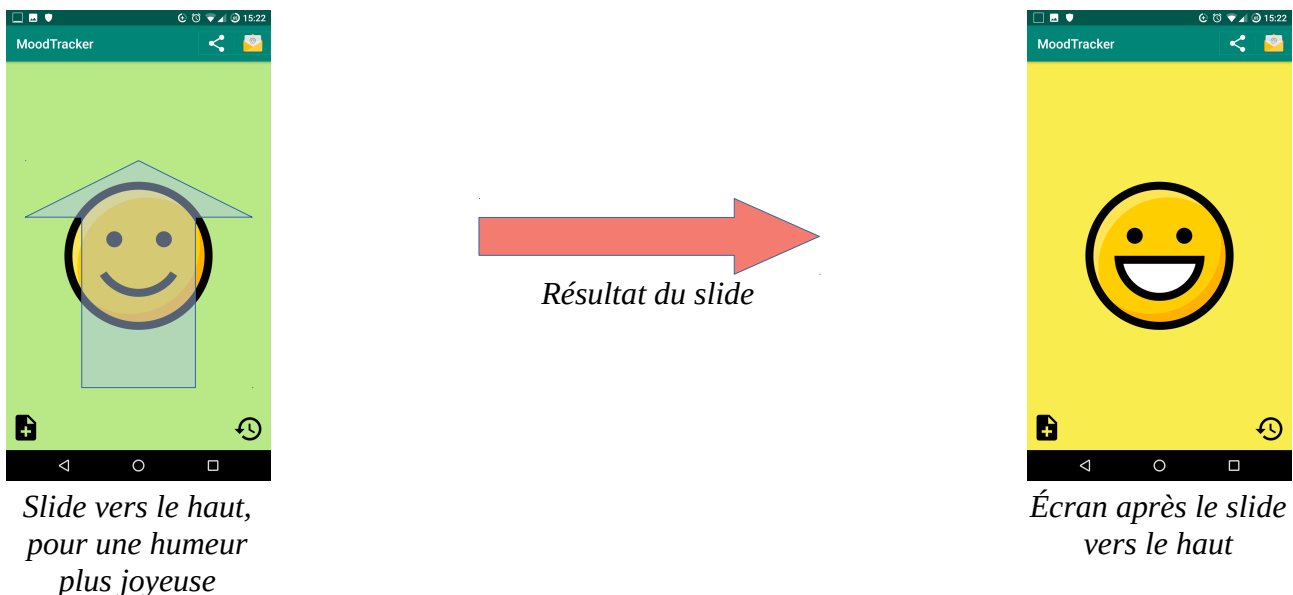
1. Les cinq humeurs

MoodTracker propose cinq humeurs : très heureux, heureux, normal, désappointé et triste. Chacune est associée à une couleur distincte, que l'on retrouvera dans l'historique, permettant d'identifier l'humeur. Voici les humeurs, de la plus joyeuse à la plus triste :

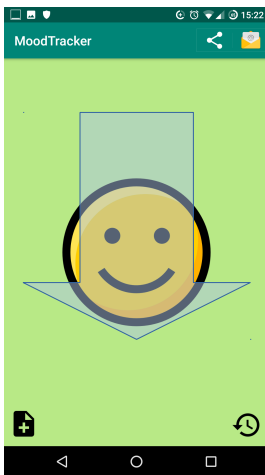


2. Sélection de l'humeur

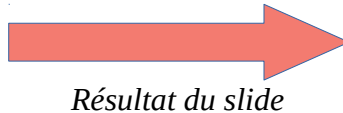
Pour passer d'une humeur à l'autre, il faut « slider », vers le haut (faire glisser son doigt de bas en haut de l'écran), pour une humeur plus joyeuse, comme ceci :



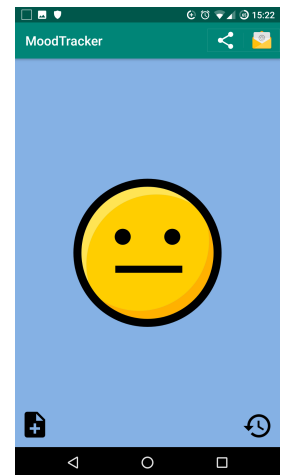
Il faut « slider » vers le bas pour une humeur plus triste :



*Slide vers le bas,
pour une humeur
plus triste*



Résultat du slide



*Écran après le slide
vers le bas*

3. Commentaire

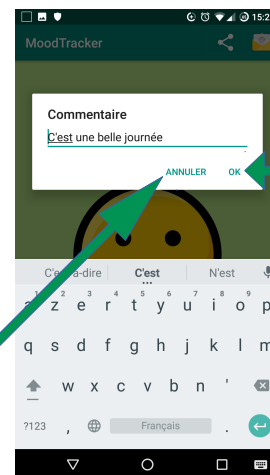
Pour ajouter un commentaire à l'humeur du jour, un bouton est présent en bas à gauche de l'écran. Lors du clic sur celui-ci, une pop-up s'ouvre ainsi que le clavier pour la saisie. Cette fenêtre dispose d'un bouton « OK » pour valider le commentaire, ainsi qu'un bouton « Annuler » pour annuler la saisie ou le commentaire précédemment enregistré dans la même journée.



*Afficher la boîte de
dialogue
Commentaire*



Résultat du clic



Bouton
OK

Bouton
Annuler

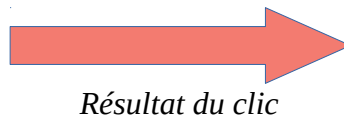
*Boîte de dialogue
pour saisir un
commentaire*

4. Historique

L'affichage de l'historique s'effectue grâce au bouton situé en bas à droite de l'écran, il contient les sept dernières humeurs enregistrées, présentées verticalement, de la plus ancienne (en haut), à la plus récente (en bas).



Clic sur le
bouton
historique



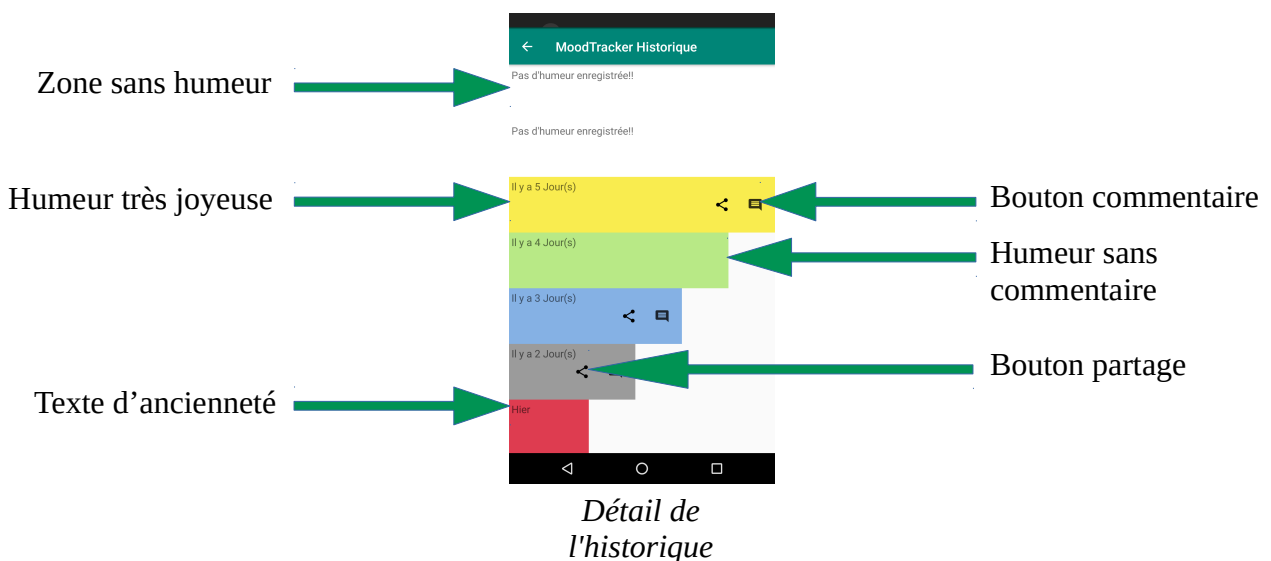
Résultat du clic



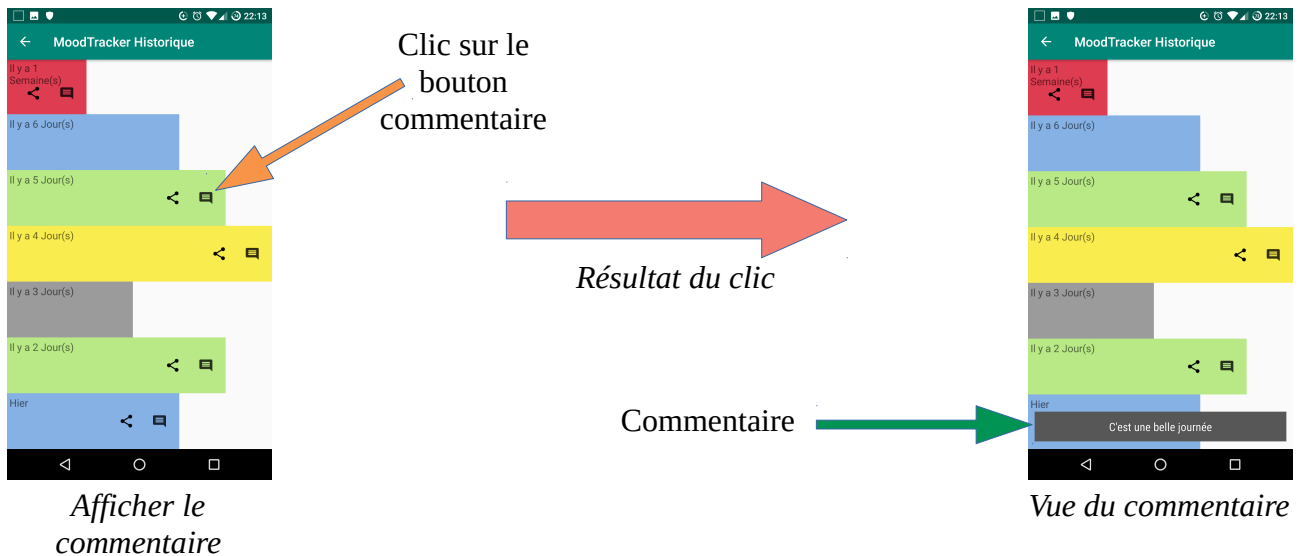
Afficher l'historique

Écran d'historique

Les humeurs sont de la même couleur que celles de la sélection, leurs tailles varient en fonction de l'humeur, toute la largeur de l'écran pour la plus joyeuse, de plus en plus petit jusqu'à la plus triste. Elles possèdent toutes un texte précisant leur ancienneté par rapport à la date actuelle. Si il n'y a pas sept humeurs ou que l'historique a été supprimé, un texte le spécifie sur fond blanc.



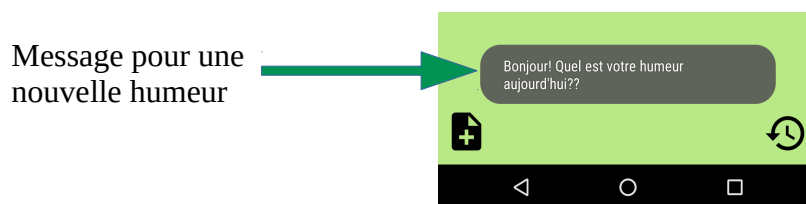
Si un commentaire a été saisi avec l'humeur, une petite icône est présente à droite dans l'humeur. Il suffit d'un clic sur l'icône commentaire pour visionner le commentaire qui est alors affiché en bas de l'écran dans une petite fenêtre.



5. Cycle de fonctionnement

L'humeur sélectionnée est sauvegardée lorsque l'application n'est plus à l'écran. Si elle est redémarrée dans la même journée, l'humeur précédemment sélectionnée est directement affichée, si un commentaire a été saisi, il sera de nouveau dans la boîte de dialogue « commentaire ».

Chaque humeur est disponible pour la journée, il est possible de la modifier pendant toute la journée, ainsi que son commentaire associé. Elle est sauvegardée automatiquement à la fin de chaque journée, à minuit pile, une nouvelle humeur est alors disponible pour la nouvelle journée. L'application se lance sur son écran d'accueil qui est l'humeur « Heureux ». Un message de courte durée s'affiche en bas de l'écran pour une nouvelle journée, demandant à l'utilisateur son humeur du jour.



IV. Fonctionnalité complémentaire

1. Partage de l'humeur du jour

Dans la vue principale, un bouton « Partager » est présent dans la barre d'action (en haut avec le nom de l'application), pour partager son humeur du jour, sous forme de texte :

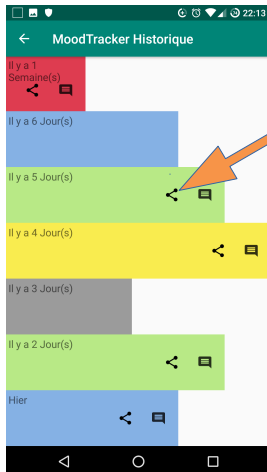
« Aujourd'hui, (humeur sélectionnée) car : (commentaire) ».

Lors d'un clic sur le bouton partager, une liste d'applications s'affiche pour sélectionner celle désirée. Cette liste affiche trois applications, un bouton « Tout afficher » est disponible en dessous pour montrer toutes les applications de partage possible. Un clic sur l'application choisie permet de l'ouvrir pour partager l'humeur, le texte est automatiquement saisi.



2. Partage d'une humeur de l'historique

Dans la vue de l'historique, lorsque qu'un commentaire est présent pour une humeur, il est possible de partager cette humeur complète (ancienneté, humeur et commentaire), en cliquant sur l'icône « Partager ». Une pop-up de partage s'affiche et propose toutes les applications adéquates présentes sur le périphérique pour partager cette humeur.

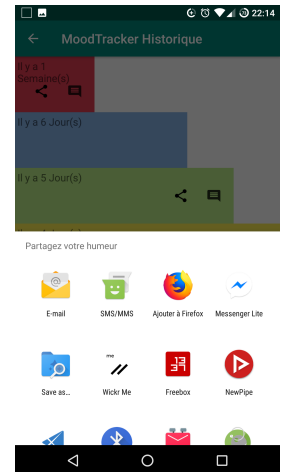


Partager une humeur

Clic sur le bouton partager

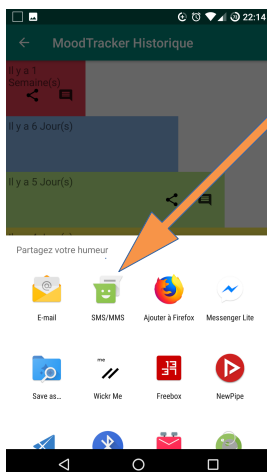


Résultat du clic



Menu de partage

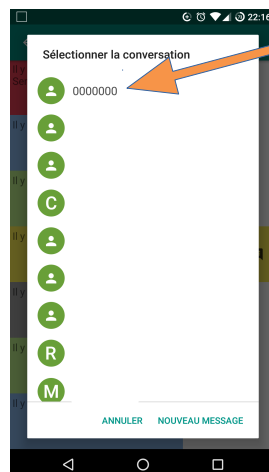
L'utilisateur sélectionne celle désirée, il choisit ensuite le contact avec lequel il souhaite partager son humeur, en cliquant dessus, un message texte comprenant les trois informations est automatiquement saisi.



Choix de l'application de partage

Clic sur l'application de partage

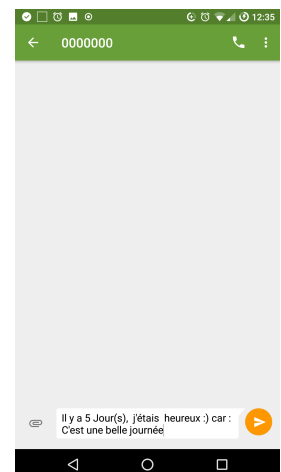
Résultat du clic



Choix du contact

Clic sur le contact voulu

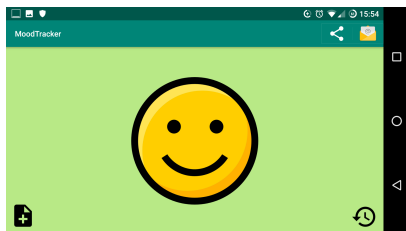
Résultat du clic



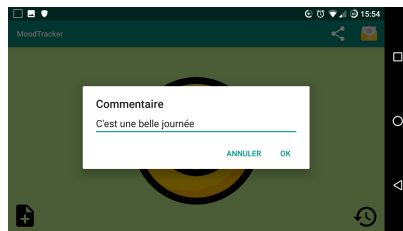
Envoi du message

3. Vue paysage

L'application est entièrement compatible avec l'affichage en mode paysage, pour la sélection des humeurs, comme pour l'historique. Toutes les fonctions sont présentes, « slide », commentaire, affichage du commentaire, partage de l'humeur. Voici quelques illustrations :



Sélection d'humeur mode paysage



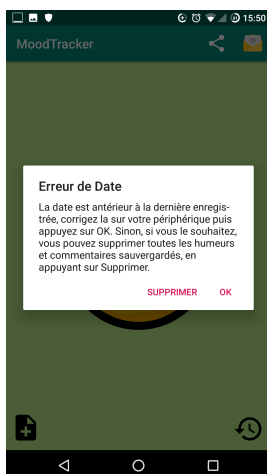
Boîte de dialogue commentaire mode paysage



Historique, affiche un commentaire mode paysage

4. Vérification de la date

Une vérification de la date est intégrée dans l'application, si la date actuelle du périphérique est antérieure à la dernière enregistrée par MoodTracker, une boîte de dialogue s'affiche pour en informer l'utilisateur.

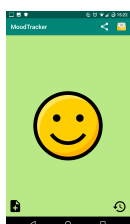


Dialogue Erreur de Date

Il y a alors deux choix, corriger la date du périphérique, puis cliquer sur le bouton « OK », ou supprimer l'historique avec le bouton « Supprimer ».

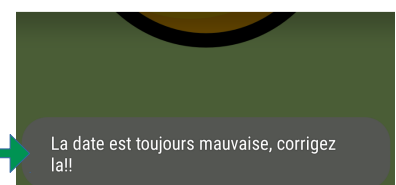


Avec le bouton « OK », l'application revient sur l'activité de sélection de l'humeur si la date est supérieure ou égale à la dernière sauvegardée. Si la date est toujours antérieure, la boîte de dialogue s'affiche de nouveau, et un message spécifie à l'utilisateur que la date est toujours erronée.



Retour à la sélection d'humeurs si la date est bonne

Message indiquant que la date est toujours mauvaise



| Documentation Fonctionnelle : Application MoodTracker | | | | |
|---|----------------|-----------|-----|--------------|
| Dernière modification | | | | 23/07/2019 |
| Développeur | Esteban Motais | Version : | 1.0 | Page 10 / 13 |

Pour le bouton «Supprimer», l'application supprime l'historique, puis affiche un message pour le confirmer à l'utilisateur, et revient sur la sélection de l'humeur.



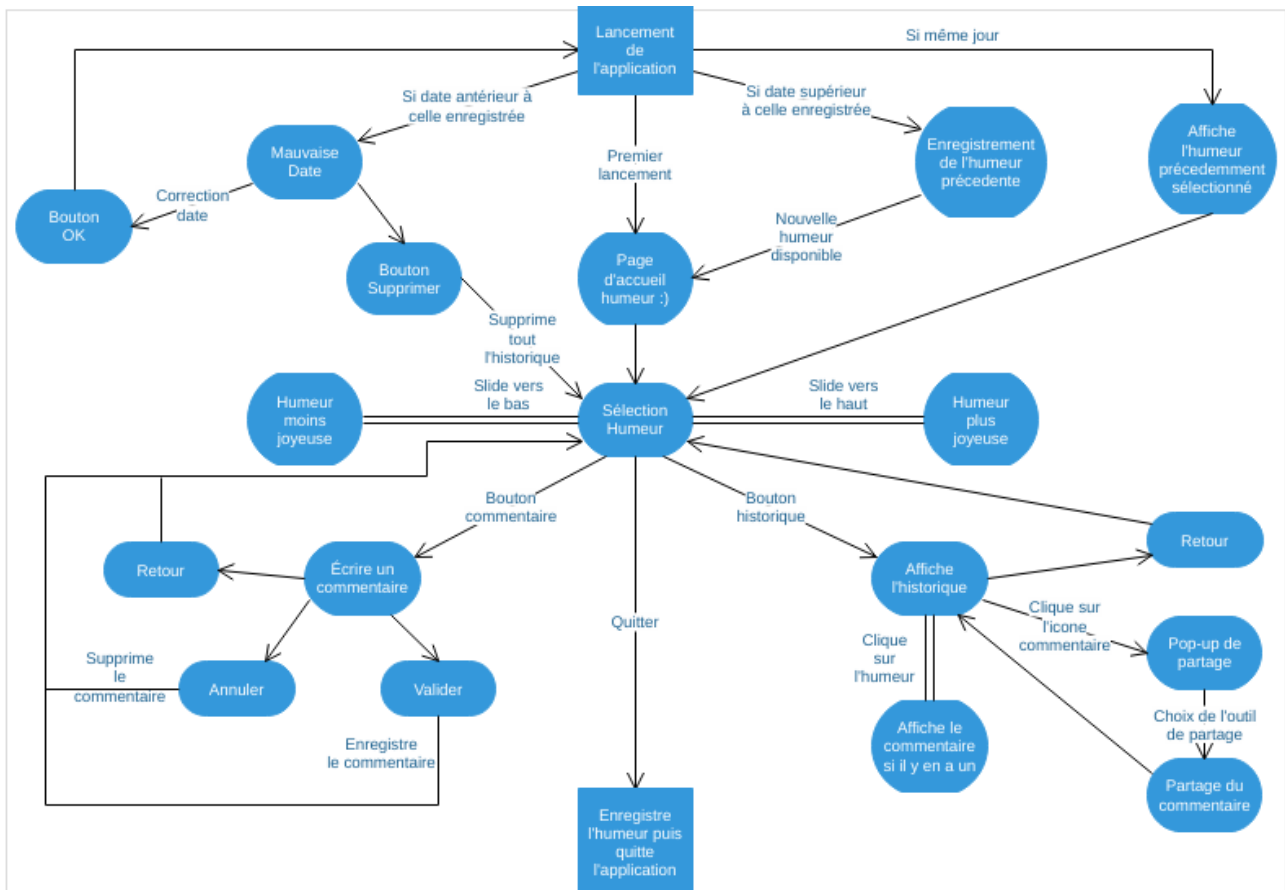
Retour à la sélection d'humeurs après la suppression de l'historique

Pour activer/désactiver cette fonction, il y a une constante nommée « wrongDateEnabled » située dans la classe « MoodTools » puis dans la sous-classe « Constant ». Par défaut sa valeur est à true.

```
// MainActivity
// Enable or disable wrongDate function.
public static final boolean wrongDateEnabled = true;
```

V. Diagramme algorithmique

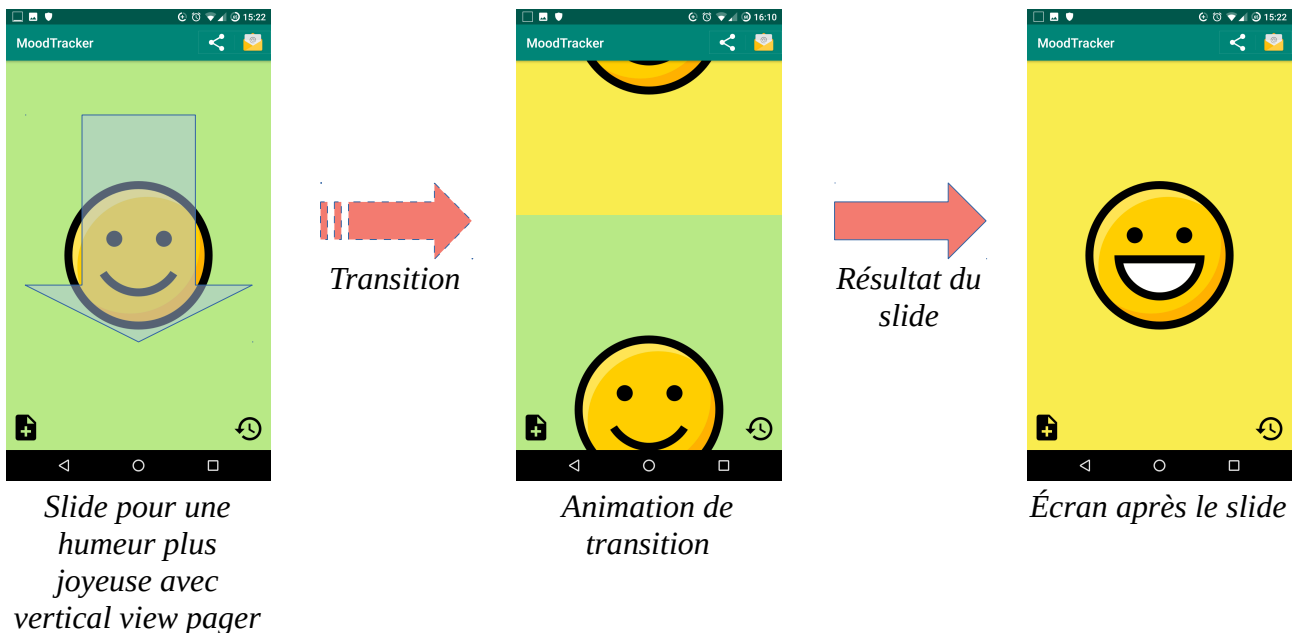
Diagramme algorithmique du fonctionnement de l'application.



VI. Propositions d'améliorations

1. Animation vertical view pager

D'après plusieurs retours utilisateurs, le passage d'une humeur à l'autre est brutal et peu agréable. C'est pourquoi j'ai développé une version utilisant un vertical view pager, qui crée une animation pour passer d'une humeur à l'autre, ce qui est plus fluide et agréable.



Malgré le changement d'humeur qui se fait par un « slide » dans l'autre sens, puisque l'on fait défiler un fil de vues, il faut tirer vers le bas pour voir la vue du dessus, les retours sont meilleurs. Cette version est disponible dans le projet ci-joint dans la branche git « beta-vvp ».

2. Modifier le nombre de jours de l'historique

L'application est conçue afin de pouvoir facilement modifier le nombre de jours de l'historique, le diminuer ou l'augmenter. Pour ce faire, il y a une constante nommée « numberOfDays » située dans la classe « MoodTools » puis dans la sous-classe « Constant ». Par défaut sa valeur est à 7. L'affichage de l'historique est « scrollable », c'est à dire qu'on peut le faire défiler vers le bas s'il est plus grand que l'écran.

```
// History
// To set history size (number of days).
public static final int numberOfDays = 7;
```

VII. Évolutions possibles

Voici quelques idées d'évolutions pour cette application :

- Ajouter une aide explicative lors des premiers lancements, munie d'un bouton « ne plus voir », et aussi la rendre accessible via un menu.
- Ajouter des humeurs (fatigué, énervé,...).
- Ajouter une photo, son ou vidéo avec son humeur, et pouvoir les partager avec.
- Récupérer les humeurs des utilisateurs sur un serveur, avec leur accord, pour effectuer un diagramme de l'humeur journalière des utilisateurs, éventuellement par localisation, affichée dans une nouvelle page de l'application.

| Documentation Fonctionnelle : Application MoodTracker | | | | |
|---|----------------|-----------|-----|--------------|
| Dernière modification | 23/07/2019 | | | |
| Développeur | Esteban Motais | Version : | 1.0 | Page 13 / 13 |