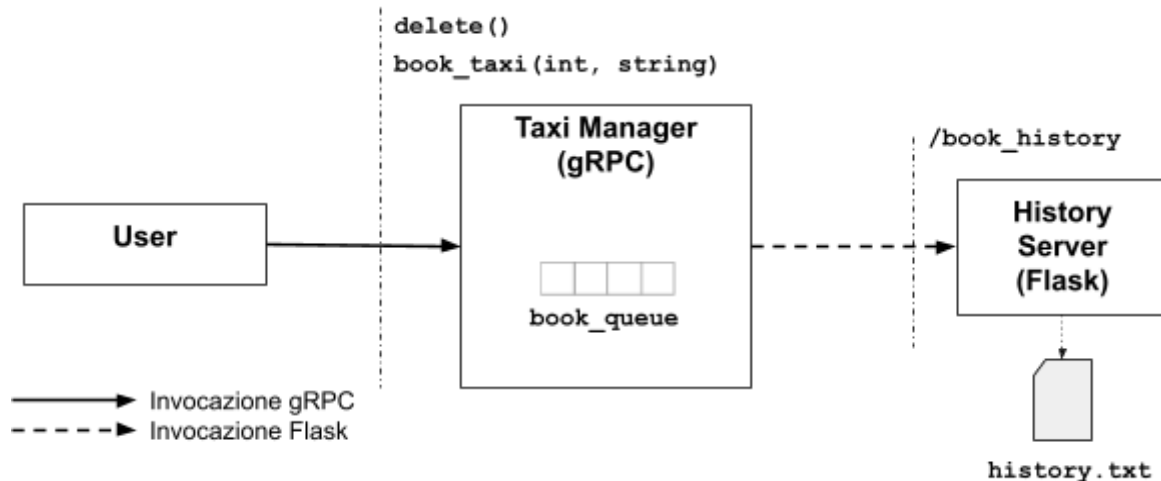


Università degli Studi di Napoli Federico II
Esame di Advanced Computer Programming
Proff. De Simone, Della Corte

Prova pratica del giorno 11/04/2025
Durata della prova: 120 minuti

Lo studente legga attentamente il testo e produca il programma ed i casi di test necessari per dimostrarne il funzionamento. Al termine della prova lo studente dovrà far verificare il funzionamento del programma ad un membro della Commissione.

Testo della prova



Il candidato implementi un sistema distribuito in **Python** per la prenotazione di corse di taxi basato su **gRPC** e **Flask**. Il sistema è caratterizzato dai seguenti componenti.

User. E' un client utilizzato per richieste di prenotazione verso il **Taxi Manager**. L'invio di una richiesta di prenotazione consiste nella invocazione del metodo remoto `book_taxi(int)`, che prevede come parametro il **numero di persone** (tipo intero) da trasportare, ed il luogo di ritiro (tipo stringa). L'invio di una richiesta di cancellazione di una prenotazione consiste nella invocazione del metodo remoto `delete()`, che non prevede parametri. User avvia 10 thread: ogni thread genera o una richiesta di prenotazione, invocando il metodo `book_taxi`, oppure una richiesta di cancellazione di una prenotazione, invocando il metodo `delete`. Nel caso di richiesta di prenotazione il *numero di persone* ed il *luogo di ritiro* vengono generati casualmente (intero tra 1 e 4 per il numero di persone, stringa nel formato *via Rossi X*, con X intero compreso tra 1 e 100).

Taxi Manager. E' un server gRPC che espone i metodi remoti `book_taxi` e `delete`. Il metodo `book_taxi` inserisce nella coda `book_queue` un dizionario con il *numero di persone* ed il *luogo di ritiro*. Il metodo `delete` invece consuma una prenotazione dalla coda `book_queue`. N.B: E' necessario utilizzare una lista Python (`list`) per implementare la coda, prevedendo i meccanismi di sincronizzazione necessari per il problema produttore/consumatore; la coda ha dimensione pari a 5. Prima di ritornare, i metodi `book_taxi` e `delete` generano un **richiesta di tipo POST** verso l'**History Server**, inserendo nel body il *tipo di operazione effettuata* (cioè `book_taxi` o `delete`) ed il *numero di persone* ed il *luogo di ritiro*, in formato JSON, e.g., `{"operation": "delete", "num_persones": 4, "ritiro": "Via Rossi 50"}`, attendendo la risposta prima di ritornare. Il metodo `delete` ritorna al chiamante una tupla con il *numero di persone* ed il *luogo di ritiro* della prenotazione estratta dalla coda, mentre il metodo `book_taxi` un semplice ack (valore booleano).

History Server. Implementa un server Flask che espone una REST API con l'endpoint `book_history`. Tale endpoint accetta richieste di tipo POST, con payload in formato JSON (descritto in precedenza). Ricevuta una richiesta, l'History Server scrive (in append) sul file `history.txt` una stringa che è la concatenazione dei tre campi ricevuti tramite il payload della POST, cioè *operation*, *numero di persone* e *luogo di ritiro*, e.g., `book_taxi-4-Via Rossi 50`.