

Cahier des charges Application Multiplateforme Bankenstein

Sommaire

Introduction	3
Planning	3
Phase 1	3
Phase 2	4
Spécifications fonctionnelles	4
Supports	4
Langues	4
Utilisateurs	4
Palette de couleur	4
Login de l'application	5
Page d'accueil	6
Éléments récurrents	7
Top bar	7
Bottom bar	7
Mes comptes	8
Détail d'un compte	9
Bénéficiaires	10
Transfert d'argent	12
Phase 2 & 3	13

Introduction

La toute nouvelle entreprise **Bankenstein** veut créer une application multi plateformes pour ses clients. L'objectif est de permettre à ses clients d'accéder à leurs comptes et faire des virements.

Les acteurs du projets sont :

- l'entreprise **Bankenstein**, ci-après désigné par le Client
- l'entreprise **Centaure et sans fautes**, ci après désignée par le Prestataire, représentée par son Lead Developper

Le projet est décomposé en plusieurs phases. Le présent cahier des charges détaille prioritairement la phase 1.

Le prestataire n'auront à réaliser que la partie applicative. Tout la partie backend et API est gérée en interne par le Client. Des accès seront fournis aux Prestataire pour mener à bien ses développements.

Planning

- En amont : phase de conception collaborative entre le Client et le Prestataire, ayant abouti au présent cahier des charges
- Jour 1 à 5 : développement de la phase 1 par le prestataire
- Jour 6 : réception, recette et présentation aux gestionnaires par le Client
- Jour 7 à 10 : rédaction des phases 2 et 3 dans le cahier des charges
- Jour 10 à 14 : développement de la phase 2 par le prestataire
- Jour 15 : réception, recette et présentation aux gestionnaire par le Client
- Jour 16 à 20 : développement de la phase 3 par le prestataire
- Jour 21 : réception, recette et présentation aux gestionnaires par le Client

Compte-tenu du planning prévisionnel, le client et le Prestataire s'accordent sur l'utilisation de la méthodologie incrémentale agile Scrum pour la gestion de projet. Le développement sera organisé en 5 sprints d'une journée, à l'issue desquels un MVP (Minimum Viable Product) de la phase 1, fonctionnel et déployable par le Client, représentera le livrable, étant entendu que le backlog du projet respectera la priorisation des fonctionnalités ci-dessous.

Phase 1

- Pouvoir se connecter à son compte utilisateur
- Avoir un message d'accueil sur la page d'accueil
- Voir ses comptes
- Voir le détail d'un compte

- Avoir la possibilité d'éditer un RIB depuis le détail d'un compte
- Faire un virement à un bénéficiaire
- Ajouter un bénéficiaire grâce à son IBAN
- Option mode sombre dans les paramètres de l'application
- Déconnexion depuis les paramètres de l'application

Phase 2

- Changement de langue depuis les paramètres de l'application
- Avoir un récap des 3 dernières transactions sur la page d'accueil
- Avoir la possibilité d'éditer un RIB depuis la page d'accueil

Spécifications fonctionnelles

Supports

L'application devra pouvoir fonctionner sur :

- Android
- iOS
- Linux
- Windows
- Mac
- Web

Langues

L'application devra être en anglais par défaut. L'utilisateur aura la possibilité de changer de langue pour le français dans les paramètres de l'application.

Utilisateurs

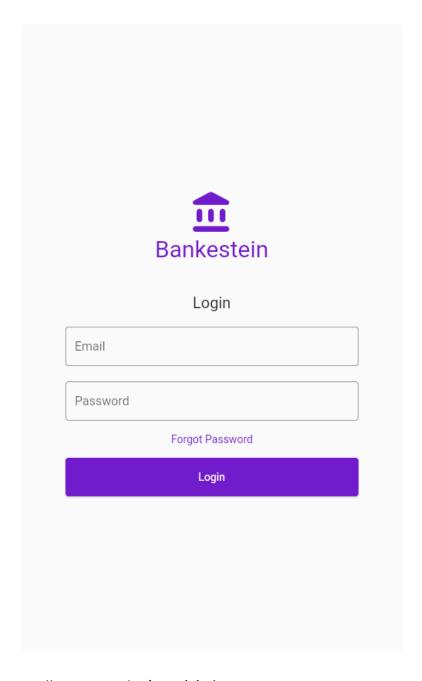
Les utilisateurs de l'application seront uniquement des clients de la banque. Il n'y a pas de rôle spécifique à prévoir.

Palette de couleur

L'unique couleur de l'application sera le violet :

hexa: #711CCCrgb: 19, 14, 23

Login de l'application

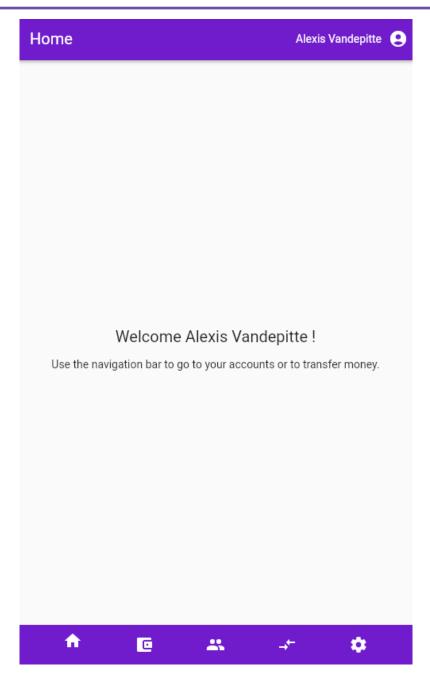


(wireframe et maquette manquants, à produire)

L'utilisateur devra se connecter via un formulaire pour accéder à l'application. Pour se connecter, l'utilisateur pourra utiliser son email et son mot de passe.

Au clic sur le bouton "Login", si le couple identifiant mot de passe est correct, l'utilisateur est redirigé sur la page d'accueil. Sinon il reste sur cette page et un message d'erreur doit être affiché pour avertir l'utilisateur de ce qu'il s'est passé.

Page d'accueil



La page d'accueil doit afficher un simple message de bienvenue à l'attention de l'utilisateur.

Éléments récurrents

Top bar



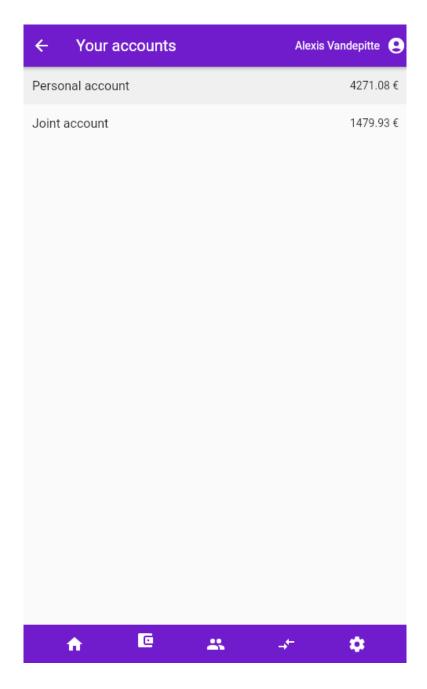
- Est présente sur toute les pages sauf celle de connexion
- Doit afficher la page courante en haut à gauche
- Doit afficher le nom + icon de profil en haut à droite.
- Au clic sur le nom / prénom / icon on affiche la page de Préférences (voir plus bas)

Bottom bar



- Est présente sur tout les pages sauf celle de connexion
- Comporte 5 boutons d'actions avec icons, menant sur des pages différentes, respectivement :
 - o Page d'accueil
 - Mes comptes
 - Mes bénéficiaires
 - o Faire un virement
 - o Préférences
- Lorsque l'on est déjà sur la page ou doit emmener le bouton d'action, il est relevé de quelques px vers le haut, comme on peut le voir ici avec l'icon d'accès aux comptes.

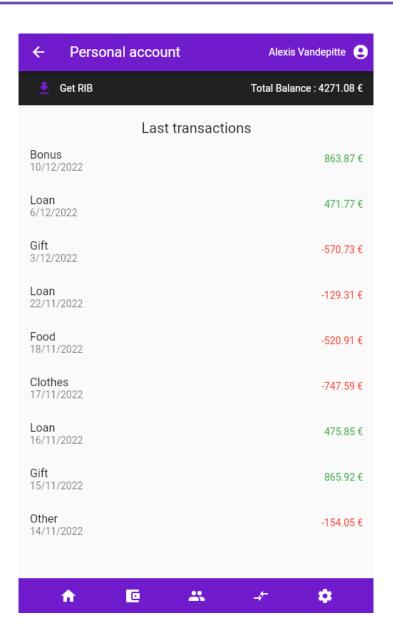
Mes comptes



On affiche ici les comptes liés à la personne connectée avec l'argent disponible dessus.

Dans la top bar, une flèche nous permet de revenir en arrière.

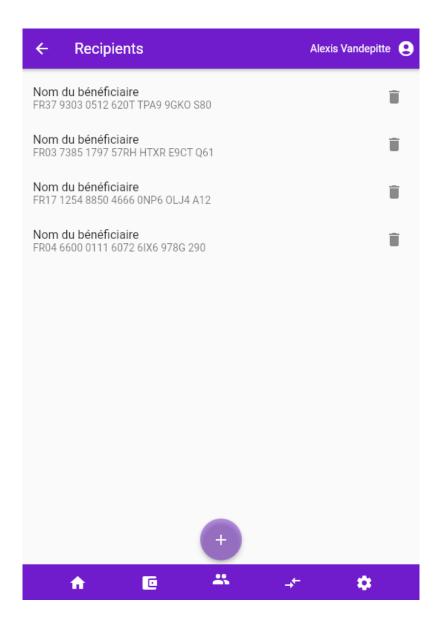
Détail d'un compte



Le détail d'un compte affiche :

- L'argent disponible sur le compte
- Un bouton pour télécharger le RIB correspondant au compte au format PDF
- La liste des 30 dernières transactions avec pour chaque
 - o Le nom
 - o La date
 - o Le montant de la transaction
 - o Un couleur pour indiquer si l'argent est reçu (vert) ou envoyé (rouge)

Bénéficiaires



Cette page doit lister les bénéficiaires de l'utilisateur. Doit être affiché :

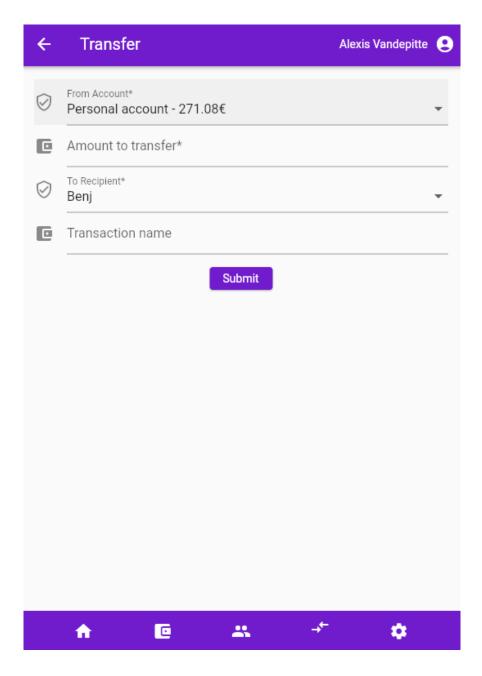
- Le nom
- L'IBAN

Un bouton pour ajouter un bénéficiaire est présent en bas de la page.

Il ouvre une petit Popup contenant un formulaire. On peut y renseigner un nom et un IBAN. À la soumission, si le bénéficiaire a pu être ajouté, on actualise la liste des bénéficiaires pour afficher le nouveau bénéficiaire en plus, sinon on affiche un message d'erreur. (maquette de la popup ci-dessous)

Add recipient		
Name		
IBAN		
	0 1	
	Cancel	Add

Transfert d'argent



Cette page affiche un formulaire avec 4 champs :

- Sélecteur d'un compte parmis tous nos comptes
- Champ pour inscrire le montant en euros
- Sélecteur d'un bénéficiaire parmis les bénéficiaires de l'utilisateur
- Nom de la transaction

À la soumission du formulaire, soit le virement a fonctionné et on redirige l'utilisateur vers ses comptes, soit on lui affiche l'erreur rencontrée.

Phase 2 & 3

Pour l'instant, et par manque de temps, les phases 2 et 3 ne sont pas détaillées dans ce cahier des charges. Le travail de rédaction sera fait au cours des journées 7 à 10.