



SONICVIBES

"NUNCA DEJES DE CREER EN LA MÚSICA"



Fase de análisis	3
Toma de requisitos	3
Nombre y rol de los componentes del grupo	3
Enunciado del problema inicial	3
Planteamiento de preguntas al cliente y respuestas	4
Análisis de requisitos mejorado (funcionales y no funcionales) obtenidos	10
Requisitos funcionales	10
Requisitos no funcionales	11
Imagen de diagramas de clase	12
Diagrama de grafos de flujo(caja blanca)	14

Fase de análisis

Toma de requisitos

NOMBRE Y ROL DE LOS COMPONENTES DEL GRUPO

David Esteban Hernández: Arquitecto de Software.

Antonio José Del Pino Sabio: Jefe de Proyecto.

Andriy Symonenko Oliynyk: Analista.

Ivan Senki Gorbatova: Codificador.

ENUNCIADO DEL PROBLEMA INICIAL

Problema Inicial: Venta de Música por Internet

Quiero vender música a través de Internet. Los usuarios comprarán créditos para adquirir canciones. Los usuarios buscarán las canciones que deseen y las pagarán con créditos. El sistema no debe tardar más de cinco segundos en mostrar los resultados de una búsqueda. Si se supera este plazo, el sistema detiene la búsqueda y muestra los resultados encontrados. Los usuarios tendrán algunos días para descargar en su ordenador las canciones que hayan adquirido. El sistema debe cumplir las disposiciones recogidas en la Ley Orgánica de Datos Personales y en el Reglamento de medidas de seguridad. Quiero hacer ofertas generales (afectan a

todos los usuarios) y particulares (afectan a usuarios concretos). El sistema debe ser visible en cualquier navegador.

Análisis de requisitos mejorado(funcionales y no funcionales) obtenidos:

Esto hay que dividirlo en funcionales y no funcionales:

Requisitos funcionales:

- Sistema de adquisición de créditos y compra de canciones con estos.
- Almacenamiento de canciones con IDs.
- Vista previa de canciones (Modo gráfico).
- Posibilidad de añadir canciones(con permisos).
- Listado tanto de usuarios como de canciones.
- Descarga simultánea de canciones.
- Mejora de cuenta básica a cuenta premium.
- Sistema de notificaciones.
- Gestión de cuentas.

Requisitos no funcionales:

- Las canciones se descargan en formato MP3.
- Mantenimiento no manual.
- Adaptabilidad para dispositivos móviles.
- Pruebas de compatibilidad con distintos navegadores web.

Imagen de diagrama de clases

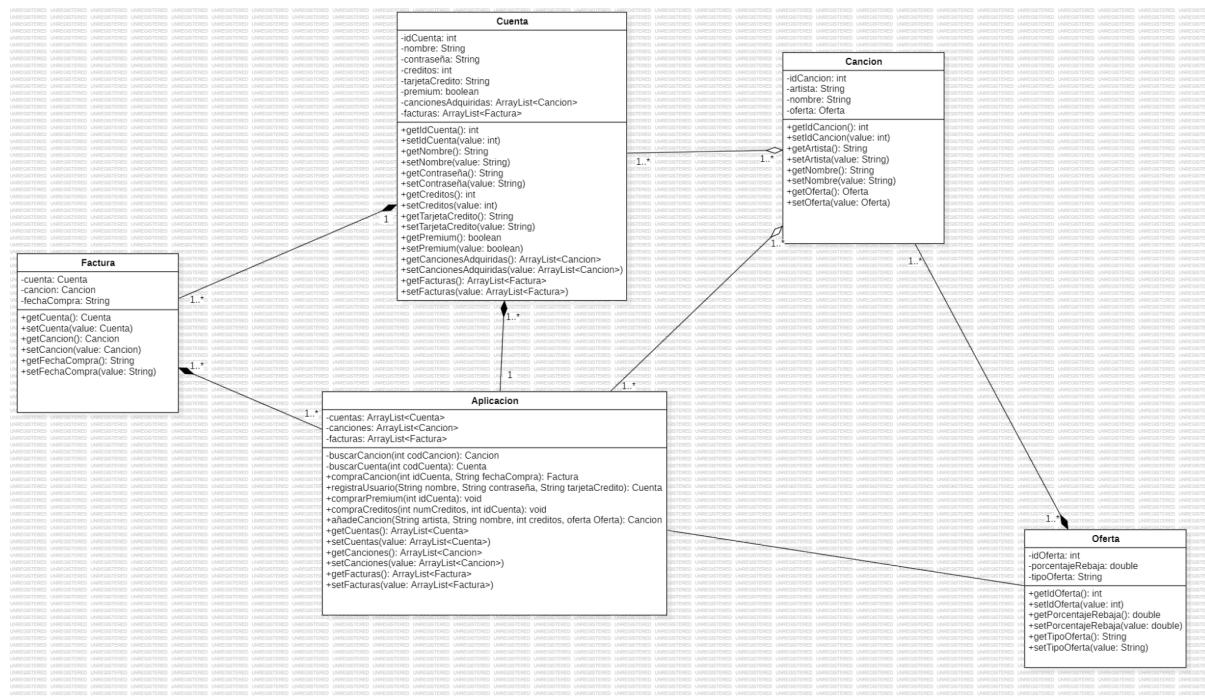
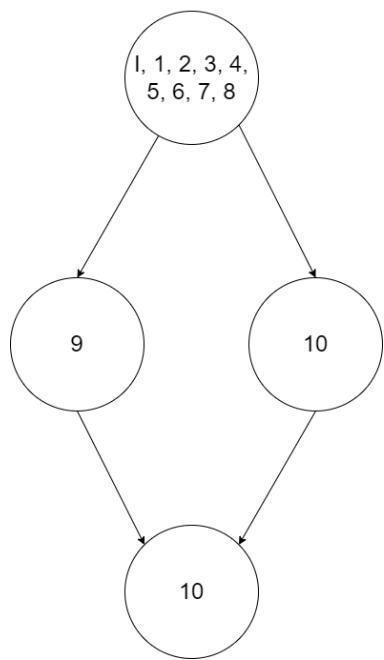


Diagrama de grafos de flujo

Método de registro de usuario:

```
1 private static void registrarUsuario() {  
    1 System.out.println("Introduce el nombre del usuario:");  
    2 String nombre = scanner.nextLine();  
  
    3 System.out.println("Introduce la contraseña:");  
    4 String contrasenia = scanner.nextLine();  
  
    5 System.out.println("Introduce la tarjeta de crédito:");  
    6 String tarjetaCredito = scanner.nextLine();  
  
    7 Cuenta cuenta = aplicacion.registraUsuario(nombre, contrasenia, tarjetaCredito);  
    8 if (cuenta != null) {  
        9 System.out.println("Usuario registrado con éxito.");  
    } else {  
        10 System.out.println("Error en el registro del usuario.");  
    }  
}
```



Camino1:
cuenta = not null /
1, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, F

Número de aristas: 4

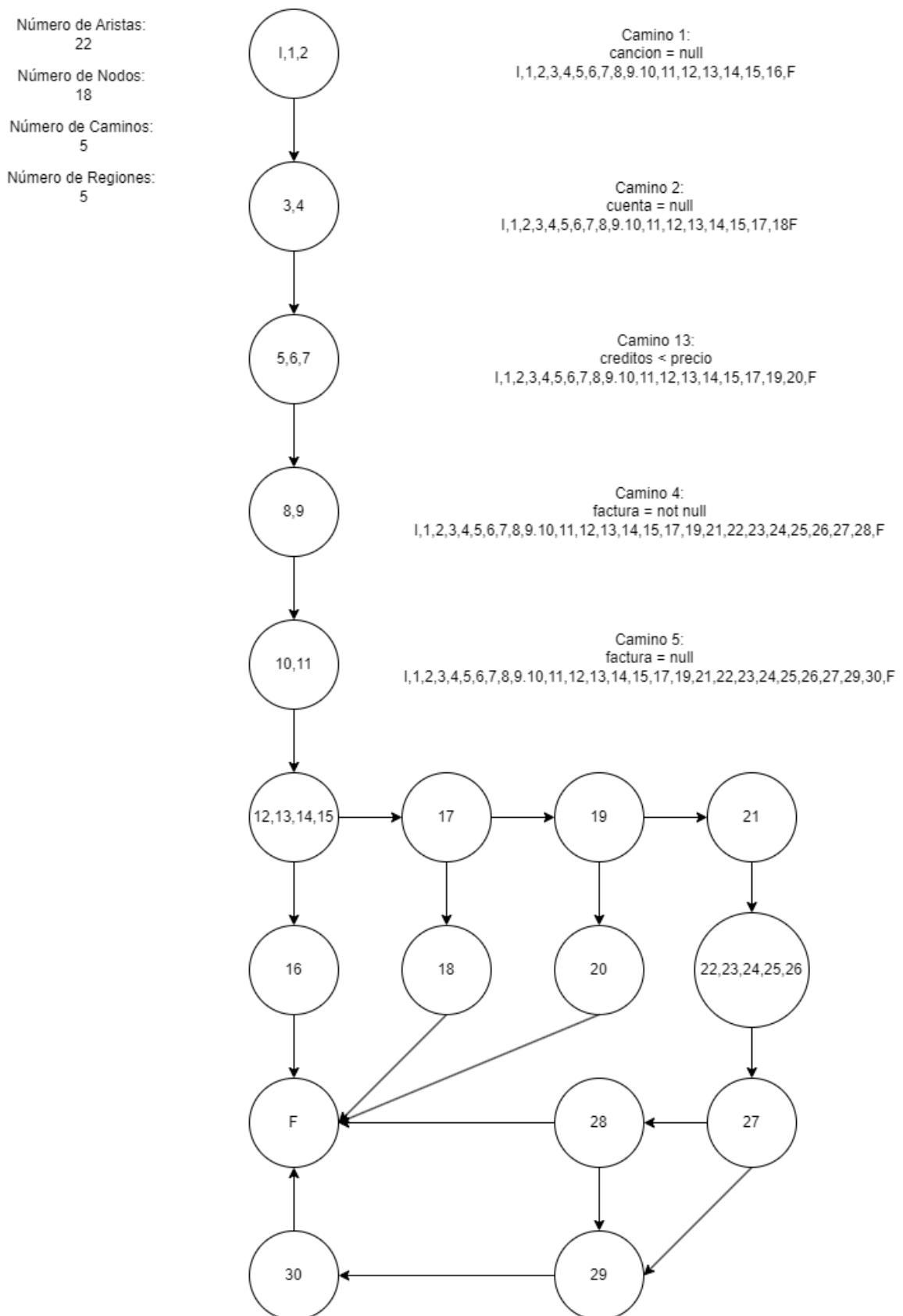
Número de nodos: 4

Camino2:
cuenta = null /
1, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 10, F

Número de caminos: 2

Número de regiones: 2

Método de compra de canciones:



Enlace para acceder: <https://github.com/desther2207/ProyectoFinal.git>