



Рахматуллин Артур

Мужчина, 25 лет, родился 5 марта 1999

+7 (937) 9912476 — предпочитаемый способ связи

503destiny503@gmail.com

Мой кпур: <https://career.habr.com/destiny503>

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/destiny503/>

Другой сайт: <https://t.me/destiny503>

Проживает: Самара

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Готов к переезду, не готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Frontend developer

Специализации:

— Программист, разработчик

Занятость: полная занятость, частичная занятость, проектная работа

График работы: полный день, гибкий график, удаленная работа

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 2 года 1 месяц

Январь 2023 —
Декабрь 2024
2 года

Space Dog

space-dog.dev

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения

Frontend developer

Разработка и поддержка проекта по поиску авиабилетов.

Стек технологий: React, Next.js, TypeScript, Redux, Redux-saga, SCSS-modules, I18n.

Достижения:

- Переписал проект с JavaScript на TypeScript, улучшив надёжность кода и его поддержку.
- Участвовал в миграции приложения с кастомной архитектуры на Feature-Sliced Design, что повысило масштабируемость и упрощение структуры кода.
- Разработал новый функционал с нуля, включая верстку, интеграцию с API и бизнес-логику.
- Оптимизировал код для улучшения SEO-показателей, исправляя семантические ошибки.
- Обеспечивал поддержку команды разработчиков, помогая выявлять и устранять баги.

Обязанности:

- Разработка нового функционала и поддержка существующего.
- Исправление багов и рефакторинг.
- Проведение Code Review.
- Участие в обсуждении решений, модернизации архитектуры и процессов, оценке задач.
- Взаимодействие с дизайнерами и backend-разработчиками.

Декабрь 2022 —
Декабрь 2022
1 месяц

Индивидуальное предпринимательство / частная практика / фриланс

github.com/destiny503

Frontend developer

Различные практические проекты для повышения квалификации.

Стек технологий: React, TypeScript, Vite, jQuery, Node.js, Express.js, PostgreSQL, Sequelize.

- Разработал инструмент для генерации параметризованных URL-ссылок, обеспечивающий расширенную навигацию и интеграцию пользовательских фильтров с серверными данными сайта.
- Создал браузерную игру на чистом JavaScript про тюнинг автомобилей, реализовав интерактивный интерфейс с визуальной кастомизацией и оптимизировав игровой процесс для работы без сторонних библиотек.
- Разработал интернет-магазин на стеке PERN, включающий серверную часть с REST API для CRUD-операций и клиентский интерфейс на React с компонентным подходом и динамическим рендерингом.

Образование

Высшее

2023

Поволжский государственный университет телекоммуникаций и информатики, Самара
Информационных систем и технологий, Информатика и вычислительная техника

Навыки

Знание языков

Русский — Родной
Английский — A2 — Элементарный

Навыки

JavaScript

TypeScript

React

Redux

MobX

Next.js

FSD

Material UI

Ant Design

SASS/SCSS

Styled Components

Node.js

Express.js

Vite

Git

SQL

ORM

Sequelize

ООП

ФП

Дополнительная информация

Рекомендации

Space Dog
Седрак Адоян (Team Lead)

Обо мне

Я занимаюсь разработкой больше двух лет, но продолжаю развиваться, изучать новые практики и следить за трендами в веб-разработке.

Являюсь кроссфункциональным T-shaped специалистом, обладаю хорошими навыками самообразования и люблю решать сложные и интересные задачи.

В свободное время занимаюсь разработкой Pet-проектов. Один из них — инструмент для генерации параметризованных URL-ссылок, другой — браузерная игра.

Основной стек:
JavaScript, TypeScript, React, Redux, Next.js, Vite, CSS-in-JS (Styled Components), SCSS.

Портфолио: <https://destiny503.github.io/portfolio>
Telegram для связи: <https://t.me/destiny503>