



Рахматуллин Артур

Мужчина, 25 лет, родился 5 марта 1999

+7 (937) 9912476 — предпочитаемый способ связи

503destiny503@gmail.com

Мой кпур: <https://career.habr.com/destiny503>

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/destiny503/>

Другой сайт: <https://t.me/destiny503>

Проживает: Самара

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Готов к переезду, не готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Frontend developer

Специализации:

— Программист, разработчик

Занятость: полная занятость, частичная занятость, проектная работа

График работы: полный день, гибкий график, удаленная работа

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 2 года 1 месяц

Январь 2023 —
Декабрь 2024
2 года

Space Dog

space-dog.dev

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения

Frontend developer

Разработка и поддержка проекта по поиску авиабилетов.

Стек технологий: React, Next.js, TypeScript, Redux, Redux-saga, SCSS-modules, I18n.

Обязанности и достижения:

- Переписывал проект с JavaScript на TypeScript, улучшив надёжность кода и его поддержку.
- Участвовал в миграции приложения с кастомной архитектуры на Feature-Sliced Design, что повысило масштабируемость и упрощение структуры кода.
- Разрабатывал новый функционал с нуля, включая верстку, интеграцию с API и разработку бизнес-логики.
- Оптимизировал код для улучшения SEO-показателей, исправляя семантические ошибки.
- Обеспечивал поддержку команды разработчиков, помогая выявлять и устранять баги, улучшая стабильность приложения.

Декабрь 2022 —
Декабрь 2022
1 месяц

Индивидуальное предпринимательство / частная практика / фриланс

github.com/destiny503

Frontend developer

Различные практические проекты для повышения квалификации.

Стек технологий: React, TypeScript, Vite, jQuery, Node.js, Express.js, PostgreSQL, Sequelize.

- Обязанности и достижения:
- Разработал инструмент для генерации параметризованных URL-ссылок, обеспечивающий расширенную навигацию и интеграцию пользовательских фильтров с серверными данными сайта.
 - Создал браузерную игру на чистом JavaScript, посвящённую тюнингу автомобилей. Реализовал интерактивный интерфейс с возможностью выбора деталей и визуального кастомизации автомобилей, оптимизировал игровой процесс для работы в браузере без сторонних библиотек.
 - Разработал полнофункциональный интернет-магазин на стеке PERN (PostgreSQL, Express.js, React, Node.js). Реализовал серверную часть для управления данными, включая REST API для CRUD-операций. Разработал клиентский интерфейс на React с использованием компонентного подхода и динамического рендеринга. Настроил взаимодействие между фронтендом и бэкендом.

Образование

Высшее

2023

Поволжский государственный университет телекоммуникаций и информатики, Самара
Информационных систем и технологий, Информатика и вычислительная техника

Навыки

Знание языков

Русский — Родной
Английский — A2 — Элементарный

Навыки

JavaScriptTypeScriptReactReduxMobXNext.jsFSD
Material UIAnt DesignSASS/SCSSStyled ComponentsNode.js
Express.jsViteGitSQLORMSequelizeООП
Функциональное программирование

Дополнительная информация

Обо мне

Я занимаюсь разработкой больше двух лет, но продолжаю развиваться, изучать новые практики и следить за трендами в веб-разработке.

Являюсь кроссфункциональным T-shaped специалистом, обладаю хорошими навыками самообразования и люблю решать сложные и интересные задачи.

В свободное время занимаюсь разработкой pet-проектов. Один из них — инструмент для генерации параметризованных URL-ссылок, обеспечивающий расширенную навигацию и интеграцию пользовательских фильтров с серверными данными сайта.

Основной стек:
JavaScript, TypeScript, React, Redux, NextJS, Vite, CSS-in-JS (Styled Components), SCSS.

Портфолио:
<https://destiny503.github.io/portfolio>