

Используемые технологии

При разработке будут использоваться следующие языки программирования и разметки, и форматы данных:

- Java – строго типизированный объектно-ориентированный язык программирования. Приложения Java обычно транслируются в специальный байт-код, поэтому они могут работать на любой компьютерной архитектуре с помощью виртуальной Java-машины
- TypeScript — язык программирования, позиционируемый как средство разработки веб-приложений, расширяющее возможности JavaScript. TypeScript является обратно совместимым с JavaScript и компилируется в последний
- HTML – стандартизированный язык разметки документов в интернете
- CSS – формальный язык описания внешнего вида документа, написанного с использованием языка разметки
- JSON – текстовый формат обмена данными, основанный на JavaScript. JSON-текст представляет собой одну из двух структур: набор пар ключ-значение – ключом может быть только строка, значением — любая форма; упорядоченный набор значений – это может быть реализовано как массив, вектор, список или последовательность

В основе Backend-части, будет использован Spring – универсальный фреймворк с открытым исходным кодом для Java-платформы. Фреймворк обеспечивает конфигурационную модель для Java приложений. Эта серверная часть будет следовать архитектуре REST. Это архитектурный стиль взаимодействия компонентов распределённого приложения в сети, предполагающий клиент-серверную модель системы и отсутствие информации о состоянии клиента на сервере. В качестве сервера был выбран Apache Tomcat.

Для Frontend части будет использоваться Angular – это открытая и свободная платформа для разработки веб-приложений, написанная на языке TypeScript.