**Dokumentáció**

Tartalom

Program feladata 2

Program működése 3

Függvények, eljárások 5

Függvény struktúrája 5

kivalogatas 5

picike 6

valamilab 6

menu 6

Tesztelés 7

Átalános tesztesetek 7

Speciális tesztelések 7

Lehetséges hibák 8

Fejlesztési ötletek 9

Program feladata

A **program.py** emberek azonosítóját és nekik a magasságuk és lábméretüket dolgozza fel a program. A program az adatokat szöveges fájlból fogadja, melynek felépítése szigorúan kötött. A fájl minden sorában pontosan 3 adat szerepelhet, egymástól szóközzel elválasztva:

1. **Azonosítók:** Az emberek azonosítója található az első oszlopban (csak nagy betűkből áll)

2. **Magasságok:** Az emberek magassága található a második oszlopban

3. **Lábméret:** Az emberek lábmérete található a harmadik oszlopban

(az adatok nem reálisak)

**A program a következő adatokat szemlélteti:**

* Megadja nekünk hogyha külön- külön kérjük be az adatokat. pl. az azonosítót
* Megadja, az olyan emberek sorszámát, aminek 40-es a lába
* Megkeresi a legkisebb lábméretet és ki íratja azt
* Leírhatjuk a kedvenc lábméretünket és eldönti a program, hogy szerepel-e a listában vagy nem
* ha nem döntünk, dönt a program: def valamilab(l:list,**s=21**)

Program működése

Helyes használat és sikeres beolvasás esetén a program a következő módon működik:

1. Válaszoljon arra a kérdésre, hogy ,,Mit nyissunk meg?(Kiterjesztéssel add meg): ”

2. Válasszon mit szeretne látni

A képen szöveg látható

Automatikusan generált leírás

Az **enmondom** menüpontot választva egy új ablakot nyit meg és választ kér:

A képen szöveg látható

Automatikusan generált leírás

Ha válasza: **y**

Válaszoljon, hogy mekkora láb a kedvence pl. 22

A képen szöveg látható

Automatikusan generált leírás

Ha válasza: **n**

választ helyetted a program

A képen szöveg látható

Automatikusan generált leírás

Függvények, eljárások

A program által használt modulok:

**program.py** – fő program

**generalas.py** – az *asdd.txt* előállítására segítő program

Függvénystruktúra

kivagotatas

**kivalogatas(ertek1, ertek2): -> str**

*Megadja a 40-es lábú emberek azonosítóját.*

**Paraméterek:**

érték1: azonosítók listája

érték1: lábméretek listája

**Példa:**

**kivalogatas([1234567891, 2345678912, 3456789123,])** (feltételezzük, hogy az első adatnak 40-es a lába) **-> 1234567891**

picike

**picike(ertek): -> int**

*Megadja a legkisebb számmal rendelkező ember lábméretét.*

**Paraméterek:**

*ertek: lábméretek listája*

**Példa:**

**picike([22,24,14,30]) -> 14**

valamilab

**valamilab(ertek, s=21 ): -> int**

*Megkérdezi, hogy akarunk e kedvenc lábméretet választani, ha nem választ helyettünk a program.*

**Paraméterek:**

*ertek: lábméretek listája*

*s: opcionális paraméter*

**Példa:**

példa a **4.** oldalon

menu

**menu(ertekek): -> int, str**

*Kéri a tetszőleges választ.*

**Paraméterek:**

*ertek: kéri az összes adatot a fájlból*

**Példa:**

példa a **3.** oldalon

Tesztelés

Általános tesztesetek

A teszteléshez egy 500 soros minta bemeneti fájlt készít a **generálás.py** program, amely sorai a **program.py** program által előírtaknak megfelelnek.

A neveket egy konstans listából véletlenszerűen sorsolja a program.

Az emberek magasságai 140 és 195 között véletlenszerűen kerül kiválogatásra.

az emberek lábméretei 12 és 49 között mozog véletlenszerűen.

Az **asdd.txt** fájl a **generalas.py** által előállított adatokat tartalmaz.

Általános tesztesetek

Lehetséges hibák

Fejlesztési ötletek

1. ha szóközt írunk a y/n válasz mögé is lefusson a program
2. picit reálisak legyenek a számok egymáshoz pl. ne legyen 194 magas 28cm lábbal
3. ha van olyan kedvenc láb méret, ami még nem szerepelt a txt-ben akkor rakja bele a számot.
4. ha rossz fájlt kérünk be írja ki, hogy nem létezik ilyen fájl
5. több függvény megírása