2. Pitagorasz

Pitagorasz legendákkal körülvett életéről keveset tudunk. Matematikai eredményei keverednek tanítványai, a püthagoreusok eredményeivel. A nevét viselő, már általános iskolában megismert tételt jóval Pitagorasz előtt is ismerték, bár a tétel egyik bizonyítása állítólag az ő nevéhez fűződik.

Készítsen prezentációt Pitagoraszról és követőiről! A prezentáció szövegét a pitszov. txt UTF-8 kódolású szöveges állományban találja. A szükséges képeket az alábbi táblázat tartalmazza.

1. dia képe	2. dia képe	3. dia képe	4. dia képei
pit1.jpg	pit2.jpg	pit3.jpg	zene.jpg
			szam.png
			geo.jpg

- 1. Készítsen hat diából álló bemutatót a minta és a leírás alapján! Munkáját mentse pitagorasz néven a bemutatókészítő program alapértelmezett formátumában!
- 2. A bemutatón a következő beállításokat végezze el:
 - a. A diák háttere a bal felső sarokból a jobb alsó felé színátmenetes legyen feketéből az RGB(150, 0, 0) kódú sötétvörös színbe!
 - b. A diákon Arial (Nimbus Sans) betűtípust használjon, és ahol a feladat másként nem kéri a címeknél 53, a diák szövegénél 31 pontos betűméretet!
 - c. A szöveg színe fehér betűszínű, a címek szövege az első dia kivételével balra zárt, félkövér betűstílusú legyen!
- 3. A diák szövegét a minta alapján gépelje be, vagy a pitszov. txt fájlból másolja át!
- 4. Az első dián a címet a dia tetején, a jobb felső sarokban, 70 pontos, félkövér stílusú betűkkel alakítsa ki! A dia hátterébe szúrja be a pit1. jpg képet! (A dia oldalarányától függően a kép torzulhat.)
- 5. A 2–5. dián a mintának megfelelően alkalmazzon felsorolást! A harmadik dián a mintának megfelelő soroknál ne alkalmazzon felsorolást, azokat zárja középre, valamint emelje ki dőlt betűstílussal és eltérő betűszínnel!
- 6. A 2–4. diára a képeket az oldalarányok megtartásával, 10 cm magasságúra átméretezve szúrja be a szöveg mellé úgy, hogy a szöveget ne takarják. A negyedik dián a három kép fedje egymást!
- 7. A negyedik diára a három bekezdés kattintásra, egymás után, alulról fölfelé ússzon be! A "Zeneelmélet" szöveg együtt induljon a zene.jpg, a "Számelmélet" szöveg a szam.png és a "Geometria" szöveg pedig a geo.jpg képpel!
- 8. A hatodik dia címében a mintának megfelelően a számokat helyezze felső indexbe!

- 9. A hatodik dián az alábbi leírásnak és a mintának megfelelően alakítsa ki a Pitagorasz-tételt illusztráló ábrát!
 - a. Készítsen egy 3 cm és 5,2 cm befogójú szegély nélküli fehér színű derékszögű háromszöget! A háromszöget helyezze el úgy, hogy a befogók párhuzamosak legyenek a dia oldalaival!
 - b. Készítsen három szegély nélküli négyzetet, melyek oldalhossza 3 cm, 5,2 cm, illetve 6 cm! A két kisebb négyzet háttérszíne legyen RGB(150, 210, 80) kódú zöld, a 6 cm oldalú pedig RGB(140, 170, 220) kódú kék!
 - c. Forgassa el a 6 cm oldalú négyzetet 30 fokkal a mintának megfelelő irányba!
 - d. Illessze össze a derékszögű háromszöget és a három négyzetet a mintának megfelelően úgy, hogy azonos hosszúságú oldalaik érintkezzenek! Mind a négy alakzat teljes egészében a dián legyen!
 - e. Helyezze el a mintának megfelelően az ábrára a diák szövegével azonos formátumú betűkkel az "a²", "b²" és "c²" feliratot! Ügyeljen arra, hogy mindhárom felirat vízszintesen helyezkedjen el!
- 10. Állítson be egységes áttűnést a teljes diasorozatra, a diák közötti váltás kattintásra induljon!

30 pont

Minta:





Püthagoreusok

- Filozófiai rendszer
- Vallás
 - A számok mindenekelőtt
- Mindennapi élet Ne törd meg a kenyeret!

Ne éleszd a tüzet vassal! Ne egyél szívet! Ne lépj át igán!





- · Örömében száz ökröt áldozott az isteneknek (?)
- Az indiai, görög, kínai és babilóniai matematikusok már ismerték
- · A kínaiak bizonyítást is adtak rá
- Több tucat bizonyítása van
- Bármely derékszögű háromszög átfogójára emelt négyzet területe megegyezik a befogókra emelt négyzetek területének összegével

5. dia

Pitagorasz élete

- Kr. e. 570 körül (Szamosz)
- Egyiptomba utazik
- · Iskolát alapít (Kroton)
- Püthagoreusok
- Tanításai
- Kr. e. 495 körül (Metapontum)



2. dia

Tudományos eredményeik

- Zeneelmélet
- Számelmélet
- Geometria



4. dia



6. dia