

Troma

Rapport de soutenance 1

5 mai 2014



Thibault *Dethi* **Deutsch** (*deutsc_t*)
Rémy *Shadows* **Bernier** (*bernie_r*)
Marc *Leshlague* **Fresne** (*fresne_m*)
Anthony *AnthonySG* **Belthier** (*belthi_a*)

Table des matières

I.	Modélisation	IV
1.	Pour la prochaine soutenance	IV
II.	Moteur graphique	V
1.	Pour la prochaine soutenance	V
III.	Moteur physique	VI
1.	Pour la prochaine soutenance	VI
IV.	Menu	VII
1.	Pour la prochaine soutenance	VII
V.	Réseau	VIII
VI.	Gameplay	IX
1.	Pour la prochaine soutenance	IX
VII.	Audio	X
1.	Pour la prochaine soutenance	X
VIII.	Site web	XI
1.	Pour la prochaine soutenance	XI

Introduction

I. Modélisation

1. Pour la prochaine soutenance

II. Moteur graphique

1. Pour la prochaine soutenance

III. Moteur physique

1. Pour la prochaine soutenance

IV. Menu

1. Pour la prochaine soutenance

V. Réseau

VI. Gameplay

1. Pour la prochaine soutenance

VII. Audio

1. Pour la prochaine soutenance

VIII. Site web

1. Pour la prochaine soutenance

Conclusion

Table des figures