

RAPPORT DE PROJET  
1<sup>ER</sup> ANNÉE DU CYCLE PRÉPARATOIRE

---

# Troma

JEU VIDÉO EN 3D

Réalisé par le groupe *Emagine Studio*

12 juin 2014

---



Thibault Deutsch (*deutsc\_t*)

Rémy Bernier (*bernie\_r*)

Marc Fresne (*fresne\_m*)

Anthony Belthier (*belthi\_a*)

# Sommaire

I	Modélisation . . . . .	3
II	Moteur graphique. . . . .	4
III	Moteur physique . . . . .	5
IV	Menu . . . . .	6
V	Réseau . . . . .	7
VI	Gameplay . . . . .	8
VII	Audio . . . . .	9
VIII	Site web. . . . .	10

# Introduction

# Chapitre I

## Modélisation

## Chapitre II

# Moteur graphique

## Chapitre III

# Moteur physique

## Chapitre IV

### Menu

## Chapitre V

# Réseau



## Chapitre VI

# Gameplay

## Chapitre VII

### Audio

## Chapitre VIII

### Site web

# Conclusion

# Annexes

# Table des figures

# Table des matières

I	Modélisation . . . . .	3
II	Moteur graphique. . . . .	4
III	Moteur physique . . . . .	5
IV	Menu . . . . .	6
V	Réseau . . . . .	7
VI	Gameplay . . . . .	8
VII	Audio . . . . .	9
VIII	Site web. . . . .	10