

## MÓDULO 2 – Processos prescritivos

### Questões

1. Elenque as características relevantes de um projeto de software que podem interferir na escolha de um processo de desenvolvimento.
2. Discuta a complexidade do gerenciamento da comunicação em projetos de software relativamente ao número de participantes do desenvolvimento.
3. A qualidade de um processo garante a qualidade do produto? Discuta a sua resposta.
4. Quais são as principais críticas relacionadas ao desenvolvimento sequencial na abordagem conhecida como cascata (ou *waterfall*)?
5. Todos os softwares construídos segundo a abordagem sequencial apresentaram problemas? Explique.
6. O que é desenvolvimento iterativo? O que é desenvolvimento incremental? É possível fazermos um sem o outro? Discuta a sua resposta.
7. Quais as vantagens trazidas pelo desenvolvimento iterativo e incremental? Discuta os eventuais custos consequentes desta abordagem (apesar de suas claras vantagens!) quando comparada ao desenvolvimento sequencial.
8. Explique a razão pela qual a curva que define a intensidade dos riscos em um projeto pode cair mais rapidamente ao longo do tempo de projeto quando usamos abordagens iterativas.
9. O modelo V define um processo de desenvolvimento sequencial ou iterativo? Explique
10. Quais são os benefícios e limitações trazidos pelo modelo V?
11. Qual a contribuição original trazida pelo modelo espiral para a Engenharia de Software? Pode-se dizer que a participação do cliente neste processo é idêntica ao que ocorre no modelo cascata? Explique.
12. Dizemos que o Processo Unificado é um *framework*. O que isso significa?
13. Se o Processo Unificado é dividido em fases. Podemos inferir desta afirmação que se trata de um modelo sequencial? Justifique sua resposta.
14. Embora não tenhamos ainda discutido as formas de representação de requisitos (o modelo funcional), o que você entende por Caso de Uso?
15. Quando se diz que o PU é orientado ou dirigido por casos de uso, o que isso significa?
16. O que o PU preconiza para ordenação do desenvolvimento de casos de uso? Explique.

17. Como o PU propõe que se lide com a redução de riscos?
18. No PU, é possível definir a arquitetura de software sem especificar casos de uso? Explique.
19. É certo afirmar que em uma iteração do PU somente atividades concernentes a uma **disciplina** podem ser realizadas? Justifique.
20. O ciclo construtivo do PU é desenvolvido em **fases**. No caso do RUP, as fases são denominadas Concepção, Elaboração, Construção e Transição. Isso faz desse um processo sequencial e traz ao modelo os mesmos problemas que encontramos no modelo cascata? Discuta a sua resposta.
21. Que tipo de codificação pode-se mais facilmente encontrar na fase de “concepção” do PU, em que os requisitos ainda são pouco conhecidos?
22. A grande quantidade de papéis definida pelo RUP pode tornar a adoção desse modelo de processo impraticável? Justifique a sua resposta.
23. O que é um artefato no RUP? Qual a sua relação com as atividades?
24. Todos os artefatos no RUP devem ser submetidos ao controle de versão? Justifique a sua resposta.