

## **MÓDULO 1 – Introdução e conceitos fundamentais em Engenharia de Software**

### **Questionário**

1. Na perspectiva de Engenharia de Software, o que é “software”? Quais as implicações desse conceito para a construção de software?
2. Qual a vantagem em pensar o software como produto, ainda que ele seja empregado apenas para melhorar ou otimizar os fluxos de trabalho da organização desenvolvedora?
3. Em termos de artefatos constituintes do produto, o que um software pode conter?
4. O que é um “processo” em Engenharia de Software?
5. Na perspectiva que foi discutida em sala, qual a diferença entre “processo” e “projeto”? Discuta a diferença em função dos atributos de cada um dos dois conceitos.
6. Quais são os blocos de atividades costumeiramente encontrados nas metodologias que disciplinam o desenvolvimento de software e para que servem?
7. Para que servem as atividades de “abstração” em Engenharia de Software?
8. Quais são as particularidades das atividades comumente encontradas nos processos construtivos em relação à sua organização? Discuta estas particularidade em função da definição de um processo para a construção de software.
9. Defina conceitualmente “Engenharia de Software”? Essa definição é consensual? Discuta a sua resposta.
10. Engenharia de Software é o mesmo que Gestão de Projetos? Justifique a sua resposta.
11. Quais foram os problemas que determinaram a denominada Crise do Software na década de 1970? Podemos dizer que esses problemas foram plenamente resolvidos na atualidade? Explique.
12. Os desafios do desenvolvimento de software na atualidade são os mesmos encontrados entre os anos 60, 80, 90, ...? Apresente as suas reflexões.
13. Da perspectiva da indústria e dos consumidores de tecnologia, quais são os desafios atuais da Engenharia de Software?
14. Discuta, na sua perspectiva, quais são os possíveis desafios para os profissionais desenvolvedores de software.