

## Webtechnologien – Übungsblatt

### JSF-Architektur von Steam

**Ausgabe: 09.05.22**

**Besprechen der Aufgaben: 16./19. 05.22**

#### **Aufgabe 1: Architektur der Steam-Projektaufgabe**

- a) Erstellen Sie ein Architekturbild (ggf. mit Bleistift malen), das zeigt, wie Sie Ihren Wireframe-Prototypen mit JSF umsetzen möchten. Das Bild soll Antworten auf die folgenden Fragen geben:
- Welche ManagedBeans werden benötigt (Klassen + Attribute).
  - In welchem Scope befinden sich die jeweiligen ManagedBeans?
  - Sind Änderungen an vorgegebenen Steam-Backend-System erforderlich?
- Darüber hinaus können wir natürlich gerne Ihre weiteren Fragen zum Steam-Projekt diskutieren.
- b) Wie können Sie die JavaScript-Variante von Steam strukturieren, um mehr Übersicht zu schaffen und eine Wartung zu erleichtern?

Laden Sie Ihre Lösung in Moodle hoch, damit wir darüber in den Übungen diskutieren und Problem lösen können!