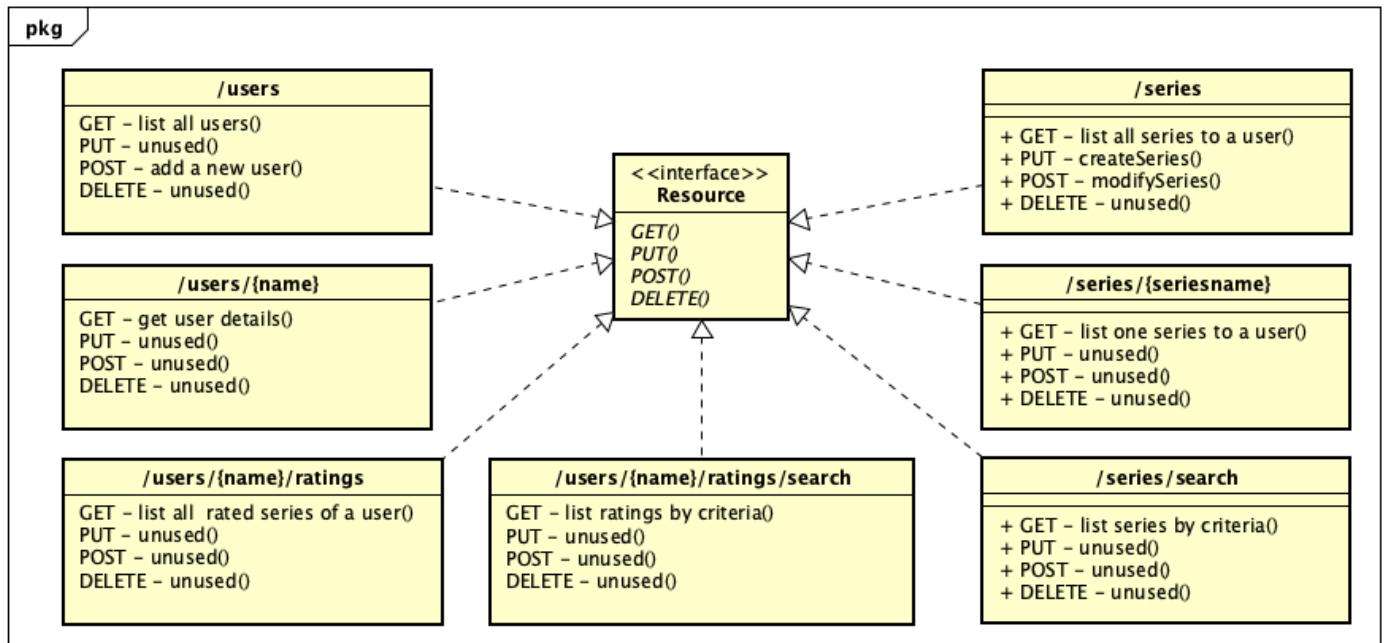


3.4 Entwurf einer REST-Schnittstelle

Definieren Sie, welche Ressourcen Ihre Schnittstelle anbieten soll. Orientieren Sie sich dabei an den von der Fassade des Backendsystems zur Verfügung gestellten Funktionen.

Definieren Sie für jede Ressource ein URI-Template und die möglichen Verben. Beschreiben Sie für jedes Verb kurz dessen Funktion.



Als Repräsentationsformate sollen Sie JSON und XML unterstützen. Beschreiben Sie für alle möglichen Anfragen und Antworten das Datenschema:

URI	Verb	Funktion
steam/api/users	GET	Get all User
steam/api/users/{username}	GET	Get one user by name
steam/api/users	POST	Create a new user
steam/api/users/{username}/ratings	GET	Get all Ratings
steam/api/users/{username}/ratings/{seriesname}	GET	Get one Rating by seriesname
steam/api/series	GET	Get all series
steam/api/series/{seriesname}	GET	Get one series by name
steam/api/series/search	GET	Get series by criteria

Für das Repräsentationsformat JSON müssen Sie für alle Anfragen und Antworten Beispieldaten mit Erklärungen zu den einzelnen Datenfeldern erstellen.

Für das Datenformat XML müssen Sie für alle möglichen Anfragen und Antworten jeweils eine DTD- oder XSD-Datei erstellen. → Siehe Unterordner: „/doc/api“