# Wofür brauche man die Miniwelt?

* Überblick haben
* Teil der Realität darstellen => bestimmte Teile
* Informationssystem
* Modellierung der Realität
* Informationen zum Hinterlegen

# Begriffe zur Definition:

## Entity (=Objekt)

-Abstrakte Objekte wie z.B. Tische

## Miniwelt

-Modellierung der Realität

## Relatien/Relationship

-Die Beziehung zwischen mehreren Entitäten

## Attribute (Propeties)

-Das sind die Eigenschaften der Entitys Bsp: Id, Nummer der Tische

## Komplexität von Beziehungen (Kardinalitäten)

-Komplexität einer Beziehung gibt das Verhältnis der beiden Entity Typen in Bezug auf die Bzh an (Bsp 1zu1 , n und m)

## Datenbank

-System zur Beschreibung, Speicherung und zum Abrufen von großen Datenmengen

## Datenredundanz/ -konsistenz und Integrität

* Datenredundanz = Daten sind doppelt/mehrmals vorhanden.
* Konsistent = Eine Datenintegrität sie bezeichnet eine Korrektheit der in einer Datenbank oder ein verteiltes System gespeicherte Daten.
* Integrität = Bsp. Ein Lehrer hat nur Zugriff auf die Noten, die er vergibt und nicht auf die Noten anderer da die nicht für ihn nützlich sind.

## Entitätsmenge

Sammlung von gleichartigen Entitäten (Bsp. Mehrere Schüler; Schüler 1, 2, 3.)

## Tupel

Ein Datensatz (Bsp. eine Zeile ist ein Tupel in einer Tabelle (ein Datensatz))