## **Terminal de Linux**

Introdução Engenharia Informática

Mário Antunes September 22, 2025

Universidade de Aveiro

## Bem-vindo à Linha de Comandos! 🐧

## Mais do que uma Caixa Preta

O **Terminal** é a sua ligação direta, baseada em texto, ao sistema operativo.

- · Porquê usá-lo?
  - Poder e Velocidade: Execute tarefas complexas instantaneamente.
  - Automação: Crie scripts para tarefas repetitivas.
  - Eficiência: Utiliza o mínimo de recursos do sistema.
  - Padrão da Indústria: Essencial para programadores e administradores de sistemas.

**Analogia:** Uma GUI é o menu de um restaurante. A CLI é falar diretamente com o *chef*.

### A Shell & o Bash

A *shell* é o programa que interpreta os seus comandos. O terminal é a janela; a *shell* é o cérebro lá dentro.

- Existem muitas shells, cada uma com características diferentes:
  - sh (Bourne Shell): A shell original, clássica.
  - zsh (Z Shell): Uma *shell* moderna e popular com vasta personalização.
  - fish (Friendly Interactive Shell): Focada em ser fácil de usar.
  - bash (Bourne Again SHell): A shell mais comum em Linux. É o padrão de facto que vamos aprender hoje.

# O Sistema de Ficheiros do Linux (Parte 1: Diretórios Principais)

O sistema de ficheiros é uma árvore que começa na raiz (/).

- · /: O diretório raiz. Tudo começa aqui.
- /home: Os seus ficheiros pessoais estão aqui (ex: /home/student).
- /bin: Binários essenciais do utilizador (programas como ls).
- /etc: Ficheiros de **configuração** de todo o sistema.
- /var: Dados variáveis, como logs do sistema (/var/log).
- /tmp: Para ficheiros temporários.

# O Sistema de Ficheiros do Linux (Parte 2: Software & Administração)

Mais locais importantes que irá encontrar.

- /opt: Software opcional. Usado por programas de terceiros que instala manualmente (ex: Google Chrome).
- /usr/local: Um local para software que compila ou instala para todos os utilizadores e que não faz parte da distribuição padrão do SO. Frequentemente, encontrará /usr/local/bin.
- /root: O diretório pessoal do superutilizador (utilizador root). Não confunda com o diretório raiz /!

### **Ficheiros & Diretórios Ocultos**

No seu diretório pessoal (~), muitos ficheiros de configuração estão "ocultos", começando com um ponto (.). Eles controlam como os seus programas e a *shell* se comportam.

## · Exemplos:

- ~/.bashrc: Script de configuração da shell Bash. Este é um ficheiro crucial.
- ~/.config: Um diretório comum para configurações de aplicações.
- ~/.themes ou ~/.local/share/themes: Para temas do desktop.
- ~/.gitconfig: A sua configuração do Git.

# Navegação Básica: pwd e cd

Dois comandos fundamentais para se mover no sistema.

 pwd: Print Working Directory. Mostra a sua localização atual.

```
$ pwd
/home/student
```

 cd: Change Directory. Move-o para um caminho absoluto ou relativo.

```
$ cd /var/log  # Mover para um caminho absoluto
$ cd Documents  # Mover para um subdiretório
```

# **Atalhos Especiais de Navegação com** cd

O cd tem vários atalhos úteis para uma navegação mais rápida.

• Subir um nível:

```
$ cd ..
```

 Ir diretamente para o seu diretório pessoal a partir de qualquer lugar:

```
$ cd ~
```

(Ou apenas cd sem argumentos)

Voltar ao último diretório onde esteve:

```
$ cd -
```

## Listar Conteúdo de Diretórios: ls

O comando la **lista** o conteúdo de um diretório. São os seus olhos no terminal.

 Use *flags* para alterar o seu comportamento. A mais comum é –1 para um formato de lista longa.

```
$ ls -l
-rw-r--r- 1 student student 4096 Sep 19 2025 o_meu_doc.txt
drwxr-xr-x 2 student student 4096 Sep 17 2025 Scripts
```

Isto mostra permissões, proprietário, tamanho e data de modificação.

## **Ver Tudo com** ls -a

# Como podemos ver aqueles ficheiros de configuração ocultos?

• A flag –a diz ao ls para mostrar todos (all) os ficheiros.

```
$ ls -a
. . .bashrc .profile Documents Downloads
```

 Pode combinar flags. ls -la é um comando muito comum para obter uma lista longa de todos os ficheiros.

## **Criar Diretórios:** mkdir

Use o comando mkdir para make a directory (criar um diretório).

· Criar um único diretório:

```
$ mkdir o_meu_projeto
```

 Criar uma estrutura aninhada: A flag –p (parents) cria todo o caminho de diretórios, mesmo que os diretórios pais ainda não existam.

```
$ mkdir -p Documentos/Trabalho/2025/Relatorios
```

## Criar & Editar Ficheiros: touch & nano

Depois de ter os diretórios, precisa de ficheiros para colocar neles.

 touch: A forma mais rápida de criar um ficheiro novo e vazio.

```
$ touch as_minhas_notas.txt
```

 nano: Um editor de texto simples e amigável para o terminal.

```
$ nano as_minhas_notas.txt
```

- Escreva o seu texto diretamente na janela.
- Pressione Ctrl+X para sair.
- Pressione S (Sim) para confirmar que deseja guardar e, de seguida, Enter.

# Obter Informação do Sistema

O terminal é excelente para verificar rapidamente o estado do sistema.

- whoami: Mostra o seu nome de utilizador atual.
- date: Mostra a data e hora atuais.
- uname -a: Mostra informação do kernel e do sistema.
- top: Mostra os processos em execução em tempo real (como o Gestor de Tarefas). Pressione q para sair.

# Utilizadores: Padrão vs. Superutilizador

O Linux é um sistema multiutilizador.

- Utilizador Padrão (student): A sua conta do dia a dia com privilégios limitados.
- Superutilizador (root): O administrador. Tem poder completo sobre o sistema.

Para executar um único comando com privilégios de *root*, use sudo (**S**uper**u**ser **do**).

```
# Isto precisa de direitos de administrador, por isso usamos sudo
$ sudo apt update
```

## **Gerir Utilizadores**

Como administrador, pode gerir contas de utilizador a partir da linha de comandos.

- sudo useradd novo\_utilizador: Cria um novo utilizador.
- sudo passwd novo\_utilizador: Define a password para o novo utilizador.
- sudo userdel novo\_utilizador: Apaga um utilizador.

# Compreender as Permissões de Ficheiros

O comando ls -l mostra as permissões como uma cadeia de 10 caracteres, como -rwxr-xr--.

- Lê-se em grupos: Tipo | Proprietário | Grupo | Outros
- r: Permissão para **ler** (*read*) o ficheiro.
- w: Permissão para **escrever** (*write*) (modificar) o ficheiro.
- x: Permissão para executar (execute) o ficheiro (correr como um programa).

## Gerir Permissões com chmod

Use o comando chmod (**ch**ange **mod**e) para alterar permissões.

 Pode adicionar (+) ou remover (-) permissões para o utilizador (user), grupo ou outros (others).

**Exemplo:** Tornar um *script* executável para si mesmo.

```
# Dar ao utilizador (u) a permissão de execução (x)
$ chmod u+x o_meu_script.sh
```

## O que é um Gestor de Pacotes? 📦



Um gestor de pacotes (package manager) é uma ferramenta que automatiza o processo de instalar, atualizar e remover software.

- Gere **dependências** automaticamente, para que não tenha de instalar as bibliotecas necessárias manualmente.
- Mantém uma base de dados do software instalado, facilitando a gestão.
- Para sistemas baseados em Debian e Ubuntu, o principal gestor de pacotes é o APT (Advanced Package Tool).

**Analogia:** Pense no apt como uma App Store para o seu terminal.

# Atualizar Listas de Pacotes (apt update)

Antes de instalar ou procurar o que quer que seja, deve sincronizar a sua lista de pacotes local com os repositórios de *software* centrais.

- Este comando não atualiza o seu software. Apenas descarrega a lista mais recente do que está disponível.
- Esta é uma operação privilegiada, por isso requer sudo.
- # Descarrega a informação mais recente dos pacotes
- \$ sudo apt update

# Procurar Pacotes (apt search)

Se não tiver a certeza do nome exato de um programa, pode procurá-lo.

- Este comando pesquisa nos nomes e descrições de todos os pacotes disponíveis.
- Não precisa de sudo para procurar.

**Exemplo:** Procurar um programa que mostre processos do sistema, como o htop.

\$ apt search htop

# Instalar Pacotes (apt install)

Assim que souber o nome do pacote, pode instalá-lo.

- O apt irá descarregar e instalar automaticamente o programa e quaisquer dependências de que ele precise para funcionar.
- Isto requer sudo.

**Exemplo:** Instalar o utilitário htop, um visualizador de processos interativo.

\$ sudo apt install htop

Após a instalação, pode executar o programa simplesmente escrevendo htop.

# Remover Pacotes (apt remove / apt purge)

Remover *software* é tão fácil como instalá-lo. Tem duas opções principais:

- apt remove: Desinstala o programa, mas deixa os seus ficheiros de configuração (útil se planear reinstalá-lo mais tarde).
- 2. apt purge: Desinstala o programa **e** apaga todos os seus ficheiros de configuração.

## **Exemplos:**

```
# Remover o htop, mas manter os seus ficheiros de configuração
$ sudo apt remove htop

# Remover o htop e todos os seus ficheiros de configuração
$ sudo apt purge htop
```

# Introdução ao cron & crontab 🕒

O *cron* é um *daemon* do sistema (um processo em *background*) que executa tarefas agendadas. Estas tarefas agendadas são conhecidas como *cron jobs*.

- É a ferramenta padrão para automatizar tarefas repetitivas num horário.
- Gere a sua lista pessoal de cron jobs usando o comando crontab.

## **Utilizações Comuns:**

- Executar um *script* de *backup* todas as noites.
- Realizar manutenção do sistema, como um ZFS scrub semanal ou um SSD trim diário.
- · Limpar ficheiros temporários.

# Compreender a Sintaxe do crontab

Um *cron job* consiste em duas partes: o **horário** e o **comando**. O horário é definido por cinco campos, muitas vezes representados por asteriscos (\*).

```
minuto (0 - 59)
hora (0 - 23)
dia do mês (1 - 31)
mês (1 - 12)
dia da semana (0 - 6) (Domingo a Sábado)
mês (1 - 12)
dia da semana (0 - 6) (Domingo a Sábado)
```

Um asterisco \* significa "todos". Por exemplo, um asterisco no campo "hora" significa "a todas as horas".

Para uma forma fácil de gerar a cadeia de tempo correta, consulte: crontab.guru

### Gerir o seu crontab

Pode editar, ver e remover os seus *cron jobs* com o comando crontab e uma *flag*.

- crontab -e: Editar o seu ficheiro crontab. Da primeira vez que executar isto, ser-lhe-á pedido para escolher um editor de texto (como o nano).
- crontab -1: Listar os seus cron jobs atualmente agendados.
- crontab -r: Remover todo o seu ficheiro crontab (use com cuidado!).

# **Exemplos de** crontab

Aqui estão alguns exemplos práticos que pode adicionar usando crontab -e.

Exemplo 1: Executar um *script* de *backup* todos os dias às 3:30 da manhã.

**Exemplo 2: Executar um comando de manutenção do sistema todos os Domingos às 4:00 da manhã.** Este exemplo é para um comando de sistema como um *scrub* a uma *pool* de armazenamento ZFS.

```
# Minuto Hora Dia(M) Mês Dia(S) Comando
0 4 ** 0 /usr/sbin/zpool scrub my-storage-pool
```

**Exemplo 3: Verificar o espaço em disco a cada 15 minutos e registar o** *output.* O >> anexa o *output* a um ficheiro de *log*, e 2>&1 garante que os erros também são registados.

# Redirecionamento: Guardar *Output* com >

Não quer ver o *output* no ecrã? Guarde-o num ficheiro com >.

Aviso: Isto sobrescreve o ficheiro se ele já existir.

**Exemplo:** Guardar uma lista do conteúdo do seu diretório pessoal num ficheiro.

```
$ ls -l ~ > os_meus_ficheiros.txt
```

# Redirecionamento: Anexar Output com >>

Para **adicionar** *output* ao final de um ficheiro sem apagar o seu conteúdo, use >>.

• Isto é ótimo para criar ficheiros de log.

**Exemplo:** Adicionar uma entrada com data e hora a um ficheiro de *log*.

\$ echo "Sistema reiniciado às \$(date)" >> system.log

# O Poder do Pipe |

O *pipe* é um dos conceitos mais poderosos da *shell*. Ele envia o *output* de um comando para ser o *input* do seguinte.

**Pense nisto como canalização:** Comando A -> | -> Comando B

**Exemplo:** Encontrar todos os ficheiros .log num diretório.

```
# 0 output de 'ls' é "canalizado" para o 'grep' para ser filtrado.
$ ls /var/log | grep .log
```

#### O Seu Ambiente: Variáveis

A *shell* usa variáveis para armazenar informação. Por convenção, estão em MAIÚSCULAS.

- \$HOME: O seu diretório pessoal.
- \$USER: O seu nome de utilizador.
- \$PATH: Uma lista de diretórios onde a shell procura programas.

**Exemplo:** Ver o conteúdo da variável \$PATH.

\$ echo \$PATH
/usr/local/sbin:/usr/local/bin:/usr/sbin:/sbin:/bin

## Personalizar a Sua Shell: .bashrc

O ficheiro ~/.bashrc é um script que é executado sempre que abre um novo terminal. Este é o lugar para personalizar a sua shell.

Pode editá-lo com um editor de texto:

\$ nano ~/.bashrc

**Lembre-se:** As alterações não serão aplicadas até que abra um novo terminal ou execute source ~/.bashrc.

# Exemplo de Personalização: Aliases

Um *alias* é um atalho ou uma alcunha para um comando mais longo. Poupa-lhe muito tempo a escrever!

- Adicione esta linha ao seu ficheiro ~/.bashrc:
   alias ll='ls -alf'
- Agora, quando escrever ll num novo terminal, o bash irá executar ls –alf por si.

# Introdução ao Bash Scripting

Um *script* é simplesmente um ficheiro de texto que contém uma sequência de comandos.

- A primeira linha deve ser #!/bin/bash. Isto é chamado de "shebang".
- 2. Adicione os seus comandos.
- 3. Use # para comentários para explicar o seu código.
- 4. Torne o ficheiro executável com chmod +x.

# Exemplo de Script 1: Olá Mundo

Este *script* usa uma variável e o comando echo. É o "Olá, Mundo!" do *scripting*.

#### Ficheiro: ola.sh

```
#!/bin/bash
# Um script simples de olá mundo
NOME="Estudante"
echo "Olá, $NOME!"
```

#### Para executá-lo:

```
$ chmod +x ola.sh
$ ./ola.sh
```

## Exemplo de Script 2: Usar if

Este *script* usa uma instrução if para verificar se um ficheiro existe antes de tentar usá-lo.

## Ficheiro: verifica\_ficheiro.sh

```
#!/bin/bash
# Verifica a existência do ficheiro de log do sistema.
FICHEIRO="/var/log/syslog"

if [ -f "$FICHEIRO" ]; then
   echo "$FICHEIRO existe."
   # Agora poderíamos fazer algo com o ficheiro, ex:
   # tail -n 5 "$FICHEIRO"
else
   echo "Aviso: $FICHEIRO não encontrado."
fi
```

## **Exemplo de Script 3: Ciclo Sobre Ficheiros**

Um ciclo for permite-lhe realizar uma ação numa lista de itens, como ficheiros.

# Ficheiro: adiciona\_prefixo.sh

```
#!/bin/bash
# Adiciona o prefixo "backup_" a todos os ficheiros .txt.

for ficheiro in *.txt

do
    # Verificar se é um ficheiro antes de o mover
    if [ -f "$ficheiro" ]; then
        mv -- "$ficheiro" "backup_$ficheiro"
        echo "→ backup_$ficheiro"
    fi

done

echo "Renomeação em lote concluída."
```

# Exemplo de Script 4: Script Complexo

Este *script* combina argumentos, if, variáveis e um programa (tar) para criar uma ferramenta útil.

## Ficheiro: backup.sh

```
#!/bin/bash
# Faz o backup dos itens especificados para um arquivo .tar.gz.
# Sair se não forem fornecidos argumentos.
if [ "$#" -eq 0 ]; then
  echo "Utilização: $0 <ficheiro1> <dir1> ... "
 exit 1
fi
DEST="$HOME/backups"
TIME=$(date +%Y-%m-%d %H%M%S)
AROUIVO="$DEST/$TIME-backup.tar.gz"
mkdir -p "$DEST" # Criar dir de backup se necessário
echo "A criar arquivo..."
# "$@" contém todos os argumentos da linha de comandos.
tar -czf "$ARQUIVO" "$@"
echo "Backup concluído: $ARQUIVO"
```

## Da Teoria à Prática

Agora já viu os conceitos centrais da linha de comandos do Linux:

- Navegar no sistema de ficheiros.
- **Gerir** ficheiros, permissões e utilizadores.
- **Combinar** comandos com *pipes* e redirecionamento.
- Automatizar tarefas com shell scripts.

Agora, vamos aplicar este conhecimento na parte prática da aula.

# Apoio & Mais Recursos 📚

Guarde estas páginas nos seus favoritos. São referências incrivelmente úteis.

- · Linux Terminal Cheat Sheet:
  - https://www.geeksforgeeks.org/linux-unix/linuxcommands-cheat-sheet/
- Bash Cheat Sheet:
  - https://github.com/RehanSaeed/Bash-Cheat-Sheet
- Bash Scripting Cheat Sheet:
  - https://developers.redhat.com/cheat-sheets/bash-shellcheat-sheet