Technical Report - **Product specification**

Space301

Curso: IES - Introdução à Engenharia de Software

Data: Aveiro, 7/10

Estudantes: 110124: Edivaldo Gustavo Castro Luís Bonfim

115697: Shelton Lázio Agostinho

115665: Rafael Jorge Craveiro Miranda Semedo

115637: Giovanni Pereira Santos

Resumo do

Sistema de Administração de Lançamento de Foguetes

Projecto:

Table of contents:

- 1 Introduction
- 2 Product concept

Vision statement

<u>Personas</u>

Main scenarios

3 Architecture notebook

Key requirements and constrains

Architectural view

Module interactions

- 4 Information perspetive
- 5 References and resources

1 Introdução

O objetivo deste projeto é propor, conceptualizar, e implementar uma aplicação multi-layer, usando uma arquitetura de software baseada em *enterprise frameworks*.

Dessa forma, O **Space301** vai ser desenvolvido para permitir aos engenheiros, operadores e o público em geral acompanhar e analisar em tempo real vários parâmetros do foguete, e também ser avisado quando houver alguma anormalidade nos mesmos parâmetros.

2 Conceito de produto

Declaração de Visão

O **Space301** é uma aplicação de monitoramento de lançamento e trajetória de foguetes que receberá informações do estado físico de foguetes e fornecerá uma interface para exibir ao utilizador em tempo real.

Será utilizado por empresas espaciais tanto em lançamento de foguetes de teste, para a recolha de dados necessários com intuito de facilitar a perceber as medidas corretas, quanto para as missões reais de lançamento para administrar a viagem.

Personas e Cenários

Para o design do desenvolvimento do Space301 foi baseado em sete Personas que representam membros de equipes contratadas por empresas espaciais e serão os principais utilizador do sistema:

1. Miguel Araújo, Engenheiro de Dados

Idade: 35 anos

Cargo: Engenheiro de Dados Aeroespaciais

Responsabilidades: Análise de dados históricos de lançamentos e identificação de padrões de desempenho de foguetes.

Objetivos:

- Ter acesso organizado aos dados históricos de lançamentos para identificar padrões de desempenho e melhorias.
- Obter informações que ajudem a prever possíveis falhas e aprimorar futuras missões.

Necessidades Principais:

- Acesso aos dados históricos com filtros detalhados.
- Ferramentas de análise visual, incluindo gráficos e tabelas comparativas.

2. Daniela, a Engenheira de Missão

Idade: 40 anos

Cargo: Engenheira de Missão

Responsabilidades: Coordenar e analisar o desempenho dos foguetes em tempo real.

Objetivos:

- Obter dados em tempo real para tomar decisões rápidas durante o lançamento e em operações críticas.
- Monitorar a integridade dos componentes e estados da tripulação para manutenção preditiva e ajustes imediatos.

Necessidades Principais:

- Interface de monitoramento em tempo real dos parâmetros dos foguetes.
- Alertas automáticos em casos de discrepâncias nos dados.

3. Eduardo, Administrador de Sistemas

Idade: 45 anos

Cargo: Administrador de Sistemas

Responsabilidades: Gerenciamento da segurança e acesso aos dados críticos de

lançamento. **Objetivos:**

- Garantir que os dados confidenciais estejam acessíveis apenas a usuários autorizados.
- Proteger as operações contra acessos indevidos e manipulação não autorizada.

Necessidades Principais:

Ferramenta de gerenciamento de usuários com controle de permissões por nível.

4. Roberto, Gerente de Projetos

Idade: 50 anos

Cargo: Gerente de Projetos Espaciais

Responsabilidades: Análise financeira dos lançamentos e otimização dos custos.

Objetivos:

 Avaliar o desempenho financeiro dos lançamentos para identificar áreas de melhoria. • Comparar custos entre lançamentos e analisar tendências financeiras ao longo do tempo.

Necessidades Principais:

• Relatórios financeiros com gráficos detalhados de gastos por missão.

5. Dr. Fernando, Médico da Missão

Idade: 38 anos

Cargo: Médico da Missão Espacial

Responsabilidades: Monitorar a saúde e segurança da tripulação durante o lançamento.

Objetivos:

- Acompanhar sinais vitais da tripulação para garantir condições seguras durante a missão.
- Agir rapidamente em caso de qualquer anomalia nos sinais vitais.
- Analisar as condições internas do foguete para preparar a condição física da tripulação.

Necessidades Principais:

Monitoramento contínuo dos sinais vitais com alertas em casos de anomalias.

6. João, da Equipe de Comunicação

Idade: 33 anos

Cargo: Técnico de Comunicação Espacial

Responsabilidades: Manter a qualidade da comunicação entre foguete e base durante

lançamentos e missões.

Objetivos:

- Garantir uma comunicação estável entre o foguete e a base.
- Acompanhar a qualidade do sinal para prevenção de quedas de comunicação.

Necessidades Principais:

- Exibição da qualidade de sinal com alertas em caso de quedas.
- Interface simples para visualização do estado do sinal em tempo real.

7. Mariana, da Equipe de Emergências

Idade: 42 anos

Cargo: Técnica de Emergências Espaciais

Responsabilidades: Monitorar e responder a situações de emergência durante lançamentos

e missões.

Objetivos:

- Receber avisos em tempo real sobre qualquer parâmetro fora do padrão.
- Acessar rapidamente detalhes sobre possíveis anomalias para elaborar planos de resposta.

Necessidades Principais:

- Definir no sistema quais valores dos parâmetros devem ser alertados.
- Sistema de alerta automática.
- Interface que forneça informações detalhadas sobre parâmetros anômalos.

Por último há uma Persona representando o público que acompanha os lançamentos de foguetes:

8. Persona: Manuela, o Público Entusiasta de Tecnologia Espacial

Idade: 25 anos

Cargo: Curiosa e Apreciadora de Lançamentos Espaciais.

Objetivos:

- Acompanhar lançamentos de forma divertida e educativa.
- Acessar informações visuais e atualizações em tempo real sobre os parâmetros dos foguetes

Requisitos do Produto (User Stories)

1. Acesso aos dados históricos dos lançamentos

User Story:

Como engenheiro de dados, quero acessar os dados do histórico dos lançamentos anteriores, para que possa analisar o desempenho dos foguetões e detectar padrões que possam melhorar próximos lançamentos.

Critérios de Aceitação:

Acesso aos dados em formato JSON.

Filtros por missão, tipo de foguete e parâmetros específicos.

Ferramentas de visualização de padrões em gráficos e tabelas.

2. Dados do foguete em tempo real

User Story:

Como engenheiro da missão, quero realizar análises do foguete em tempo real, como parâmetros, nível de integridade e estados da tripulação/carga, para que possa ser feita a análise do desempenho ou para uso na manutenção.

Critérios de Aceitação:

Visualização em tempo real dos principais parâmetros e estados.

Alertas automáticos em caso de discrepância em dados.

Acesso a dados históricos e em tempo real para comparação.

3. Gerenciamento de permissões dos usuários

User Story:

Como administrador de sistemas, quero gerenciar e definir permissões dos usuários, para que apenas as pessoas autorizadas possam ver e modificar os dados do lançamento.

Critérios de Aceitação:

Interface para gerenciamento de usuários e permissões.

Definição de permissões por grupo (Admin, Operador, Visualizador).

4. Acompanhamento de lançamentos para o público

User Story:

Como público, quero acompanhar os lançamentos dos foguetes através de gráficos que mostrem os parâmetros, para entender mais sobre os lançamentos e entretenimento.

Critérios de Aceitação:

Gráficos em tempo real com informações como velocidade, altitude e combustível.

Interface simples e acessível.

Atualizações automáticas durante o lançamento.

5. Estatísticas financeiras de lançamentos

User Story:

Como gerente de projeto, quero traçar estatísticas de lançamentos com base nos gastos e perdas, para fornecer feedback financeiro.

Critérios de Aceitação:

Relatório de gastos por missão, com gráficos detalhados.

Comparação de custos entre lançamentos e identificação de tendências.

6. Monitoramento de sinais vitais em tempo real

User Story:

Como médico de missão, quero monitorar em tempo real os sinais vitais da tripulação, para ver se as condições atuais da nave encontram-se estáveis.

Critérios de Aceitação:

Exibição contínua dos sinais vitais (frequência cardíaca, pressão arterial, etc.).

Alertas automáticos em caso de sinais fora do padrão.

Histórico de sinais vitais com comparação a períodos anteriores da missão.

7. Monitoramento do estado de sinal entre foguete e base

User Story:

Como equipe de comunicação, quero monitorar o estado de sinal entre o foguete e a base, para garantir que a comunicação permaneça estável.

Critérios de Aceitação:

Exibição da qualidade do sinal em tempo real.

Alertas automáticos sobre possíveis quedas de comunicação.

8. Receber dados de avisos para emergências

User Story:

Como equipe de resposta a emergências, queremos receber os dados dos avisos quando os parâmetros estão fora do padrão, para poder elaborar as medidas necessárias e comunicar aos tripulantes.

Critérios de Aceitação:

Sistema de alerta que notifica automaticamente a equipe de emergência.

Detalhamento de parâmetros anômalos e causas potenciais.

Acesso rápido ao histórico de alertas para diagnóstico.

9. Monitoramento do primeiro estágio do foguete

User Story:

Como engenheiro da missão, quero monitorar o "primeiro estágio" que vai ser separado do

foguete principal, para ver se este pode ser reutilizado para futuros lançamentos.

Critérios de Aceitação:

Monitoramento da integridade do primeiro estágio após a separação.

Localização em tempo real e status do estágio.

Registro de histórico de utilizações.

3 Caderno de Arquitetura

Principais requisitos e restrições

A arquitetura definida é influenciada por alguns requisitos e restrições do sistema:

- A web-app deve estar sempre consistente e atualizada;
- Deverá ser possível, e em tempo real, observar os dados do foguete;
- Alguns dados do utilizador devem estar encriptados uma vez que são confidenciais;
- A base de dados deve permanecer acessível no intuito de receber pedidos de dados específicos a qualquer momento;

Vista arquitetónica

- → Discuss architecture planned for the software solution.
- → include a diagram
- Data Generator: Para criar os dados necessários ao sistema, implementamos um script em Python para a simular os diferentes tipos de informações. O script irá simular o comportamento de um foguete real, medindo variáveis como a velocidade, pressão, temperatura

Module interactions

4 Information perspective

5 References and resources