

## **Minuta da Reunião Número 01**

**Data:** 27 de setembro de 2024

**Horário:** 15h00

**Local:** Sala de Estudos

**Participantes:** Shelton Agostinho, Rafael Semedo, Edivaldo Bonfim e Giovanni Santos

### **Pauta:**

1. Atribuição dos papéis a desempenhar no projeto a cada elemento do grupo
2. Exposição da ideia central do projeto
3. Assuntos Gerais

### **1. Atribuição dos papéis a desempenhar no projeto a cada elemento do grupo**

**Responsável:** Todos elementos

Foi perguntado a cada elemento do grupo sobre o papel que desejava desempenhar no projeto e o porque da escolha, que serviu como base para a decisão final do grupo.

**Decisão:** Foi decidido que o Shelton Agostinho irá desempenhar o papel de Product owner, para o Rafael Semedo o papel de Team manager, para o Edivaldo Bonfim o papel de Architect e o Giovanni Santos irá desempenhar o papel de DevOps master.

### **2. Exposição da ideia central do projeto**

**Responsável:** Shelton Agostinho

Shelton explicou a ideia central do projeto e iniciou uma discussão com o grupo para esclarecer melhor os aspetos gerais do projeto.

**Decisão:** O projeto vai consistir no desenvolvimento de um painel para a observação de dados de foguetes e naves espaciais, em que os dados serão obtidos por simulação.

### **3. Assuntos Gerais**

Foram traçadas as linhas gerais de como o painel haverá de funcionar, que dados recolher e algumas tecnologias que o Edivaldo já terá usado em projetos com arquitetura

semelhante à proposta pelo professor. Houve espaço também para aprender alguns tópicos como o git flow e um pouco de como acontece uma viagem espacial.

### Encerramento

A reunião foi encerrada às 16:50, e foi marcada uma nova reunião para o dia 02 de outubro, com a hora por definir.

**Responsável pela Minuta:** Shelton Lázio Agostinho