



# DELIVER ME :(

Anthony Pereira, NMEC: 93016

# CONTEXTO

► Deliver Us - The Prince Of Egypt/Soundtrack Version  
Ofra Haza, Eden Riegel

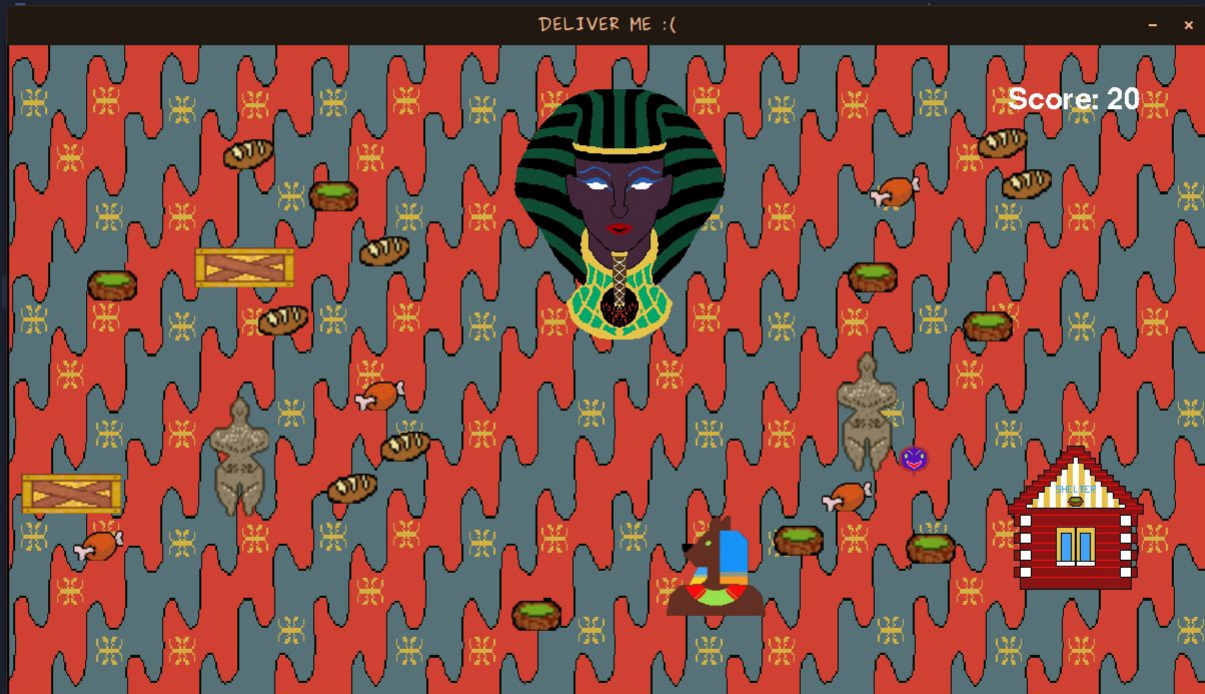


*Over the Hedge (2006)*

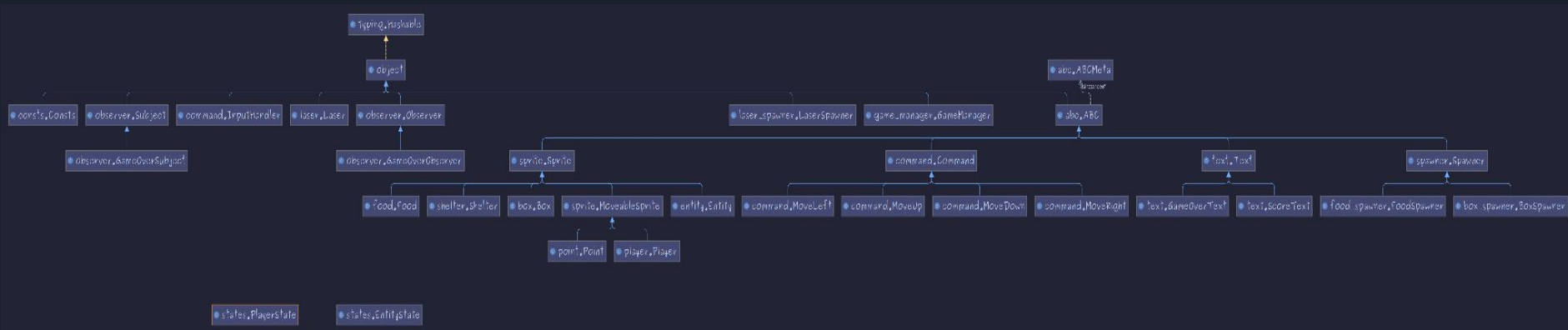


*The Prince of Egypt (1998)*

# OVERVIEW



# IMPLEMENTAÇÃO





# PADRÕES USADOS

- Command
- Flyweight
- Observer
- Prototype
- Singleton
- State
- Game Loop
- Update Method
- Subclass Sandbox
- Factory Method



# MAIORES DIFICULDADES

- Algoritmo de colisões para verificar se a entidade tem visão sob o jogador;
- Implementação de padrões;
- Algoritmo de colisões entre diferentes sprites;
- Arquitetura do jogo



# LINK

Link repositório: <https://github.com/detiuaveiro/projecto-mini-jogo-Anth0nyPereira>