

Adam Detko TWI

Nájdí part'áka na lezenie **prezentácia finálnej verzie**

Verejná inštancia projektu:

- FE: <https://climbing-partner-fe.herokuapp.com/>
- BE: <https://climbing-partner-app.herokuapp.com/>

Čo je implementované?

- prihlásenie používateľa
- vytvorenie nového používateľa
- zobrazenie profilu používateľa (zatiaľ len seba, nie iných)
- aktualizovanie údajov používateľa (informácie a meno)
- zobrazenie všetkých oblastí
- pridanie novej oblasti pre používateľa s admin rolou
- zobrazenie detailov oblasti v ktorých sa nachádza aj zoznam všetkých ciest v rámci oblasti
- pridanie novej cesty pre používateľa s admin rolou
- zobrazenie detailov cesty aj so zoznamom používateľov, ktorí preliezli cestu
- možnosť označiť/odznačiť cestu ako prelezenú
- vytváranie udalostí
- zobrazenie zoznamu udalostí (aktívnych/ neaktívnych)
- filtrovanie udalostí podľa obtiažnosti a zobrazenie aktívnych-všetkých udalostí
- pridanie používateľa do udalosti
- zobrazenie zoznamu účastníkov udalosti
- pridávanie komentárov k udalosti
- zobrazenie zoznamu komentárov k udalosti
- vyhľadávanie medzi používateľmi
- zobrazenie profilu iného používateľa

Čo je neimplementované?

- tabuľka obtiažností ktorá sa mapuje na číselné hodnoty
- pridanie do privátnej udalosti spolu s notifikáciou pre tvorca udalosti

Celkový čas implementácie: 75,5 hodín

Odhadovaný čas implementácie: 71-76 hodín

- Oproti špecifikácii som implementoval nové vyhľadávanie medzi ostatnými používateľmi. Neimplementované časti som sa rozhodol vynechať buď z časového hľadiska alebo technického. Venoval som tomu približne rovnako času ako som odhadoval. Niektoré veci trvali kratšie, ale naopak sa vyskytli problémy, ktoré ten čas dohnali, takže v konečnom dôsledku to trvalo dlhšie ako som predpokladal.

S čím som mal problémy:

Počas celej implementácie sa vyskytlo viacero problémov, ktoré sa mi podarilo buď obísť alebo pre demonštráciu implementovať nie úplne pekné riešenie. Hlavné problémy mi robila autentifikácia, kde sa mi nepodarilo implementovať jwt token a neskôr som mal problém aj pri autentifikácii web soketov. Ďalším väčším problémom boli samotné websokety, ktoré sa mi najprv nedarili implementovať. Nakoniec sa to podarilo a ďalší problém nastal keď ich chcel zavesiť na verejnú inštanciu, kde to zhadzovalo aplikáciu. Ďalším väčším problémom boli CORS headers.

Záver:

S mojou prácou som spokojný, keďže sa mi podarilo implementovať väčšinu vecí, čo som mal v pláne a dokázal som implementovať veci, ktoré som robil prvý krát bez väčších obtiažností. Každopádne s kvalitou a štruktúrou kódu nie som spokojný. Túto časť som zanedbal, keďže som sa sústredil na funkcionality. To je vec čo by som v budúcnosti určite zmenil. V prvom rade by som viac času strávil pri návrhu aplikácie a našťudoval si správnu štruktúru aplikácie aby to nie len fungovalo, ale aby to malo správnu štruktúru a v budúcnosti sa ľahšie implementovali nové veci. Nevnímam žiadnu časť ako menej alebo viacej kvalitnú.

CLOC:

github.com/AlDanial/cloc v 1.82 T=0.37 s (262.5 files/s, 91258.7 lines/s)				
Language	files	blank	comment	code
JSON	4	0	0	28448
TypeScript	32	222	68	2304
Java	37	421	43	1482
CSS	19	47	17	333
Bourne Shell	1	34	62	220
DOS Batch	1	35	0	153
Maven	1	11	0	82
Markdown	1	20	0	26
HTML	1	3	20	20
SVG	1	0	0	1
SUM:	98	793	210	33069