INFO-F408: Computability & complexity

Rémy Detobel 16 Octobre, 2017

1 Théorème de Rice

Pour P n'importe quelle propriété "non triviale" d'un langage d'une machine de Turing :

$$\exists M_1 \text{ tel que } L(M_1) \in P$$

 $\land \exists M_2 \text{ tel que } L(M_2) \notin P$

- Problème de décision (≡ Langages)
- DFA (machine de turing déterministe)
- Non déterministes
- Power set construction : DFA (équivalent à NFA)
- Langage régulier ("Regular languages"), est l'ensemble des langages reconnus par un automate déterministe
- Machines de Turing / Church-T thesis
- Multitape Turing Machine / Machine de Turing non déterministe
- Décidabilité VS reconnaissable ("recognizable") ⇔ ∃ un énumérateur ("enumerator")

Un langage A est:

reconnaissable ("recognizable")
$$\Leftrightarrow \exists M : L(M) = A$$

décidable $\Leftrightarrow \exists M : M \text{ est un "decider" } L(M) = A$

- Cantor's Diagonalization argument :
 - $\Rightarrow \exists$ langage L \in Reconnaissable
- Problème de l'arrêt (Halting problem)

 $A_{TM} = \{\langle M, w \rangle | M \text{ est une machine de Turing qui accepte } w \}$

Reconnaissable et pas décidable A_{TM} n'est pas reconnaissable.

Théorème de Rice.

2 Un problème indécidable simple

Voir livre chapitre 5.2

$$\left\{ \left[\frac{ab}{abab} \right], \left[\frac{b}{a} \right], \left[\frac{aba}{b} \right], \left[\frac{aa}{a} \right] \right\}$$

(Emil) Post correspondence problem

Théorème 5.15 PCP est indécidable (Post correspondence problem)

$$M, w \in \Sigma^* \rightarrow (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, q_{accept}, q_{reject})$$

Construit une instance P du problème PCP.

P ("has a match") à une correspondance \Leftrightarrow M accepte w.

1. Les premiers dominos sont :

$$q_0 w_1 w_2 ... w_n #$$

- 2. Pour chaque $a,b \in \Gamma$ et $q,r \in Q$ où $q \neq q_{reject}$ Si $\delta(q,\alpha) = (r,b,R)$ on ajoute $\left[\frac{q\alpha}{br}\right]$
- 3. $a,b,c \in \Gamma; q,r \in Q$ Si $\delta(q,a) = (r,b,L)$ on ajoute $\left[\frac{cqa}{rcb}\right]$
- 4. Pour chaque $a \in \Gamma$, on ajoute $\left[\frac{a}{a}\right]$
- 5. Ajouter : $\begin{bmatrix} \frac{\#}{\#} \end{bmatrix}$ et $\begin{bmatrix} \frac{\#}{\#} \end{bmatrix}$
- 6. $\left[\frac{aq_{accept}}{q_{accept}} \right] \forall a \in \Gamma \text{ et } \left[\frac{q_{accept}a}{q_{accept}} \right]$
- 7. $\left[\frac{q_{accept}##}{\#}\right]$

Hypothèse : une correspondance doit commencer par le premier domino (Modified PCP)

Exemple:

Comment supprimer la condition de M PCP? Posons:

$$w = u_1 * u_2 * u_3 ... * u_n$$

 $u = u_1 * u_2 * ... u_n *$
 $u = u_1 * u_2 * u_3 ... * u_n *$

On remplace donc:

$$\left\{ \left[\frac{t_1}{b_1}\right], \left[\frac{t_2}{b_2}\right], \dots, \left[\frac{t_k}{b_k}\right] \right\}$$

Par:

$$\left\{ \left\lceil \frac{\circledast t_1}{\circledast b_1 \circledast} \right\rceil, \left\lceil \frac{\circledast t_2}{b_2 \circledast} \right\rceil, \ldots, \left\lceil \frac{\circledast t_k}{b_k \circledast} \right\rceil \right\}$$

Avec cela ils doivent donc être en premier. Mais on doit en plus rajouter :

$$\left[\frac{\circledast\Diamond}{\Diamond}\right]$$
.

3 Reducibility (Mapping/Many-One)

Définition : $f: \Sigma^* \to \Sigma^*$ est exécutable (computable) si et seulement s'il existe une machine de Turing M telle que pour n'importe quel entrée w, M s'arrête avec seulement f(w) sur son stack/ruban (tape)

Définition : Un langage A est réductible dans un langage B, si il existe une fonction f exécutable ("computable") telle que

$$\forall w \in \Sigma^* : f(w) \in B \Leftrightarrow w \in A.$$

On note cela : $A \leq_M B$

Théorème: Si $A \leq_M B$ et B est décidable, alors A est décidable.

Théorème : Si $A \leq_M B$ et B est reconnaissable ("recognizable"), alors A est reconnaissable.