Desarrollando un Api Rest

Luis Antonio Manjarrez Torres

Contenido

Requerimientos	2
Introducción	2
Configuración Inicial	3
Archivos Json	5
Rutas	6
Pruebas	9
Contenerizado la aplicación	Error! Bookmark not defined.

Requerimientos

- Contar con, conexión a Internet
- Un editor de texto como Visual Studio Code
- Contar con node js instalado
- Contar con Docker instalado

Introducción

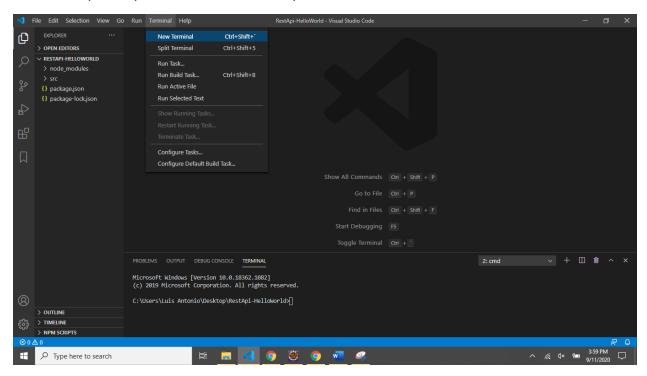
El lenguaje utilizado fue JavaScript, ya que es bastante flexible y sencillo de usar, para la comunicación con el api el formato de la información enviada y recibida será a través de json ya que es bastante fácil de utilizar.

Configuración Inicial

Para comenzar crearemos un directorio que va a contener nuestros servicios a utilizar en este caso desarrollaremos un api restful de comics.



Utilizaremos Visual Studio Code para la creación y manipulación de archivos que usaremos. Comenzaremos Abriendo una terminal que nos permitirá descargar los archivos necesarios para montar un servidor que nos permitirá utilizar nuestra aplicación.



Dentro de la terminal escribiremos los siguientes comandos:

- Npm init --yes: Crea un archivo json donde se encuentra información acerca del proyecto
- Npm i express morgan:
 - Express es un framework que nos proporciona un conjunto de funciones para aplicaciones web y móviles.
 - o Morgan es un Middleware para registrar solicitudes HTTP en node.js.
- Npm i nodemon -D: Es una dependencia de desarrollo para que el servidor actualice la información con cada cambio que se hace

Crearemos el directorio "src" done tendremos nuestros servicios, dentro del directorio crearemos un index.js, este archivo tiene el propósito de crear las aplicaciones express, se definirá el puerto y crearan los servicios.

```
JS indexjs X
src > JS indexjs > ...

1     const express = require('express');
2     const app = express();
3     const morgan = require('morgan');
4     //Settings
5     app.set('port', process.env.PORT || 3000);
6     app.set('json spaces', 1);
7     //Middlewares
8     app.use(morgan('dev'));
9     // Estos comando nos permite recibir e interpretar
10     // la informacion en formato json
11     app.use(express.urlencoded({ extended: false }));
12     app.use(express.json());
13
14     //Routes
15     // Aqui definimos los archivos que contendran las rutas a utilizar para la obtencion
16     // y recepcion de informacion
17     app.use(require('./routes/index-routes'));
18     // Se define la ruta /api/sps/helloworld/v1 para todas las rutas que se pudieran encontrar
19     // dentro del archivo
20     app.use('/api/sps/helloworld/v1', require('./routes/comic'));
21
22     //Starting server
23     app.listen(3000, () => {
24         console.log('Server on port ', app.get("port"));
25     });
```

Archivos Json

Crearemos un directorio dentro de "src" llamado "routes", aquí agregaremos un archivo llamado comic donde se encontrarán los servicios disponibles, también crearemos un archivo json en el directorio "src" donde almacenamos información preestablecida, para un mejor entendimiento de los servicios.

El archivo json contendrá información como la siguiente:

```
{} comics.json ×
src > {} comics.json > {} 2 > # reinpresiones
           "id": 1,
           "nombre": "Action Comics",
           "graducacionCGC": 123,
           "tiraje": 12,
           "reinpresiones": 12
           "id": 2,
           "nombre": "Amazing Fantasy",
 11
           "graducacionCGC": 123,
 12
 13
           "tiraje": 12,
           "reinpresiones": 12
           "id": 3,
 17
           "nombre": "Detective Comics",
           "graducacionCGC": 123,
 20
           "tiraje": 12,
           "reinpresiones": 12
 21
 23
```

Rutas

Mientras que el archivo de rutas tendrá los métodos http para el procesamiento de peticiones, comenzamos con una configuración inicial del archivo donde obtenemos los objetos necesarios como Router que nos permite establecer las rutas y los métodos http que se usaran.

```
src > routes > Js comic.js > ...

1     //Cargamos y definimos el objeto router que nos permite
2     //utilizar las peticiones http
3     const { Router } = require("express");
4     const router = Router();
5     //Nos permite recorrer listas de informacion
6     const _ = require("underscore");
7     //Nos permite realizar peticiones a otros servicios
8     const fetch = require("node-fetch");
9     //Archivo json que contiene informacion preestablecida
10     const comics = require('../comics.json');
```

Finalmente exportamos el módulo desarrollado:

```
89 module.exports = router;
```

La estructura de las funciones http será la siguiente

```
Router.<método hhtp>("<ruta>",<async>(req,resp)=>{ <codigo>})
```

El método GET: este método es el mas sencillo de entender ya que únicamente devolvemos información a través del response de la aplicación en formato json, mediante la excepción controlamos cualquier error que pudiera ocurrir

El método POST:

```
router.post('/', (req, res) => {
  try {
   //Recibimos informacion de la peticion
   const { nombre, graducacionCGC, tiraje, reinpresiones } = req.body;
   //Verificacmos que la informacion exista, si exite se agregara la informacion
   //de lo contrario se devolvera un status de error
   if (nombre && graducacionCGC && tiraje && reinpresiones) {
      const id = comics.length + 1;
      const newComic = { id, ...req.body }
      comics.push(newComic);
     console.log(comics);
     res.json(comics);
    } else {
      res.status(400).json({ error: "Peticion incorrecta." });
  } catch (err) {
    res.status(500).json({ error: "Ocurrio un error inesperado." + err });
});
```

El método PUT:

```
router.put("/:id", (req, res) => {
 try {
   //Obtenemos el id a modificar
   const { id } = req.params;
    const { nombre, graducacionCGC, tiraje, reinpresiones } = req.body;
    //Validamos y reemplazamos la informacion
    if (nombre && graducacionCGC && tiraje && reinpresiones) {
     _.each(comics, (comic, index) => {
       if (comic.id == id) {
         comic.nombre = nombre;
         comic.graducacionCGC = graducacionCGC;
         comic tiraje = tiraje;
         comic.reinpresiones = reinpresiones;
         bool = true;
     if (bool) {
       res.json(comics);
       res.status(404).json({ error: "Elemento no encontrado." });
    } else {
     res.status(400).json({ error: "Peticion incorrecta." });
 } catch (err) {
   res.status(500).json({ error: "Ocurrio un error inesperado." + err });
```

El método DELETE:

```
router.delete("/:id", (req, res) => {
  try {
   //Obtenemos el id a borrar
   const { id } = req.params;
   //Buscamos la informacion y la borramos
   _.each(comics, (comic, index) => {
     if (comic.id == id) {
       comics.splice(index, 1);
       bool = true;
   });
   if (bool) {
     res.json(comics);
    } else {
      res.status(404).json({ error: "Elemento no encontrado." });
 } catch (err) {
   res.status(500).json({ error: "Ocurrio un error inesperado." + err });
});
```

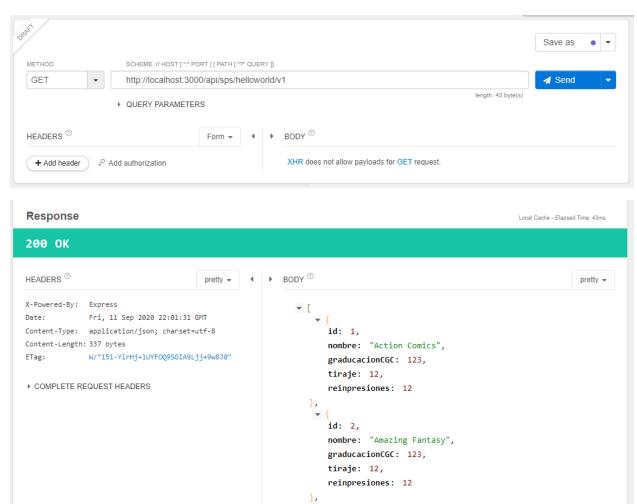
Obteniendo datos de otro Servicio:

```
router.get("/users", async (req, res) => {
    try {
        const response = await fetch("https://jsonplaceholder.typicode.com/users");
        const users = await response.json();
        res.json(users);
    } catch (err) {
        res.status(500).json({ error: "Ocurrio un error inesperado." + err });
    }
}
```

Pruebas

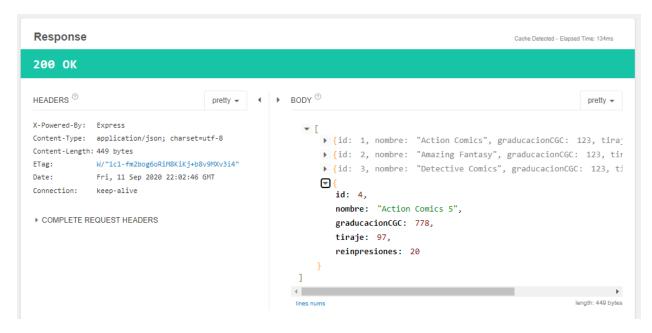
Para probar los servicios utilizaremos una extensión de Chrome, que nos permite probar API REST.

GET:



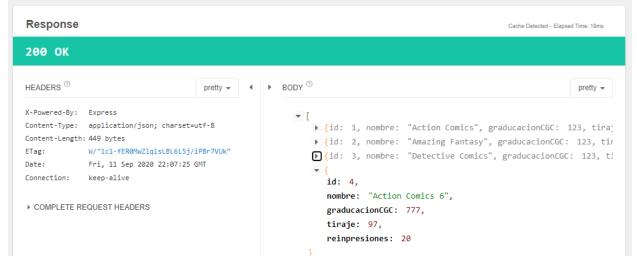
POST:



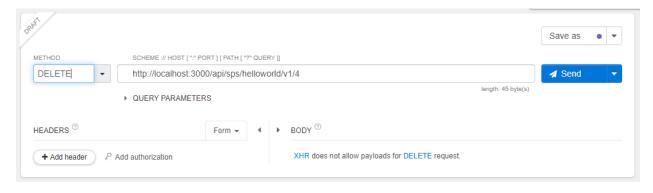


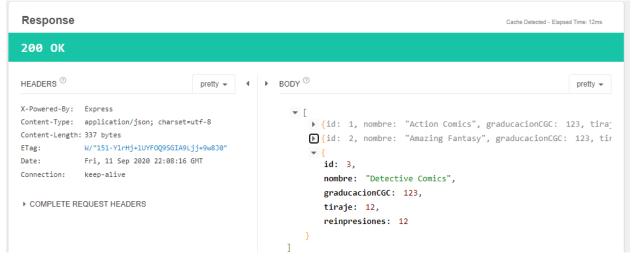
PUT:





DELETE:





petición a otro Servicio:

