

6장. 마인크래프트 명령어

마인크래프트 구동기에서 기본적으로 제공되는 다양한 명령어들의 사용법을 숙지하고 실습해보도록 한다.

마인크래프트 명령어의 구조

/give @s cobblestone 64

명령. 위의 경우는 특정 플레이어에게
아이템을 주는(give) 명령이다.

모든 명령은 /(슬래시)로 시작함.
단, 콘솔에서는 /를 사용하지 않음.

명령 인자. 명령에 필요한 정보를 입력한다.

@s는 타겟 선택자(Target Selector)이다.
자기 자신을 뜻한다.

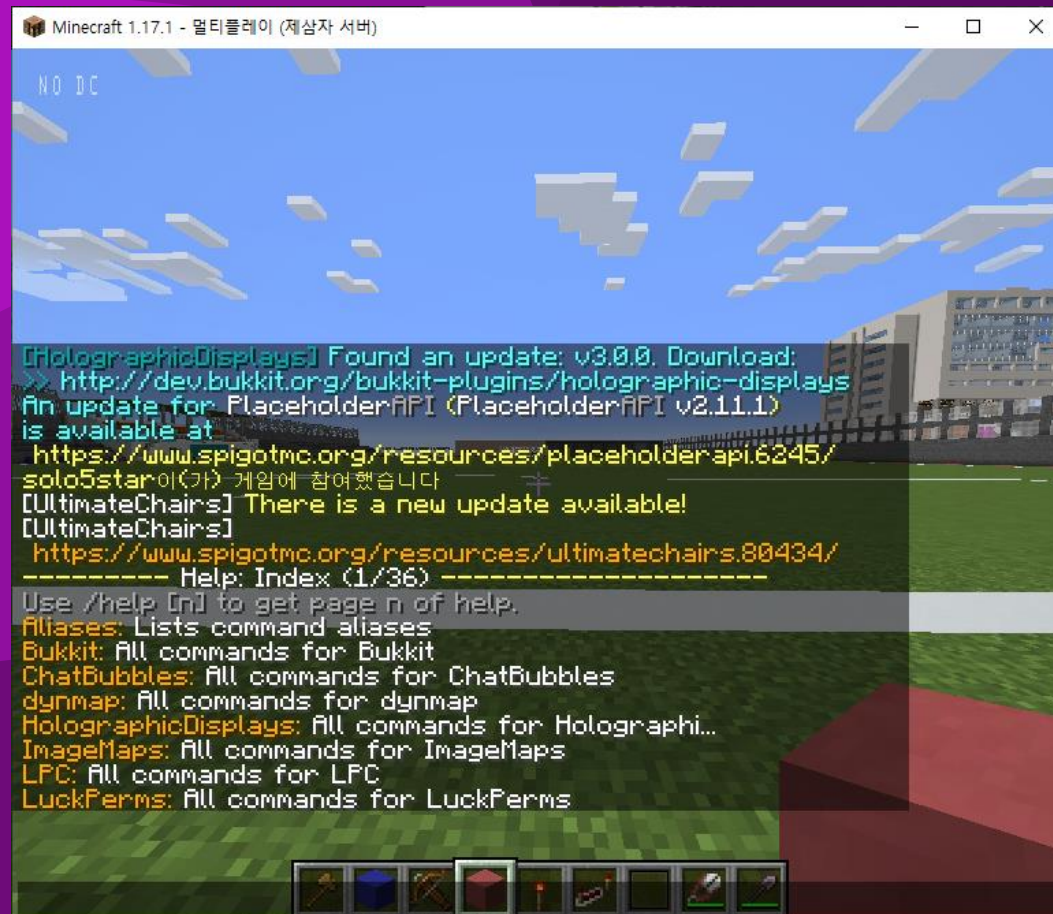
이 외에도 @a(플레이어 모두), @e(모든 엔티티),
@p(가장 가까이 있는 플레이어)등이 있다.

마인크래프트 명령어 목록

- 도움말: /help
- 접속 관리: /ban, /ban-ip, /banlist, /whitelist, /kick, /list
- 게임 룰 관리: /gamemode, /gamerule, /defaultgamemode, /difficulty
- 관리자 임명: /op, /deop
- 플러그인 목록: /plugins
- 동작 관리: /restart, /stop
- 저장 관리: /save-all, /save-off, /save-on
- 기타: /say, /give, /tp, /setworldspawn, /time
- 프로파일링: /timings, /tps, /version

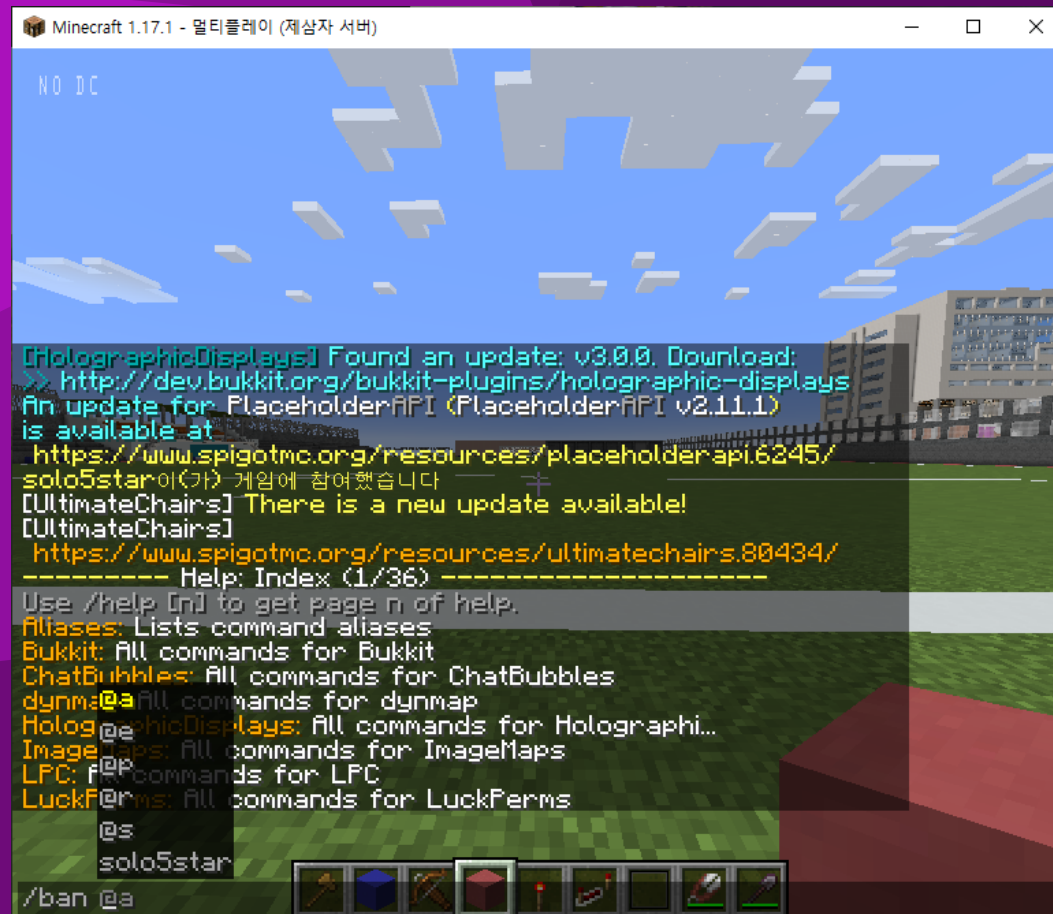
마인크래프트 명령어 - help

- /help 명령은 서버 내 존재하는 모든 명령어의 목록을 확인하는 명령이다.
- /help [페이지 번호] 로 페이지를 지정할 수 있다.



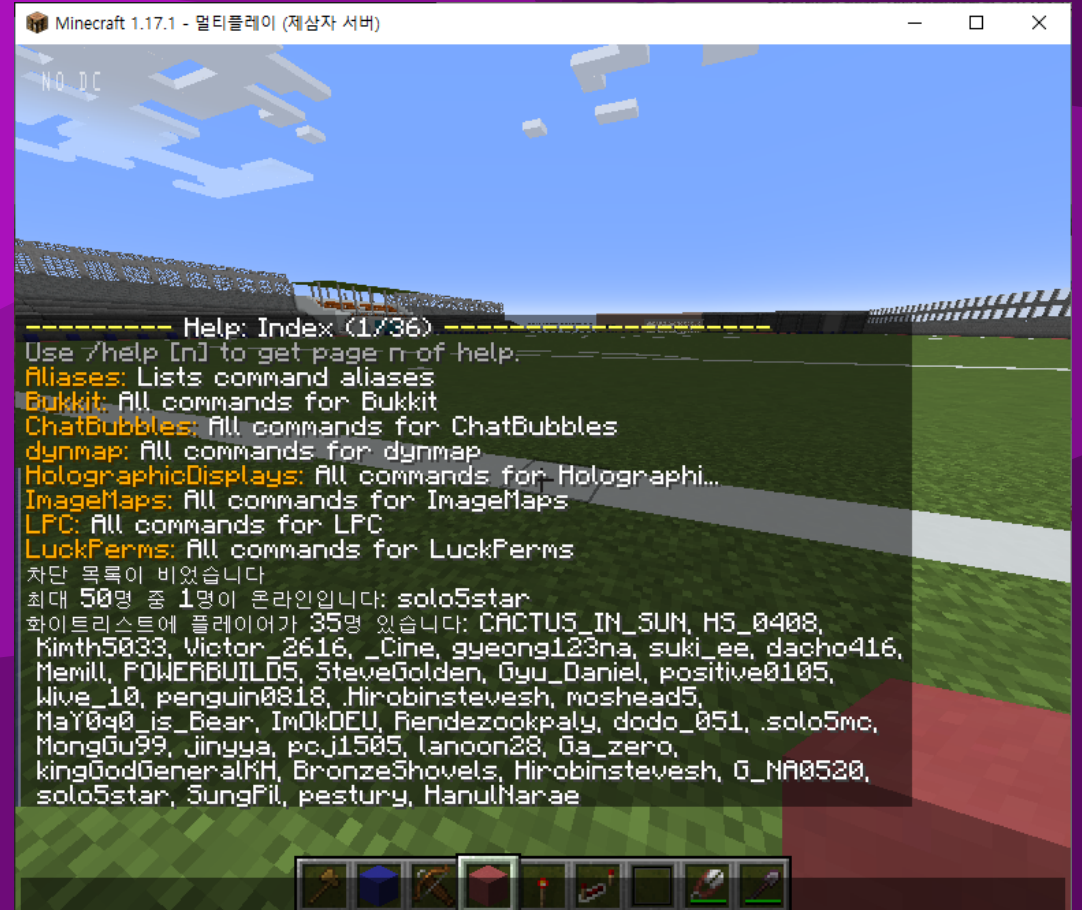
마인크래프트 명령어 - ban, kick

- /ban 명령은 특정 플레이어를 서버에서 차단하는 명령이다.
- /ban-ip 명령은 플레이어 이름 대신 IP 주소를 입력한다. (IP 차단)
- /banlist 명령은 차단된 목록을 확인할 수 있다.
- /kick 명령은 특정 플레이어를 서버에서 내보내는 명령이다.



마인크래프트 명령어 - list, whitelist

- /list 명령은 서버에 접속중인 플레이어 목록을 확인한다.
- /whitelist 명령은 화이트리스트 관리 명령이다.
 - /whitelist on - 화이트리스트를 활성화한다.
 - /whitelist off - 화이트리스트를 비활성화한다.
 - /whitelist add <플레이어> - 화이트리스트에 플레이어를 추가한다.
 - /whitelist remove <플레이어> - 화이트리스트에서 플레이어를 삭제한다.
 - /whitelist reload - 화이트리스트 목록을 리로드한다.



마인크래프트 명령어 - gamemode

- /gamemode 명령은 플레이어의 게임모드를 변경한다.
 - /gamemode survival - 서바이벌 모드이다. 체력과 허기가 생긴다.
 - /gamemode adventure - 서바이벌 모드와 유사하나 블록 파괴가 불가능하다.
 - /gamemode creative - 날 수 있거나 블록을 자유롭게 꺼내어 설치할 수 있다.
 - /gamemode spectator - 날거나 블록을 통과하며 자유롭게 이동할 수 있지만 블록을 설치할 수 없다.



마인크래프트 명령어 - defaultgamemode

- /defaultgamemode 명령은 월드에서 기본적으로 사용할 게임 모드를 설정한다.



마인크래프트 명령어 - gamerule

- /gamerule 명령은 월드의 게임 규칙을 설정한다.
- 시간의 흐름, 불의 번짐, 몹 스폰링, 날씨 변동, 인벤토리 보호 등을 설정할 수 있다.



마인크래프트 명령어 - difficulty

- /difficulty 명령은 게임의 난이도를 설정할 수 있다.
- 서바이벌 모드에서 유효한 옵션이다.
- peaceful - 몹이 스폰되지 않는다.
- easy - 몹이 스폰되며 비교적 쉽게 잡을 수 있다.
- normal - easy보다 어려운 난이도이다.
- hard - normal보다 어려운 난이도이다.



마인크래프트 명령어 - op, deop

- /op, /deop 명령은 관리자 임명 및 임명 취소 명령이다.
- 관리자로 임명되면 서버의 모든 명령을 사용할 수 있다.
- 중요한 명령어들은 관리자만 사용할 수 있도록 되어 있다. (/stop, /restart, /ban 등)
- OP는 관리자 권한이 필요한 사람에게만 주는 것이 좋다.



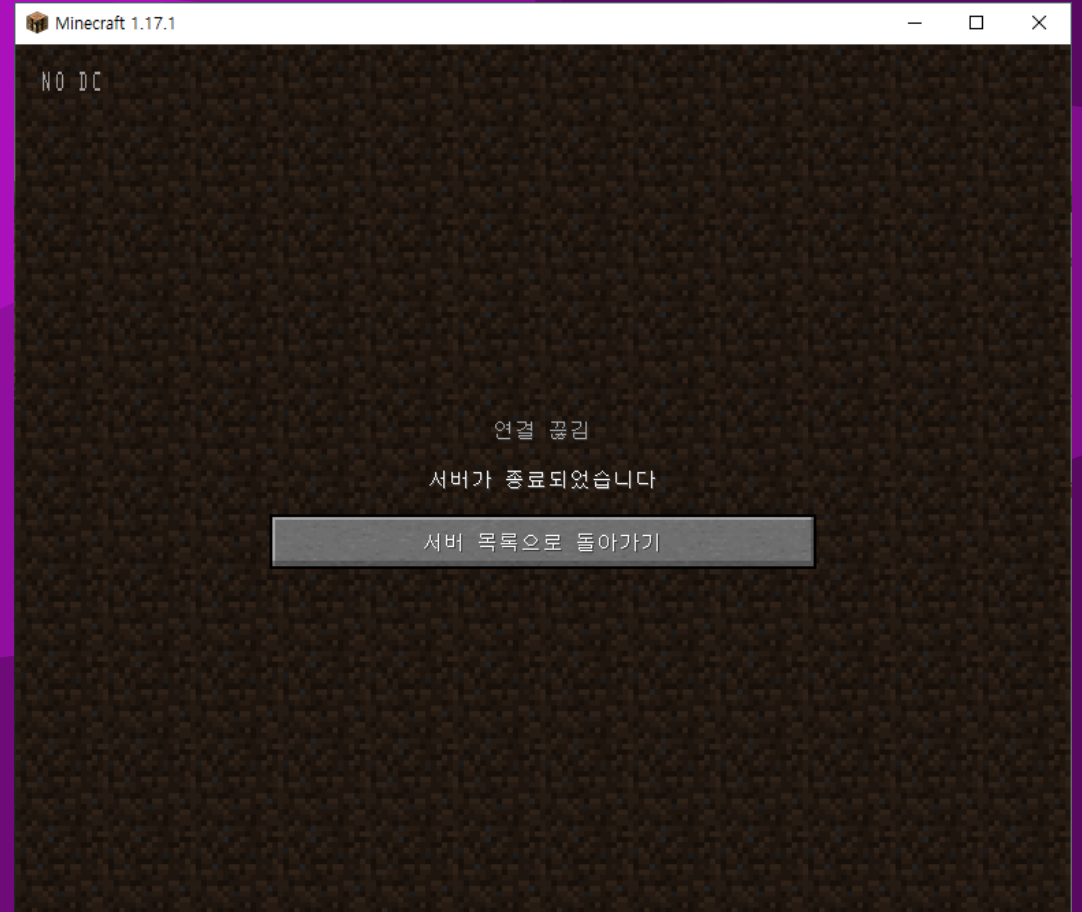
마인크래프트 명령어 - plugins

- /plugins 명령은 서버에 설치된 플러그인 목록을 표시한다.
- 플러그인을 넣었지만 기능이 작동하지 않을 시 이 명령을 입력하여 정상적으로 활성화되었는지 확인하여야 한다.



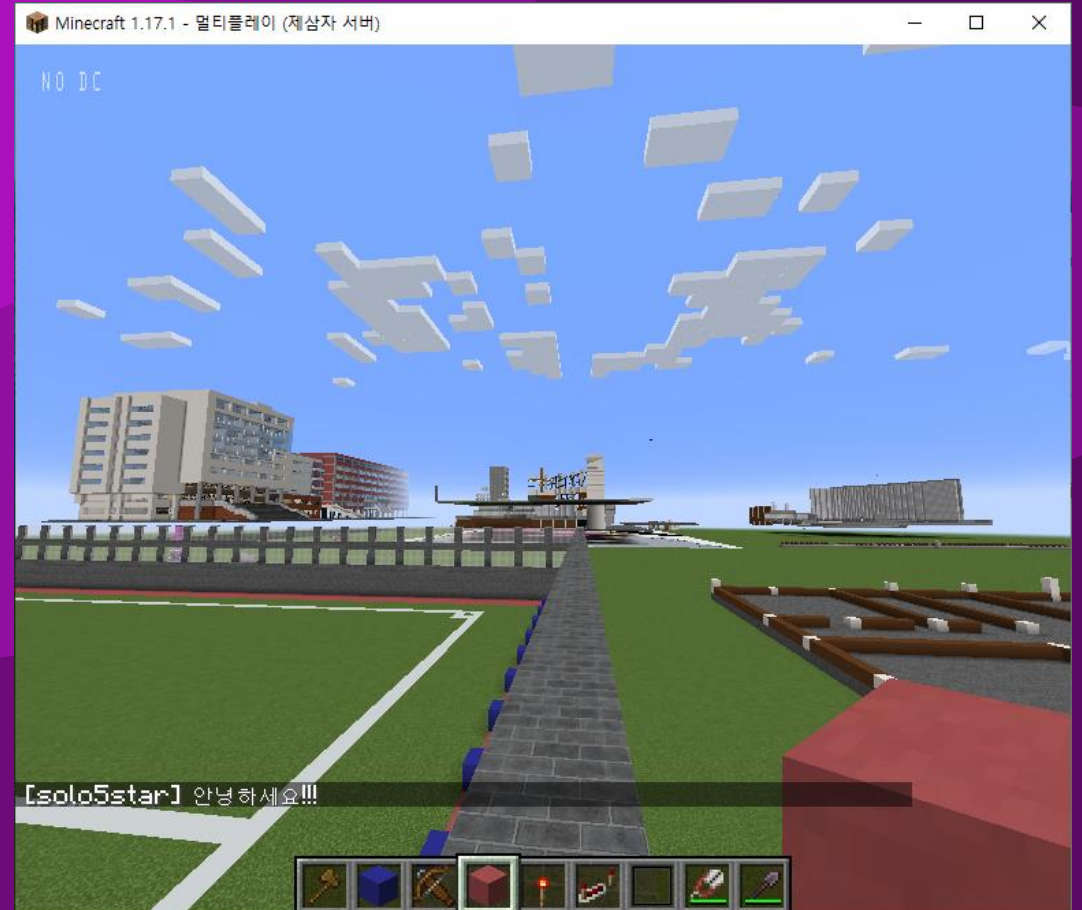
마인크래프트 명령어 - stop, restart

- /stop 명령은 서버를 종료한다.
- /restart 명령은 서버를 재부팅한다.



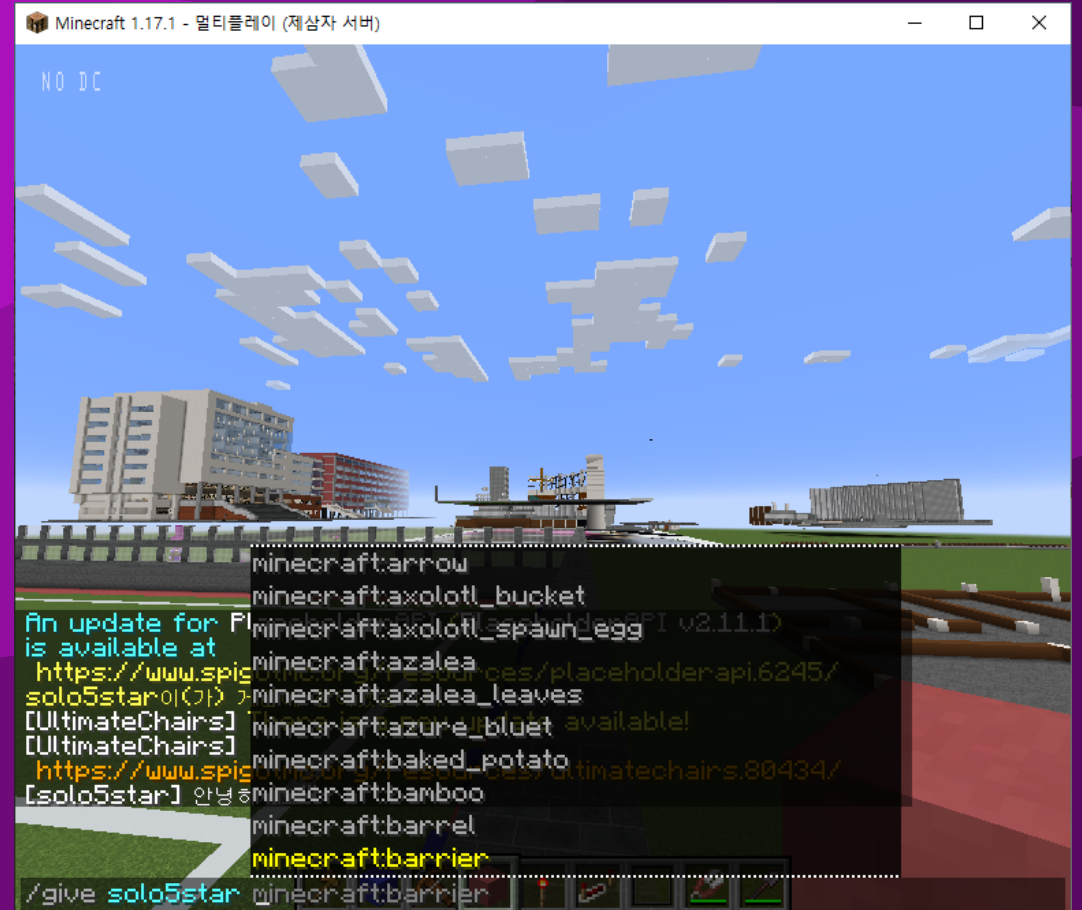
마인크래프트 명령어 - say

- /say 명령은 콘솔에서 유저들에게 메시지를 보낼 때 사용한다.



마인크래프트 명령어 - give

- /give 명령은 특정 플레이어에게 아이템을 줄 때 사용한다.
- 크리에이티브 인벤토리에는 몇몇 아이템이 없기 때문에, 필요할 경우 /give 명령을 사용하여 얻기도 한다. (예: 커맨드 블록)
- /give <플레이어> <아이템> [수량] 과 같은 형식으로 입력하면 된다.



마인크래프트 명령어 - tp (teleport)

- /tp 명령은 특정 플레이어로 이동하거나,
- A 플레이어를 B 플레이어에게 이동시킬 때 사용한다.
- /tp <플레이어> 와 같이 입력하면 이동할 수 있다.
- /tp <A플레이어> <B플레이어> 와 같이 입력하면 A 플레이어가 B 플레이어의 위치로 이동한다.



마인크래프트 명령어 - time

- /time 명령은 월드의 시간을 변경할 때 사용한다.
- /time set day - 시간을 낮으로 설정한다.
- /time set night - 시간을 밤으로 설정한다.
- /time set midnight - 시간을 한밤중으로 설정한다.



마인크래프트 명령어 - tps

- /tps 는 서버의 TPS(Ticks Per Second)를 보여준다.
- 서버의 부하 여부를 가장 직관적으로 확인할 수 있는 명령어이다.
- TPS가 20이면 양호하다.
- TPS가 20 미만이면 서버가 주어진 처리량을 100% 처리하지 못하고 있다는 뜻이다.
 - 이 경우 플레이어가 렉을 체감할 수 있다.



마인크래프트 명령어 - timings

- /timings 명령은 서버의 자원 사용(CPU, 메모리)을 프로파일링하기 위한 명령이다.
- /timings on 를 입력하면, 타이밍 기록이 시작된다.
- /timings report 를 입력하면 타이밍 기록을 요약한 URL을 생성해준다.
- /timings off 를 입력하면 타이밍 기록을 중단한다.

