3장. 마인크래프트 서버

마인크래프트와 관련된 소프트웨어들을 알아본다. 마인크래프트의 멀티플레이 통신 구조와 24시간 운영에 특화된 서버 구동기에 대해서도 알아본다.

마인크래프트란?

- 2011년에 정식으로 출시하였다.
- 3D 월드에서 블록을 파괴하거나 설치하여 창작물을 만드는 게임
- 윈도우, 리눅스, Mac OS, 안드로이드, iOS, 콘솔 등 수 많은 플랫폼을 지원한다.



마인크래프트 에디션 종류

- 마인크래프트는 다양한 에디션이 있다.
- 여기에서는 가장 보편적으로 사용되는 에디션 두 가지를 살펴본다.
 - Minecraft Java Edition
 - Minecraft Bedrock Edition

- 지금까지의 꾸준한 업데이트로, 최근에는 두 에디션 간 기능 차이는 크게 없다.
 - 사소한 부분에서 조금씩 다르다.



Java Edition vs Bedrock Edition

- Minecraft Java Edition
 - 초기 버전부터 꾸준히 업데이트 되어온 에디션
 - 이름 그대로 Java 언어로 만들어졌다.
 - 커뮤니티 및 소프트웨어 생태계가 굉장히 발달되어 있다.
- Minecraft Bedrock Edition
 - 모바일 Pocket Edition에서 시작하여, 윈도우10, 콘 솔로 확장하여 지금의 Bedrock Edition이 되었다.
 - C++로 만들어져 저사양 PC에서도 준수한 성능을 보 인다.
 - 커뮤니티 및 소프트웨어 생태계가 부실하다.



Java Edition vs Bedrock Edition

Minecraft Java Edition

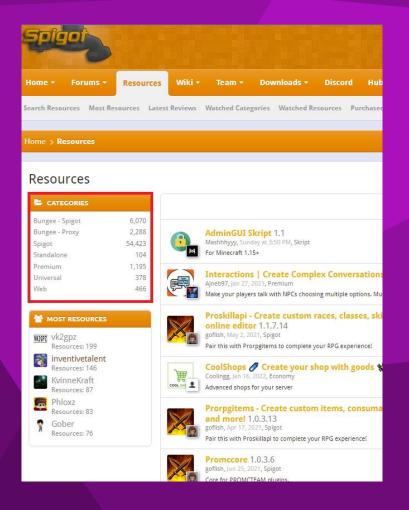
- 오리지널
- Java로 만들어짐
- Windows, Linux, Mac OS 지원
- PC에서만 실행 가능
- 성능 이슈가 많으며 Bedrock보다 느림
- 커뮤니티, 소프트웨어 생태계가 성숙함
- Mojang 계정으로 로그인



Minecraft Bedrock Edition

- 모바일에서 시작
- C++로 만들어짐
- Windows 10, Android, iOS, Console 지원
- PC, 모바일, 콘솔 등 크로스플랫폼 지원
- 최적화가 잘 되어있어 성능이 좋음
- 커뮤니티, 소프트웨어 생태계가 부실함
- Xbox LIVE 계정으로 로그인

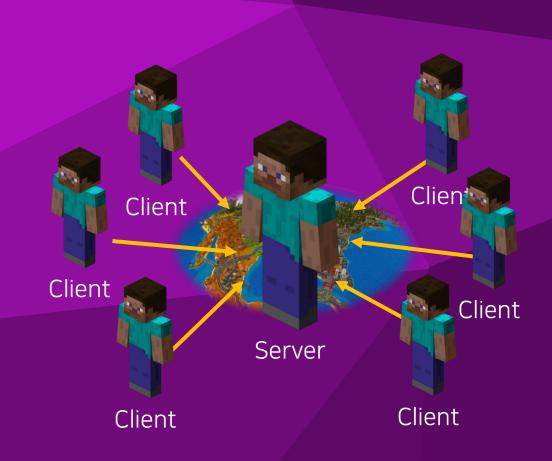
Java Edition vs Bedrock Edition



| Category | Major categor | y of plugins Minor category o | f plugins |
|---------------------------|---------------|-------------------------------|-----------|
| General | 420 | 199 | Subscribe |
| Admin Tools | 65 | 175 | Subscribe |
| Informational | 27 | 106 | Subscribe |
| Anti-Griefing Tools | 21 | 41 | Subscribe |
| Chat-Related | 37 | 63 | Subscribe |
| Teleportation | 31 | 31 | Subscribe |
| Mechanics | 38 | 138 | Subscribe |
| Economy | 27 | 48 | Subscribe |
| Minigame | 22 | 31 | Subscribe |
| Fun | 60 | 232 | Subscribe |
| World Editing and Managem | ent 13 | 33 | Subscribe |
| World Generators | 5 | 7 | Subscribe |
| Developer Tools | 8 | 41 | Subscribe |
| Educational | 0 | 18 | Subscribe |
| Miscellaneous | 27 | 298 | Subscribe |
| API plugins | 6 | 47 | Subscribe |
| Vanilla Mechanics | 2 | 4 | Subscribe |

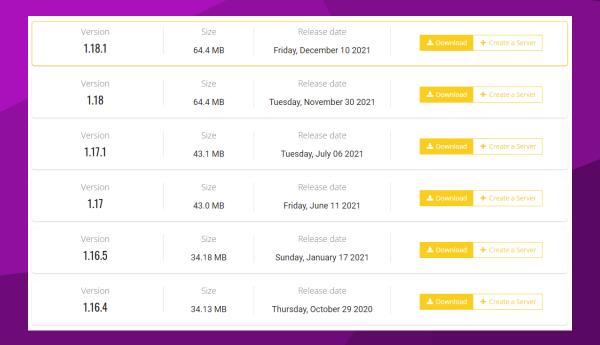
마인크래프트 멀티플레이 원리

- 마인크래프트는 기본적으로 같은 LAN(Local Area Network)상에서의 멀티플레이를 지원한다.
- 한 사람이 월드를 열고 서버가 되어 다른 플레이어를 접속하게 할 수 있다.
 - 서버-클라이언트 방식
- 같은 에디션끼리만 멀티플레이가 가능하다.
 - (Java-Java / Bedrock-Bedrock)



마인크래프트 서버 소프트웨어

- 마인크래프트를 켜고 월드를 열어놓음으로써 서버 를 실행하게 하는 것이 아닌,
- 그래픽이 없고 기능을 확장할 수 있는 서버 소프트웨어가 있다.
- 버킷 또는 구동기라고도 한다.
 - (※ 이후 "서버 소프트웨어"는 "구동기"로 부름)
- Java와 Bedrock 모두 구동기가 존재한다.



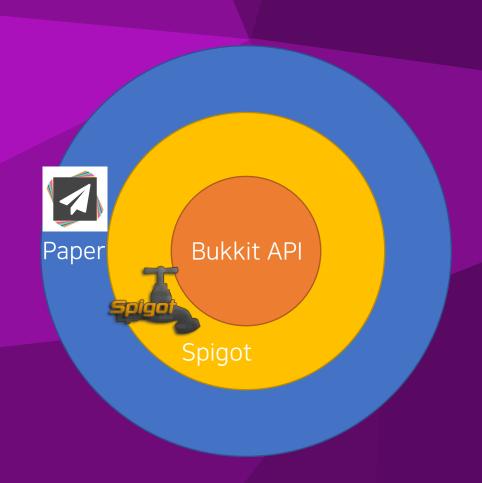
구동기 종류

| 구동기 | 이름 | 에디션 | 프로그래밍 언어 | 비고 |
|---------|------------------|-----------------|----------|--|
| Spigot | Spigot | Java Edition | Java | CraftBukkit을 계승하여 유지보수를 지속적으로 하고 있으며, 플러그인 개발자를 위한 기능을 꾸준히 추가하고 있다. |
| | Paper | Java Edition | Java | Spigot의 fork이며 성능 향상에 초점을 두고 개발중이다. |
| Cr | raftBukkit | Java Edition | Java | 플러그인 지원을 추가한 구동기이며 BukkitDev가 프로젝트를 버린 뒤에는 SpigotMC가 맡아서 개발중이다. |
| (Pocket | PMMP Mine-MP) | Bedrock Edition | PHP | Bedrock Edition을 위해 개발된 구동기이며 커뮤니티, 성능, 기능 등 모든 부분에서 부실하다. (부실한 월드 생성기, 레일 미 지원 등) |

구동기 관계?

• 구동기간의 관계는 오른쪽 그림과 같이 나타낼 수 있다.

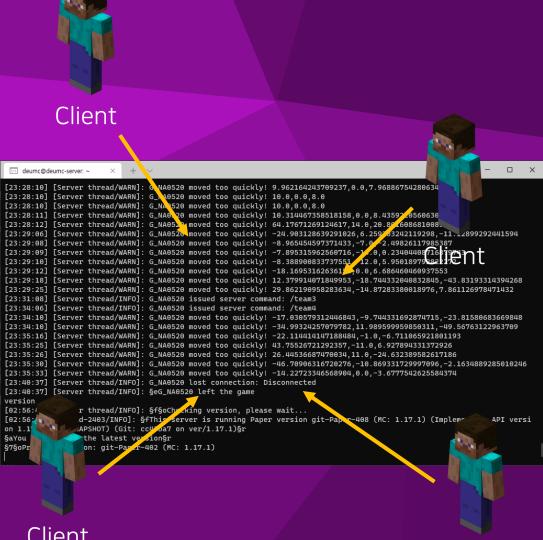
- Bukkit API를 구현한 Spigot
- Spigot을 Fork하여 개발중인 Paper



구동기 작동 방식

- 백그라운드에서 구동기 프로세스가 실행된다.
- 서버가 24시간 켜져있다면 플레이어는 어떤 시간에 도 접속할 수 있다.

- 관리자는 구동기 콘솔에 명령어를 입력하여 메시지 를 전송하거나 플레이어를 관리할 수도 있다.
 - *구동기에서 제공되는 명령을 사용한다.



Client

Client