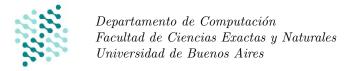
## Introducción a la Programación

## Guía Práctica 5 Recursión sobre listas



Ejercicio 1. Definir las siguientes funciones sobre listas:

```
1. longitud :: [t] -> Integer, que dada una lista devuelve su cantidad de elementos.
   2. ultimo :: [t] -> t según la siguiente especificación:
      problema ultimo (s. seq\langle T\rangle) : T {
             requiere: \{ |s| > 0 \}
              asegura: \{ resultado = s[|s|-1] \}
      }
   3. principio :: [t] -> [t] según la siguiente especificación:
      problema principio (s: seq\langle T\rangle) : seq\langle T\rangle {
             requiere: \{ |s| > 0 \}
              asegura: \{ resultado = subseq(s, 0, |s| - 1) \}
      }
   4. reverso :: [t] -> [t] según la siguiente especificación:
      problema reverso (s: seq\langle T\rangle) : seq\langle T\rangle {
              requiere: { True }
              asegura: \{ resultado \text{ tiene los mismos elementos que } s \text{ pero en orden inverso.} \}
      }
Ejercicio 2. Definir las siguientes funciones sobre listas:
   1. pertenece :: (Eq t) => t -> [t] -> Bool según la siguiente especificación:
      problema pertenece (e: T, s: seq\langle T \rangle) : \mathbb{B} {
             requiere: { True }
              asegura: \{ resultado = true \leftrightarrow e \in s \}
      }
   2. todosIguales :: (Eq t) => [t] -> Bool, que dada una lista devuelve verdadero sí y solamente sí todos sus ele-
      mentos son iguales.
   3. todosDistintos :: (Eq t) => [t] -> Bool según la siguiente especificación:
      problema todosDistintos (s: seq\langle T\rangle) : \mathbb{B} {
              requiere: { True }
              asegura: \{ resultado = false \leftrightarrow \text{ existen dos posiciones distintas de } s \text{ con igual valor } \}
      }
   4. hayRepetidos :: (Eq t) => [t] -> Bool según la siguiente especificación:
      problema hayRepetidos (s: seq\langle T\rangle) : \mathbb{B} {
             requiere: { True }
              asegura: \{ resultado = true \leftrightarrow \text{ existen dos posiciones distintas de } s \text{ con igual valor } \}
      }
```

```
5. quitar :: (Eq t) \Rightarrow t \Rightarrow [t], que dados un entero x y una lista xs, elimina la primera aparición de x en la lista xs (de haberla).
```

```
6. quitarTodos :: (Eq t ) => t -> [t] -> [t], que dados un entero x y una lista xs, elimina todas las apariciones de x en la lista xs (de haberlas). Es decir:
```

```
problema quitarTodos (e: T, s: seq\langle T\rangle) : seq\langle T\rangle { requiere: { True } asegura: { resultado es igual a s pero sin el elemento e. } }
```

- 7. eliminarRepetidos :: (Eq t) => [t] -> [t] que deja en la lista una única aparición de cada elemento, eliminando las repeticiones adicionales.
- 8. mismosElementos :: (Eq t) => [t] -> [t] -> Bool, que dadas dos listas devuelve verdadero sí y solamente sí ambas listas contienen los mismos elementos, sin tener en cuenta repeticiones, es decir:

```
problema mismosElementos (s: seq\langle T\rangle, r: seq\langle T\rangle) : \mathbb{B} { requiere: { True } asegura: { resultado = true \leftrightarrow todo elemento de s pertenece r y viceversa}}
```

9. capicua :: (Eq t) => [t] -> Bool según la siguiente especificación:

```
problema capicua (s: seq\langle T\rangle) : \mathbb{B} { requiere: { True } asegura: { (resultado=true)\leftrightarrow(s=reverso(s)) }
```

Por ejemplo capicua [á','c', 'b', 'b', 'c', á'] es true, capicua [á', 'c', 'b', 'd', á'] es false.

## Ejercicio 3. Definir las siguientes funciones sobre listas de enteros:

```
1. sumatoria :: [Integer] -> Integer según la siguiente especificación:
```

```
problema sumatoria (s: seq\langle\mathbb{Z}\rangle) : \mathbb{Z} { requiere: { True } asegura: { resultado = \sum_{i=0}^{|s|-1} s[i] }
```

2. productoria :: [Integer] -> Integer según la siguiente especificación:

```
problema productoria (s: seq\langle \mathbb{Z}\rangle) : \mathbb{Z} { requiere: { True } asegura: { resultado = \prod_{i=0}^{|s|-1} s[i] }
```

3. maximo :: [Integer] -> Integer según la siguiente especificación:

```
problema maximo (s: seq\langle \mathbb{Z}\rangle) : \mathbb{Z} { requiere: \{ |s| > 0 \} asegura: \{ resultado \in s \land \text{todo elemento de } s \text{ es menor o igual a } resultado \} }
```

4. sumarN :: Integer -> [Integer] -> [Integer] según la siguiente especificación:

```
problema sumarN (n: \mathbb{Z}, s: seq\langle\mathbb{Z}\rangle) : seq\langle\mathbb{Z}\rangle {
    requiere: { True }
    asegura: {|resultado| = |s| \land \text{ cada posición de } resultado \text{ contiene el valor que hay en esa posición en } s \text{ sumado } n }
```

```
5. sumarElPrimero :: [Integer] -> [Integer] según la siguiente especificación:
     problema sumarElPrimero (s: seq\langle \mathbb{Z} \rangle) : seq\langle \mathbb{Z} \rangle {
            requiere: \{ |s| > 0 \}
            asegura: \{resultado = sumarN(s[0], s) \}
     }
     Por ejemplo sumarElPrimero [1,2,3] da [2,3,4]
  6. sumarElUltimo :: [Integer] -> [Integer] según la siguiente especificación:
     problema sumarElUltimo (s: seq\langle \mathbb{Z} \rangle) : seq\langle \mathbb{Z} \rangle {
            requiere: \{ |s| > 0 \}
            asegura: \{resultado = sumarN(s[|s|-1], s) \}
     }
     Por ejemplo sumarElUltimo [1,2,3] da [4,5,6]
  7. pares :: [Integer] -> [Integer] según la siguiente especificación:
     problema pares (s: seq\langle \mathbb{Z} \rangle) : seq\langle \mathbb{Z} \rangle {
            requiere: { True }
            asegura: \{resultado\ sólo\ tiene\ los\ elementos\ pares\ de\ s\ en\ el\ orden\ dado,\ respetando\ las\ repeticiones\}
     }
     Por ejemplo pares [1,2,3,5,8,2] da [2,8,2]
  8. multiplos DeN :: Integer -> [Integer] -> [Integer] que dado un número n y una lista xs, devuelve una lista
     con los elementos de xs múltiplos de n.
  9. ordenar :: [Integer] -> [Integer] que ordena los elementos de la lista en forma creciente. Sugerencia: Pensar
     cómo pueden usar la función máximo para que ayude a generar la lista ordenada necesaria.
Ejercicio 4. a) Definir las siguientes funciones sobre listas de caracteres, interpretando una palabra como una secuencia de
   caracteres sin blancos:
     a) sacarBlancosRepetidos :: [Char] -> [Char], que reemplaza cada subsecuencia de blancos contiguos de la pri-
        mera lista por un solo blanco en la lista resultado.
     b) contarPalabras :: [Char] -> Integer, que dada una lista de caracteres devuelve la cantidad de palabras que
        tiene.
     c) palabras :: [Char] -> [[Char]], que dada una lista arma una nueva lista con las palabras de la lista original.
     d) palabraMasLarga :: [Char] -> [Char], que dada una lista de caracteres devuelve su palabra más larga.
     e) aplanar :: [[Char]] -> [Char], que a partir de una lista de palabras arma una lista de caracteres concatenándo-
    f) aplanarConBlancos :: [[Char]] -> [Char], que a partir de una lista de palabras, arma una lista de caracteres
        concatenándolas e insertando un blanco entre cada palabra.
     g) aplanarConNBlancos :: [[Char]] -> Integer -> [Char], que a partir de una lista de palabras y un entero n,
```

- arma una lista de caracteres concatenándolas e insertando n blancos entre cada palabra (n debe ser no negativo).
- b) ¿Cómo cambian los ejercicios si agregamos el renombre de tipos: type Texto = [Char]?

**Ejercicio 5.** Definir las siguientes funciones sobre listas:

```
1. sumaAcumulada :: (Num t) => [t] -> [t] según la siguiente especificación:
  problema sumaAcumulada (s: seq\langle T\rangle) : seq\langle T\rangle {
          requiere: \{T \text{ es un tipo numérico}\}
          requiere: {cada elemento de s es mayor estricto que cero}
          asegura: \{|s| = |resultado| \land el valor en la posición i de resultado es \sum_{k=0}^{i} s[k]\}
   }
  Por ejemplo sumaAcumulada [1, 2, 3, 4, 5] es [1, 3, 6, 10, 15].
```

2. descomponerEnPrimos :: [Integer] -> [[Integer]] según la siguiente especificación:

```
problema descomponerEnPrimos (s: seq\langle\mathbb{Z}\rangle) : seq\langle seq\langle\mathbb{Z}\rangle\rangle {
    requiere: { Todos los elementos de s son mayores a 2 }
    asegura: { |resultado| = |s| }
    asegura: {todos los valores en las listas de resultado son números primos}
    asegura: {multiplicar todos los elementos en la lista en la posición i de resultado es igual al valor en la posición i de s}
}

Por ejemplo descomponerEnPrimos [2, 10, 6] es [[2], [2, 5], [2, 3]].
```

Ejercicio 6. En este ejercicio trabajaremos con la lista de contactos del teléfono.

- a) Implementar una función que me diga si una persona aparece en mi lista de contactos del teléfono: enLosContactos :: Nombre -> ContactosTel -> Bool
- b) Implementar una función que agregue una nueva persona a mis contactos, si esa persona está ya en mis contactos entonces actualiza el teléfono. agregarContacto :: Contacto -> ContactosTel -> ContactosTel
- c) Implementar una función que dado un nombre, elimine un contacto de mis contactos. Si esa persona no está no hace nada. eliminarContacto :: Nombre -> ContactosTel -> ContactosTel

Para esto definiremos los siguientes tipos:

```
type Texto = [Char]
type Nombre = Texto
type Telefono = Texto
type Contacto = (Nombre, Telefono)
type ContactosTel = [Contacto]
```

Sugerencia: Implementar las funciones auxiliares el Nombre y el Telefono para que dado un Contacto devuelva el dato del nombre y el teléfono respectivamente.

Ejercicio 7. En este ejercicio trabajaremos con lockers de una facultad.

Para resolverlo usaremos un tipo MapaDelockers que será una secuencia de locker.

Cada locker es una tupla con la primera componente correspondiente al número de identificación, y la segunda componente el estado.

El estado es a su vez una tupla cuya primera componente dice si esta ocupado (False) o libre (True), y la segunda componente es un texto con el código de ubicación del locker.

```
type Identificacion = Integer
type Ubicacion = Texto
type Estado = (Disponibilidad, Ubicacion)
type Locker = (Identificacion, Estado)
type MapaDeLockers = [Locker]
type Disponibilidad = Bool
```

- 1. Implementar existeElLocker :: Identificacion ->MapaDeLockers ->Bool, una función para saber si un locker existe en la facultad.
- 2. Implementar ubicacionDelLocker :: Identificacion ->MapaDeLockers ->Ubicacion, una función que dado un locker que existe en la facultad, me dice la ubicación del mismo.
- 3. Implementar estaDisponibleElLocker :: Identificacion ->MapaDeLockers ->Bool, una función que dado un locker que existe en la facultad, me devuelve Verdadero si esta libre.
- 4. Implementar ocuparLocker :: Identificacion ->MapaDeLockers ->MapaDeLockers, una función que dado un locker que existe en la facultad, y está libre, lo ocupa.

Por ejemplo, un posible mapa de lockers puede ser:

```
lockers =
[
(100,(False,"ZD39I")),
(101,(True,"JAH3I")),
(103,(True,"IQSA9")),
(105,(True,"QOTSA")),
(109,(False,"893JJ")),
(110,(False,"99292"))
]
```

Ejercicio 8. En este ejercicio vamos a trabajar con matrices.

Vamos a representar una matriz como una secuencia de secuencias. Si m es nuestra secuencia de secuencias que representa una matriz: La secuencia i-ésima de m representa la i-ésima fila de la matriz, y el elemento j-ésimo dentro de la secuencia i-ésima representa el elemento en la fila i, columna j de la matriz.

Por ejemplo, a la matriz identidad de  $\mathbb{R}^3$  la podemos definir como la lista de listas: [[1,0,0],[0,1,0],[0,0,1]] en Haskell.

```
Usando esta representación, definir las siguientes funciones sobre matrices:
1. sumaTotal :: [[Integer]] -> Integer según la siguiente especificación:
   problema sumaTotal (m: seq\langle seq\langle \mathbb{Z}\rangle\rangle) : \mathbb{Z} {
           requiere: \{ |m| > 0 \}
          requiere: \{ |m[0]| > 0 \}
           requiere: { Todos los elementos de la secuencia m tienen la misma longitud }
          asegura: { resultado = \sum_{i=0}^{|m|-1} \sum_{j=0}^{|m[i]|-1} m[i][j] }
   }
2. cantidadDeApariciones :: Integer -> [[Integer]] -> Integer según la siguiente especificación:
   problema cantidadDeApariciones (e: \mathbb{Z}, m: seq\langle seq\langle \mathbb{Z}\rangle\rangle) : \mathbb{Z} {
           requiere: \{ |m| > 0 \}
           requiere: \{ |m[0]| > 0 \}
           requiere: { Todos los elementos de la secuencia m tienen la misma longitud }
           asegura: { resultado = \sum_{i=0}^{|m|-1} \sum_{j=0}^{|m[i]|-1} 1 \text{ si } m[i][j] \text{ es igual a } e, 0 \text{ si no } }
   }
3. contarPalabras :: String ->[[String]] ->Int según la siguiente especificación:
   problema contarPalabras (p: String, m: seq\langle seq\langle \mathsf{String}\rangle\rangle):\mathbb{Z} {
           requiere: \{ |m| > 0 \}
           requiere: \{ |m[0]| > 0 \}
           requiere: { Todos los elementos de la secuencia m tienen la misma longitud }
           asegura: { El resultado es la cantidad de veces que p aparece exactamente igual en los elementos de m }
   }
4. cantidadDeApariciones2 :: (Eq a) => a -> [[a]] -> Integer tal que pueda usarlo para resolver los dos ejerci-
   cios anteriores.
5. multiplicarPorEscalar :: Integer -> [[Integer]] -> [[Integer]] según la siguiente especificación:
   problema multiplicarPorEscalar (lambda: \mathbb{Z}, m: seq\langle seq\langle \mathbb{Z}\rangle\rangle) : seq\langle seq\langle \mathbb{Z}\rangle\rangle {
           requiere: \{ |m| > 0 \}
           requiere: \{ |m[0]| > 0 \}
           requiere: { Todos los elementos de la secuencia m tienen la misma longitud }
           asegura: \{ |resultado| = m \}
           asegura: { Para todo 0 \le i < |m|, |resultado[i]| = |m[i]| }
           asegura: { Para toda posición válida i, j de m, resultado[i][j] = lambda \times m[i][j]}
   }
```

```
6. concatenarFilas :: [[String]] ->[String] según la siguiente especificación:
    problema concatenarFilas (m: seq\langle seq\langle String\rangle\rangle) : seq\langle String\rangle {
            requiere: \{ |m| > 0 \}
            requiere: \{ |m[0]| > 0 \}
            requiere: { Todos los elementos de la secuencia m tienen la misma longitud }
            asegura: \{ |resultado| = |m| \}
            asegura: { Para todo 0 \le i < |m|, resultado[i] = concatenación de todos los strings en <math>m[i] }
    }
 7. iésimaFila :: Integer -> [[a]] -> [a] según la siguiente especificación:
    problema iésimaFila (i: \mathbb{Z}, m: seq\langle seq\langle T\rangle\rangle) : seq\langle T\rangle {
            requiere: \{ |m| > 0 \}
            requiere: \{ |m[0]| > 0 \}
            requiere: { Todos los elementos de la secuencia m tienen la misma longitud }
            requiere: \{0 \le i < |m|\}
            asegura: \{ |resultado| = |m[i]| \}
            asegura: { Para todo 0 \le j \le |m[i]|, resultado[j] = m[i][j] }
    }
 8. iésimaColumna :: Integer -> [[a]] -> [a] según la siguiente especificación:
    problema iésimaColumna (i: \mathbb{Z}, m: seq\langle seq\langle T\rangle\rangle) : seq\langle T\rangle {
            requiere: \{ |m| > 0 \}
            requiere: \{ |m[0]| > 0 \}
            requiere: { Todos los elementos de la secuencia m tienen la misma longitud }
            requiere: \{ 0 \le i < |m[0]| \}
            asegura: \{ |resultado| = |m| \}
            asegura: { Para todo 0 \le f \le |m|, resultado[f] = m[f][i] }
    }
 9. matrizIdentidad :: Integer -> [[Integer]] según la siguiente especificación:
    problema matrizIdentidad (n: \mathbb{Z}) : seq\langle seq\langle \mathbb{Z}\rangle\rangle {
            requiere: \{n>0\}
            asegura: \{ |resultado| = n \}
            asegura: { Para todo 0 \le i \le n, |resultado[i]| = n}
            asegura: { Para todo 0 \le i \le n, resultado[i][i] = 1 }
            asegura: { Para todo 0 \le i, j < n, si i es distinto de j entonces resultado[i][j] = 0 }
    }
    Sugerencia: Pensar en una función auxiliar que genere la i-ésima fila de la matriz identidad de tamaño n.
10. cantidadParesColumna :: Integer -> [[Integer]] -> Integer según la siguiente especificación:
    problema cantidadParesColumna (i: \mathbb{Z}, m: seq\langle seq\langle \mathbb{Z}\rangle\rangle) : \mathbb{Z} {
            requiere: \{ |m| > 0 \}
            requiere: \{ |m[0]| > 0 \}
            requiere: { Todos los elementos de la secuencia m tienen la misma longitud }
           requiere: \{ 0 \le i < |m[0]| \}
           asegura: { resultado = \sum_{j=0}^{|m|-1} 1 \text{ si } m[j][i] \text{ es par, } 0 \text{ si no} }
    }
```