

Introducción a la Programación

Algoritmos y Estructuras de Datos I

Segundo cuatrimestre de 2025

Departamento de Computación - FCEyN - UBA

Práctica 4: Recursión sobre números enteros

Repaso de la teórica

Vamos a implementar la función factorial, entre todos como repaso de lo visto de recursión en la teórica.

Recordemos:

$$n! = \prod_{k=1}^n k$$

$$n! = \begin{cases} 1 & \text{si } n = 0 \\ n \times (n-1)! & \text{si } n > 0 \end{cases}$$

Posible solución para factorial

```
factorial :: Int -> Int
factorial n
  | n == 0 = 1
  | n > 0 = n * factorial (n-1)
```

Comentando el código

Para poder escribir texto que no sea ejecutado por Haskell, pero que podamos ver y leer en el código, podemos utilizar los comentarios. Se pueden agregar comentarios de una sola línea:

```
factorial :: Int -> Int
--Este es un comentario, no interrumpe la ejecución
factorial n
    | n == 0 = 1
    | n > 0 = n * factorial (n-1)
```

Comentando el código

Si queremos dejar comentarios de varias líneas, por ejemplo cuando estamos *debuggando* el código y queremos saber dónde está el error, podemos comentar toda una función para que no se ejecute:

```
{--  
factorial :: Int -> Int  
factorial n  
    | n == 0 = 1  
    | n > 0 = n * factorial (n-1)  
--}
```

Ej 1

Implementar la función `fibonacci`: `Integer -> Integer` que devuelve el *i*-ésimo número de Fibonacci. Recordar que la secuencia de Fibonacci se define como:

$$fib(n) = \begin{cases} 0 & \text{si } n = 0 \\ 1 & \text{si } n = 1 \\ fib(n-1) + fib(n-2) & \text{en otro caso} \end{cases}$$

```
problema fibonacci (n: ℤ) : ℤ {  
  requiere: { n ≥ 0 }  
  asegura: { resultado = fib(n) }  
}
```

Ej 1

Implementar la función `fibonacci`: `Integer -> Integer` que devuelve el *i*-ésimo número de Fibonacci. Recordar que la secuencia de Fibonacci se define como:

$$fib(n) = \begin{cases} 0 & \text{si } n = 0 \\ 1 & \text{si } n = 1 \\ fib(n-1) + fib(n-2) & \text{en otro caso} \end{cases}$$

Podemos comenzar pensando cual es el caso base (o mejor dicho, los casos base):

- $n = 0 \Rightarrow (resultado = 0)$
- $n = 1 \Rightarrow (resultado = 1)$

Ej 1

Implementar la función `fibonacci`: `Integer -> Integer` que devuelve el *i*-ésimo número de Fibonacci. Recordar que la secuencia de Fibonacci se define como:

$$fib(n) = \begin{cases} 0 & \text{si } n = 0 \\ 1 & \text{si } n = 1 \\ fib(n-1) + fib(n-2) & \text{en otro caso} \end{cases}$$

Y luego consideramos el paso recursivo:

- ▶ $n = 0 \Rightarrow (resultado = 0)$
- ▶ $n = 1 \Rightarrow (resultado = 1)$
- ▶ $n \geq 2 \Rightarrow (resultado = fib(n-1) + fib(n-2))$

Posible solución Ej1

Lo planteamos en Haskell:

```
fibonacci :: Integer -> Integer
fibonacci n | n == 0 = ...
            | n == 1 = ...
            | n >= 2 = ...
```

Otra forma de resolverlo ...

Posible solución Ej1

Lo planteamos en Haskell usando guardas:

```
fibonacci :: Integer -> Integer
fibonacci n | n == 0 || n == 1 = n
            | n >= 2 = (fibonacci (n-1)) +
                      (fibonacci (n-2))
```

Posible solución Ej1

Lo planteamos en Haskell usando guardas:

```
fibonacci :: Integer -> Integer
fibonacci n | n == 0 || n == 1 = n
            | n >= 2 = (fibonacci (n-1)) +
                      (fibonacci (n-2))
```

Esta no es la única forma de implementar la función en Haskell. Veamos otras

Posible solución Ej1

La podemos definir también usando pattern matching:

```
fibonacci :: Integer -> Integer
fibonacci 0 = 0
fibonacci 1 = 1
fibonacci n = (fibonacci (n-1)) +
              (fibonacci (n-2))
```

Posible solución Ej1

La podemos definir también usando pattern matching:

```
fibonacci :: Integer -> Integer
fibonacci 0 = 0
fibonacci 1 = 1
fibonacci n = (fibonacci (n-1)) +
              (fibonacci (n-2))
```

- ¿Qué pasa si introducimos $n=-1$ en nuestra función?
- ¿Debemos preocuparnos por este caso?

Ej 2

Implementar una función `parteEntera :: Float -> Integer` que calcule la parte entera de un número real.

```
problema parteEntera (x: ℝ) : ℤ {  
  requiere: {  $x \geq 0$  }  
  asegura: {  $resultado \leq x < resultado + 1$  }  
}
```

Ej 2

Probemos con algunos ejemplos:

`parteEntera` 8.124 = ?

`parteEntera` 1.999999 = ?

`parteEntera` 0.12 = ?

Ej 2

Probemos con algunos ejemplos:

`parteEntera 8.124 = 8`

`parteEntera 1.999999 = 1`

`parteEntera 0.12 = 0`

Posible Solución Ej 2

```
parteEntera :: Float -> Int
parteEntera x | x < 1 = 0
               | otherwise = 1 + parteEntera (x - 1)
```

Ej 7

Implementar la función `iesimoDigito :: Integer -> Integer -> Integer` que dado un $n \in \mathbb{Z}$ mayor o igual a 0 y un $i \in \mathbb{Z}$ mayor o igual a 1 y menor o igual a la cantidad de dígitos de n , devuelve el i -ésimo dígito de n .

```
problema iesimoDigito (n:  $\mathbb{Z}$ , i:  $\mathbb{Z}$ ) :  $\mathbb{Z}$  {  
  requiere: {  $n \geq 0 \wedge 1 \leq i \leq \text{cantDigitos}(n)$  }  
  asegura: {  $\text{resultado} = (n \text{ div } 10^{\text{cantDigitos}(n)-i}) \bmod 10$  }  
}
```

```
problema cantDigitos (n:  $\mathbb{Z}$ ) :  $\mathbb{Z}$  {  
  requiere: {  $n \geq 0$  }  
  asegura: {  $n = 0 \rightarrow \text{resultado} = 1$  }  
  asegura: {  
     $n \neq 0 \rightarrow (n \text{ div } 10^{\text{resultado}-1} > 0 \wedge n \text{ div } 10^{\text{resultado}} = 0)$  }  
}
```

Demos algunos ejemplos para asegurarnos que comprendimos la especificación

- ▶ `cantDigitos 0 = ?`
- ▶ `cantDigitos 12 = ?`
- ▶ `cantDigitos 123 = ?`

Demos algunos ejemplos para asegurarnos que comprendimos la especificación

- ▶ $\text{cantDigitos } 0 = 1$
- ▶ $\text{cantDigitos } 12 = (12 \text{ div } 10^{res-1} > 0 \wedge 12 \text{ div } 10^{res} = 0) = 2$
- ▶ $\text{cantDigitos } 123 = (123 \text{ div } 10^{res-1} > 0 \wedge 123 \text{ div } 10^{res} = 0) = 3$

Y ejemplos con iesimoDigito?

- ▶ `iesimoDigito 468 0 = ?`
- ▶ `iesimoDigito 468 1 = ?`
- ▶ `iesimoDigito 468 2 = ?`
- ▶ `iesimoDigito 468 3 = ?`

Y ejemplos con iesimoDigito?

- ▶ $\text{iesimoDigito } 468 \ 0 = (468 \text{ div } 10^{\text{cantDigitos}(468)-0}) \bmod 10 = (468 \text{ div } 10^3) \bmod 10 = (468 \text{ div } 1000) \bmod 10 = 0$
- ▶ $\text{iesimoDigito } 468 \ 1 = (468 \text{ div } 10^{\text{cantDigitos}(468)-1}) \bmod 10 = (468 \text{ div } 10^{3-1}) \bmod 10 = (468 \text{ div } 10^2) \bmod 10 = 4$
- ▶ $\text{iesimoDigito } 468 \ 2 = (468 \text{ div } 10^{\text{cantDigitos}(468)-2}) \bmod 10 = (468 \text{ div } 10^{3-2}) \bmod 10 = (468 \text{ div } 10^1) \bmod 10 = 6$
- ▶ $\text{iesimoDigito } 468 \ 3 = (468 \text{ div } 10^{\text{cantDigitos}(468)-3}) \bmod 10 = (468 \text{ div } 10^{3-3}) \bmod 10 = (468 \text{ div } 10^0) \bmod 10 = 8$

Notemos que el requiere indica que: $n \geq 0 \wedge 1 \leq i \leq \text{cantDigitos}(n)$, por lo tanto el primer caso con $i = 0$ no es válido. Y tampoco sería válido usar $i = 4$ porque 468 tiene 3 dígitos.

Posible solución iesimoDigito

```
-- usando recursión
iesimoDigito :: Int -> Int -> Int
iesimoDigito x i | i == cantidadDeDigitos x = digitoUnidades x
                  | otherwise = iesimoDigito (eliminarUnidades x) i

cantidadDeDigitos :: Int -> Int
cantidadDeDigitos x | x < 10 = 1
                    | otherwise = 1 + cantidadDeDigitos (eliminarUnidades x)

eliminarUnidades :: Int -> Int
eliminarUnidades x = div x 10

digitoUnidades :: Int -> Int
digitoUnidades x = mod x 10

-- alternativa sin recursión en iesimoDigito
iesimoDigito2 :: Int -> Int -> Int
iesimoDigito2 n i = digitoUnidades (n `div` 10(cantidadDeDigitos n - i))
```

Ej 9

Especificar e implementar una función `esCapicua :: Integer -> Bool` que dado $n \in \mathbb{N}_{\geq 0}$ determina si n es un número capicúa. Se puede considerar que la entrada no tiene ceros.

Ej 9

Especificar e implementar una función `esCapicua :: Integer -> Bool` que dado $n \in \mathbb{N}_{\geq 0}$ determina si n es un número capicúa. Se puede considerar que la entrada no tiene ceros. Algunos ejemplos...

- ▶ `esCapicua 1 = ?`
- ▶ `esCapicua 23 = ?`
- ▶ `esCapicua 22 = ?`
- ▶ `esCapicua 56765 = ?`
- ▶ `esCapicua 5689 = ?`

Ej 9

Especificar e implementar una función `esCapicua :: Integer -> Bool` que dado $n \in \mathbb{N}_{\geq 0}$ determina si n es un número capicúa. Se puede considerar que la entrada no tiene ceros.

Algunos ejemplos...

- ▶ `esCapicua 1 = True`
- ▶ `esCapicua 23 = False`
- ▶ `esCapicua 22 = True`
- ▶ `esCapicua 56765 = True`
- ▶ `esCapicua 5689 = False`

Posible Solución esCapicua

```
esCapicua :: Int -> Bool
esCapicua n = n < 10 || (primero == ultimo && esCapicua (sacarPrimeroYultimo n))
    where primero = (iesimoDigito n 1)
          ultimo = mod n 10
```

— *Resultado es 0 si n es menor a 100*

```
sacarPrimeroYUltimo :: Int -> Int
sacarPrimeroYUltimo n = sacarUnidades (sacarNumeroMasSignificativo n)
```

```
sacarNumeroMasSignificativo :: Int -> Int
sacarNumeroMasSignificativo n = mod n (10^(cantidadDeDigitos n - 1))
```