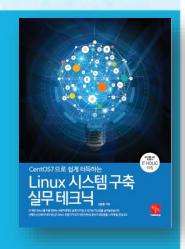
CHAPTER 2

# 네트워크 인터페이스와 텔넷 접속



Section 01 | 네트워크 인터페이스

Section **02** | 텔넷 접속

Section 03 | Open SSH



# 네트워크 인터페이스

• 네트워크 인터페이스 설정정보 확인하기



[ 1. 네트워크 인터페이스에 대해 이해합니다.

2. IP 주소체제에 대해 IPv4 버전과 IPv6 버전의 차이점을 살펴봅니다.

3. 네트워크에서 사용되는 주소체제에 대해 이해합니다.

## Section 01 네트워크 인터페이스

## ▋ 네트워크 인터페이스 설정 확인

- 리눅스 시스템을 네트워크에 연결하려면 IP 주소를 할당 받아야 하며
- 현재 사용 중인 리눅스 시스템의 네트워크 인터페이스 설정을 확인 하려면 ifconfig 명령을 사용

#### # ifconfig

기능 현재 사용 중인 시스템의 네트워크 인터페이스 설정 확인

형식 ifconfig [인터페이스명] [옵션] [값] Enter→

옵션 -a: 시스템의 전체 네트워크 인터페이스에 대한 정보 출력

up/down: 인터페이스를 활성화(up)/비활성화(down)

netmask 주소 : 넷마스크 주소값 설정

broadcast 주소: 브로드캐스트 주소값 설정

# Section 01 네트워크 인터페이스

#### | 예제 12-1 |

터미널 창에서 네트워크 인터페이스 설정을 확인하기 위해 다음과 같이 명령을 수행합니다.

# ifconfig

```
root@localhost:~
파일(F) 편집(E) 보기(V) 검색(S) 터미널(T) 도움말(H)
[root@localhost ~]# ifconfig
ens33: flags=4163(UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST) mtu 1500
       inet 192.168.245.132 netmask 255.255.0 broadcast 192.168.245.255
       inet6 fe80::e0c5:c4f9:ca3e:b7dc prefixlen 64 scopeid 0x20<link>
       ether 00:0c:29:27:26:8b txqueuelen 1000 (Ethernet)
       RX packets 21514 bytes 31770669 (30.2 MiB)
       RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
       TX packets 1796 bytes 118432 (115.6 KiB)
       TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
lo: flags=73(UP,L00PBACK,RUNNING) mtu 65536
       inet 127.0.0.1 netmask 255.0.0.0
       inet6::1 prefixlen 128 scopeid 0x10(host)
       loop txqueuelen 1 (Local Loopback)
       RX packets 180 bytes 12405 (12.1 KiB)
       RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
       TX packets 180 bytes 12405 (12.1 KiB)
       TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
virbr0: flags=4099(UP, BROADCAST, MULTICAST) mtu 1500
       inet 192.168.122.1 netmask 255.255.25 broadcast 192.168.122.255
       ether 52: 54: 00: 1d: f1: 15 txqueuelen 1000 (Ethernet)
       RX packets 0 bytes 0 (0.0 B)
       RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
       TX packets 0 bytes 0 (0.0 B)
       TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
[root@localhost ~]#
```

## Section 01

### 네트워크 인터페이스

현재 사용 중인 시스템의 네트워크 인터페이스 설정정보는 다음과 같습니다. 이 정보는 컴퓨터 환경과 시스템 사양에 따라 다르게 나타날 수도 있습니다.

- IP 주소(inet): 192.168.245.132
- 넷마스크(netmask): 255.255.255.0
- 브로드캐스트 주소(broadcase): 192.168.245.255
- IPv6 주소(inet6): fe80::e0c5:c4f9:ca3e:b7dc
- MAC 주소(ether): 00:0c:29:27:26:8b

## ▮IP 주소 체제

- IP 주소란 네트워크 내에서 각종 장치들이 서로를 인식하고 구별 하여 상호 통신이 가능하기 위해 사용되는 특수한 번호를 의미
- IP 주소체제가 IPv4 버전에서 IPv6 버전의 주소체제로 확산되어 가고 있는 추세

## 네트워크 인터페이스

#### IPv4 버전

- 32bit 주소체제로 0~255 사이의 10진수 4자리를 점(.)으로 구분하 여 사용하고 있음
- IP 주소의 범위는 0.0.0.0 ~ 255.255.255.255까지 범위로 제한

#### [표 12-1] IPv4 버전의 사용 클래스 영역

클래스	클래스 영역	주소	용도
A	0~127	0.0.0.0~127.255.255.255	국가기관 네트워크 구축
В	128~191	128.0.0.0~191.255.255.255	중/대형급 서버 구축
С	192~223	192.0.0.0~223.255.255.255	일반인에게 사용되는 IP 주소
D	224~239	224.0.0.0~239.255.255.255	멀티캐스팅을 위한 IP 주소
Е	240~255	240.0.0.0~255.255.255.255	실험 및 연구 목적용

#### IPv6 버전

- 128bit 주소체제로 IPv4 버전의 32bit 주소 체제에서의 IP 주소 고갈 문제를 해결하기 위해 등장
- IPv6 버전의 주소는 보통 2자리 16진수 8개를 사용하고 주소의 영역은 콜론(:)으로 구분
- IPv6 버전은 2의 제곱수를 크기로 갖는 주소들의 집합으로 네트워크 의 프리픽스 뒤에 프리픽스 기호인 / 기호와 함께 비트 수를 붙임
- IPv6 버전의 주소체제는 2001:1234:4567:9ABC::/64와 같이 표현 하면 2001:1234:5678:9ABC 부터
- 2001:1234:5678:9ABC:FFFF:FFFF:FFFF:FFFF 까지의 주소를 갖는 네트워크를 구축할 수 있음

# Section 01 네트워크 인터페이스

## [표 12-2] IPv4 버전과 IPv6 버전의 차이점

구분	IPv4	IPv6
주소 길이	32bit	128bit
표시 방법	8bit씩 4개 부분 10진수 표시	16bit씩 8개 부분 16진수 표시
주소 개수	약 43억개	거의 무한대
주소 할당	클래스 단위의 비순차적	규모와 단말기에 따라 순차적
품질 제어	타입/서비스 QoS 일부 지원	등급/서비스별 패킷구분 보장
보안 기능	IPsec 프로토콜 별도 설치	확장기능에서 기본적으로 지원
플래그 앤 플레이	지원수단 없음	지원수단 있음
모바일 IP	곤란	용이
웹 캐스팅	곤란	용이

## Section 01 / 네트워크 인터페이스

## ▋ 네트워크 환경설정에 필요한 요소

#### 서브넷 마스크

서브넷 마스크<sup>Subnet mask</sup>는 각 네트워크에서의 시작 주소를 구분하는 기준이 되는 것으로 IP 주소에는 반드시 서브넷 마스크가 졸졸 따라 다닙니다. 서브넷 마스크는 기본적으로 255와 0으로 이루어져 있으며 255는 네트워크 부분이고 0은 호스트 부분을 의미합니다. 0으로 된 부분은 IP가 부족할 경우를 대비하여 주소를 나눠서 사용하기 위함이며 255로 된 부분은 특별히 신경 쓰지 않아도 되는 부분입니다. 마스크는 덧씌운다는 의미로 논리곱(AND)연산을 의미합니다.

#### 게이트웨이

게이트웨이<sup>Gateware</sup>는 네트워크에서 서로 다른 통신망과의 원활한 접속을 유지하기 위해 사용되는 네트워크의 포인트를 의미합니다. 즉 네트워크 A망과 B망 사이를 연결해주는 가교역할을 수행하여 입구이면서도 동시에 출구인 역할을 수행합니다. 네트워크 상에서 게이트웨이 주소는 따로 하나가 정해져 있을 수도 있고 그렇지 않을 수도 있습니다. 이는 호스트 주소 자신을 가리키는 의미이기 때문입니다.

### 네트워크 인터페이스

#### 브로드캐스트

브로드캐스트<sup>Broadcase</sup>는 자신의 호스트가 속해 있는 네트워크 전체를 대상으로 패킷을 전송하는 1 대 n 통신방식을 의미합니다. 브로드캐스트는 로컬 LAN 상에 접속되어 있는 모든 네트워크 장비들에게 보내는 통신이며 여기서 로컬이란 라우터에 의해 구분되어지는 공간 즉 브로드캐스트 도메인 공간을 의미합니다.

#### MAC 주소

MAC<sup>Media Access Control</sup> 주소는 네트워크 세그먼트의 데이터 링크 계층에서 통신을 위한 네트워크 인 터페이스에 할당된 고유 식별자입니다. MAC 주소가 사용되는 용도를 살펴보면 이더넷과 와이파 이를 포함한 대부분의 IEEE 802 네트워크 기술에서의 네트워크 주소로 사용됩니다.

이상으로 네트워크 인터페이스 설정과 관련된 네트워크 장비와 주소에 대해 살펴봤습니다. 이외에도 많은 네트워크 장비들이 있지만 자세한 사항은 생략하기로 하고 이 단원에서 꼭 필요한 용어에 대해서만 간략하게 소개하였습니다.

#### 네트워크 인터페이스

### ▮ 네트워크 연결 상태 확인

● 네트워크상에서 상대방과의 통신이 원활하게 이루어지고 있는지를 확인하기 위해서는 ping 명령을 사용

#### ping 명령

이 명령어는 서버와 클라이언트 사이에서 원활하게 통신이 이루어지고 있는지를 확인할 때 사용하는 명령으로 사용형식은 다음과 같습니다.

#### # ping

기능 서버와 클라이언트 사이에서 원활하게 통신이 이루어지고 있는지를 확인

형식 ping IP주소 또는 URL Enter→

## Section 01 네트워크 인터페이스

 호스트 네임과 DNS 서버가 정상적으로 잘 작동하는지를 확인하기 위해서는 nslookup 명령을 사용

#### nslookup 명령

이 명령어는 유닉스와 윈도우 운영체제에서도 많이 사용되고 있습니다. 이 명령은 호스트 네임 또는 DNS 서버의 작동을 테스트 할 때 사용하며 사용형식은 다음과 같습니다.

#### # nslookup

기능 호스트 네임 또는 DNS 서버 작동 테스트

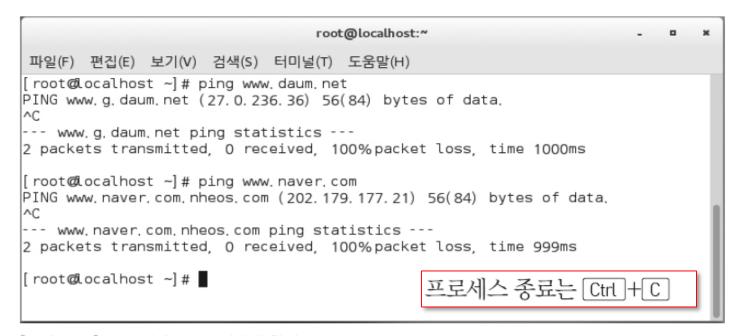
형식 nslookup 호스트네임 또는 DNS Enter↓

# Section 01 ) 네트워크 인터페이스

#### | 예제 12-2 |

• Step ①1 | 먼저 터미널 창에서 서버와 클라이언트 사이에서 원활하게 통신이 이루어지고 있는 지를 확인하기 위해 다음과 같이 명령을 수행합니다.

```
# ping www.daum.net
# ping www.naver.com
```



# Section 01 〉네트워크 인터페이스

• Step 02 | 터미널 창에서 호스트 네임 또는 DNS 서버의 작동을 테스트하기 위해 다음과 같이 명령을 수행합니다.

# nslookup www.daum.net



## Section 01

### 네트워크 인터페이스

#### 실습 12-1 다음 항목에서 주어진 지시사항을 수행하시오.

- 1. 현재 사용 중인 서버의 P 주소 확인하기
- 2 사용 중인 시스템의 넷마스크 확인하기
- 3. 현재 시스템의 브로드캐스트 주소 확인하기
- 4. 사용 중인 IPv6 버전의 IP 주소 확인하기
- 5. 현재 시스템의 MAC 주소 확인하기
- 6. www.google.com의 호스트 네임 및 DNS 서버 작동상태 테스트하기

# ifconfig

# nslookup www.google.com



# 텔넷 접속

• 텔넷 접속과 사용방법 익히기



- 1. 텔넷의 개념에 대해서 이해합니다. 2. 텔넷서버와 클라이어트의 개념에 대 2 텔넷서버와 클라이언트의 개념에 대해 이해합니다.
  - 3. 텔넷서버와 텔넷 클라이언트 설치방법에 대해 실습합니다.

## Section 02 〉 텔넷 접속

### 텔넷

텔넷<sup>Telnet</sup>은 원격지에 있는 서버<sup>Server</sup>에 접속하는 프로그램의 의미가 부여되고 있지만 사실은 네트워크에서 사용되는 프로토콜을 의미합니다. 텔넷을 사용하기 위해서는 텔텟 서버와 텔넷 클라이이언트가 설치되어 있어야 합니다. 여기에서 서버란 서비스를 제공해 주는 고성능 컴퓨터를 의미하고 클라이언트는 일반 사용자가 개인용 PC로 접속하여 해당 서버에서 제공하는 서비스를 이용하는 사용자를 의미합니다.

## Section 02 〉 텔넷 접속

#### | 예제 12-3 |

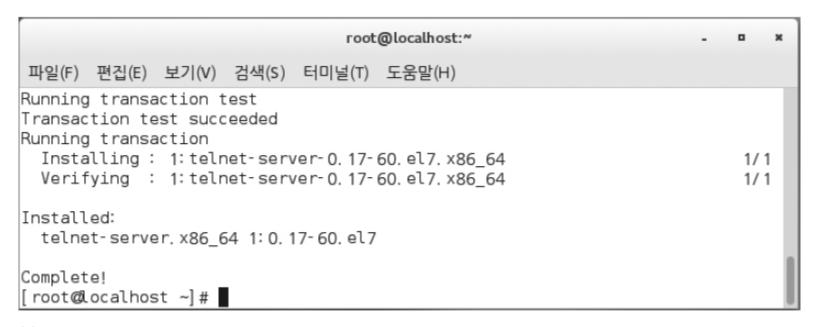
Step 01 | 터미널 창에서 텔넷 서버와 클라이언트가 설치되어 있는지를 확인해 보면 설치가 되어있지 않다는 것을 확인할 수 있습니다. 텔넷 서버를 설치하기 위해 다음과 같이 명령을 수행합니다.

```
# rpm -qa telnet-server
# yum -y install telnet-server
```

```
root@localhost:~ - ㅁ ×
파일(F) 편집(E) 보기(V) 검색(S) 터미널(T) 도움말(H)
[root@localhost ~]# rpm - qa telnet-server
[root@localhost ~]# yum - y install telnet-server
```

(a) telnet-server 설치여부 확인과 설치명령

# Section 02 기 텔넷 접속



(b) telnet-server 설치완료

[그림 12-4] telnet-server 설치명령과 설치완료 화면

# Section 02 기 텔넷 접속

• Step 02 | 텔넷 서버 설치가 완료되었으면 텔넷 서버를 시작하고 텔넷 서버의 상태에 대해 확인 하기 위해 다음과 같이 명령을 수행합니다.

```
# systemctl start telnet.socket → 텔넷 서버 시작
# systemctl status telnet.socket → 텔넷 서버 상태 확인
```

```
root@localhost:~ - ■ ★
파일(F) 편집(E) 보기(V) 검색(S) 터미널(T) 도움말(H)

[root@localhost ~] # systemctl start telnet.socket
[root@localhost ~] # systemctl status telnet.socket
● telnet.socket - Telnet Server Activation Socket
Loaded: loaded (/usr/lib/systemd/system/telnet.socket; disabled; vendor preset: disabled)
Active: active (listening) since 월 2017-02-13 16:44:03 KST; 9s ago
Docs: man: telnetd(8)
Listen: [::]:23 (Stream)
Accepted: 0; Connected: 0

2월 13 16:44:03 localhost.localdomain systemd[1]: Listening on Telnet Se...
2월 13 16:44:03 localhost.localdomain systemd[1]: Starting Telnet Server...
Hint: Some lines were ellipsized, use -l to show in full.
[root@localhost ~]# ■
```

[그림 12-5] 텔넷 서버 시작과 상태 확인

# Section 02 월넷 접속

• Step 03 | 텔넷을 사용하기 위한 사용자 tel\_user를 추가하고 암호도 계정이름과 동일하게 tel\_user로 입력합니다.

```
# adduser tel_user
# passwd tel_user
암호 입력 tel_user
```



[그림 12-6] 텔넷 서버 사용자 계정 생성

# Section 02 기 델넷 접속

• Step 04 | 텔넷 클라이언트를 설치하기 위해 다음과 같이 명령을 수행합니다.

# yum -y install telnet

```
root@localhost:~
파일(F) 편집(E) 보기(V) 검색(S) 터미널(T) 도움말(H)
[root@localhost ~]# yum -y install telnet
Loaded plugins: fastestmirror, langpacks
Existing lock /var/run/yum.pid: another copy is running as pid 3685.
Another app is currently holding the yum lock; waiting for it to exit...
  The other application is: PackageKit
    Memory: 78 M RSS (847 MB VSZ)
    Started: Tue Feb 14 10:05:53 2017 - 00:29 ago
    State : Sleeping, pid: 3685
Another app is currently holding the yum lock; waiting for it to exit...
  The other application is: PackageKit
    Memory: 78 M RSS (847 MB VSZ)
    Started: Tue Feb 14 10:05:53 2017 - 00:31 ago
    State : Sleeping, pid: 3685
                                                      I 3.6 kB
                                                                   00:00
base
lext ras
                                                      I 3.4 kB
                                                                   00:00
lupdates
                                                      I 3.4 kB
                                                                   00:00
updates/7/x86_64/primary_db
                                                        I 2.2 MB
                                                                   00:00
Loading mirror speeds from cached hostfile
 * base: ftp.neowiz.com
 * extras: ftp.neowiz.com
 * updates: centos, mirror, cdnetworks, com
Package 1: telnet-0, 17-60, el7, x86 64 already installed and latest version
Nothina to do
[root@localhost ~]#
```

[그림 12-7] 텔넷 클라이언트 패키지 설치

# Section 02 기 텔넷 접속

• Step ①5 | 텔넷 서버에 접속하기 위해 telnet 0 또는 telnet localhost를 사용하려면 로컬 호스 트의 IP 주소를 지정하면 됩니다. 텔넷 서버에 접속된 사용자를 확인한 다음 exit를 입력하여 접속된 텔넷 서버와 접속을 해제합니다.

```
# telnet 0 

Description → 生는 telnet localhost
localhost login: tel_user
Password: tel_user

$ whoami
$ exit
```

# Section 02 기 텔넷 접속

```
root@localhost:~
파일(F) 편집(E) 보기(V) 검색(S) 터미널(T) 도움말(H)
[root@localhost ~]# telnet 0
Trying 0.0.0.0...
Connected to 0.
Escape character is '^]'.
Kernel 3. 10. 0-514. 6. 1. el7. x86_64 on an x86_64
localhost login: tel user
Password:
[tel_user@localhost ~]$ whoami
tel user
[tel_user@localhost ~] $ exit | 텔넷으로 접속된 상태에서 로그인을 하지 않고 그냥 종료하려면 [Ctrl]+[D]
logout
Connection closed by foreign host.
[root@localhost ~]#
```

[그림 12-8] 텔넷 서버 접속 및 종료

#### 실습 12-2 다음 항목에서 주어진 지시사항을 수행하시오.

- 1. 현재 사용 중인 시스템에 텔넷 서버가 설치되어 있는지 확인하기
- 2. 텔넷 서버 패키지를 사용 중인 시스템에 설치하기
- 3. 텔넷 서버 시작하기
- 4. 텔넷 서버 상태 확인하기
- 5. 텔넷 클라이언트 패키지 설치하기
- 6. 사용자 계정 tel\_user로 localhost에 텔넷 접속하기

# Section 02 기 텔넷 접속

```
# rpm —qa telnet-server

# yum —y install telnet-server

# systemctl start telnet.socket

# systemctl status telnet.socket

# yum —y install telnet

# telnet 0 또는 telnet localhost
```



# Open SSH

• Open SSH의 이해와 접속 방법 익히기



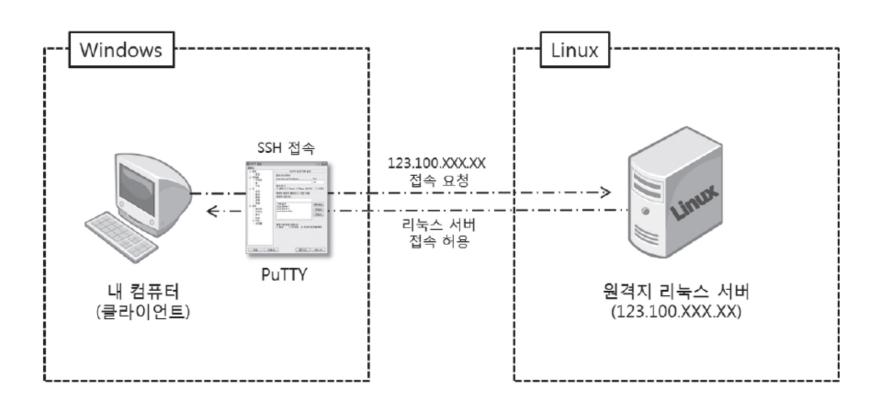
1. Open SSH의 개념에 대해서 이해합니다.

2. PuTTY 다운로드와 설치방법에 대해 실습합니다.

3. PuTTY를 사용하여 리눅스 서버에 접속하는 과정에 대해 살펴봅니다.

## Open SSH 설치 및 접속

- 텔넷은 원격지에 있는 서버에 접속할 수 있는 대표적인 방법이지만 데이터가 암호화 되지 않은 상태로 전송되므로 보안에 취약
- SSHSecure SHELL 는 텔넷과 마찬가지로 원격지에 있는 서버에 접속하는 방법은 동일하지만
- 주고받는 데이터와 모 든 통신을 암호화 해 주기 때문에 비교적 안전하게 데이터를 보호할 수 있음



[그림 12-9] PuTTY를 이용한 원격지 리눅스 서버 접속

#### PuTTY 다운로드

PuTTY는 SSH 프로토콜을 이용해 리눅스 또는 유닉스 계열에 원격으로 접속할 수 있는 클라이 언트 프로그램입니다. 주로 윈도우에서 리눅스로 SSH 프로토콜을 이용해 접속하려고 할 때 가장 많이 사용하는 프로그램으로 시리얼 포트를 이용한 장비접속과 텔넷 접속에도 많이 사용됩니다. PuTTY를 다운로드 할 수 있는 URL 주소는 다음과 같습니다. 첫 번째 URL은 영문버전이고 두 번째 URL은 한글버전을 다운로드 할 수 있습니다. 영문버전일 경우에는 최신 버전으로 릴리즈 되므로 가장 최신버전을 다운로드하여 설치하면 됩니다.

- http://www.chiark.greenend.org.uk/~sgtatham/putty/download.html
- http://kldp.net/iputty/release/

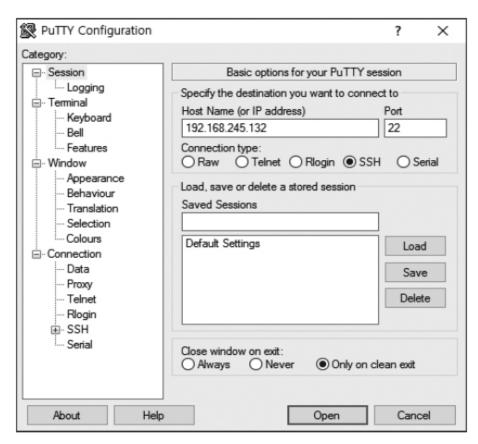
#### PuTTY로 리눅스 서버 접속하기

PuTTY를 실행하면 왼쪽에 있는 [Session] 카테고리가 자동으로 선택됩니다. 리눅스 서버에 접속하기 위해 Host Name(or IP address)칸에 IP 주소를 입력합니다. IP 주소는 [예제 12-1]에서 확인한 'IP 주소(inet): 192,168,245,132'를 입력하면 됩니다.

컴퓨터 시스템 네트워크 환경에 따라 IP 주소는 다르므로 반드시 본인 컴퓨터의 IP 주소를 확인

#### | 예제 12-4 |

• Step 01 | PuTTY 프로그램에서 IP 주소 192,168,245,132를 입력한 다음 포트번호는 설정되어 있는 상태 그대로 두고 〈Open〉을 클릭합니다.



[그림 12-12] 접속할 리눅스 서버의 IP 주소 입력

• Step 02 | 리눅스 서버에 성공적으로 접속이 완료되면 login:\_ 가 나타납니다. 로그인 아이디 와 암호를 tel\_user로 각각 입력합니다.

```
login as: tel_user
tel_user@192.168.245.132's password: tel_user
```



[그림 12-13] 사용자 tel user 계정으로 리눅스 서버에 접속 성공

리눅스 서버에 접속이 성공적으로 이루어지면서 \$ 프롬프트가 나타나는 것을 확인할 수 있습니다. tel\_user 계정은 사용자 계정이기 때문에 프롬프트 모양이 \$로 나타난 것입니다. 관리자 계정으로 접속하려면 exit 명령으로 접속된 상태를 종료한 다음에 관리자 계정으로 접속하면 됩니다.

• Step 03 | 이번에는 관리자 계정으로 접속하기 위해 계정이름을 root로 입력하고 암호를 spacezone으로 입력하여 접속을 시도합니다.



[그림 12-14] 관리자 root 계정으로 리눅스 서버에 접속 성공

관리자 계정인 root로 리눅스 서버에 접속하였더니 프롬프트 모양이 \$가 아닌 # 모양으로 나타난 것을 확인할 수 있습니다. 다음 실습을 위해 exit 명령을 수행합니다.

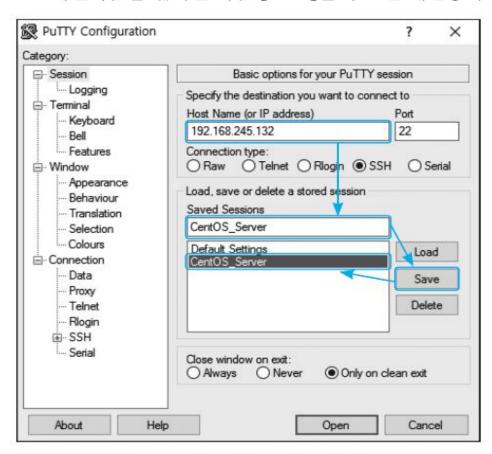
- [예제 12-4]를 수행하면서 겪었던 불편한 점은 기존에 접속된 리눅 스 서버의 접속을 종료한 다음
- 다시 서버에 접속하는 과정에서 IP 주소를 또 입력해야 하는 번거로 움을 줄이기 위해 PuTTY 환경 설정 방법으로 해결

#### Host Name 기억하기 위한 세션 등록

PuTTY를 사용하여 원격지 서버에 접속할 때마다 IP 주소를 기억해내야 하는 불편함을 해소하기 위한 방법을 세션이름을 등록해 놓는 방법을 다음 예제를 통해 소개하겠습니다.

#### | 예제 12-5 |

• Step 01 | PuTTY 프로그램 접속화면에서 Host Name을 입력하고 CentOS\_Server 이름으로 세션이름을 입력한 다음 [Save]를 누르면 세션등록이 완료됩니다.



[그림 12-15] Host Name 기억하기 위한 세션 등록

• Step 02 | 이번에는 등록된 세션이름을 클릭하여 tel\_user 계정으로 리눅스 서버에 접속합니다.

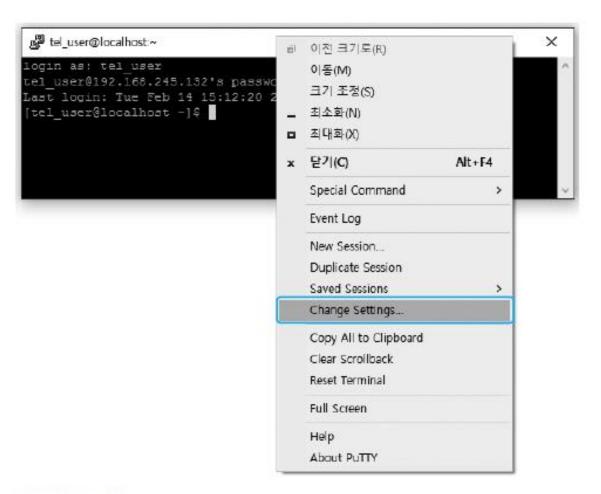
[그림 12-16] 등록된 Host Name 세션으로 접속

#### PuTTY 폰트 설정

지금까지 실습하면서 화면의 글씨가 작아서 좀 답답하게 느껴졌을 수도 있습니다. 이를 해결하기 위해 PuTTY 폰트를 설정하도록 하겠습니다.

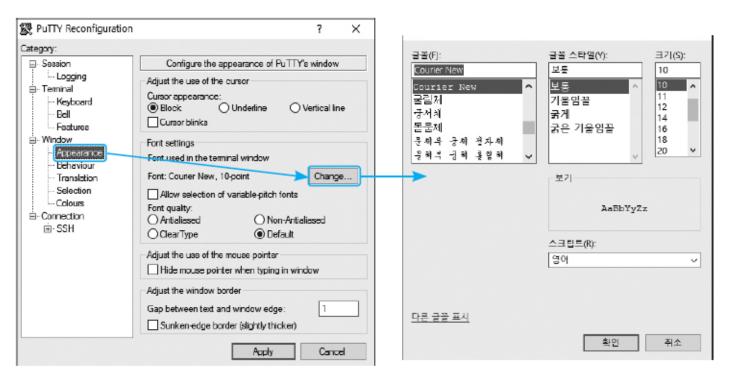
#### | 예제 12-6 |

• Step 01 | PuTTY 실행 창에서 마우스 오른쪽 버튼을 눌러 [Chang Setting...]를 클릭합니다.



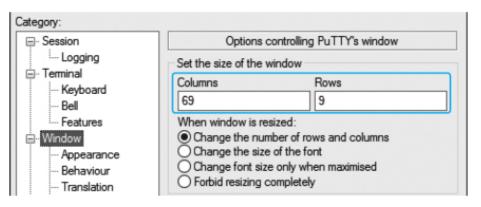
[그림 12-17] PuTTY 설정 변경

• **Step 02** | PuTTY 재설정 화면이 나타나면 [Window→Appearance→Change...]를 클릭하여 글꼴과 글꼴 스타일, 크기 등을 변경하면 됩니다.



[그림 12-18] PuTTY 폰트 변경

Step □3 | 같은 방법으로 화면의 크기
 도 조절하면 됩니다.



[그림 12-19] PuTTY 화면크기 설정

이와 같은 방법으로 PuTTY 접속화면의 배경색상과 글꼴색상을 변경할 수 있으며 이외에도 다양하게 PuTTY 환경 설정을 변경할 수 있습니다.

# Chapter 12

## 최상의 노력에 따른 인고의 가치는 반드시 증명될 수 있습니다!

# Thank You