

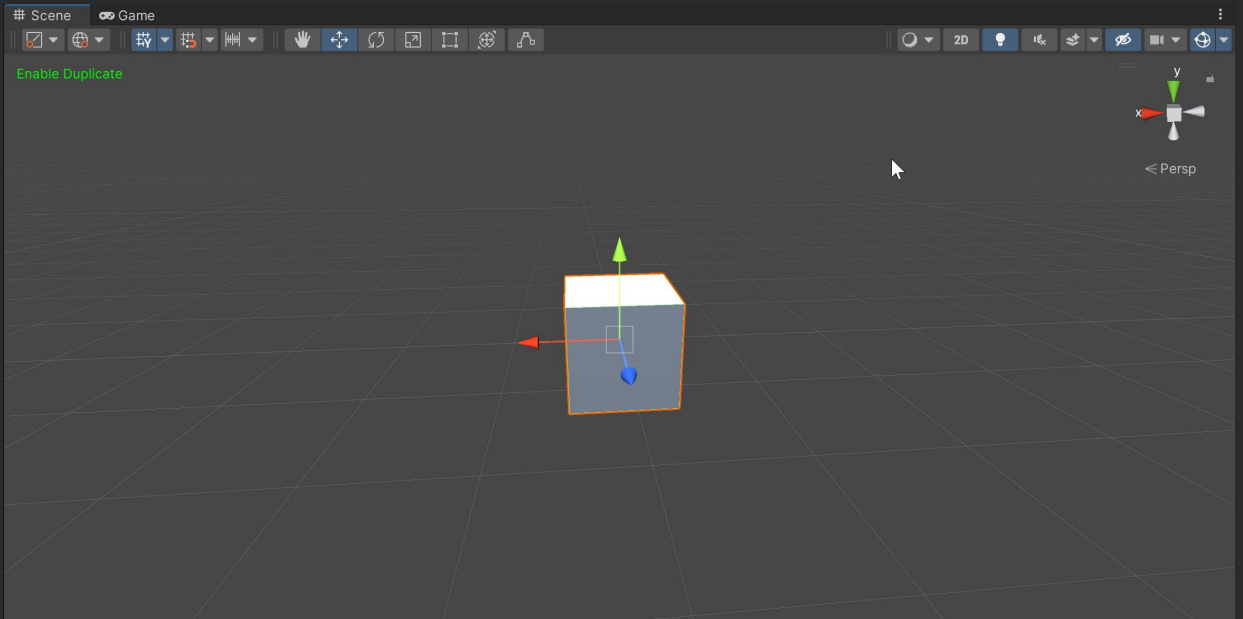


# Move Clone

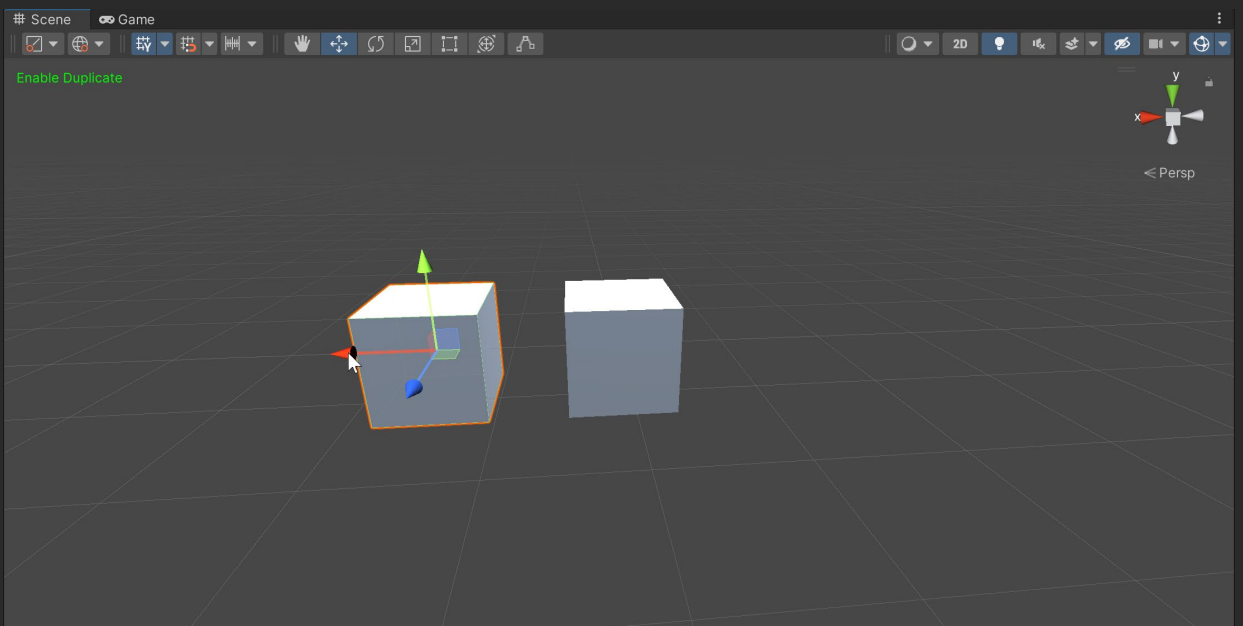
1.2.0

이 에셋은, 언리얼 엔진의 Alt – Mouse Move를 통한 복제,  
또는 3Ds Max에서 Shift – Mouse Move를 통한 복제를  
유니티에서도 동일한 경험을 할 수 있도록 제작된 에셋입니다.

## 사용 방법 :

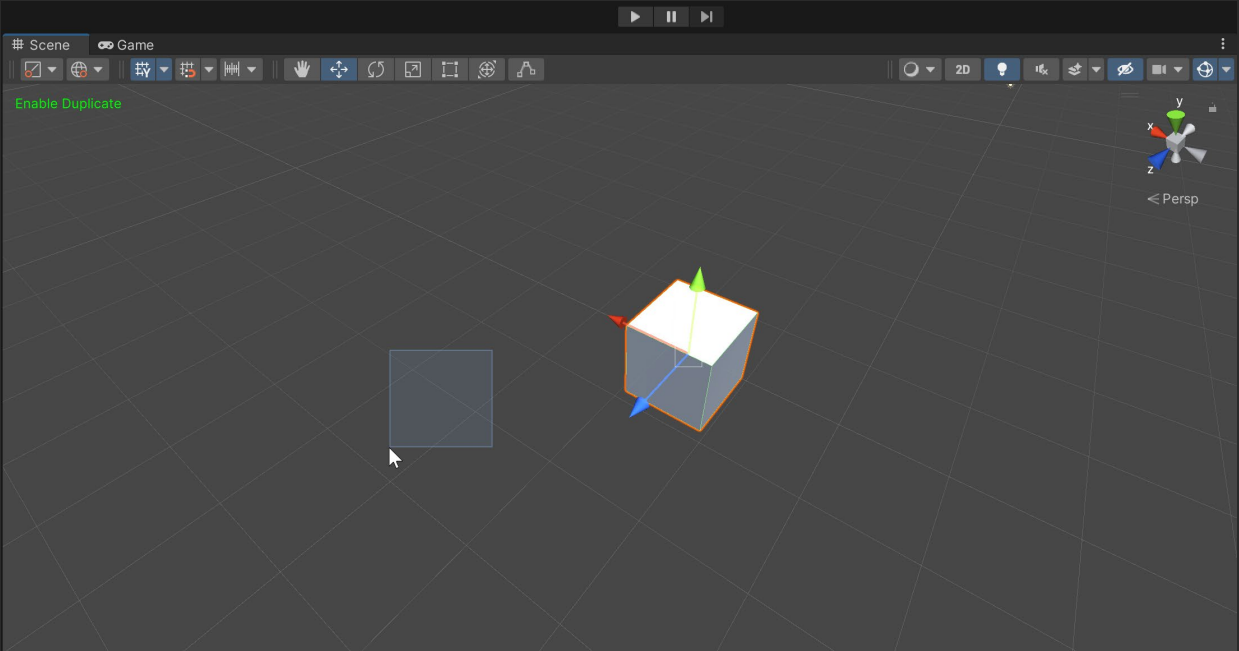


오브젝트가 선택된 상태에서 A 키를 누르면 'Enable Duplicate' 라는 문구가 표시되는 것을 볼 수 있습니다.



이 상태에서 이동을 하게되면, 오브젝트가 복제가 됩니다.

# 주의 사항 :



Duplicate를 활성화된 상태에서 무브 기즈모가 아닌, 빈 공간을 드래그  
할 경우 제자리에서 오브젝트가 생성되는 부분이 있습니다.

기즈모를 클릭한 것을 체크할만한 방법을  
알 수가 없어서 현재로써는 버그이자..  
기능으로 생각해주세요 🙄

