

# MANUAL DE LA APLICACIÓN

## 1. USUARIO

- 1.1. Inicio de sesión
- 1.2. Panel de usuario
- 1.3. Opción de consultar
  - 1.3.1. Jornadas
  - 1.3.2. Clasificación
- 1.4. Panel de usuario con opciones reducidas

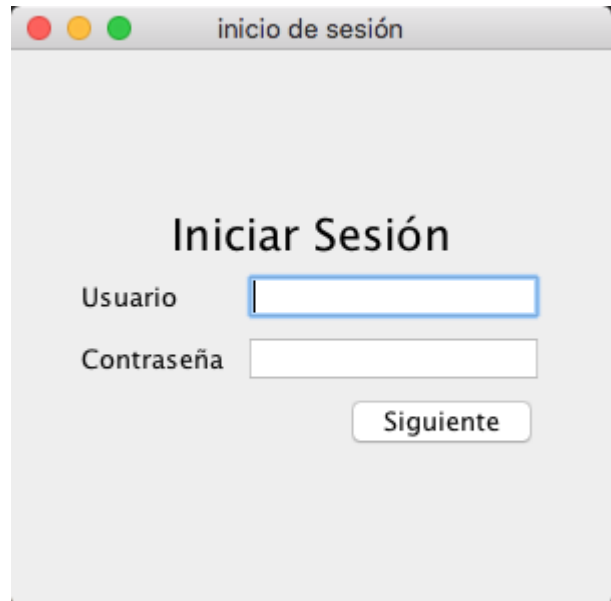
## 2. ADMINISTRADOR

- 2.1. Inicio de sesión
- 2.2. Panel de administrador
- 2.3. Opción de crear
  - 2.3.1. Equipo
  - 2.3.2. Jugador
  - 2.3.3. Usuario
  - 2.3.4. Emparejamiento
- 2.4. Opción de borrar
  - 2.4.1. Equipo
  - 2.4.2. Jugador
  - 2.4.3. Usuario
- 2.5. Opción de modificar
  - 2.5.1. Equipo
  - 2.5.2. Jugador
  - 2.5.3. Dueño
  - 2.5.4. Entrenador
  - 2.5.5. Asistente
  - 2.5.6. Usuario
- 2.6. Opción de consultar
  - 2.6.1. Equipo
  - 2.6.2. Jugador
- 2.7. Panel de administrador con opciones reducidas

# 1. USUARIO

## 1.1 Inicio de sesión

Al abrir la aplicación la primera ventana es la de **inicio de sesión**, donde tenemos dos campos a rellenar: **usuario y contraseña**. Aquí meteremos los datos correspondientes a nuestro usuario previamente registrado por un administrador. Para avanzar al **1.2 panel de usuario** tras introducir los datos haremos clic en **siguiente**.



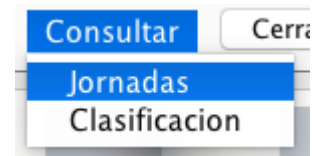
## 1.2 Panel de usuario

En el **panel de usuario** tenemos 3 opciones, **Inicio**, **Consultar** y **Cerrar sesión**. **Inicio** simplemente vuelve al usuario a la ventana de inicio que es la primera que veremos al iniciar sesión. **Cerrar Sesión** nos devuelve al **1.1 inicio de sesión**.



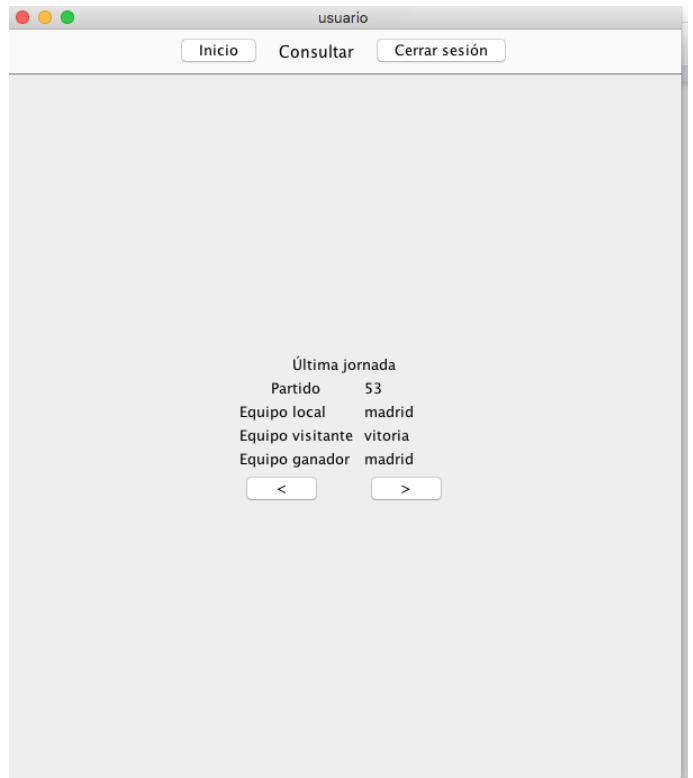
### 1.3 Opción de consultar

Al hacer clic en la opción de **Consultar** se nos despliegan 2 opciones: **jornadas** y **clasificación**.



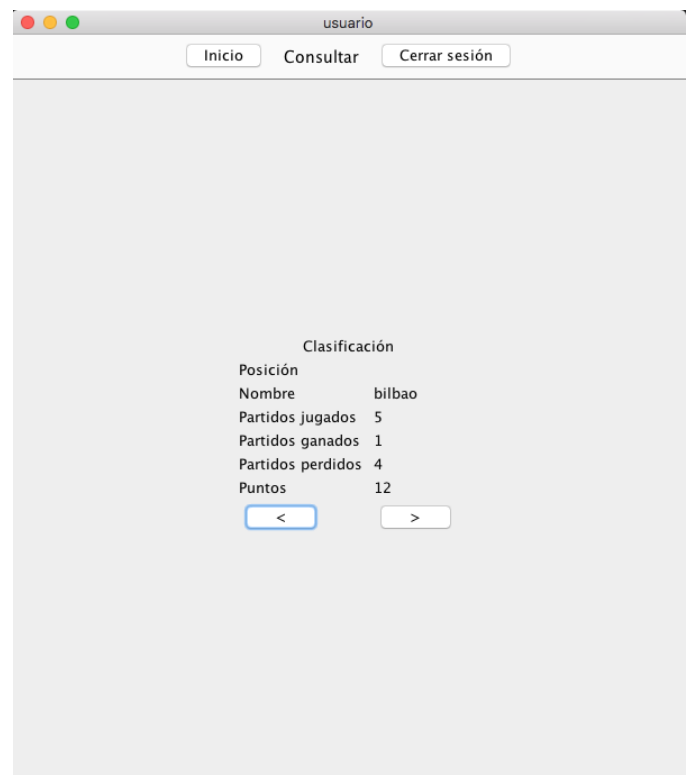
#### 1.3.1 Jornadas

En **consultar jornada** nos aparecerá la última jornada y **dos flechas** para avanzar o retroceder en los partidos.



#### 1.3.2 Clasificación

En **consultar clasificación** nos aparecerá la clasificación y **dos flechas** para avanzar o retroceder en los equipos.



## 1.4 Panel de usuario con opciones reducidas

En el caso en que la liga no haya sido creada aún, es decir que no haya ninguna jornada ni clasificación creada, el panel de usuario no tendrá de los botones **inicio y consultar**.



## 2. ADMINISTRADOR

### 2.1 Inicio de sesión

El **inicio de sesión** es el mismo que en el caso anterior, para ello ir al apartado 1.1 inicio de sesión en **usuario**.

### 2.2 Panel de administrador

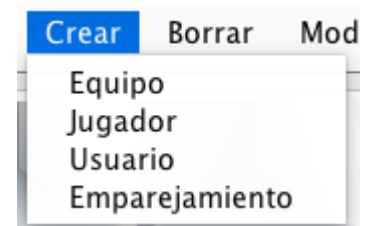
En el panel de administrador tenemos las siguientes opciones; **Inicio, Crear, Borrar, Modificar, Consultar y Cerrar sesión**.

**Inicio** simplemente vuelve al usuario a la ventana de inicio que es la primera que veremos al iniciar sesión. **Cerrar Sesión** nos devuelve al **1.1 inicio de sesión**.



## 2.3 Opción de crear

Cuando hacemos clic en crear se despliegan las siguientes opciones:



### 2.3.1 Equipo

La opción de **crear equipo** es de tipo “siguiente” es decir, nos mostrará una ventana donde rellenaremos los campos correspondientes y avanzaremos en la creación del equipo haciendo clic en **siguiente**. El equipo puede o no tener **asistente** por ello en cierto punto nos preguntarán si el equipo tiene o no asistente. En caso de que tenga pulsaremos **sí** y procederemos a introducir los datos del asistente. En caso contrario pulsaremos **no** y terminará la creación del equipo pero sin asistente. Una vez finalizado vuelve al inicio.

Esta es la secuencia de un equipo sin asistente.

A sequence of three form screenshots. The first form is titled 'Equipo' and has a 'Nombre' field and a 'Siguiete' button. The second form is titled 'Dueño' and has 'Nombre' and 'Apellido' fields, with 'Atras' and 'Siguiete' buttons. The third form is titled 'Entrenador' and has 'Nombre' and 'Apellido' fields, a question 'Este equipo tiene asistente?' with 'SI/SIGUIENTE' and 'NO/GUARDAR' buttons, and an 'Atras' button.

Este campo aparece si hacemos clic en **SÍ/SIGUIENTE**.

A form titled 'Asistente' with 'Nombre' and 'Apellido' fields, and 'Atras' and 'Guardar' buttons.

### 2.3.2 Jugador

En la opción de crear jugar introduciremos los campos correspondientes y en el desplegable de **Equipo** elegiremos al equipo que corresponde el **jugador**. Una vez finalizado vuelve al inicio.

A form titled 'Jugador' with fields for 'Nombre', 'Apellido', 'Apodo', 'Rol', 'Sueldo', and 'Equipo' (a dropdown menu showing 'madrid'). There is a 'Guardar' button at the bottom.

### 2.3.3 Usuario

En la opción de crear usuario como indica el nombre podremos crear usuario introduciendo los campos correspondientes y finalmente haciendo clic en **guardar**. Una vez finalizado vuelve al inicio.

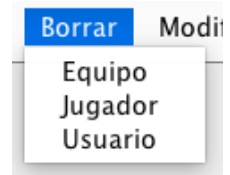
A form titled 'Usuario' with fields for 'Usuario', 'Contraseña', and 'Confirmación', and a 'Guardar' button at the bottom.

### 2.3.4 Emparejamiento

La opción de **crear emparejamiento** simplemente lanza el procedimiento almacenado de la base de datos para crear los enfrentamientos entre los equipos. Una vez finalizado vuelve al inicio. Tras crear los emparejamientos el panel de administrador se convertirá en un **2.8 panel de administrador con opciones reducidas**.

### 2.4 Opción de borrar

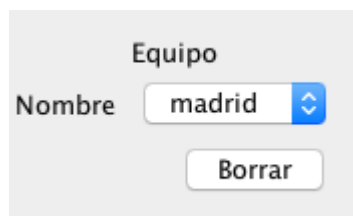
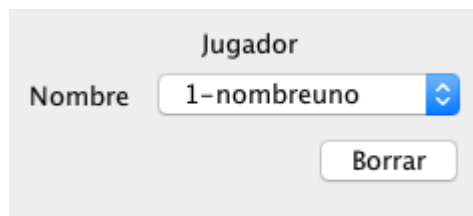
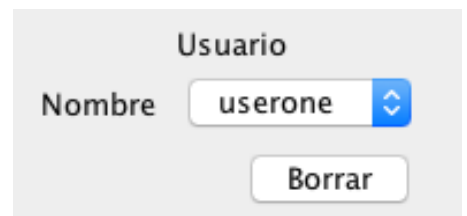
Cuando hacemos clic en crear se despliegan las siguientes opciones:



#### 2.4.1 Equipo

#### 2.4. Jugador

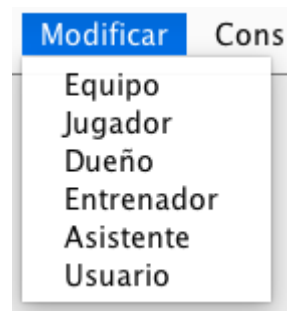
#### 2.4.3 Usuario

A form titled 'Equipo'. It has a label 'Nombre' followed by a dropdown menu showing 'madrid'. Below the dropdown is a 'Borrar' button.A form titled 'Jugador'. It has a label 'Nombre' followed by a dropdown menu showing '1-nombreuno'. Below the dropdown is a 'Borrar' button.A form titled 'Usuario'. It has a label 'Nombre' followed by a dropdown menu showing 'userone'. Below the dropdown is a 'Borrar' button.

En cada una de las opciones tenemos un desplegable con su **equipos, jugadores y usuarios** correspondientes, para borrarlos simplemente seleccionamos el objetivo y hacemos clic en borrar.

### 2.5 Opción modificar

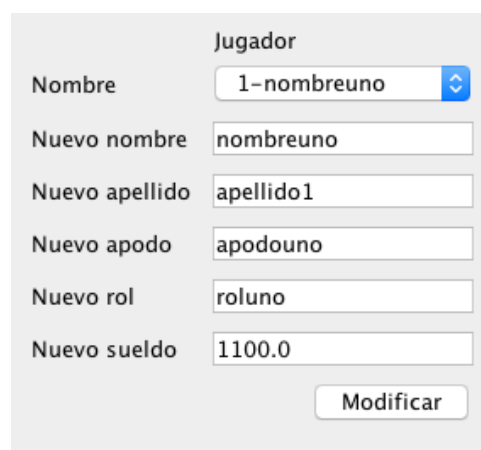
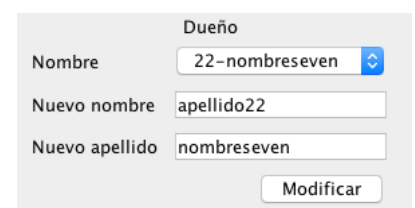
Al hacer clic en la opción **modificar** se despliegan las siguientes opciones:



#### 2.5.1 Equipo

#### 2.5.2 Jugador

#### 2.5.3 Dueño

A form titled 'Equipo'. It has a label 'Nombre' followed by a dropdown menu showing 'madrid'. Below it is a text input field labeled 'Nuevo nombre'. At the bottom is a 'Modificar' button.A form titled 'Jugador'. It has a label 'Nombre' followed by a dropdown menu showing '1-nombreuno'. Below it are several text input fields: 'Nuevo nombre' (containing 'nombreuno'), 'Nuevo apellido' (containing 'apellido1'), 'Nuevo apodo' (containing 'apodouno'), 'Nuevo rol' (containing 'roluno'), and 'Nuevo sueldo' (containing '1100.0'). At the bottom is a 'Modificar' button.A form titled 'Dueño'. It has a label 'Nombre' followed by a dropdown menu showing '22-nombreseven'. Below it are two text input fields: 'Nuevo nombre' (containing 'apellido22') and 'Nuevo apellido' (containing 'nombreseven'). At the bottom is a 'Modificar' button.

## 2.5.4 Entrenador

Entrenador	
Nombre	13-nombretrece
Nuevo nombre	nombretrece
Nuevo apellido	apellido13
<button>Modificar</button>	

## 2.5.5 Asistente

Asistente	
Nombre	19-nombrefour
Nuevo nombre	nombrefour
Nuevo apellido	apellido19
<button>Modificar</button>	

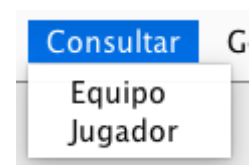
## 2.5.6 Usuario

Usuario	
Usuario	userone
Nuevo usuario	userone
Nueva contraseña	
Confirmación	
<button>Modificar</button>	

En cada una de las opciones de **modificar** seleccionaremos el objetivo a modificar en el primer desplegable. Después introduciremos los datos correspondientes y finalmente haremos clic en **modificar**. Una vez finalizado vuelve al inicio.

## 2.6 Opción de consultar

Al hacer clic en la opción **consultar** se despliegan las siguientes opciones:



### 2.6.1 Equipo

Equipo	
Nombre	madrid
Dueño	nombreseven
Entrenador	nombretrece
Asistente	nombrefour
<div>&lt; &gt;</div>	

### 2.6.2 Jugador

Jugador	
Nombre	nombreuno
Apellido	apellido1
Apodo	apodouno
Rol	roluno
Sueldo	1100.0
Equipo	madrid
<div>&lt; &gt;</div>	

En ambas opciones **consultar equipo y jugador**, avanzamos y retrocedemos haciendo clic en las flechas correspondientes.

## 2.8 Panel de administrador con opciones reducidas

Una vez creados los **2.3.4 emparejamientos** el estado de la liga pasa a “**cerrado**”, por ello en la **2.3 opción crear** desaparecen las opciones: equipo, jugador y emparejamiento. En la **2.4 opción borrar** desaparecen las opciones: equipo y jugador. En la **2.5 opción modificar** desaparecen las opciones: equipo, dueño, entrenador y asistente. Y finalmente en la **2.6 opción consultar** aparecen las opciones: jornadas y clasificación.

