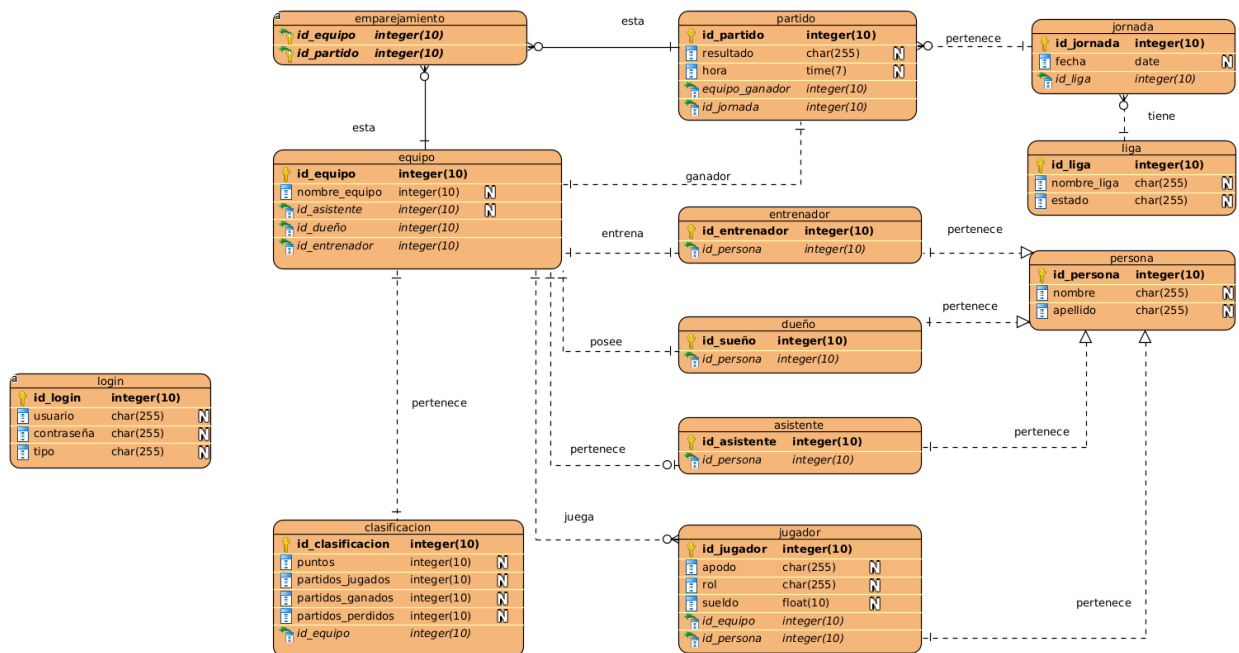


MODELO ENTIDAD RELACIÓN



La empresa exige que el salario mínimo de los jugadores sea mayor que el salario mínimo interprofesional.
 Los equipos deberán estar formados por seis jugadores como máximo y mínimo dos.
 El salario total de los jugadores no podrá ser superior a 200.000 euros anuales.
 Las jornadas que forman la liga no se pueden generar si hay equipos sin jugadores o con menos de dos jugadores.
 La liga tendrá una jornada por semana. Los enfrentamientos de cada jornada se jugarán íntegramente en un día.
 Para simplificar el proyecto el número de equipos será par. ☐ Se diseñará un sistema para emparejar a los equipos en un torneo todos contra todos.
 Una vez generadas las jornadas y los enfrentamientos de cada una de ellas, es decir, el calendario de la liga no se podrá modificar la estructura de equipos y jugadores por equipo.

MODELO RELACIONAL

```
jornada ( id_jorada, fecha, id_liga )
                FK-->LIGA

liga ( id_liga, nombre_liga, estado )
                CHECK (A, C)

-- A--> Abierto, C-->Cerrado

partido ( id_partido, resultado, hora, equipo_ganador, id_jornada )
                CHECK (V, D)      FK-->EQUIPO      FK-->JORNADA

-- V-->Victoria, D-->Derrota

equipo ( id_equipo, nombre_equipo, id_asistente, id_dueño, id_entrenador )
                FK-->ASISTENTE   FK-->DUEÑO       FK-->ENTRENADOR

-- Hay que usar un TRIGGER para ver si el número de jugadores en cada equipo es correcto.

emparejamiento ( id_equipo, id_partido )
                FK-->EQUIPO     FK-->PARTIDO

clasificacion ( id_clasificacion, puntos, partidos_jugados, partidos_ganados, partidos_perdidos, id_equipo )
                                                        FK-->EQUIPO

persona ( id_persona, nombre, apellido )

jugador ( id_jugador, apodo, rol, sueldo, id_equipo, id_persona )
                CHECK    FK-->EQUIPO    FK-->PERSONA

-- Hay que usar un TRIGGER para comprobar que el salario minimo de los jugadores sea mayor que el salario minimo interpfesional y que no sea superior a 200.000 euros anuales.

entrenador ( id_entrenador, id_persona )
                FK-->PERSONA

asistente ( id_asistente, id_persona )
                FK-->PERSONA

dueño ( id_dueño, id_persona )
                FK-->PERSONA

login ( id_login, usuario, contraseña, tipo )
                CHECK (Administrador, Usuario)
```

DIAGRAMA DE CLASES

