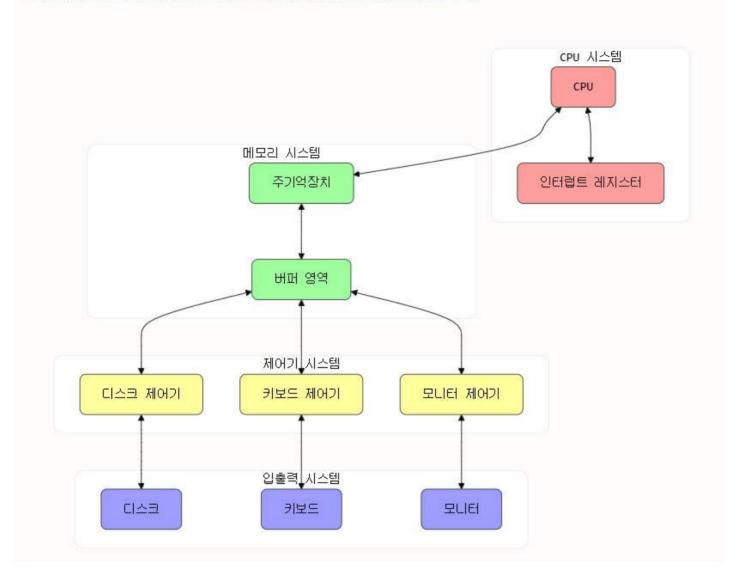
# 컴퓨터구조와 운영체제에서 (입출력시스템의개요 / 인터럽트와 DMA / 입출력장치와 인터페이스

컴퓨터 시스템의 입출력(I/O) 구조를 이해하기 위해서는 먼저 전체적인 시스템 아키텍처를 살펴보는 것이 좋습니다. 아래 다이어그램은 컴퓨터 시스템의 주요 구성 요소들과 그들의 상호 작용을 보여줍니다:



위 다이어그램에서 볼 수 있듯이, 컴퓨터 시스템은 크게 네 가지 주요 부분으로 구성되어 있습니다:

빨간색 영역(CPU 시스템): 중앙 처리 장치와 인터럽트 레지스터로, 시스템의 핵심 명령어 처리를 담당합니다

초록색 영역(메모리 시스템): 주기억장치와 버퍼 영역으로, 데이터의 임시 저장과 전달을 관리합니다. 파란색 영역(입출력 시스템): 실제 사용자가 접촉하는 하드웨어 장치들입니다.

노란색 영역(제어기 시스템): 각 입출력 장치를 위한 컨트롤러들이며, 속도 차이를 조절하고 데이터 변환을 담당합니다.

화살표는 데이터와 제어 신호가 흐르는 경로를 나타냅니다. 특히 버퍼 영역은 모든 입출력 데이터 가 통과하는 중계 지점으로, 시스템의 효율성을 높이는 중요한 역할을 합니다.

## 입출력 시스템의 개요

입출력 시스템은 다음과 같은 주요 구성 요소들로 이루어져 있습니다:

## 1. 입출력 제어장치

- DBR(Data Buffer Register)을 이용하여 속도 차이를 조절합니다.
- 제어 신호의 논리적, 물리적 변환을 담당합니다.
- 오류를 검출하고 제어합니다

## 2. 입출력 인터페이스

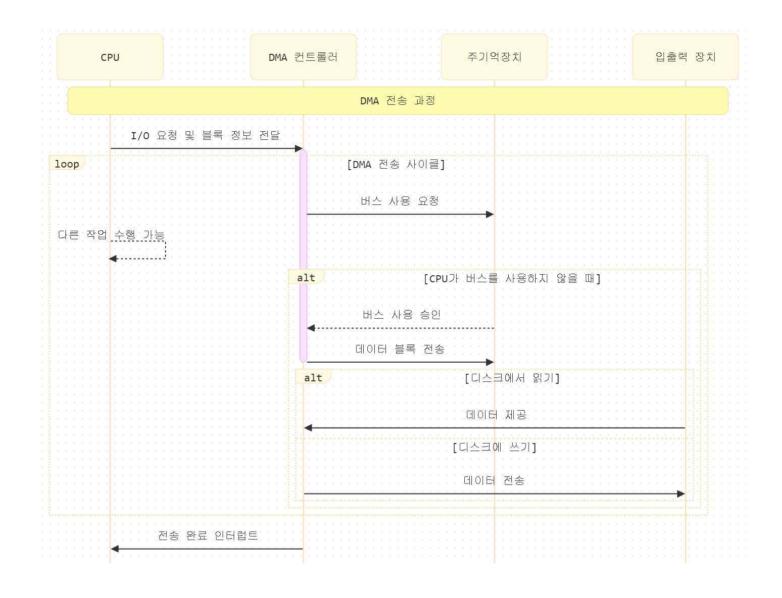
- 컴퓨터 내부와 외부 장치 간의 데이터 전송을 원활하게 합니다.
- 다양한 동작 방식과 데이터 형식을 조정합니다.
- 속도 차이를 보완합니다.

# 인터럽트와 DMA

데이터 전송을 위한 두 가지 중요한 메커니즘을 비교해 보겠습니다.

특성	인터럽트	DMA
СРU <b>관여도</b>	높음	낮음
전송 단위	바이트 단위	블록 단위
시스템 버스 사용	자주 사용	효율적으로 사용
프로그램 중단	필요	불필요

#### DMA의 작동 과정을 시각화하면 다음과 같습니다.



인터럽트와 DMA에서 DMA는 "Direct Memory Access"의 약자입니다.

## DMA의 정의

DMA는 <u>CPU의 개입 없이 특정 하드웨어 장치가 메모리에 직접 접근</u>하여 데이터를 전송할 수 있는 기능을 의미합니다. 이 방식은 CPU가 데이터 전송 작업에 관여하지 않기 때문에 <u>CPU의 대기</u>시간을 줄이고, 다른 작업을 수행할 수 있는 여유를 제공합니다.

## 인터럽트와의 관계

인터럽트는 <u>CPU가 특정 이벤트에 반응하여 실행 중인 작업을 중단하고 다른 작업을 수행하도록 하는 메커니즘</u>입니다. DMA는 데이터 전송이 완료되면 CPU에 인터럽트를 발생시켜 작업이 끝났음을 알립니다. 이로인해 <u>CPU는 데이터 전송이 완료될 때까지 대기할 필요가 없어</u>집니다. 따라서, DMA는 시스템의 효율성을 높이는 중요한 기술로, 특히 멀티태스킹 환경에서 CPU의 자원 을 보다 효과적으로 활용할 수 있게 해줍니다.

### Quize

문제 1 : 입출력 시스템(I/O System)의 주요 기능은 무엇인가요?

- ㄱ) 데이터를 저장하는 기능
- L) 외부 장치와의 데이터 통신 기능
- c) 프로그램 실행 기능
- 리) 사용자 인터페이스 제공 기능

정답: ㄴ) 외부 장치와의 데이터 통신 기능

정답 이유: 입출력 시스템은 컴퓨터가 외부 장치와 데이터를 주고받을 수 있도록 하는 중요한 역할을 합니다. 이 시스템은 입력 장치에서 데이터를 받아들이고, 처리된 결과를 출력 장치로 전달하는 과정을 관리합니다. 따라서 외부 장치와의 데이터 통신 기능이 입출력 시스템의 핵심 기능입니다.

문제 2 : 입출력 장치의 제어 방식 중 CPU의 개입 없이 직접 메모리에 접근하여 데이터를 전송하는 방식은 무엇인가요?

- ㄱ) 인터럽트 방식
- L) 프로그램 입출력 방식
- c) 직접 메모리 접근(DMA) 방식
- 리) 폴링 방식

정답: c) 직접 메모리 접근(DMA) 방식

정답 이유: DMA(Direct Memory Access) 방식은 입출력 장치가 CPU의 개입 없이 직접 메모리에 접근하여 데이터를 전송하는 방법입니다. 이 방식은 CPU의 부하를 줄이고, 데이터 전송 속도를 높이는 장점이 있습니다. DMA 제어기는 메모리 사이클을 요청하여 데이터를 전송하고, 전송이 완료되면 CPU에 인터럽트 신호를 보내어 작업을 마무리합니다.

문제 3: 비동기식 전송 방식의 특징은 무엇인가요?

- ㄱ) 모든 장치가 동일한 클록 신호를 사용하여 데이터를 전송한다.
- L) 각 장치가 고유한 클록 신호를 사용하여 데이터를 전송한다.
- 더) 데이터 전송 속도가 매우 느리다.
- 리) 데이터 전송이 항상 동기화되어 있다.

정답: ㄴ) 각 장치가 고유한 클록 신호를 사용하여 데이터를 전송한다.

정답 이유: 비동기식 전송 방식에서는 각 장치가 독립적으로 고유한 클록 신호를 사용하여 데이터를 전송합니다. 이 방식은 장치가 준비가 되었을 때 인터럽트 신호를 통해 CPU에 알림으로써 입출력 작업을 수행할 수 있게 합니다. 이로 인해 CPU는 다른 작업을 수행할 수 있는 효율성을 제공합니다.