

#metahash
CONCORDIA RES PARVAE CRESCUNT



백서



MetaHash AG,
Gartenstrasse 6, 6300 Zug
Switzerland

Version: 6.8
Last edit: 2018.7.4

목차

#MetaHash	4
목적과 목표	5
문제와 솔루션	6
#MetaHash의 구조	7
#TraceChain	9
주된 장점	9
#TraceChain이 기존의 프로젝트들과 다른 이유	12
빠르고 안전한 운용	13
작용 원리	14
#MetaApps	20
자기금융 애플리케이션	21
#MetaHash 팀이 개발한 애플리케이션	22
#MetaApps 검열	23
#MetaGate	25
#MetaHashCoin (#MHC)	27
금융 모델	28
포징 (forging)	31
연도별 #MetaHashCoins 방출	33
법률적 견해	34
#MetaHash Network의 투표 기능들	39
로드맵	42
고문 및 자문	45
팀 구성	47
용어집	53

The background is a solid dark blue. It features several abstract geometric shapes outlined in thin lines. There are two purple outlines: a large parallelogram in the upper right and a smaller parallelogram in the lower right. There are three pink outlines: a shape in the upper left, a parallelogram in the middle left, and a parallelogram in the lower left.

#MetaHash



#MetaHash 는 #TraceChain 프로토콜로 돌아가는 세상에서 가 장 빠르고 안전한 암호화폐입니다

하루 거래 건수 **50억** 이상
거래 확인 속도 **3초 이하**

#MetaApps

스마트 계약을 대체

Solidity나 PHP, C++ 등과 같은 프로그램 언어로 작성되는 다른 일반적인 웹 서비스들과 같이 실시간으로 운용되는 분산형 애플리케이션

#MetaGate

분산형 인터넷을 향한 관문

사용자의 컴퓨터를 과부하 시키지 않는 다중 자산 (multi-asset) 월렛 (wallet). 분산형 앱 디렉토리 및 브라우저.

#MetaHash 네트워크는 리소스의 용량이 커짐에 따라 무한대로 확장됩니다.

목적과 목표

#MetaHash는 디지털 자산 교환을 위한 분산형 네트워크이자 실시간으로 운용되는 분산형 애플리케이션 구축을 위한 플랫폼입니다.

2017년 암호화폐의 대중화로 인해 다양한 스케일과 포커스를 가진 수천 개의 블록체인 프로젝트들이 등장하였습니다. 그러나 이 프로젝트들의 대부분이 기존의 블록체인 / 오퍼레이터 / 네트워크들의 기술력 한계로 인해 제대로 성장하지 못하였습니다.

블록체인 네트워크의 느린 속도와 폐쇄성, 그리고 서로 간의 상호작용이 불가능하다는 점이 이 기술의 전반적인 발달 속도를 늦추는 실질적인 문제로 작용하고 있습니다. #MetaHash는 미래의 블록체인 시스템들이 하나의 분산형 네트워크로 통합되어 모든 거래들을 기록할 수 있도록 하는 솔루션을 만들기 위해 고안된 것입니다.

사실, 자기제어형 (self-regulating) 인 #MetaHash 네트워크는 분산형 인터넷의 완전한 브랜치 (branch) 의 등장을 위한 기반을 형성합니다. 일단 론칭된 후부터는 더 이상 개발자의 손을 필요로 하지 않으며, 사용자들의 공개 투표¹ 또는 #MetaHashCoins² 소유주들에 의해 관리됩니다.

완전 분산형 인터넷은 대형 기업들의 관리 하로부터 많은 자유를 가져올 것입니다. 프로젝트 관리 또한 최종 사용자의 손으로 이루어지게 됩니다.

오픈소스³ 코드로 운용되는 분산형 프로젝트들의 핵심적인 특징으로 사용자들이 필요로 하는 방식으로 개발된다는 점을 들 수 있습니다. 이해당사자들로 구성된 제한된 다수의 이익 극대화와 같이 시장과 사용자 모두에게 해가 되는 목적이 아닌, 사용자들의 이익을 위해 프로젝트들이 개발됩니다.



#MetaHash 플랫폼은 어떤 프로젝트도 완전한 분산형으로 만들어줍니다. 현재 분산화되어야 할 프로젝트들의 수가 수천 건에 달하고 있으며, 기존의 블록체인 오퍼레이터들에게는 그를 충족시키기에 충분한 속도와 능력이 갖춰져 있지 않습니다.

#MetaHash는 다음 세 가지를 만들어낼 수 있습니다

- 일반적인 웹 서비스나 애플리케이션들과 같이 실시간으로 작동하는 분산형 애플리케이션들을 만들 수 있으며, 블록체인 네트워크와 일반 인터넷 모두에서 반응할 수 있습니다.
- #TraceChain 프로토콜을 기반으로도 운용되는 메인 #MetaHash 네트워크의 보호를 받는 독립적인 서브체인. 이 서브체인들은 수천 개의 #MetaApps들이 메인 네트워크를 과부하 시키거나 다른 애플리케이션들의 속도에 영향을 미치지 않으며 비용효율적으로 작동할 수 있도록 개발된 체인들입니다. 많은 애플리케이션들이 비용 효율적이고 안전하며 격리되어 있는 체인들을 구축하여 요청된 데이터를 전달할 수 있도록 해줄 솔루션을 기다리고 있습니다.
- 네트워크 내에서의 공유와 다른 네트워크에서 사용될 수 있는 토큰으로의 전환을 목적으로 하는 #MetaHash 네트워크 내 토큰의 형태를 가진 디지털 자산들. 다른 블록체인 시스템 (ETH, ERC20, 비트코인) 상의 자산을 #MetaHashCoin으로 바꿀 수 있습니다. #MetaHash는 인터넷의 미래가 독립적인 네트워크들 간의 상호작용과 통합에 달려 있다는 입장에서 블록체인 상호운용성의 개념을 지지합니다.

1 공개 투표란, 투표자라면 누구라도 투표 결과에 접근하여 참여 월렛들의 ID와 그들의 선택을 확인할 수 있는 것을 말합니다.

2 #MetaHashCoins (#MHC) 은 #MetaHash 네트워크의 내부 화폐입니다.

3 오픈소스 프로젝트는 모든 사용자들이 코드에 대한 접근 권한을 가지며 코드를 사용하여 애플리케이션을 자신만의 버전으로 만들거나 현재 버전을 개선시킬 수 있도록 합니다.

문제와 솔루션

우리는 암호화폐의 미래를 믿습니다. 그러나 아직은 완벽과 거리가 먼 상태입니다. 프로젝트에 내장되는 미래가 제공하는 모든 블록체인 관련 기회들이 #MetaHash에 담겨 있습니다.

필요한 사항	중요한 이유	기존의 암호화폐들	#MetaHash
하루 거래량 수를 상당 수준으로 증가	암호화폐들을 오프라인 세상에 도입할 것입니다	하루 최대 2백만 건의 거래	하루 50억 건 이상의 거래
거래 건 무료 전송 가능	소규모거래 (microtransaction)에서의 #MetaHashCoin 사용 가능	보통 \$80까지, 채굴자들에 대한 보상을 포함하여 거래 당 최대 \$400까지도 가능	대부분의 거래 사용자가 무료로 이용 가능. 네트워크 작업량이 커짐에 따라 스팸 거래로부터 네트워크를 보호하기 위해 요금이 청구될 수 있습니다
PoW (채굴, mining)에서 multi-PoS (포징, forging)로의 전송	채굴은 네트워크의 거래 속도를 제한하고, 네트워크 보호를 위해 값비싼 리소스를 필요로 합니다	수십억 달러의 비용을 필요로 하고 전력을 낭비하며 채굴자에게 수십억 달러를 지불하는 하드웨어에 의존합니다	노드 (nodes)와 월렛들을 이용한 #MetaHashCoin 포징 (forging)은 중요한 리소스들을 제공하고 가치 없는 리소스들을 제거합니다
네트워크를 방해할 수 있는 '머니 어택 (money attack)'으로부터 네트워크 보호	암호화폐 자본화의 성장으로 인해, 네트워크 운영을 차단하고자 하는 해커 수의 증가가 불가피해질 것입니다	모든 주요 암호화폐 유동자금의 1%미만으로도 그들의 활동을 차단하기에 충분합니다	월렛이 제공하는 추가적인 베리피케이션(Verification) 단계는 해커들이 노트나 코인의 67%를 소유하고 있다 하더라도 네트워크를 차단하거나 오류를 일으키지 못하게 합니다
거래 승인 속도 증가	거래 속도의 증가는 일상적인 운용 기술 수행 능력에 영향을 미칩니다	최초 승인 시간 최소 30초 최종 승인 시간 최소 1.5분	대부분의 거래가 최초 승인에는 1초, 최종 승인에는 3초 이하를 필요로 합니다
자산이 가지는 빌트인 메커니즘 "토큰화" 수행	블록체인 네트워크가 사용하는 디지털 자산의 교환이 가능해짐에 따라 특별한 프로그래밍 기술이 없는 사람들도 기술을 활용할 수 있게 됩니다. 이는 사회적 영역에 보다 빨리 기술을 도입할 수 있도록 하는데 기여합니다	현재, 최고의 솔루션은 고급 프로그래밍 기술을 가지고 있는 경우에만 토큰을 만들 수 있도록 하며 상당한 금전 손실을 초래할 수 있습니다. 프로그래밍을 알지 못하는 사람들에게는 스마트 계약 기술이 투명하지 않습니다	프로그래밍에 대한 지식이 없는 경우에도, 다른 네트워크의 암호화폐를 비롯한 어떤 자산도 #MetaHash에서 바로 "토큰화"할 수 있습니다. 토큰 정보가 간단하고 이해하기 쉽습니다

#MataHash의 구조

#MetaHash 네트워크는 네 개의 부분으로 구성됩니다

#TraceChain

속도 문제에 대한 솔루션은 네트워크 상의 시그널 진로에 대한 자체 학습형 (self-learning) 자동알고리즘에 그 기반을 둡니다. 초당 50,000건의 거래 처리 속도 (100-메가비트 채널의 출력량) 로 시작하며, 네트워크에 보다 높은 대역폭의 노드들 (nodes) 이 추가될 때마다 성장하여 네트워크의 핵심을 이루고 애플리케이션 운용에 필요한 추가 #DataChains의 신뢰도를 향상시킵니다.

#MetaApps

#MetaHash 네트워크에 추가된 노드들 (nodes) 은 분산형 애플리케이션들에 의해 사용됩니다. #MetaApps의 코어코드들은 네트워크에 연결된 노드 주인들의 재정적 동기와 요청되는 리소스들을 바탕으로 애플리케이션 복사본들의 위치를 최적화합니다. 누구든 자신이 만든 애플리케이션을 #MetaApps에 등록할 수 있으며, #MetaHashCoin 소유주들이 투표를 열어 애플리케이션의 승인 여부를 결정합니다. 투표 결과에는 모든 네트워크 구성원들의 보편적인 가치들이 반영됩니다.

#MetaGate

#MetaGate는 #MetaApps와 네트워크들과 함께 작업할 수 있도록 #TraceChain 프로토콜을 사용하는 오픈소스 인터페이스입니다. 제3의 개발자들도 #MetaGate 코드를 사용하여 다양한 애플리케이션과 브라우저에서 #MetaApps와 #TraceChain/블록체인 기능들을 활성화시킬 수 있습니다.

#MetaHashCoin (#MHC)

네트워크 상에서 사용되는 디지털 결제 화폐입니다. #MetaHashCoin은 합의 보장과 모든 네트워크 서비스에 대한 비용 지불, 자기금융 관리를 위해 사용됩니다.

시스템 부하가 높은 환경에서도 복잡한 분산형 애플리케이션들의 실시간 모드 작동을 가능하게 하는 상승적 단일 솔루션을 이루는 네 개의 구성 요소들. 기술적으로는 복잡하나 사용자 친화적인 인터페이스를 통해 누구나 무리 없이 사용할 수 있습니다

The background is a solid dark blue. It features several large, abstract geometric shapes outlined in a light purple/pink color. These shapes are irregular polygons with some rounded corners, scattered across the frame. The central text is white and reads "#TraceChain".

#TraceChain

#TraceChain

기술

#TraceChain은 #MetaHash 네트워크의 기반을 이루는 새로운 인터넷 프로토콜입니다.

#TraceChain은 최적의 네트워크 상 시그널 전파를 나타내는 수학적 모델을 사용합니다. 수천 대의 컴퓨터들을 동기화하는 것은 네트워크 과부하를 일으켜 네트워크의 속도를 늦춥니다. #TraceChain은 이 문제를 해결하기 위해 #TraceChain AI로 운용되는 수학적 알고리즘을 사용하여 모든 시그널들이 바깥 환경에서 코어 (core) 로 이동하게 합니다. 시그널들은 강력한 다중 코어들 속에서 동기화되어 다시 네트워크 상으로 돌아갑니다.

동시에 동기화되어야 하는 컴퓨터의 수가 많을수록 네트워크 작업량도 많아 집니다. 코어들은 정적이지 않으며 투표에 의해 계속해서 변경됩니다. 네트워크에 고성능 컴퓨터들을 추가한다고 해서 그들이 자동적으로 코어가 되는 것은 아닙니다. 이는 공격으로부터 네트워크를 보호하는 역할을 합니다. 코어의 부분들은 완전히 분산되어 Trush 알고리즘과 추가적인 베리피케이션들로 보호됩니다. 네트워크 코어 분절들의 성능에 대한 확인 및 보호는 외부 영역에 의해 이루어집니다.

주된 장점

현재와 앞으로의 분산형 블록체인 시스템 비교:

- 근대의 블록체인 프로젝트들은 암호화폐가 기술 전문가들과 거래자들, 열렬한 블록체인 지지자들에 의해서만 사용될 수 있는 것임을 시사합니다. 암호화폐는 많은 대중들에게 복잡하고 이해하기 어렵습니다.
- 오늘날, 기존의 시스템 또는 앞으로의 시스템 중 그 어느 것도 블록체인 솔루션을 산업적으로 사용할 수 있을 만큼 충분한 속도와 용이성을 제공하지 못합니다.
- #TraceChain¹ 프로토콜은 속도와 높은 거래 수수료, 복잡성을 해결하기 위해 고안되었습니다.

다음은 현재 시장에서 가장 우세한 위치를 확보하고 있는 시스템들을 비교 분석한 것입니다

기존의 블록체인 시스템들 (이미 사용 가능한 시스템들과 개발 중인 시스템들) 은 모두 지나치게 느리고 비싸거나 완전히 분산되지 않습니다

1 #TraceChain은 자체학습형 (self-learning) 시그널 라우팅 프로토콜입니다

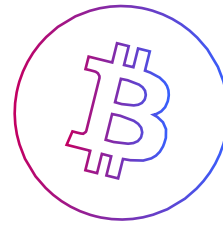
비트코인

PoW (Proof of Work, 작업증명) 는 신뢰할만하지만 매우 비싼 네트워크 무결성 보호 메커니즘입니다. 네 개의 비트코인 채굴장들이 비트코인 해시 파워 (hash power) 의 60%를 차지하며 네트워크를 완전히 관리하고 있습니다. 이 네 개의 채굴장이 구성하는 긴 체인은, 분쟁이 일어날 시 유효한 것으로 간주됩니다.

블록체인 내 동기화 절차는 느린 노드 (node) 들이 문제가 되는 것으로 유명합니다. 노드 (node) 가 느린 이상, 네트워크도 느릴 수 밖에 없습니다. 비트코인 네트워크의 상당 부분이 느린 인터넷 (대부분이 3G) 과 저렴한 전력을 사용하는 장소에 물리적으로 위치합니다.

다수의 비트코인 노드 (node) 들이 낮은 대역폭을 가지기 때문에 네트워크의 상당 부분을 차단하기 위해 블록 사이즈의 증가를 1에서 4MB로 제한합니다.

비트코인이 가지는 가장 시급한 문제로, 비트코인의 코어 리소스들이 이해당사자가 아닌 사람들에게 주로 집중되어 있다는 점을 들 수 있습니다. 채굴자들의 관심은 자신의 수익을 극대화하고 코인을 일반 화폐로 교환하여 전력과 장비 유지 비용을 감당하는데 있습니다. 즉, PoW 채굴자들은 항상 블록체인 네트워크의 이해관계에 반대되는 입장을 가진다 할 수 있습니다. 모든 블록체인 채굴자들이 언제든지 채굴력을 다른 블록체인 플랫폼으로 전용할 수 있습니다.



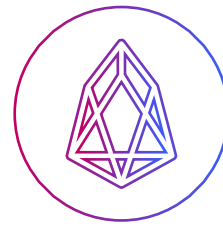
유사한 코드로 구축된 비트코인 포크 (fork) 와 시스템

일반적으로, 비트코인 포크 (fork) 와 시스템은 큰 대역폭과 블록 크기를 가지는 것으로 특징지을 수 있습니다. 비트코인은 거래들을 저장하기에 충분한 동력을 가지고 있으나, 아직 애플리케이션들을 가동시키기에는 부족합니다.

EOS

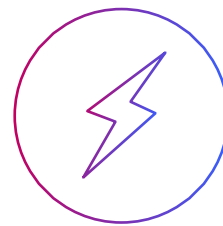
EOS는 빠르고 신뢰할 수 있는 बैं킹 시스템입니다. 그러나 중앙화된 시스템입니다. 20대의 슈퍼컴퓨터들이 네트워크를 관리하며 최대 투표 수를 제공합니다. 이 20대의 컴퓨터들은 거래 데이터를 동기화하여 모든 수수료를 수취합니다. 투표에서의 득표 수를 바탕으로 선택된 한 대 이상의 컴퓨터들로 수수료가 지급되는 경우도 있습니다.

이 20개의 서버들은 정적인 상태이기 때문에 위임된 코인들을 많이 끌어 당겨 시스템이 더욱 중앙집권화되게 함으로써 이 20개의 서버에 새로운 서버가 추가되는 것이 거의 불가능하게 만듭니다.



라이트닝 네트워크 (Lightning Network)

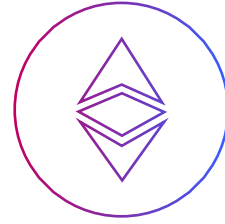
라이트닝 네트워크는 여러 관계자들 사이에서 데이터를 전송한다는 훌륭한 개념을 특징으로 가집니다. 이 시스템은 관계자들로 구성된 하나의 그룹이 하루 동안 그룹 내에서 많은 거래를 뒤야 하는 경우에 잘 작동합니다. 그룹의 돈은 관계자들이 가지는 다중서명 (multi-signature) 월렛에 보관됩니다. 그러나 같은 그룹의 관계자들이 데이터 교환을 여러 번 하는 경우는 잘 없는 만큼, 이 시스템의 사용 또한 한정적이라 할 수 있습니다. 거래를 조직된 그룹 외부로 내보내야 하는 경우, 시간적인 면에서도 더 나은 점이 없으며 운용되는 네트워크의 대역폭에 의해 제한될 수 있습니다.



이더리움 (Ethereum)

이더리움은 좋은 PoW 수행력이 특징입니다. 그러나 여러 참가자들 사이에서 이루어지는 직접적인 동기화와 많은 PoW 노드 (node) 들의 낮은 처리율 (throughput) 로 인해 매우 느린 속도를 가집니다.

이더리움의 스마트 계약들은 이더리움 네트워크 상의 이벤트들에 대한 반응을 가능하게 한다는 점에서 특히 더 가치 있다고 할 수 있습니다. 그러나 안타깝게도 다른 이벤트들에는 반응하지 못하며 실시간 애플리케이션들에도 부적합하다는 단점이 있습니다.



이더리움 플라즈마 (Ethereum Plasma)

이더리움 플라즈마는 이더리움 네트워크의 대역폭을 증가시키기에 매우 좋은 솔루션입니다. 토큰과 애플리케이션의 전송은 PoS (Proof of Stake, 지분증명) 합의의 원칙을 바탕으로 별개의 블록체인들에서 이루어지고, 앵커 (anchors) 들은 PoW 알고리즘으로 운용되는 메인 이더리움 블록체인에 저장됩니다. 이는 이더리움 네트워크에서 일어나는 이벤트들에만 반응하는 스마트 계약들의 성과를 상당 수준으로 향상시켜줄 것입니다. 그러나 메인 네트워크의 속도는 여전히 낮은 상태로 유지될 것이며, 극도로 낮은 블록 다운로드 속도 (최대 수일 소요) 로 인해 평균 사용자들 역시 여전히 월렛을 사용하지 못하는 상태가 될 것입니다. 이는 일주일 간 사용을 중단한 후나 거대한 화폐 체인을 사용하는 경우에도 마찬가지일 것입니다. 월렛 사용을 위해선 체인을 컴퓨터에 완전히 다운로드 하여야 하기 때문입니다. 라이트 월렛 (light wallet) 을 사용하는 것도 대안이 될 수 있으나, 금융이 부족한 프로젝트들과 관련되므로 위험합니다.

우리가 알고 있는 다른 프로젝트들도 대안으로서 진지하게 고려될 만큼 충분한 문서화나 코딩 조건을 갖추고 있지 않습니다

블록체인 비교 표

	비트코인	이더리움	EOS	#MetaHash
거래 승인 시간	10분	15초	5초	3초 이하
1초 당 거래 건수	최대 12건	최대 30건	1,000건에서 백만 건	50,000건에서 백만 건
분산 수준	높음	높음	최소	높음

#TraceChain이 기존의 프로젝트들과 다른 이유

전체를 기반으로 대규모 데이터를 빠르게 처리할 수 있도록 동기화된 완전 분산형 네트워크 구축에 중점을 둔 프로젝트를 찾을 수 없었습니다. 그래서 #Metahash를 개발하였습니다.

#MetaHash는 차세대 블록체인 플랫폼이 필요로 하는 모든 조건을 갖춘 솔루션을 제공합니다:

- **완전 분산형**
충분히 많은 네트워크는 절대 신뢰하지 않도록 합니다.
- **완전 동기화**
높은 속도와 충분한 대역폭을 확보하기 위해 네트워크의 동기화 수준을 낮춘 경우, 결국은 네트워크 부분들 간의 데이터 전송이 장점을 뛰어넘을 만큼 큰 문제가 될 것입니다.
- **3초 이하의 거래 속도**
거래에 소요되는 시간이 길수록 시스템을 사용하기 불편해지며 분산형 애플리케이션들이 제대로 작동하기도 어려워집니다.
- **높은 대역폭**
1초 당 이루어지는 총 거래량은 단순한 수치에 불과하지 않습니다. 높은 대역폭을 가지는 네트워크는 시간 단위 당 더 많은 거래들을 처리하기에 충분한 리소스들을 가지기 때문에 거래 가격을 낮은 수준으로 유지할 수 있습니다.
- **낮은 가격**
거래 가격이 낮을수록, 잠재적 고객들도 그들의 금융 거래 정보와 기술 데이터를 저장하기 위해 플랫폼을 사용하는데 더 많은 관심을 가지게 됩니다.

현재 프로젝트 중 많은 것이 명확하고 유용한 애플리케이션을 특징으로 하지만 아직은 시장의 필요를 완전히 충족시키지 못하고 있는 상태입니다

빠르고 안전한 운용

#TraceChain은 독립형 #DataChains
구축을 위한 완벽한 솔루션입니다

매초 노드 당 거래 성립건수

100,000건 이상

#MetaHash의 경이로운 속도는 다음을
가능하게 합니다:

- 전 세계 블록체인에서 이루어지는 모든 거래들을 처리합니다
- 블록체인 역사 상 가장 낮은 거래 가격을 이루어냅니다
- 분산형 프로젝트들에 적합한 블록체인 내 데이터 저장 비용을 제시합니다
- 이더리움 ERC20 디지털 자산 (토큰) 을 #MHC로 전환하여 #MetaHash 네트워크로 전송하거나 재전환합니다
- 상점들이 #MetaHash 디지털 자산으로 즉각적인 지불을 받을 수 있도록 합니다

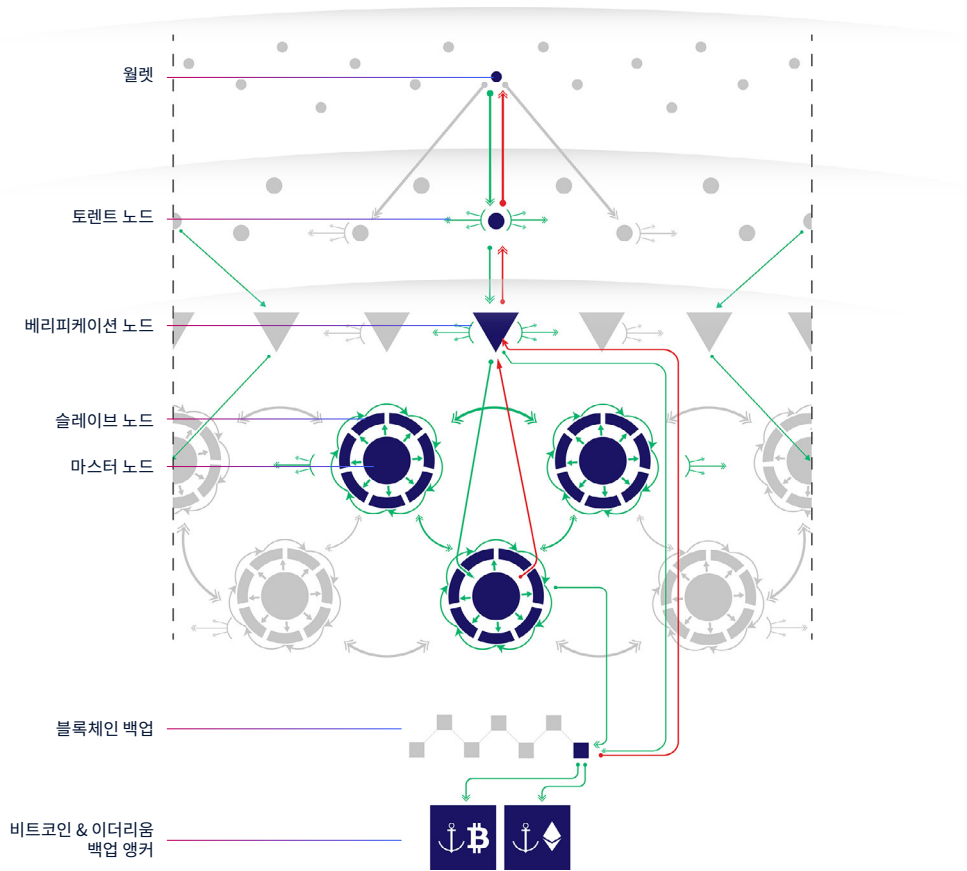
하루 거래 50억건 이상

거래 확인 시간 3초 이하

베리피케이션 확립을 위한 5개의 합의 단계

비트코인과 이더리움 네트워크 상의 #MetaHash 블록 앵커

작용 원리



속도

- 코어를 통한 거래 확인 소요 시간 최대 3초
- 하루 거래 건수 50억 이상
- 하나의 노드 (node) 가 매 초당 100,000건 이상의 거래를 처리
- 노드 (nodes) 들의 역할과 노드 (nodes) 들의 네트워크 상 분산 진로를 결정하는 기계 학습 알고리즘

신뢰성

- 모든 거래는 5개의 합의 알고리즘으로 보호
- 수십억 달러의 예산으로도 네트워크를 관리할 수 없음
- 거대한 채굴농장 (mining farm) 을 가지는 우세한 장 (pool) 에 속한 그룹들보다는 실재하는 사람들 사이에서의 진정한 분산화

블록체인 상호운용성

- #MetaHash로부터 전송된 정보를 바로 다른 네트워크로 보냄
- 비트코인이나 이더리움, ERC20 과 같은 다른 네트워크의 디지털 자산 (토큰) 들을 #MetaHash 네트워크에서 사용할 수 있음
- 어떤 자산도 #MetaHashCoin으로 전환할 수 있음
- #MetaHashCoins (#MHC) 를 이더리움이나 Waves 네트워크로 전송하여 미러링된 (mirrored) 스마트 계약을 통해 다시 보낼 수 있음

이처럼 빠른 속도를 어떻게 확보 할 수 있었을까요?

1

거래가 피어 노드
(Peer Nodes)를 통해
네트워크로 분산됩니다

2

거래가 바깥 영역에서
시작된 다음, 가장
빠른 진로를 통해 코어
네트워크로 전달됩니다

3

코어 네트워크에서 가장
빠른 노드 (nodes) 들이
자신들 간의 거래를 확인
및 동기화합니다

4

코어 네트워크가 월렛의
잔고를 해당 네트워크로
반환합니다

5

블록체인 노드 (node)
들에는 모든 #DataChains
과 #MetaHash 네트워크
거래에 대한 정보가 담겨
있습니다

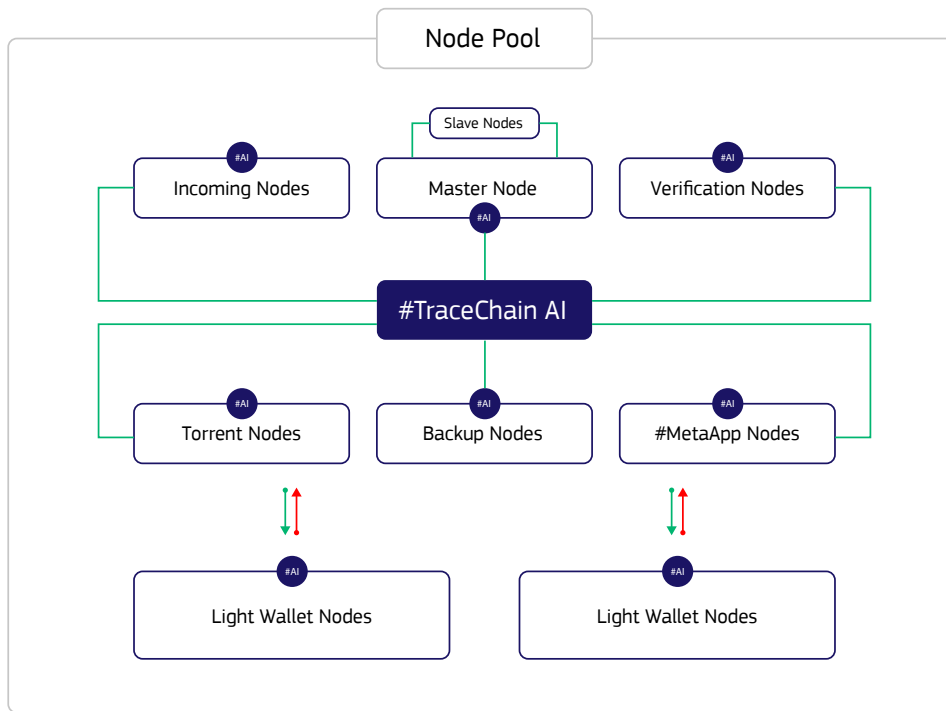
6

#MetaHash Company의 노드
(node) 들이 매일 비트코인과
이더리움 및 다른 네트워크들의
앵커들 (최근 블록으로부터의
해시) 을 확립합니다*

* 시스템 공격이 성공적으로 이루어지면, 이는 일반적인 투표를 통해 네트워크를 급히 복구하는 것을 돕게 됩니다. 네트워크의 모든 구성원이 앵커를 확인할 수 있습니다. 모든 기술들이 초기 단계에서는 약점을 가지지 않습니다. 이 방법을 추가적인 이중 안전 장치로 사용한 다음, 추후 제거하도록 합니다.

#MetaHash 네트워크에 저장된 데이터를 수정하고자 하는 경우, 다른 블록체인 네트워크만큼 많은 공격들이 성공적으로 이루어져야 합니다.

#TraceChain AI



#AI #TraceChain AI

테스트 기능

최적의 TraceChain AI 네트워크 맵을 만들기 위해선 각 노드의 성능과 노드들 간의 데이터 전송률을 알 필요가 있습니다. 따라서 #TraceChain AI는 노드들을 무작위로 선출한 노드들을 테스트 모드로 보내 정보를 분석합니다. 각 테스트들은 노드가 망가진 경우에도 알려진 수치보다 높은 성능 및 속도를 보고하거나 테스트 대상이 되었다는 사실을 확인하지 못하도록 특별히 설계되었습니다. 테스트 대상 여부는 상호작용이 끝난 후에만 공개될 수 있는 정보이기 때문입니다.

테스트 방법이 가지는 부정확성을 제거하기 위해, 정상적인 조건 하에서 운용 중인 시스템의 분산형 네트워크에 존재하는 실제 노드의 데이터를 사용하여 노드의 성능을 산출합니다.

노드의 신뢰도 평가

브루트포스 (brute-force) 공격으로부터의 보호를 위한 최고의 방법은 공격 시도가 실패한 다음에 노드를 차단하는 것입니다. 이는 우리가 노드의 신뢰도를 평가하기 위해 사용하는 방법이기도 합니다. 노드가 잘못된 방법으로 거래를 처리할 경우, 노드의 신뢰도가 재설정됩니다. 노드는 약 6개월에 걸친 지속적인 활동 후에 99%의 신뢰도를 얻을 수 있습니다. 노드가 네트워크를 방해하거나 네트워크의 속도를 늦추기 위해 사용될 경우, 해당 노드는 그 동안 축적된 신뢰 값을 잃게 되며 다시는 장시간 동안 최대로 사용되지 않게 됩니다. 덧붙여, 트러스트 노드(Trust Nodes)도 다른 유형의 합의에 필요로 되는 투표에 영향을 미칠 수 있습니다.

#TraceChain AI

모든 노드 (node) 들은 그 순간 다른 노드들에 할당되어 있는 역할에 투표할 수 있는 코드를 특색으로 가집니다. 유효한 모든 노드들이 투표 결과에 따라 네트워크의 다음 라이프사이클에 대한 역할들을 받게 됩니다.

#TraceChain: 노드의 역할들

1. 피어 노드 (Peer Nodes)

피어 노드는 월렛과 외부 서비스들을 처리하고, dDos 공격을 비롯한 시그널 수취 및 분산에 의한 외부 과부하로부터 네트워크의 내적 부분들을 보호합니다. 그와 동시에, 네트워크의 코어 부분들을 붕괴의 위험으로부터 보호합니다.

2. 마스터 코어노드 & 슬레이브 코어노드 (Master CoreNodes & Slave CoreNodes)

가장 빠르고 신뢰할만한 노드들이 네트워크의 코어가 됩니다. 이 노드들은 최대한의 보상을 받으며 커밋 (commit) 을 형성합니다. 슬레이브 노드는 언제나 마스터 코드가 되어 상응하는 기능들을 수행하기 시작할 수 있습니다. 슬레이브 모드의 노드들은 마스터 노드들의 작업 정확도를 확인하고 베리피케이션 노드들 사이의 시그널 분산에 관한 그들의 작업 부하량을 줄입니다.

3. 블록체인 백업 노드 (Blockchain Backup Nodes)

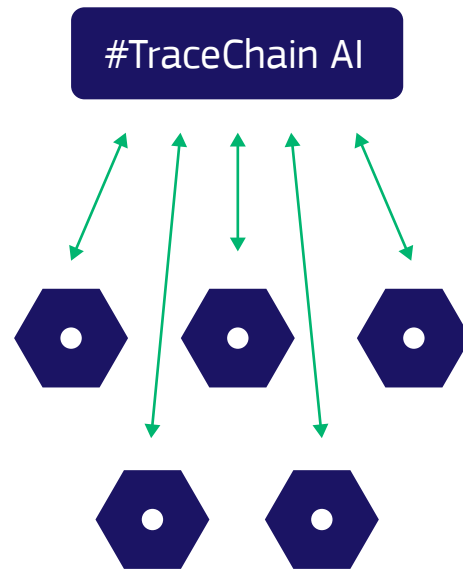
블록체인 백업 노드들은 네트워크의 무결성을 확인하고 코어의 기능이 올바르게 이루어지고 있는지 확인합니다. 네트워크 코어 공격이 성공할 경우, 투표를 진행하기도 합니다.

4. 베리피케이션 노드 (Verification Nodes)

승인된 거래들은 베리피케이션 노드로 보내어집니다. 베리피케이션 노드들은 마스터 노드와 슬레이브 노드의 기능을 확인하여 그 정보를 피어 노드로 전송하여 월렛으로 분산시킵니다.

5. 프록시 노드 (Proxy Nodes)

대부분의 월렛들이 기본적으로는 네트워크의 합의를 신뢰하는 라이트 월렛들입니다. 그러나 어떤 월렛도 풀 월렛 (full wallet) 이 될 수 있으며 네트워크 불신을 결정하여 모든 거래들을 스스로 저장할 수 있습니다. 이는 많은 양의 데이터를 저장할 수 있는 충분한 디스크 공간과 좋은 인터넷 환경이 필요로 하는 하이로드 (high load) 입니다. 하나의 월렛이 모든 거래들을 저장할 필요는 없습니다. 월렛은 최근 거래 정보를 저장하거나 신뢰되는 풀 노드들 (full nodes) 과만 작용할 수 있습니다.



테스트 기능

6. #MetaApps Nodes

스마트 계약이나 분산형 앱들과 같이 많은 서비스들이 작업을 수행하기 위해 광범위한 리소스들을 필요로 합니다. #TraceChain의 경우, 거래와 관계 없는 작업 수행에 대한 별도의 요금을 부과합니다.

7. 테스트 노드 (Test Nodes)

모든 노드들이 때때로 테스트 모드에 돌입하여 #TraceChain AI가 최적의 네트워크 맵을 만들어 역할을 분담하기 위해 사용하는 노드의 속도 능력과 노드들 간의 데이터 거래 속도에 관한 기술 데이터를 수집합니다. 물론, 이 테스트 기능이 노드의 성능을 확인하는 유일한 방법인 것은 아닙니다.

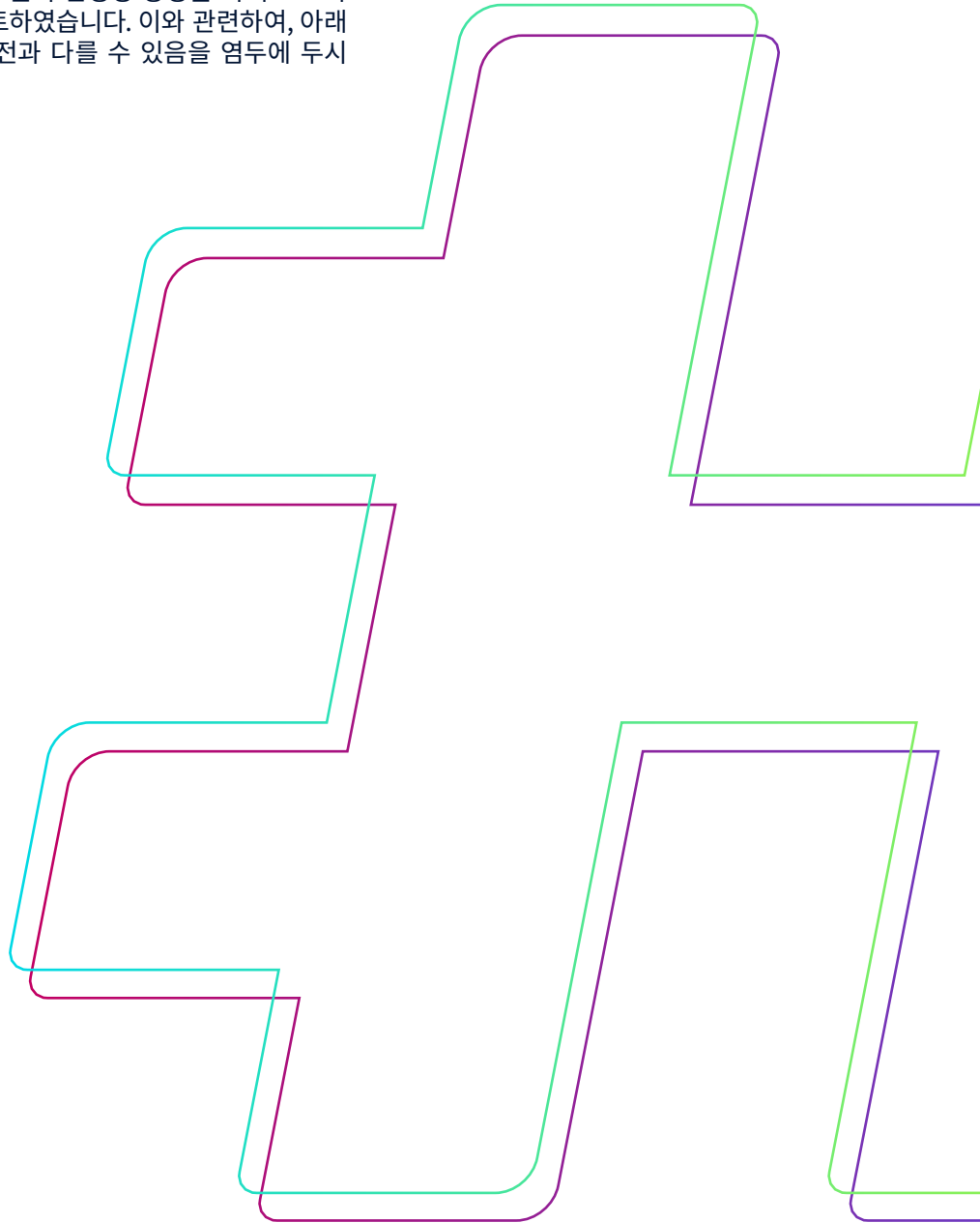
#TraceChain 다중 합의 (multi-consensus)

투표 절차를 끝마치기 위해선, 각 역할에 해당하는 노드들 중 67%가 거래를 확인하여야 한다. 다중 합의를 통해 수중에 #MHC 67% 이상의 집중으로 이루어지는 네트워크 통제권 획득 혹은 네트워크 부분에 대한 완전한 통제권 획득의 가능성을 배제할 수 있습니다. 덧붙여, PoS 다중 합의는 가장 많은 리소스들을 차지하고 있는 소유주들뿐 아니라 모든 네트워크 구성원들을 중요하게 여깁니다. 67%라는 값은, 정확히 67%의 노드들의 필요성과 충분성을 수학적으로 입증하는 수치이다.

#TraceChain은 노드의 역할에 대해 multiPOS (Multivote Proof of Stake) 의 원리로 뒷받침되는 다중 합의 투표를 사용합니다

기술의 발달

이 문서는 ICO라운드 A와 함께 출시되는 분산화 네트워크 운영의 원칙을 설명합니다. 우리는 현재 프로토콜을 개발하는 한편 무한한 거래 (초당 최대 수백만 건의 거래) 와 낮은 지연률, 프로토콜의 안정성 향상을 특색으로 가지는 대체 네트워크 동기화 옵션을 테스트하였습니다. 이와 관련하여, 아래에 설명된 버전은 최종적으로 공표된 버전과 다를 수 있음을 염두에 두시기 바랍니다.



The background is a solid dark blue. It features several abstract geometric shapes outlined in thin lines. Some outlines are a vibrant pink, while others are a lighter, more muted purple. The shapes include rectangles, parallelograms, and trapezoids, some with rounded corners. They are arranged in a way that creates a sense of depth and movement, with some shapes appearing to overlap others.

#MetaApps

#MetaApps

실시간 애플리케이션들을 위한 분산형 클라우드 (cloud)

높은 속도와 분산화, 높은 작업량을 감당할 수 있는 능력으로 새로운 분산형 인터넷이 형성됩니다

#MetaHash와 함께라면, 사용되는 운용 시스템이나 프로그래밍 언어와 관계 없이 어떤 프로그램도 분산형 앱이 되어 인터넷으로부터의 데이터와 블록체인의 데이터 모두를 사용하여 작업할 수 있습니다.

#MetaApps는 일반적인 웹사이트 및 서비스로서 실시간으로 운용됩니다. 그러나 분산화되어 있으며, 사용자나 디지털 자산 (토큰) 의 소유주들의 투표를 통하지 않고서는 개발자를 조차 #MetaApps의 행동을 바꿀 수 없습니다.

#MetaApps는 스마트 계약들이 진화한 것으로서 모든 서비스의 분산화에 사용될 수 있습니다. #MetaApps는 어디에도 속하지 않고 영구적으로 존재할 수 있는 독립적인 프로그램들입니다. 정확히 프로그래밍된 바에 따라 작동하며 제 3자에 의해 변경될 수 없습니다.

누구든 어떤 언어의 코드로든 #MetaApp을 만들 수 있습니다

- 프로그램과 운용 시스템들의 이미지가 네트워크에 업로드되어 여러 컴퓨터 상에서 자동으로 시작됩니다.
- C++와 PHP, Solidity를 비롯한 모든 프로그래밍 언어로 만들어지며 모든 OS와 호환됩니다.
- 스마트 계약의 기능을 완전히 지원합니다. #MetaApps는 어떠한 블록체인

애플리케이션용 기성 모듈 (ready-made modules)

#MetaHash 네트워크는 많은 분산형 모듈들을 포함하여 새로운 프로젝트들의 개발을 가속화할 것입니다.

예를 들어, 프로젝트 개발자들은 그들 자신의 비트코인 또는 이더리움 파싱 스크립트 (parsing script) 를 만드는 대신, 기존의 #MetaChains 서비스를 사용할 수 있게 될 것입니다. 분산형 데이터베이스를 필요로 하는 프로젝트들은 #MetaDataBase를 사용할 수 있게 될 것입니다. 프로토콜의 기본적인 기능들은 #MetaHash 네트워크의 기본적인 합의를 통해 보호되는 데이터 네트워크와 #MetaTokens의 생산을 지원합니다.



#MetaApps

실시간 모드에서의 운용

일반적인 웹 서비스나 애플리케이션만큼의 속도

GUI

평범한 애플리케이션 또는 웹페이지로 보일 수 있습니다

정확히 프로그래밍된 바에 따른 작동

업데이트 규칙을 우회하는 것으로는 누구도 애플리케이션의 행동을 바꿀 수 없습니다

자기금융 애플리케이션

#MetaApp의 카피본을 운영하는 컴퓨터의 수는 리소스의 소비량은 물론, #MetaHashCoin의 총 일일 생산량에 따라 결정됩니다. 누구든지 #MHC가 인출될 계좌를 보충할 수 있습니다. 또는, 앱의 수익의 특정 비율만큼을 계좌로 옮길 수 있습니다.

모든 앱 개발자들이 앱이 수익의 특정 할당량은 네트워크 상에서의 작업 지원에 사용하고 나머지는 향후 앱 개발을 위한 자금으로 남겨두도록 프로그래밍할 수 있습니다. 이 모델의 경우, 프로젝트 사용자들이 일반 투표를 통해 애플리케이션을 개발할 팀을 선택할 수 있습니다. 마케팅이나 다른 서비스에 대한 필요 문제 해결을 위한 절차 또한 집합적으로 이루어질 수 있습니다.

이 모델은 근본적으로 새로운 유형의 프로젝트들이 존재하고 론칭될 수 있는 방식들을 새롭게 만들어냅니다

앞서 설명된 논리에 따라, 다음과 같은 소셜 네트워크를 만들 수 있습니다:

- #MHC 홀더들과 프로젝트 실제 사용자들의 일반 투표로 관리되는 네트워크
- 데이터와 사용자 메시지들을 암호화하여 다른 이는 접근할 수 없도록 하는 네트워크
- 자기금융 네트워크

다음은 #MetaHash 플랫폼을 기반으로 하는 분산형 자기금융 소셜 네트워크의 한 예를 나타낸 것입니다:

- 프로젝트 팀은 프로젝트 개발을 재정 지원하기 위해 ICO 라운드 A를 개시합니다.
- 다양한 프로젝트 노드 (node) 들의 완료된 코드가 #MetaHash 네트워크에 업로드 되고, 해당 노드의 월렛들이 자금을 수령합니다. 노드들의 코드가 #MetaHash에 자동으로 나타납니다.
- 사용자들의 발표 정보는 암호화되어 #MetaHash 데이터 네트워크에 저장됩니다. “친구 추가”된 사용자들만이 데이터를 해독하거나 업데이트 사항들을 확인할 수 있습니다. 즉, 사용자 리스트에 등록된 자들만이 본 사용자가 발표한 현재 업데이트 및 과거 업데이트 정보들을 해독하고 읽을 수 있게 됩니다. 사적인 메시지들은 엔드 투 엔드 (end-to-end) 암호화 방식으로 암호화되어, 공개적으로 저장된다는 사실에도 불구하고 오직 메시지 수령인들만이 메시지를 읽을 수 있게 됩니다.
- ICO 이후, 프로젝트를 위한 자금은 #MetaHashCoin으로 이루어지는 광고 판매나 사용자의 “광고 보지 않기” 기능을 통해 마련됩니다. 프로젝트 마케팅 팀과 프로젝트를 지원하는 팀은 #MHC로 대가를 지불 받습니다. 이 때, 특정 비율의 #MHC는 자동 분산형 교환 서비스를 통해 교환되어 프로젝트 노드들의 월렛으로 입금됩니다.

설명된 예시는 구상된 개념일 뿐이라는 점에 유의해주시요

설명된 것과 같은 프로젝트 실행에는 세부적인 계획이 필요로 되며, 본백서에 설명된 틀 안에서는 이루어질 수 없습니다

#MetaHash 팀이 개발한 애플리케이션들

#MetaChains

대중적인 모든 블록체인 플랫폼들의 분산형 파서 (parser).

#MetaApps가 블록체인 시스템에 발생하는 이벤트들에 즉각적으로 반응할 수 있게 하기 위해, API를 사용하여 다양한 블록체인 플랫폼들의 월렛들로부터 잔고 정보와 거래 내역을 얻어내는 분산형 파서들이 출시될 것입니다.

이 파서들을 출시를 통해, 애플리케이션들은 네트워크 노드들에 문의를 보냄으로써 데이터의 정확성을 확인하고 다양한 블록체인 이벤트들에 반응할 수 있게 될 것입니다.

#MetaToken

앱이 가지는 특징들은 다음과 같습니다:

- #MHC를 ERC20 및 다른 디지털 자산으로 자동 토큰화합니다
- 디지털 자산을 #MHC로 전환합니다
- #MetaHash와 블록체인, 이더리움 월렛들 간의 디지털 자산 전달.

디지털 자산의 토큰화:

사용자는 #MetaChains 앱이 제공하는 데이터를 사용하고 보호되는 자동화 분산형 데이터 저장 서비스를 이용하여 어떠한 블록체인 네트워크의 토큰도 #MHC로 전환하여 #MetaHash 네트워크에서 사용할 수 있습니다. 필요한 경우, 자산이 자동으로 재전환되어 원래의 블록체인 네트워크로 전달될 수 있습니다. 이와 같은 방식으로, 어떤 디지털 자산 (토큰) 도 #MetaToken으로 바꾸어 #MetaHash 네트워크에서 사용할 수 있습니다.

#MetaHash Company의 감독 하에, 보호되는 자동화 분산형 데이터 저장 서비스가 만들어질 것입니다. 그러나 서비스에 필요한 자금은 데이터 저장 비용을 통해 지원될 것입니다. 서비스를 통해 저장된 데이터들은 #MetaHash Company에 속하지 않게 됩니다.

#MetaHash 네트워크에서 원래 토큰과 동등한 가치를 가지는 디지털 자산을 생산해낼 수 있습니다. 그와 동시에, 원래의 자산은 자산이 속해있는 블록체인 플랫폼 상에 동결됩니다. 토큰화는 #MetaHash 자산을 원래의 토큰으로 전환하는 소급 효과를 가집니다

#MetaStorage

분산형 데이터 저장 서비스를 통해, #MetaHash 네트워크에 저장된 암호화된 공개 데이터는 물론, 해당 데이터를 사용하는 애플리케이션으로 자금을 지원 받는 각 데이터 노드들로도 작업할 수 있습니다.

#MetaICO

본 애플리케이션은, 프로그래밍 언어에 대한 어떠한 지식 없이도, 결합된 설정을 사용하여 #MetaToken 인터페이스를 통해 #MetaHashCoins를 출시할 수 있게 해줍니다.

#MHC 생산 과정을 단순화하는 것 외에, 프로토콜을 지원하고 다양한 애플리케이션 상에서의 코트 베리피케이션을 통해 해커들에 대한 포괄적인 보호 환경을 생성하는 것도 매우 중요합니다.

현재, 모든 ICO들은 스마트 계약들로 유지되고 있습니다. 그 결과들을 생성하고 실행하며 이해하기 위해서는 프로그래밍에 대한 광범위한 지식이 필요합니다. #MetaICO는 새로운 ICO 모델을 제시합니다. 누구든 스마트 계약과 비슷한 도구들을 사용하여 ICO를 소유할 수 있는 기회를 얻을 수 있습니다. #MetaICO는 특별한 프로그래밍 스킬을 가지지 않은 자들도 충분히 사용할 수 있을 만큼 간단한 도구들을 제공할 것입니다.

#MetaICO는 #MetaChains 앱에서 얻은 데이터를 사용하여 어떠한 암호화폐도 수용할 것이며, #MetaHashCoin들을 다른 네트워크들의 이더리움 토큰이나 다른 ERC 20 토큰들로 전환할 것입니다.

#MetaICO 애플리케이션은 모든 ICO 투자자들이 #MetaHash 네트워크뿐만 아니라 다른 모든 네트워크에서도 그들의 디지털 자산 (토큰) 을 사용할 수 있도록 함으로써 다양한 프로젝트들의 디지털 자산 (토큰) 의 저장을 용이하게 하고 다양한 토큰 교환을 위한 접속부를 제공하고자 합니다

#MetaApps 검열

차단하거나 삭제할 수 없는 애플리케이션이라는 생각 자체는 멋지다 할 수 있습니다. 그러나 다른 이들에게 피해를 입히기 위해 시스템을 사용하길 원하는 사람들도 존재한다는 사실을 잊지 않아야 합니다.

우리는 검열 절차가 적용되어야 한다고 생각합니다. 그러나 검열 절차는 개인이 아니라 #MetaHash 커뮤니티 전체에 의해 결정되어야 할 사안입니다. 공개 투표를 통해 검열 절차를 결정할 수 있을 것입니다.

컨텐츠 배치 규칙을 결정할 시, #MetaHash 커뮤니티는 적용 가능한 모든 법칙들을 고려하여야 할 것입니다

애플리케이션 차단

- 애플리케이션의 차단을 찬성하는 투표 코인이 10,000,000 개 이상 모이면, 공개 투표가 시작됩니다. 투표에는 한 달의 시간이 소요됩니다.
- 애플리케이션이 100,000,000 개 이상의 투표 코인을 얻으면, 투표 기간이 일주일로 단축됩니다.
- 애플리케이션이 500,000,000 개 이상의 투표 코인을 얻으면, 투표 기간이 24시간으로 단축됩니다.

애플리케이션을 업로드 하기 위한 조건으로, 애플리케이션을 3개월 동안 관리하기에 충분한 수준의 보증금 (10,000 #MHC 이상) 이 수많은 악성 애플리케이션들에 대한 보호 조치로서 필요로 됩니다. 이 수치는 일반 투표를 통해 얼마든지 변경될 수 있습니다. 애플리케이션이 차단될 경우, 남은 보증금은 동결됩니다.

투표 기간이 끝난 후 애플리케이션의 차단을 찬성하는 표의 비율이 67%에 달할 경우, 해당 애플리케이션이 차단됩니다.

애플리케이션의 소유주는 이에 대해 상소를 올려 애플리케이션의 차단을 해제하고 예치금을 반환할 수 있습니다. 상소에도 역시 애플리케이션 차단과 동일한 규칙들이 적용되며, 투표 기간이 끝난 후에 집계된 표의 67% 이상이 애플리케이션 차단 해제에 찬성한 경우에 성공한 것으로 인정됩니다. 두 번째 상소는 첫 상소로부터 한 달 후에 제기될 수 있습니다. 상소인은 커뮤니티 구성원들로 하여금 애플리케이션의 차단을 원하게 했던 원인들을 제거한 수정된 버전의 애플리케이션을 제공하게 됩니다.

The background is a solid dark blue. It features several abstract geometric shapes outlined in thin lines. There are two purple outlines: a large parallelogram in the upper right and a smaller parallelogram in the lower right. There are three pink outlines: a shape in the upper left, a parallelogram in the middle left, and a parallelogram in the lower left.

#MetaGate

#MetaGate

분산형 인터넷을 향하는 입구

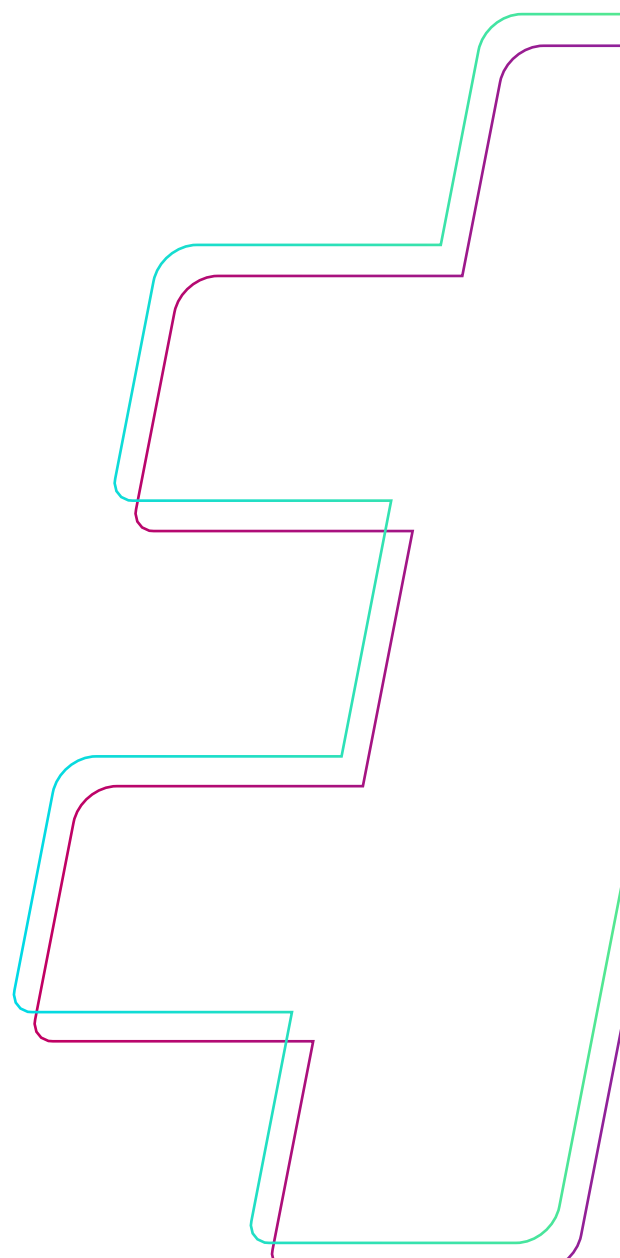
#MetaGate는 단순한 분산형 애플리케이션용 암호화 월렛 및 브라우저가 아닙니다. #MetaGate는 일반적인 인터넷과 유사하게 존재하지만 그만의 규칙을 따르는 분산형 인터넷으로의 입구라 할 수 있습니다. #MetaGate는 수정되거나 차단될 수 없습니다. 어디든 존재하지만 어디에도 존재하지 않습니다. 누구도 가질 수 없지만 누구나 가질 수 있는 것이 #MetaGate입니다.

#MetaGate는 상당한 기술적 복잡성을 가지지만, 사용자들이 일반 암호화 페들보다 훨씬 더 쉽게 사용할 수 있도록 설계되어 있습니다. 네트워크 안전에 필요한 모든 요소들이 백그라운드에서 기능하며 최종 사용자들에게 간결하고 명확한 인터페이스를 제공합니다.

#MetaGate는 다음과 같이 구성됩니다:

- 블록체인 전체를 다운로드 하지 않고도 "라이트 모드 (light mode)"를 지원하는 다중 자산 월렛. 분산형 네트워크의 여러 소스들로부터 수집된 데이터가 사용자에 의해 확인됩니다. 물론, "풀 노드 (full node) 모드"에서나 #MetaChains 애플리케이션의 복사본을 가지는 신뢰되는 노드들을 선택하는 것으로도 월렛을 작동시킬 수 있습니다. (사용된 모든 블록체인들로부터의 비밀 키 (private key) 들은 사용자에 의해서만 저장됩니다.) 소스 코드를 확보하기 위해 소스 코드로부터 구축된 월렛의 확인은 커뮤니티에 의해 수행되며, 해당 월렛의 소유권은 사용자가 가지게 됩니다.
- 분산형 애플리케이션들과 그와 함께 작동하는 브라우저의 카탈로그. #MetaHash에 구축된 분산형 애플리케이션들은 표준 인터넷 도메인은 물론, #MetaGate를 통해서도 접근할 수 있으며, 별도의 프로그램에 할당될 수도 있습니다.

#MetaGate는 오픈소스 프로그램으로서 모든 개발자들이 코드의 일부분을 자신의 애플리케이션이나 브라우저에 내장할 수 있습니다





#MetaHashCoin

#MetaHashCoin (#MHC)

#MetaHash는 유전 암호에 자기개발 과정이 내장되어 있는 자기금융 시스템입니다

#MetaHashCoin은 지불 수단으로 사용됩니다:



거래

모든 자산을 적절하고 고정된 가격으로 즉각적이고 신뢰할 수 있게 거래 가능



애플리케이션 운영

모든 분산형 애플리케이션 및 스마트 계약이 #MetaHash 네트워크를 비롯한 배치용 리소스를 필요로 함



데이터 저장

데이터 저장이 필요하지만 기존의 블록체인 시스템에서 가능한 것 보다 더 많은 용량과 더 빠른 속도를 요구하는 애플리케이션의 경우



기타 서비스

#MetaApps에 제기되어 있으며 #MetaGate 및 다른 소스들에서 광고되는 퍼블릭 어드레스 (public address) 에 대한 대가 지불

#MetaHashCoin의 가치

투기적인 수요보다는 개인과 기업들이 필요로 하는 진정한 제품을 제공합니다

#MetaHash는 합의를 얻기 위해 비효율적인 리소스들을 사용하지 않습니다

#MetaHashCoin 포징 (forging) 용 리소스들

서버

거래 네트워크 운용에 사용됩니다. 분산형 애플리케이션들의 운용에 무료 리소스들이 사용됩니다

컴퓨터 상의 월렛들

“풀 (full)” 모드에서는, 노드들이 시스템 백업과 회복에 사용되며 토렌트 노드로서 사용됩니다

#MetaHashCoin

PoW + PoS 요소용 혼합 투표 모델 상 합의의 안전성을 강화합니다

사용자가 가진 서버들로 #HMC를 벌기 위해선, 네트워크 안정성 보장을 위해 코인을 예치하여야 합니다. 이는 #MHC에 대한 추가적인 수요를 발생시킵니다

금융 모델

향후 10년 이내에 9,200,000,000 #MHC가 방출되어 순환될 것입니다. 최종 금액의 1%는 92,000,000 #MHC입니다

- #MHC의 3%는 #MetaHash 창립자들에게 프라이빗 라운드에서 제공되는 가격으로 배포됩니다. 설립자는 2020년 1월 1일까지 이들을 판매하지 않아야 합니다."

- 프라이빗 라운드 중에 2%의 #MHC는 남겨둡니다.

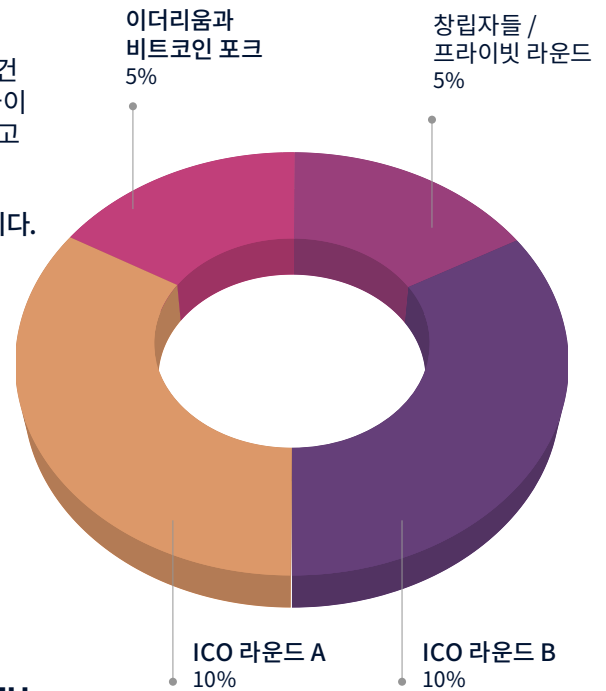
#MetaHash는 모든 프라이빗 라운드 참가자들에게 참여 권리와 조건을 의무적으로 알려야 합니다. 프라이빗 라운드는 전문가 환경에서 아이디어를 검증하고, 팀을 완성하고, 홍보 캠페인을 실시하고, 프로젝트 고문을 고용해야 합니다.

시기: 신청서는 2017년 12월 20일부터 2018년 2월 28일까지 접수합니다.

- ICO 라운드 A 기간 중에 10%의 #MHC가 분배됩니다. 이 단계에서 모인 자금은 마케팅 캠페인 비용을 지불하고 추가 프로젝트의 개발을 재정 지원하는 데에 사용될 것입니다.

ICO 라운드 A의 시작은 2018년 2분기로 예정되어 있습니다.
ICO 라운드 A 기간은 3개월까지 변경되거나 연기될 수 있습니다.
추산 가치: 0.0000625 ETH = 1 #MHC
라운드 A 액수: 36,000,000 USD*

첫 일년 동안의 #MHC 방출



#MHC (#MetaHashCoin)의 최초 방출 모든 가격들은 ETH (Ethereum) 단위로 나타나 있습니다

단계	%	#MHC	가격 (ETH)**	총 금액
창립자들 / 프라이빗 라운드	5	460,000,000	-	-
ICO 라운드 A	10	920,000,000	0.0000625	57,500
ICO 라운드 B	10	920,000,000	0.000125 (min)	115,000 (min)
이더리움과 비트코인 포크	5	460,000,000	-	-

#MHC 판매 시점에는 판매된 #MHC 코인 수를 계산하는 데 ETH의 현재 환율이 사용됨을 알립니다.

각 라운드 동안, #MHC는 모두 팔릴 때까지 계속 판매될 것입니다.

* 환율은 1ETH 당 629.09 USD에 고정됩니다. (2018년 4월 26일자 환율)

** 라운드 A에 판매되는 코인의 총량은 3천 6백만 미국 달러를 초과할 수 없습니다.
1 #MHC = 0.0391 USD.

- 10%의 #MHC가 ICO 라운드 B 동안 분배됩니다. 포징 이후에만 개시됩니다.

라운드 A가 조기 종료될 경우, 라운드 B를 임의로 취소할 수 있음을 모든 참가자들에게 경고합니다. 이 경우, 설립자 및 프라이빗 라운드의 모든 참가자는 물론 ICO 라운드 A의 참가자들은 #MetaHash가 가상화폐 교환을 시작하기 전 자신의 #MHC를 21일 간 판매할 수 있습니다. 유일한 예외는 프로젝트 설립자인데, 2020년 1월 1일까지 #MHC를 판매할 수 없습니다.

#MetaHash는 덤핑 방지 수단으로 #MHC를 설립자 및 프라이빗 라운드 참가자들로부터 1 #MHC 당 0.0000625 ETH의 가격에 되살 수 있습니다. 이것은 #MetaHash 프로젝트의 의무가 아니라 권리입니다. 유일한 예외는 프로젝트 설립자인데, 2020년 1월 1일까지 #MHC를 판매할 수 없습니다.

백서는 #MetaHash와 ICO 참가자 간의 관계를 규제합니다. 추가 조항 및 조건은 [#MetaHash 웹사이트](#)에 게시된 문서에서 찾을 수 있습니다.

ICO 라운드 B 동안, 프로젝트 팀은 시장 상황과 현재 수요에 따라 정기적 및 반복적으로 토큰 가격을 인상 할 권리를 보유합니다. 이 라운드에서 #MHC의 시작 값은 라운드 A에서 제안된 가격의 2배보다 낮아서는 안됩니다.

가상화폐 교환 초기 리스팅의 경우, 처음에 ICO 라운드 B 기간 중 배포를 계획했던 #MHC의 10%가 라운드 A 가격의 두 배로 암호화폐 교환소에서 판매됩니다. 프로젝트는 DAO로의 변환 과정을 시작합니다.

- 5%의 #MHC가 이더리움 및 비트코인 갈래를 만들기 위해 보관됩니다. 이것은 460,000,000 #MHC입니다.

추가 시스템 보호를 구현하기 위해 #MetaHash는 Ethereum 및 Bitcoin 블록체인에 앵커를 남깁니다. #MHC의 5%는 ETH 및 BTC 디지털 자산 보유자를 위한 동기 부여로 사용될 것인데, 이 블록체인 시스템의 장점을 인식하기를 바라기 때문입니다.

가장 인기있는 암호화폐 소유자는 #MHC의 점유율을 얻을 수 있습니다. 따라서 우리는 ICO에 대한 기여 규모에 관계없이 암호 커뮤니티의 가장 활동적인 구성원을 유지하여 #MetaHash 네트워크 사용을 유도하고자 합니다. 참여하려면 Ethereum 또는 Bitcoin 지갑을 사용하여 하나 이상의 #MHC를 구매해야 합니다. 보너스는 거래 서명 확인 절차시에 수여됩니다. 보너스는 460,000,000 #MHC의 총액이 다 떨어질 때까지 분배됩니다.

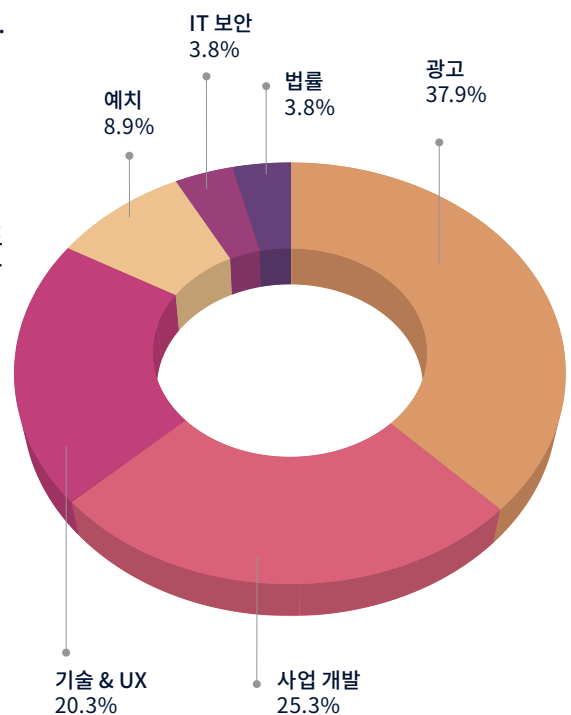
보너스는 ICO 라운드 B가 시작되거나 암호화폐 교환이 시작될 때 거래에 사용된 지갑에 수여됩니다. 보너스는 Ethereum과 Bitcoin의 소유자에게 지갑 잔액에 비례하여 부여됩니다.

보너스 액수:

1 비트코인 당 4,000 #MetaHashCoins
1 이더리움 당 2,000 #MetaHashCoins

총 보너스 양은 1#MetaWallet 당 100,000 #MHC를 초과해서는 안 됩니다.

ICO 라운드 A 자금 분배



#MetaHash의 재량에 따라 ICO 론칭이나 크립토 (crypto) 교환 리스트 등록 첫날, 오퍼가 시작될 것입니다. 이는 공중파 뉴스 채널을 통해 사전 통보될 것입니다.

- #MHC 방출: 프로젝트 개발을 장려하기 위해 10년간 매년 1%씩.

프로젝트의 개발과 증진을 자극하기 위해 10년간 10%의 #MHC가 발행될 것입니다. 사실, 이는 필요에 따라 #MetaHash에 의해 사용될 수 있습니다.

- #MHC 방출: 프로젝트 팀을 격려하기 위해 10년간 매년 1%씩.

팀의 성과를 올리기 위해 10년간 10%의 #MHC가 발행될 것입니다. 2년에 한 번씩, 프로젝트를 개발할 팀이 선출됩니다

- 포징 (forging) 을 장려하기 위해 50%의 #MHC가 발행될 것입니다.

첫 해 15.5%에서 시작하여, 10년째 되는 해에는 5.9%로 끝나게 됩니다.

ICO 기간 동안 마련된 자금이 고갈되고 나면, 프로젝트가 자기금융 독립체로서 성공적으로 존재할 수 있는 가능성이 높아집니다. 그러나 프로젝트를 개발한 팀이 #MetaHash에 지불되는 수수료의 상향을 제안하고 #MHC 홀더들이 그 필요성을 인정할 경우, 이 계획에 대한 찬성 여부를 투표로 결정할 수 있습니다.

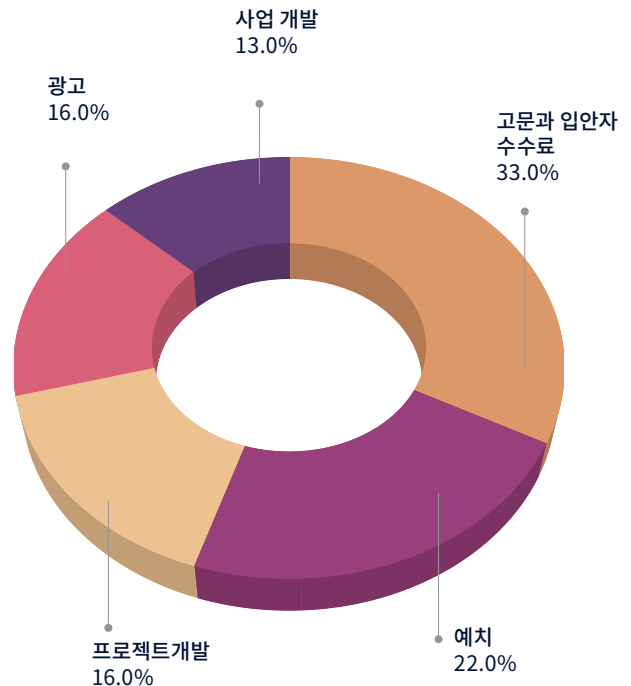
프로젝트 입안자, 전문가 및 자문위원은 수수료를 지불 받고 ICO 가격으로 (일반적으로) #MHC를 구매할 수 있습니다. 입안자 수수료는 향후 #MetaHash를 관리하는 사람 또는 회사와 관계없이 출시일로부터 25년 동안 프로젝트 수익에서 지급됩니다.

경쟁력 있는 가격대를 유지하기 위해, #MHC 가치를 바탕으로 하는 일반 투표를 통해 네트워크의 수수료를 변경할 수 있습니다.

네트워크에 방해되기 시작할 경우, 데이터 거래들은 메인 네트워크로서 동일한 합의 조건을 갖춘 독립된 네트워크로 할당되게 됩니다. 네트워크의 표준 작업량이 유지되는 한, #MetaHash 이동에 대해 아무런 수수료도 부과되지 않습니다.

따라서 #MHC의 30%는 ICO B 라운드 이전 또는 암호화폐 교환의 첫 번째 등록 이전에 배포됩니다. 나머지 70%는 ICO 이후 10년 이내에 발행됩니다.

총 ICO 자금 분배
(계획된 경비 포함)



#MetaHash 네트워크 상 거래들에 대한 수수료

네트워크 부하량	최대 20%	최대 40%	최대 60%	최대 80%	80% 이상
#MHC	0.0 #MHC	1 #MHC	10 #MHC	50 #MHC	100 #MHC
#MHC 자산	1 #MHC	10 #MHC	30 #MHC	100 #MHC	1,000 #MHC
데이터 거래	1 #MHC	30 #MHC	60 #MHC	200 #MHC	2,000 #MHC

#MHC 포징 (Forging)

포징 (forging) 보상은 포징풀 (forging pool) 과 거래 수수료에서 비롯되는 것입니다. 새로운 블록 (트림, trim) 이 형성될 때 매 6시간 마다 보상이 계산됩니다. 계산과 지불 빈도는 #MetaHash 팀의 재량대로 기술적 요건들에 따라 달라질 수 있습니다.

PoW 시스템과 달리, #MetaHashCoins 포징 서버는 그 수가 #MHC 지분 (stake) 에 따라 제한되어 있기 때문에 뒤쳐지거나 효율성을 잃지 않습니다. 유일하게 개선될 필요가 있는 부분으로 시스템의 코어 (core) 를 들 수 있으나, (크기 조정이 필요하게 될 경우,) 이 단계에서는 거래 수수료만으로도 업그레이드를 완전히 지원할 수 있습니다.

포징 (forging) 을 위한 전체 보상의 50%가 #MetaHashCoins 소유주들에게 배분됩니다

코인 홀더들은 자신이 소유하는 노드를 비롯한 모든 네트워크 노드들에 투표권을 맡길 수 있습니다. 이는 월렛 인터페이스를 통해 쉽게 수행될 수 있습니다. 대표단이 네트워크 상에서 기술 거래를 시작합니다. #MHC 홀더는 자신의 노드를 확립하는 대신, 신뢰하는 노드의 오퍼레이터에게 자신의 투표권을 양도하고 그에 대한 수수료를 받습니다. 이와 같은 방식으로, 커뮤니티가 신뢰하는 노드들에 많은 표를 집중시켜 시스템 공격을 보다 어렵게 만듭니다.

각 커밋 (블록) 에 대한 투표력이 산출될 때 고려되는 지분 제한과는 관계 없이, 총 풀장 (pool) 의 50%가 #MHC 홀더들에게 수수료로 지급됩니다. #MetaHash 커밋 (블록) 의 포징 절차 (채굴 과정으로 알려져 있기도 함) 에 대해 수령되는 총 #MetaHashCoins의 양은 다음 공식에 따라 계산됩니다:

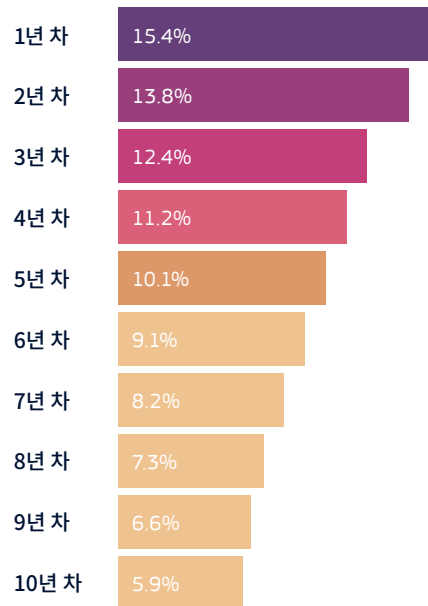
$$\frac{h}{t} * (fp + c)$$

h - 홀더의 지분 t - 총 지분 fp - 포징풀 (forging pool) c - 수수료

40%가 네트워크 노드 소유주들에게 배분됩니다

가장 높은 기능적 성능을 가지는 노드들과 위임된 코인들의 상당 수가 네트워크의 코어 (core) 가 될 수 있습니다. 시스템은 사용자들로 하여금 최대 용량을 가지는 노드들을 추가하도록 촉구하도록 설계되어 있습니다. 시스템은 여러 대의 컴퓨터를 필요로 하기 보다는 처리 능력이 우수한 제한된 수의 컴퓨터들과 피어 노드 (peer node) 의 역할을 수행하며 네트워크 코어를 보호하는 약한 컴퓨터들을 필요로 합니다. 네트워크가 고성능 노드들로 가득 차면, 네트워크가 시간 유닛 당 수행해낼 수 있는 거래량이 증가하게 됩니다.

연도별 포징 (forging) 측구



최소 지분:

최소 량의 위임 코인들이 확보되어야 활동 노드가 될 수 있습니다.

- 노드 당 위임된 #MHC 10,000,000의 최대 투표력을 가지는 마스터 / 슬레이브 / 베리피케이션 / 블록체인 노드로 활동하기 위해 1,000,000#MHC가 필요합니다.
- 노드 당 위임된 #MHC 999,900의 최대 투표력을 가지는 피어 노드로 활동하기 위해 100,000 #MHC가 필요합니다.
- MetaApps / Proxy / 월렛 노드로 활동하기 위해 100 #MHC가 필요합니다.

활성화된 월렛 소유주들에게 10%가 지불됩니다

새로운 라운드용 월렛 확보는 이전 트림의 해시 (hash) 가치 (즉, 지난 round가 끝나기 전에 발생한 모든 거래들) 를 바탕으로 월렛들을 임의 배분하는 수학적 공식을 통해 선택됩니다. 따라서, 새로운 라운드가 시작되자마자 승자가 누구인지 바로 공개되며, 승자들의 월렛은 그에 대한 통지를 받게 됩니다. 지난 트림 (trim) 의 해시 (hash) 는 네트워크 전체에 알려져 있기 때문에, 모든 사용자들이 같은 수학 공식을 사용하여 계산 결과의 정당성을 쉽게 확인할 수 있습니다. 여러 해시 (hash) 에 걸쳐 계산이 이루어지는 동안, 해당 라운드의 현재 해시 (hash) 수에 가장 근접한 월렛이 임지를 확보하며, 새로운 승자를 결정하기 위해 다음 해시 (hash) 가 계산됩니다. 보상 풀을 증가시키는 수수료에 대해서는 무시하고, 오늘 포징 (forging) 보상 풀이 1,904,000 #MHC (첫 한 해 동안의 일일 풀장 (pool)) 라는 가정 하에 월렛들에 대한 인상분을 계산해보도록 합시다.

1 #MHC 이상을 보유한 모든 활성 월렛들이 대상이 될 수 있습니다

- 5%: 1등 (95,200 #MHC)
- 1%: 2등 (19,040 #MHC)
- 0.5%: 3등 (9,520 #MHC)
- 0.34%: 4등 (6,473 #MHC)
- 0.235%: 5등 (4,474 #MHC)
- 0.95%: 6에서 100등, 각 0.01% 190 #MHC
- 1.8%: 101에서 1000등, 각 0.002% 38 #MHC

월렛들은 시스템의 무결성을 보호합니다. 월렛들 덕분에, 전체 #MHC의 67% 이상을 소유한 자조차 시스템을 관리할 수 없게 됩니다. 노드들과 반대로, 월렛은 상당 수준의 보수들을 생성해낼 수 있습니다. 그러나 여전히 모든 네트워크 사용자에게 좋은 보너스를 가져다 줍니다.

다음은 채굴 (mining) / 포징 (forging) 보상 계산의 한 예를 나타낸 것입니다

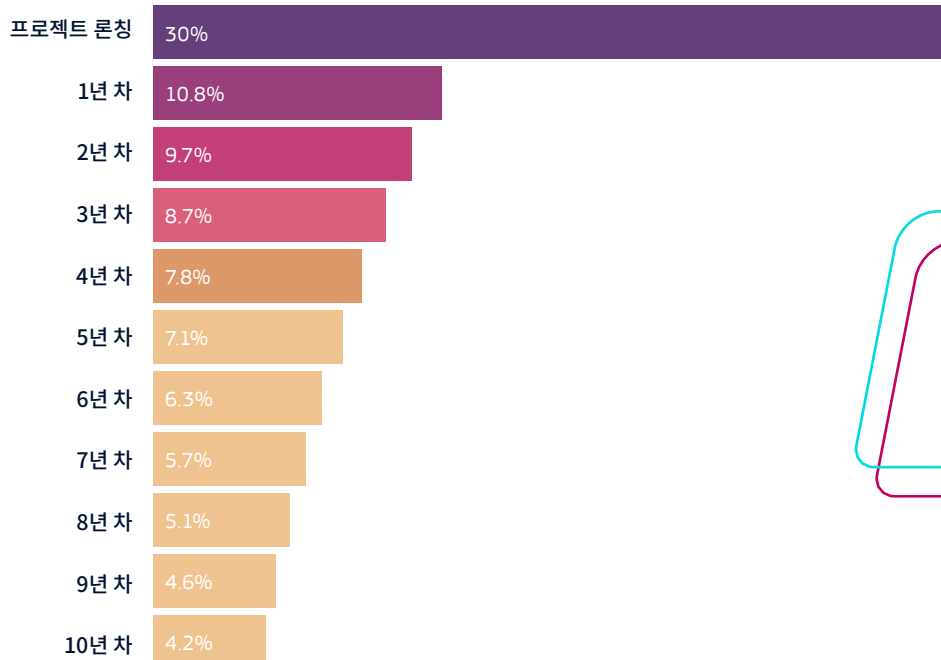
포징 (forging) 보상 풀이 1,904,000 #MHC라는 가정 하에
인상분을 계산해봅시다

- 보상의 50%는 10,000#MHC이며 투표 코인에 주어집니다
- Alice는 1,000,000#MHC를 가지고 투표에 참여하였고, 총 10,000,000 #MHC가 투표 과정에 참여하였습니다.
- Alice는 5,000 #MHC 중 10%인 500#MHC를 수령하게 됩니다.
- Alice가 하나의 노드를 구매한 다음, 자신이 가진 코인들로 노드에 투표할 경우, 해당 노드에 대한 400 #MHC를 추가로 수령하게 됩니다.
- 노드를 가지고 있지 않은 Bob이 1,000,000#MHC를 Alice의 서버에 투표하기 위해 사용할 경우, Alice는 400#MHC를 더 받게 됩니다.
- 따라서 Alice는 본 커밋 (블록) 에서 1,300#MHC를 벌게 됩니다.
- 1,000#MHC가 월렛들에 배분됩니다.

연도별 #MetaHashCoins 방출

모든 #MetaHashCoins의 30%는 창립자 라운드, 프라이빗 라운드, ICO 라운드 A, ICO 라운드 B 및 비트코인 및 이더리움 참가자들에게 배포됩니다.

나머지 70%는 ICO 시점에는 존재하지 않을 것이며, #MetaHash 코드에 따라 계획된 시점에 발행될 것입니다. 이 70%는 #MetaHash 채굴 (포징) 장려를 위한 50%와 프로젝트 팀 지원을 위한 10%, 그리고 프로젝트 개발 지원을 위한 10%로 이루어집니다.



법적 책임 부인

일반 정보

#MHC는 배당금이나 이익에 대한 권리를 부여하지 않기 때문에, 증권에 대한 법적 자격이 없습니다. #MHC의 판매는 최종적이고 환불이 불가능합니다. #MHC는 주식이 아니며 참가자들이 스위스 추크에 소재한 주식회사인 MetaHash AG(이하 “MetaHash”)의 총회에 참석할 권리를 부여하지 않습니다. #MHC는 MetaHash 플랫폼 외부에서는 역할 수행을 하거나 특정한 가치를 가질 수 없습니다. #MHC는 따라서 투기나 투자 목적으로 사용되거나 구매되지 않을 것입니다. #MHC의 구매자는 투자자에게 모든 적절한 공개를 포함하고 투자자의 보호를 위해 규제 조사를 받는 투자 상품이 판매되는 것을 보장하는 국가 증권법이 적용되지 않음을 알고 있습니다.

#MHC를 구매한 사람은 누구나 이 백서를 주의 깊게 검토하고 #MHC 구매와 관련된 위험, 비용 및 이점을 완전히 이해한다는 것을 명시적으로 인정하고 표명합니다.

요구되는 지식

#MHC 구매자는 암호화폐, 블록체인 시스템 및 서비스를 이해하고 상당한 경험을 쌓았으며 초기 코인 오퍼링(“ICO”)과 관련된 위험 부담과 암호화폐 사용 관련 메커니즘을 완전히 이해하고 있음을 보증합니다. (저장소 포함)

MetaHash는 #MHC의 손실 또는 MHC에 액세스하는 것이 불가능한 상황에 대해 책임을 지지 않습니다. 이러한 상황은 사용자 또는 MHC를 취득하려고 하는 사람의 행동이나 태만 및 해커 공격으로 발생할 수 있습니다.

위험 부담

#MHC를 획득하고 저장하는 데는 다양한 위험, 특히 MetaHash가 작동을 개시하고 블록체인을 개발하고 약속된 서비스를 제공하지 못하게 되는 위험을 포함합니다. 따라서 #MHC를 취득하기 전에 모든 사용자는 ICO의 맥락에서 #MHC를 취득하는 것의 위험성, 비용 및 이점을 신중하게 고려해야 하며, 필요한 경우 이 점에 대한 독립적인 조언을 구해야 합니다. (MetaHash 플랫폼의 비 개발과 관련된 위험을 포함하여) 해당 활동과 관련된 위험 또는 IC 이용 약관에 명시된 기타 위험을 수락하거나 이해할 수 있는 위치에 있지 않은 이해 관계자는 #MHC를 취득해서는 안 됩니다.

중요 면책

이 백서는 투자를 위한 초청으로 간주되어서는 안 되며 그렇게 할 수도 없습니다. 이는 어떠한 방식으로든 어느 관할지에서도 유가 증권 제공을 구성하거나 관련 짓지 않으며 제공하는 것으로 간주되어서는 안 됩니다. 백서에는 권장 사항으로 간주되거나 투자 결정에 사용될 수 있는 정보 또는 표시가 포함되지 않습니다. 이 문서는 MetaHash 또는 관련된 회사에 속한 주식, 유가 증권 또는 권리를 판매하겠다는 제안이나 청약을 구성하지 않습니다. #MHC는 MetaHash 플랫폼에서만 사용할 수 있는 유틸리티 토큰이며 투자 목적으로 사용되지 않습니다.

#MHC의 오퍼링은 MetaHash 플랫폼에 액세스하기 위해 수행되고, 사기 목적이 아닌 후자에게만 관련된 서비스를 구매하기 위해 이루어집니다. 플랫폼에서 #MHC를 제공한다고 해서 토큰의 법적 자격이 변경되는 것은 아니고 MetaHash 플랫폼 사용에 대한 간단한 지불 수단으로 남아 있으며 보안이 아닙니다. MetaHash는 법적, 세금 또는 재정적 문제에 있어 고문으로 간주되어서는 안 됩니다. 백서의 모든 정보는 일반 정보 목적으로만 제공되며, MetaHash는 이 정보의 정확성과 완전성에 대해 어떠한 보증도 하지 않습니다. 대부분의 국가에서 암호화폐 자격이 없다는 것을 감안할 때, 각 구매자는 자신의 국적 및 거주지에 따라 #MHC의 구매 및 소유권에 관한 법률 및 세금 분석을 수행할 것을 강력히 권장합니다.

현재 MetaHash는 스위스 법에 따라 금융 중개 기관이 아니므로 자금 세탁 방지 목적으로 승인을 받을 필요는 없습니다. MetaHash가 금융 중개 활동의 자격을 갖춘 것으로 간주되는 서비스를 제공할 경우 이 자격은 변경될 수 있습니다. 이 경우, MetaHash 서비스를 사용하기 위해서는 고객 확인 프로세스의 긍정적인 결론이 필요할 수 있습니다.

#MHC는 MetaHash의 자본이나 수입에 직접 또는 간접적인 권리를 부여하지 않으며 MetaHash 내의 어떠한 통제권도 부여하지 않습니다. 이것은 #MHC가 MetaHash에 대한 소유권이나 통제권을 증명할 수 없으며, MetaHash 또는 MetaHash 네트워크에서 개별 자산이나 지분에 대한 통제권을 부여하지 않기 때문입니다. #MHC는 MetaHash의 관리 또는 의사 결정 설정이나 MetaHash 네트워크에 대한 통제 및 구매자 관리에 대한 통솔을 행사할 권한을 부여하지 않습니다. 규제 당국은 세계의 암호화폐와 관련된 사업 및 운영을 면밀히 조사하고 있습니다. 이러한 측면에서, 규제 조치, 조사 또는 행위는 MetaHash의 사업에 영향을 미칠 수 있으며, 향후에도 MetaHash의 운영을 제한하거나 금지할 수 있습니다. #MHC를 취득하려고 하는 사람은 MetaHash 비즈니스 모델을 알고 있어야 하며, 관할 지역 관련 법규의 새로운 규제 및 준수 요구 사항으로 인해 백서 또는 이용 약관이 변경 혹은 수정될 수 있습니다. 그러한 경우 구매자와 #MHC를 취득하려고 하는 사람은 누구나 MetaHash나 그 계열사가 그러한 변경으로 인해 야기된 직간접적 손실이나 손해에 대해 책임지지 않는다는 것을 인정하고 이해합니다.

MetaHash 플랫폼은 #MHC 판매 종료시 작동하며 액세스 및 서비스를 제공합니다. MetaHash 플랫폼의 향후 개발 가능성에 따라 다른 서비스가 공개되어 사용자에게 제공될 수 있습니다.

상업 운영을 종료하며, #MHC는 "블록체인"으로 불리는 기술적 절차에 의해 발행될 것입니다. 이것은 MetaHash가 개발 및 운영면에서 어떠한 권리 또는 책임도 지지 않는 오픈 소스 IT 프로토콜이기 때문입니다. 토큰 분배 메커니즘은 스마트 계약에 의해 제어됩니다. 여기에는 이더리움 네트워크 또는 스마트 계약 프로그래밍 언어와 호환되는 블록체인 네트워크에서 실행될 수 있는 컴퓨터 프로그램이 포함됩니다. 따라서 MetaHash (단체 및 직원 포함)는 고의적인 위법 행위 또는 중과실을 제외하고 #MHC 사용 기술 부족에 따른 손실이나 손해에 대해 책임을 지지 않습니다.

#MHC는 이더리움 프로토콜에 기반합니다. 따라서 이더리움 프로토콜의 오작동, 계획되지 않은 기능 또는 예기치 않은 작동으로 인해 MetaHash 네트워크 또는 #MHC가 오작동하거나 예상치 못한 방식으로 작동할 수 있습니다. Ethereum의 원시 프로토콜 계정 단위인 Ether 자체가 #MHC와 비슷한 방식으로 가치를 잃을 수도 있고 다른 방식으로도 가치를 잃을 수도 있습니다.

진술 및 보증

구매자는 ICO에 참여함으로써 상기 내용에 동의하며 특히 다음과 같은 사실을 진술하고 보증합니다.

- 백서에 첨부된 이용 약관을 주의 깊게 읽었습니다. 그들의 전체 내용에 동의하고 그들에 의해 법적으로 구속 받을 것을 받아들입니다.
- 본국의 관할권에 적용되는 법률에 따라 #MHC를 구매할 수 있는 권한을 가지고 있으며, 완전한 능력이 있습니다.
- 미국 시민권자, 거주자 또는 법인체('미국인')가 아니며, 미국인을 대신하여 #MHC를 구매하거나 서명하지 않습니다.
- 중국 거주자 또는 법인체가 아니며, 중국인을 대신하여 #MHC를 구입하거나 서명하지 않습니다.
- 대한민국 거주자 또는 법인체가 아니며, 대한민국 거주자를 대신하여 #MHC를 구매하거나 서명하지 않습니다.
- MetaHash가 지역 허가 없이 ICO를 통해 #MHC를 판매하는 것을 허용하고, #MHC를 구매, 판매 및/또는 사용할 때 해당 지역, 주 및 국내 법률 및 규정 준수하는 관할 지역에 거주합니다.
- 거점을 두고 있는 해당 관할 지역의 모든 관련 규정을 숙지하고 있고, 해당 관할 지역에서 암호화 토큰을 구매하는 것이 금지, 제한되거나 어떠한 종류의 추가 조건도 적용되지 않는 지역에 있습니다.
- 자금 세탁 및 테러 자금 조달을 포함하되 이에 국한되지 않는 모든 불법 활동에 ICO를 사용하지 않을 것입니다.
- 암호화 토큰의 성격에 대한 충분한 지식을 가지고 있으며, 암호화 토큰, 통화, 블록체인 기반 시스템과 서비스를 다루는 사용 및 복잡성에 대한 상당한 경험과 기능적 이해를 갖고 있습니다.
- MetaHash 플랫폼에 액세스하기를 원하기 때문에 #MHC를 구입합니다.
- 투기적 투자 또는 사용 목적으로 #MHC를 구매하지 않습니다.

준거법 - 중재

구매자는 MetaHash ICO 운영이 아직 개발중인 스위스 법률 환경에서 진행되고 있음을 인정하고 동의합니다. 양 당사자는 법적 조치를 취하기 전에 우호적인 해결을 추구하는 것에 동의합니다. 백서 및 ICO의 맥락에서 제공된 모든 문서에서 발생하는 모든 분쟁은 이 규칙에 따라 중재 통지가 제출된 날에 시행되는 스위스 상공 회의소의 국제 중재 규칙에 따라 중재를 통해 해결됩니다. 중재 패널은 오직 하나의 중재자로 구성됩니다. 중재 재판은 스위스 추크에서 합니다. 중재 절차는 영어로 진행됩니다.

고객의 편의를 위해 법률 컨설턴트의 의견은 legal@metahash.org 로 요청시 이용할 수 있습니다.

투표 기능

#MetaHash 네트워크 속 투표 기능들

투표 절차

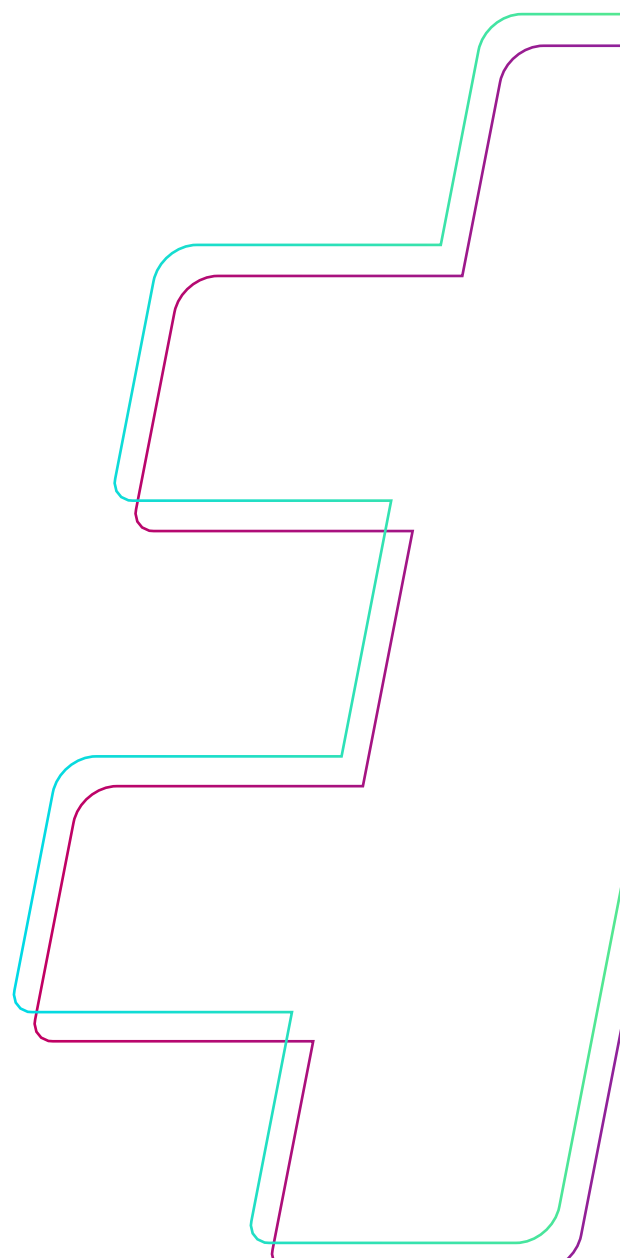
모든 유형의 투표들이 #MetaGate 인터페이스 내 통고와 상응하는 경로 내 경보들과 함께 시작됩니다. 자세한 업데이트 제안 내용은 영어로 게재되며, 주요 토론 스레드 (thread) 와 다른 언어로 이루어진 스레드 (thread) 들로 연결되는 링크들이 제공됩니다.

투표 계산

투표 시스템은 투표자들에게 속하는 #MHC의 총 양을 바탕으로 합니다. “투표”란, 투표자의 비밀 키 (private key) 로 서명되고 공개적으로 활성화되는 기술적 거래입니다. 투표에서 승리하기 위해선, 추천된 제안에 대해 50% + 1개의 표가 축적되어야 합니다.

기간별 투표 유형

- “긴급 투표”: 공동체에 24시간의 투표 시간이 주어집니다
필요한 경우에만 사용됩니다. 10,000,000 표 이상이 제안에 반대하면 절차의 상태가 “빠름”으로 변경됩니다.
- “빠른 투표”: 공동체에 1주일의 투표 시간이 주어집니다
100,000,000 표 이상이 제안에 반대하면 절차의 상태가 “표준”으로 변경됩니다.
- “표준 투표”: 공동체에 한 달의 투표 시간이 주어집니다
투표가 공개적으로 또는 “빠른 (Fast)” 모드에서 전환되며 시작됩니다.



제안된 변화 유형별 투표 유형

헌법 변화를 위한 투표

프로젝트의 헌법 (Constitution) 은 가장 큰 법률적 권한을 가지며 프로그램 코드에 내장되어 있는 조항들로 이루어집니다. 프로젝트를 규제하는 이 조항들에는 프로젝트 참가자들의 권리와 의무들, 프로젝트의 특성 및 인터페이스의 변화에 대한 투표 규칙들이 포함됩니다. 헌법의 최초 버전은 프로젝트를 론칭하는 팀에 의해 만들어집니다.

개발 담당 프로젝트 팀 선거

2년 마다 프로젝트 팀 선거가 개최됩니다.

첫 10년 동안은 #MHC의 1%가 팀 활동의 재정적 지원을 위해 할당됩니다. 10년 후부터는, #MetaHash Company의 수입이 회사의 활동들을 위한 자기금융에 충분한 수준에 이르러야 합니다.

첫 2년이 지난 후에도 프로젝트 지원을 계속하길 원하는 경우, 향후 2년 간의 프로젝트 개발 정책들과 제안하는 팀 구성원들의 이름이 담긴 목록과 함께 예산 계획을 발표하여야 합니다.

#MetaHash 소프트웨어 업데이트 방법

소프트웨어 업데이트와 관련한 결정이 이루어져야 하는 경우, 공개적인 통지와 함께 “표준 투표” 절차가 시작됩니다.

업데이트의 필요성이 높을 경우, “긴급” 또는 “빠른” 투표를 시작됩니다. 단, 투표자들 중 제안된 변화에 반대하는 자의 비율이 25%에 달하는 경우, 투표 기간이 “빠른” 또는 “표준” 기간으로 연장됩니다. 노드 (node) 소유주들 보다는 #MHC 소유주들에게 투표 절차에 참여할 자격이 주어집니다. 소프트웨어의 최신 버전을 운용하는 노드들만이 해당 네트워크에서 가동될 수 있습니다.

자기금융 수단과 예산, 수수료에 대한 변화

프로젝트의 금융 계획에는 #MHC 홀더들의 단기적 이익과 장기적 이익이 골고루 반영되어야 합니다.

금융 수단들에 대한 변화는 공개적인 통지와 함께 반드시 “표준” 투표를 통해 결정되어야 합니다.

앱 차단과 상소

앱 차단 및 이의에 대한 "표준" 투표를 시작하려면 10,000,000 표가 필요합니다. 100,000,000 표가 누적되면 절차 상태는 "빠름"으로 변경되고 500,000,000 표가 던져지면 "비상"으로 변경됩니다. 앱을 차단하거나 이의를 제기하려면 투표의 67 %가 필요합니다.

로드맵 (Roadmap)

로드맵 (Roadmap)

과거의 로드맵

프로젝트의 기술적인 부분은 2012년부터 2017년까지 광고 기술 분야에서 만들어진 AdSniper의 성취도를 바탕으로 이루어졌습니다:

- C++에서 작동하며 저렴한 하나의 서버에 1초당 1,000,000개 이상의 요청을 동시에 수신 및 발신할 수 있는 신호 수신용 네트워크 라이브러리
- 클러스터 기계들 간의 거대한 데이터 흐름들을 관리하는 클러스터 내에서 신호들을 동기화하기 위한 네트워크 라이브러리
- 10 밀리세컨드 (ms) 안에 다원적인 상관관계들을 고려하여 신호에 대한 반응을 결정하는 기계 학습 시스템
- 거대 데이터 분산 처리를 위한 C++ 내 유사 시스템들에 대한 하둡 (Hadoop) 유사체

현재, 지리적으로 분산되어 있는 AdSniper의 각 노드 (node) 들은 인터넷 전체로부터의 요청을 1초에 백만 요청 이상의 속도로 받아들이고 있으며, 서버 추가를 통해 무제한으로 조정될 수 있습니다.

우리는 여러 회사들로부터 블록체인 기술 애플리케이션에 대한 많은 요청을 받고, 현재의 기술들로는 블록체인 기술 시스템들에 대한 요청들을 충족시킬 수 없음을 깨닫게 되었습니다. 그리하여 2016년, 우리는 우리만의 프로토콜인 #TraceChain의 개발을 시작하였습니다.

2017년 – 2018년 1월

5월	#TraceChain 프로토콜 개발 (알파 버전)
8월	#TraceChain 프로토콜 개발 (베타 버전)
9월	AdNow 팀의 합류
10월	Agranovsky IT 팀의 합류
11월	사업 개발 팀 결성
12월	운용 팀 결성
1월	#MetaHash 웹페이지 론칭 운용 팀 사무실 건설 시작

2017 년에 우리는 #TraceChain 프로토콜의 알파 및 베타 버전을 만들고 국제 마케팅 및 사업 개발 분야에서 가장 강력한 회사 및 사람들과 힘을 합쳤습니다. 2018년 초까지, 자신들의 전문 분야에 기여하고 프로젝트의 2018년 출시를 지원할 블록체인, 보안, 거래, 법률 서비스, 마케팅, 및 금융 기술 전문가들의 네트워크를 만들기 시작했습니다.

1분기

- 전문가 및 고문 합류
- #MetaGate (v.1.0) 개발. 가상화폐 지갑 간의 거래 정보를 저장하는 여러 서버들 간에 #MetaHashCoins를 전송할 수 있는 다중 자산 지갑.
- #TraceChain (v.1.0) 개발
- #TraceChain (v.2.0) 개발. #TraceChain 데이터 다운로드 API
- #MetaICO (v.1.0) 개발. 다양한 블록체인(비트코인 및 이더리움)의 자산을 수용하는 #MetaHash 플랫폼 상의 ICO 인터페이스가 #MetaHash 네트워크에서 토큰 분배를 하고, 이더리움 네트워크의 ERC20을 포함한 다연쇄 거래를 수행합니다.
- #MetaChains (v.1.0) 개발. #MetaHashCoins를 ERC20으로 환전하고 이더리움 네트워크로 출금하여 #MHC 소유자가 어느 네트워크를 사용할 것인지 정할 수 있게 하며, ERC20 토큰을 #MetaHashCoins로 자동 환전합니다.
- #MetaApps (v.1.0) 개발. 어플리케이션 플랫폼

2분기

- #MetaChains (v.2.0) 개발. 거래 내역과 다른 블록체인 플랫폼에 연계된 지갑의 잔고를 지원하는 API. #MetaApps 내의 블록체인 상호 운용 능력을 제공하기 위해 필요한, 이더리움 및 비트코인 네트워크의 거래 정보를 포함하는 분산화 어플리케이션.
- #MetaGate (v.2.0) 출시. 공공 알림 및 지갑 간 메시징을 위한 암호화 메신저.
- #TraceChain (v.3.0) 출시. 모든 서버에 설치하기 위해 TestNet에 연결된 피어 노드.
- 운영 팀 사무실 개소
- ICO 라운드 A 스케줄 개시
- #TraceChain (v.4.0). 네트워크 코어 수행 능력 테스트 서비스 (초당 1,000,000건 이상의 거래)
- #MetaICO (v.2.0). #MetaHash 네트워크 내 토큰 생성 인터페이스
- #MetaICO (v.3.0). #MetaHash의 ICO 프로젝트 플랫폼 출시.
- #TraceChain (v.4.0). #MetaHash 네트워크 내 투표 기능
- #TraceChain (v.5.0). #MetaHash 블록 형성과 대역폭의 최고 속도를 제공하기 위해 노드 간 신호 분배를 관리하는 AI 및 노드 상호 작용 테스트를 위해 다른 지리적 위치에 있는 100개의 테스트 노드

3분기

- #MetaICO (v.4.0). #MetaToken 어플리케이션 출시 |, ETH, ERC20, 비트코인을 #MetaHash 네트워크에서의 사용을 위해 #MetaHashCoin으로 토큰화
- #TraceChain (v.6.0). #MetaStorage, 분산화 어플리케이션 서비스
- #MetaApps (v.2.0). 제삼자 분산화 어플리케이션의 자기 개발 플랫폼
- #MetaGate (v.3.0). 맥/윈도우/유닉스/안드로이드/iOS와 #MetaApps 카탈로그의 최종 출시

4분기

- #TraceChain (v.7.0). 포징 시작
- ICO B轮开始或者经过恰当安排并规范的加密交易的上市协议总结
- 宣布进一步规划

2019년 초

- 광범위한 보안 테스트
- 테스트 완료 시점에 소스 코드 공개
- 완전히 분산화된 시스템의 출시



실제 출시 날짜는 계획과 다를 수 있습니다. 프로젝트의 우선 순위가 바뀌고 있습니다. 따라서 일부 기능은 예정보다 일찍 또는 나중에 도입될 수 있습니다. 동시에, 초기 계획에서 발표되지 않은 일부 프로젝트 요소가 추가 될 수 있습니다.

우리는 포징 개시일을 변경하고 개시일 2주 전에 알릴 수 있습니다.

고문 및 자문

법률 고문

스위스의 KPMG AG는 #MetaHash와 규제 평가 관리, 세금 및 코인 제공 (ICO) 준비 중 출시된 백서 관련 법 분야의 특별 법률 고문이다.



Daniel G. Viola

파트너 - Sadis & Goldberg LLP의 규제 및 준수 팀장.

Daniel G. Viola는 Sadis & Goldberg LLP의 파트너이자 규제 및 규제 준수 그룹의 책임자입니다. 그는 증권중개인, 투자 자문가, 기금을 조직하고 규제 및 기업 문제와 관련하여 투자 전문가에게 정기적으로 조언합니다. Viola는 2014년부터 블록체인 및 가상화폐 분야에서 활발하게 활동하고 있습니다. CryptoAssetWebinars, Blockchain Shift 회의의 창립자이며 여러 ICO의 자문 이사로 활동하고 있습니다. Viola는 1992년부터 1996년까지 근무한 SEC 북동부 지국 수석 검사관도 역임했습니다. SEC에서 재임하는 동안 Viola는 여러 가지 준수 검사 프로젝트 및 등록된 투자 자문가의 시험을 포함한 시행 조치를 취하여 연방 및 주 증권법 준수를 보장하였습니다. Viola의 검사 경험에는 재무 제표, 성과 광고 및 공개 문서 검토는 물론 ERISA 및 청공법에 따라 발생하는 투자 자문 및 헤지 펀드 문제 분석이 포함됩니다.

2006년 말 Viola는 자신의 법률 사무소를 설립하고 마침내 Sadis & Goldberg의 법률사무에 합병했습니다.



wenger & vieli Rechtsanwälte

Wenger & Vieli AG

Wenger & Vieli AG는 취리히와 추크에 사무실을 둔 국제 법률 사무소입니다.

Wenger & Vieli AG는 초기 코인 제공의 규제 부문을 평가하는 #MetaHash의 고문 역할을 하고 있다. 전 세계 주요 도시에 회원을 두고 있는 세계 최대의 법률 사무소 국제 연합 중 하나인 Meritas의 일원이다. 세법 분야에서 Wenger & Vieli Ltd.는 100개 이상의 국가에 있는 선택된 컨설팅 회사의 국제네트워크인 WTS 글로벌과 협업하고 있다.

Oliver Ciric

TA Advisory의 파트너

20 년 이상 국제 법학에서의 경험. Oliver는 2006년 보스턴 법대에서 은행 및 금융 법학을 전공했고, 1998년 제네바 법대에서 "면허 및 법률"을 전공했습니다. 이전 업무 경험: Nationale Suisse Assurances, Matile Brosset Stickel-Cicurel & Gianninazzi, Poncet Turrettini Amaudruz Neyroud & Partners, Akin Gump Strauss Hauer & Feld LLP (이전 Hogan & Hartson LLP). 2017년 6월부터 TA Advisory의 파트너입니다. 블록 체인 프로젝트에 대한 법률 지원을 제공하며, FINMA와의 협력에 대한 자문을 제공합니다. 언어 : 독일어, 영어, 프랑스어, 포르투갈어, 러시아어, 세르비아어.



팀 구성

팀 구성

본 프로젝트는 세 명의 선구자들과 그들이 보유한 최고의 전문가들이 힘을 합한 결과라 할 수 있습니다. 국제 마케팅과 PR, 비즈니스 개발 분야의 여러 전문가들을 초빙하여 함께 하였습니다



Gleb Nikitin

Co-Founder, Partner, CRO



20년 이상의 대형 기술 프로젝트 개발 경험을 보유한 연쇄 창업가. AdSniper의 창립자.

지난 10년 간, 회사는 작업량이 큰 광고 네트워크들을 만들어냈습니다. 회사의 자체적인 대규모 데이터 처리기는 인터넷 전체로부터의 광고 요청을 처리하는 작업량이 큰 광고 서비스들을 위한 C++ 라이브러리와 인공지능 시스템들, 빠른 NoSQL과 SQL 데이터베이스, 데이터 페타바이트 서비스를 모두 포함합니다.

ad-sniper.com
직원 수 29명

핵심 직원



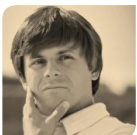
Oleg Romanenko
CSA

AdSniper의 실시간 서비스 설계자 및 AlfaBank 온라인 뱅킹 시스템의 시스템 분석가. 1노드 당 초당 백만건 이상의 요청 수행이 가능한 과부하 네트워크 라이브러리의 개발자



Mikhail Zarutskiy
CTO

AI, 빅데이터와 실시간 서비스팀의 수장으로 신경망 연산과 다른 머신 학습 알고리즘을 결합하여 수백만 건의 요청을 실시간으로 처리할 수 있는 Razoom AI 개발



Sergey Raylyan
CIO

AdSniper의 기술 보고를 형성하는 수십 개의 다양한 기술과 인터페이스 구현을 계획하고 조정



Dmitry Borisenko
TL

주요 C++ 개발자, 유사체들보다 100배 이상의 속도를 내는 Hadoop 시스템들의 대안 개발자



Vladimir Bashkin
CEO AdNow, CMO



하루 십억 건 이상의 부수를 내는 Ad 네트워크. 모든 광고 네트워크들로부터 광고를 구입하는 세계 최강 팀 중 하나로서, 현지 시장 광고 전문가들과 번역 인재들을 보유하고 있습니다.

adnow.com
직원 수 89명

핵심 직원



Artem Kravchenko
마케팅 커뮤니케이션 매니저
AdDays Digital Events의 CEO. Bitcomo Affiliate Network의 이벤트 책임자



Lavrentios Penklidis
고위 내용 매니저



Pham Thành Trung
커뮤니티 부서의 대표
AdNow 아시아 지역 광고 팀장, 판매 부서장. AdNow의 판매 및 사업 개발 매니저.



이미
150명 
이상이 #MetaHash와
함께 하고 있습니다

#MetaHash는 오픈 팀 (open-team) 구조의 프로젝트로서, 모든 인재와 기업들에게 열려 있습니다.





Anton Agranovsky
Co-Founder, Partner, CBD0



IT 기업들의 설립 및 개발 분야의 투자자이자 전문가, 여론 주도자. Plastic Media와 SMX Communications의 중역. 시작하는 IT 기업들에 투자하며, 첫 발상부터 IPO까지 기업의 성장에 함께합니다. 2008년-2017년 - 개발과 로컬리제이션으로 유명한 러시아 인터넷 시장 최초의 게임 기업 중 하나인 Destiny Development의 창립자이자 회장.

Forbes 매거진 기고자

agranovsky.org
직원 수 11명

핵심 직원



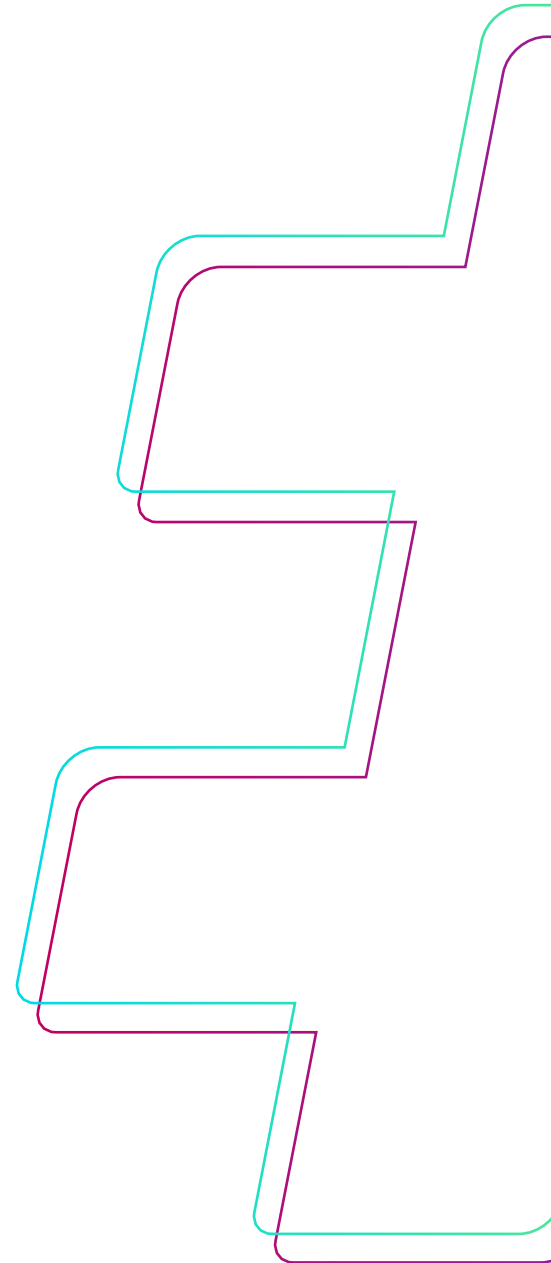
Gennady Yakunin
CEO Agranovsky IT
지주회사 내 회계 조직, IT와 게임 프로젝트에서 10년 이상의 경험 보유



Svetlana Rudenok
부CEO Agranovsky IT
위험평가 전문가. IT와 게임 산업에서 신규 및 기존 프로젝트의 회계 감사에 10년 이상의 경험 보유



Andrey Korostelev
CFO Agranovsky IT
IT와 게임 프로젝트의 재무 관리에서 10년 이상의 경험 보유. 사회 자선 프로젝트를 적극적으로 지원



운용 팀

직원 수 17명

핵심 직원



Dmitry Ushakov
COO, 제너럴 PM
Game Insight와 기타 IT 스타트업을 위한 다중 사용자 프로젝트
운영관리에서 11년 이상의 경험



Andrey Akimov
최고 커뮤니케이션 책임자
게임, 엔터테인먼트 및 IT 비즈니스 분야에서 15년 이상의 마케팅 및
홍보 경력을 보유하고 있습니다. My.com, Mail.Ru Group, Game
Insight 및 기타 회사의 홍보 및 마케팅 부서 전 책임자



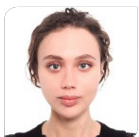
Evgenii Dobrelia
크리에이티브 프로덕션 리더
크리에이티브 프로덕션에서 15년 이상의 경력. 소니, 닌텐도, Riot
Games, Nival, Hobby World 등의 회사에서 근무. My.com과
Mail.Ru Group에서 크리에이티브 에셋 프로덕션 책임자 전임



Vitaly Golban
CBDO USA
노련한 기업가, 암호 자금 매니저. 글로벌 기업에서 10년 이상의
운영 관리 경험이 있습니다



Igor Ivchenko
암호화폐 대사
12년 이상의 사업 개발, 재정, 은행 및 M&A 경험. 경영자, 유가증권
인수 및 투자에 폭넓은 경험



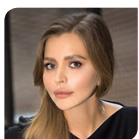
Julie Dvorchenskaya
BD 매니저 아시아, Mena



Alexander Zhigarenko
CBDO 러시아, CIS
Destiny.Games와 게임 산업에서 출판, 운영 및 사업개발에 10년
이상의 경험



Michail Iwanow
아트 디렉터
시각 및 제품 디자인에 16년 이상의 경험을 가진. RUSNANO,
Sony, Canon, Nikon 및 기타 회사들의 프로젝트에 참여



Eugenia Sigacheva
대중 업무 파트너
국제 마케팅 & PR, IT & Innovations에서 18년 이상의 경험
보유. 유명한 robot Sophia 국제 팀의 일원이며, IHEART
Platform의 CEO이자 창립자

Legal Department



Andrey Mironov

법률부 최고 대표



2000년 국제법 학부로 MGIMO를 졸업. 15년 이상 신기술, 미디어 및 지적 재산권 분야의 법률 실무. Art. Lebedev Studio, Odnoklassniki, Myspace 러시아 지국, MTV 채널, Discovery, Amedia 및 Amediateka 온라인 시네마에서 일했습니다. EKSMO 출판사 및 FOX TV 채널 개발을 도왔습니다. 러시아 전자 통신 협회 (RAEC)의 전문가. 부전공: 컨설턴트 심리학자



Maria Agranovskaya

수석 법률 조정자

20년 이상의 경험을 가진 변호사. 2010년에 가상화폐 문제로 일하기 시작했습니다. 러시아의 MGIMO MID (국제법), 독일과 네덜란드에서 공부했습니다. 다가가 사무실을 운영하는 8년 반 동안 다양한 국경간 거래, 투자, 자산 관리, 다양한 관할권에서의 거래 및 기업 구조 조정, M&A, 국제 세금 등을 다루었습니다.

분야: 핀테크, 금융, 통신, 은행, 에너지, 의약품, 부동산 등. 2007 : GRAD 변호사 협회 개설 (관리 파트너, 러시아 변호사 및 외국인 변호사 30명 이상). Blockchain 기술, ICO (TGE) 관련 프로젝트, 무역 및 금융 규제, 자금 및 금융 활동에 주로 종사했습니다



Anastasia Pichugina

ANP 법률 관리 파트너

관리 파트너 Anastasia는 러시아 및 외국 법에서 특별한 경험과 지식을 보유하고 있으며, 여러 외국계 회사의 신임받는 법률 대표자입니다



Ekaterina Myznikova

선임 변호사 ANP

블록체인 프로젝트 실무 책임자. 다수의 ICO 프로젝트를 성공적으로 수행했고, 프로필 회담 및 온라인 회의의 참가자 및 연사



Katya Fisher

Katya Yoffe (née Fisher)는 일반 기업법, 국경 간 거래 및 비즈니스 이민에 중점을 둔 변호사입니다. Katya는 유명 인사 및 HNW 개인뿐만 아니라 미국에서 사업을 하는 여러 저명한 기업 및 스타트업을 대변합니다. Katya는 2014, 2015, 2016, 2017 및 2018년에 "떠오르는 별"로 슈퍼 변호사에 선정되었습니다.

Katya는 뉴욕 대학교, Benjamin N. Cardozo 법대, 옥스포드 대학 국제과 국제 커뮤니케이션 연구 센터 및 펜실베이니아 대학교에서 미디어법과 정책의 전 Howard M. Squadron Fellow였습니다. 그녀는 뉴욕에서 그리고 미국 세법 재판소에 설 자격이 있습니다

용어집

#MetaHash는 분산형 #MetaApps를 만들고 관리하는데 필요한 디지털 자산 및 플랫폼 공유를 위한 분산형 네트워크입니다.

#MetaHashCoins (#HMC)는 #MetaHash 네트워크의 내부 화폐입니다.

#TraceChain은 자체학습형 (self-learning) 자동 신호 진로 프로토콜입니다.

#TraceChain AI는 #TraceChain 기기 학습 프로토콜용 알고리즘입니다.

#MetaGate는 일반적인 애플리케이션 또는 서비스를 #MetaApp 애플리케이션으로 바꾸는 기능을 갖춘 오픈소스 인터페이스입니다.

#MetaApps는 #TraceChain 프로토콜을 기반으로 하는 #MetaHash 네트워크 상의 분산형 애플리케이션입니다.

#MetaApps 노드 (nodes)는 블록체인 데이터를 운송하며 속도와 보안을 확보하는 \$MetaApp 애플리케이션들을 작동시키는 노드들입니다.

#MetaChains은 모든 블록체인 월렛들의 잔고를 보관하는 #MetaHash 애플리케이션입니다.

#MetaTokens는 다른 블록체인 네트워크들의 디지털 자산을 토큰화함으로써 생성되는 #MetaHash 디지털 자산들입니다.

#MetaICO는 사용자들로 하여금 프로그래밍 언어에 대한 지식 없이 자신들의 스마트 계약의 만들 수 있도록 해주는 #MetaHash 플랫폼 상의 ICO 인터페이스입니다.

#MetaStorage는 전체 #MetaApps 데이터베이스이자 #MetaHash 구조의 일부입니다.

#MetaHash Company는 스위스에 등록된 법률적 독립체로서 법률적 체제 내에서 #MetaHash 프로젝트의 이익들을 대변합니다.

#MetaDataBase는 전 세계에 퍼져 있는 #Meta-Apps용 데이터베이스입니다.

#DataChains는 대규모 데이터베이스들을 보관하기 위해 만들어진 #MetaHash 네트워크 내 블록들의 체인들입니다.

블록체인 상호운용성 (blockchain interoperability)이란, 광범위한 웹의 미래가 서로 상호작용하며 통합될 수 있는 블록체인 네트워크들의 능력에 달려있다는 개념을 말합니다.

DAO는 분산자율조직으로서, 제한된 수의 관리인들에 집중된 분산관리시스템 없이 존재하는 프로젝트 또는 기업을 말합니다.

MultiPOS (multivote proof of Stake, 지분증명 다중투표)는 여러 유형의 블록체인 노드 (node)들이 투표에 참여하는 지분증명의 원칙을 기반으로 시스템의 무결성을 확인하는 하이브리드 알고리즘입니다.

공개 투표 (open voting)는 투표자라면 누구라도 투표 결과에 접근하여 참여 월렛들의 ID와 그들의 선택을 확인할 수 있음을 뜻합니다.

오픈소스 애플리케이션 (open-source application). 오픈소스 프로젝트는 모든 사용자들로 하여금 코드에 대한 접근권을 가지며 그 코드를 사용하여 그들만의 애플리케이션 버전을 만들어내거나 현재 버전으로 향상시킬 수 있게 해줍니다.

해시 (Hash)는 데이터 덩어리를 고정된 길이의 스트링 (string)으로 바꾸어 #TraceChain에 의해 사용될 수 있도록 한 결과를 말합니다.

#MetaHash SmartApp은 #MetaHash 네트워크 상에 여러 복사본으로 존재하는 독립형 애플리케이션입니다. #MetaHash SmartApp은 Smart Contract와 비슷하게 변경 및 수정이 불가능하며 일반적인 운용 시스템을 바탕으로 일반적인 웹 서비스의 기능들을 수행합니다.



있을 경우, 언제나 영어판이 우선합니다.

metahash.org/docs/MetaHash_WhitePaper_EN.pdf

#metahash

CONCORDIA RES PARVAE CRESCUNT



MetaHash AG,
Gartenstrasse 6, 6300 Zug
Switzerland

[MetaHash.org](https://metahash.org)

hello@metahash.org