

Minimundo – Projeto Loja de Roupas

O projeto Loja de Roupas foi criado com o objetivo de gerenciar de forma simples e eficiente as operações de uma loja de vestuário. O sistema permite cadastrar clientes, funcionários, fornecedores e todos os produtos vendidos pela loja, além de controlar o estoque, registrar vendas e acompanhar promoções.

Dentro do sistema, existem diferentes tipos de usuários. Os clientes são as pessoas que realizam as compras, enquanto os funcionários são responsáveis por registrar vendas, atender clientes e manter o controle do estoque. Já os fornecedores são as empresas que fornecem os produtos para a loja, como peças de roupa, calçados e acessórios.

Cada cliente, funcionário e fornecedor possui um endereço completo e informações básicas como nome, telefone e e-mail. Os produtos são cadastrados com dados como nome, descrição, preço, tamanho, cor e marca, além de estarem vinculados a uma ou mais categorias, como Masculina, Feminina ou Infantil.

O sistema também mantém o controle de estoque, mostrando a quantidade disponível de cada produto e a data de entrada e saída. Quando uma venda é realizada, o estoque é automaticamente atualizado. Cada venda registra informações como o cliente, o funcionário responsável, a forma de pagamento e os itens vendidos. Os itens podem ter promoções associadas, que aplicam descontos durante o processo de compra.

Além disso, o sistema registra entradas de mercadorias enviadas pelos fornecedores, com dados sobre quantidade, custo de entrega e data de recebimento. Isso permite acompanhar quando e de quem cada produto foi adquirido, mantendo o histórico de compras e reposições.

Em resumo, o projeto Loja de Roupas foi desenvolvido para centralizar o controle de cadastros, vendas e estoque, garantindo uma gestão mais organizada e eficiente das atividades do dia a dia da loja.