

**Disciplina: Missão Prática | Nível 5 | Mundo 4****Semestre: 2º - 2024****Aluno: DAVIDSON PEREIRA DE OLIVEIRA****Matrícula: 2022.11.54585-5****Repositório no GIT: [dev-davidson/Missao-Pratica-Nivel-5-Mundo-4 \(github.com\)](https://github.com/dev-davidson/Missao-Pratica-Nivel-5-Mundo-4)**

## Relatório discente de acompanhamento

**RPG0027 - Vamos interligar as coisas com a nuvem** 

### EXECUÇÃO:

1. **Foi adicionado um grupo de consumidores ao hub IoT** para fornecer as visualizações independentes do fluxo de eventos. Essas visualizações permitem que aplicativos e serviços do Azure consumam dados do mesmo ponto de extremidade do hub de eventos.

Nesta etapa, foi configurado um grupo de consumidores no ponto de extremidade integrado do seu **IoT Hub ClimateMonitorHub**, que será utilizado pelo aplicativo web para ler dados.

O seguinte comando na CLI do Azure serve para adicionar um grupo de consumidores ao ponto de extremidade interno do hub IoT:

```
az iot hub consumer-group create --hub-name ClimateMonitorHub --name YOUR_CONSUMER_GROUP_NAME
```

2. **Obter uma cadeia de conexão de serviço para seu hub IoT** é um passo crucial para conceder permissões necessárias a serviços que precisam ler e gravar nos pontos de extremidade do hub IoT.

O seguinte comando obtém uma cadeia de conexão para o hub IoT, seguindo a política de serviço:

```
az iot hub show-connection-string --hub-name ClimateMonitorHub --policy-name service
```

3. **Configuração das variáveis de ambiente:**

Foi definido as variáveis de ambiente, utilizando os comandos abaixo na janela de comando, substituindo os espaços reservados pela cadeia de conexão de serviço para o hub IoT e o nome do

```
export IOT_HUB_CONN_STRING="YOUR_IOT_HUB_CONNECTION_STRING"
export EVENT_HUB_CONSUMER_GROUP="YOUR_CONSUMER_GROUP_NAME"
```

grupo de consumidores criado anteriormente.

#### 4. Executar o aplicativo localmente:

Com todo o ambiente configurado, agora é possível visualizar a coleta de dados através de um navegador.

Para visualizar os dados do hub IoT, foi criada uma página da web no localhost:

```
http://localhost:3000
```

#### 5. Criar um plano de Serviço de Aplicativo:

Um plano de Serviço de Aplicativo define um conjunto de recursos de computação para a execução de um aplicativo hospedado no Serviço de Aplicativo. Foi criado um novo plano do Serviço de Aplicativo usando o nível gratuito do Windows, utilizando o comando:

```
az appservice plan create --name ClimateMonitorHubPlan --resource-group YOUR_RESOURCE_GROUP --sku FREE
```

#### 6. Adicionar configurações de aplicativo no Web App:

O comando `az webapp config appsettings set` é utilizado para adicionar configurações de aplicativo referentes às variáveis de ambiente que especificam a cadeia de conexão do hub IoT e o grupo de

```
az webapp config appsettings set -n ClimateMonitorHubApp -g YOUR_RESOURCE_GROUP_NAME --settings  
EventHubConsumerGroup=YOUR_CONSUMER_GROUP_NAME IotHubConnectionString="YOUR_IOT_HUB_CONNECTION_STRING"
```

consumidores do hub de eventos:

#### 7. Consultar o status do Web App:

O comando a seguir foi utilizado para consultar o status do aplicativo web e assegurar-se de que está em execução:

```
az webapp show --name ClimateMonitorHubApp --resource-group YOUR_RESOURCE_GROUP
```

#### 8. Acessar o Web App hospedado no Azure:

Após toda a configuração do Serviço de Aplicativo, pode ser acessado através do endereço:

<https://ClimateMonitorHub.azurewebsites.net/>

## CÓDIGO PYTHON DO PROJETO CLIMATEMONITORHUB INTEGRADO:

```
ClimateMonitorHub.py > monitorar_ambiente
1  # Nome do projeto: ClimateMonitorHub
2  # Programador: Davidson Oliveira
3  import asyncio
4  import random
5  import uuid
6  from azure.iot.device.aio import IoTHubDeviceClient
7  from azure.iot.device import Message
8
9  CONEXAO_DISPOSITIVO = "HostName=ClimateMonitorHub.azure-devices.net;DeviceId=Sensor_Climate_001;SharedAccessKey=YourAccessKeyHere"
10
11  INTERVALO_ENVIO = 2 # Enviar mensagens a cada 2 segundos
12  TEMPO_MAX_ENVIO = 30 # Limite de tempo de 30 segundos para envio de mensagens
13
14
15  TEMPERATURA_BASE = 22.0 # Temperatura (graus Celsius)
16  UMIDADE_BASE = 55.0 # Umidade (%)
17
18  LIMITE_ALERTA_TEMPERATURA = 28.0
19
20  TEMPLATE_MENSAGEM = '{"temperatura": %.2f, "umidade": %.2f, "alerta": "%s"}'
21
22  async def monitorar_ambiente():
23      try:
24
25          cliente = IoTHubDeviceClient.create_from_connection_string(CONEXAO_DISPOSITIVO)
26          await cliente.connect()
27
28          print("Monitorando ambiente e enviando dados para o ClimateMonitorHub...")
29
30          while True:
31
32              temperatura = TEMPERATURA_BASE + random.uniform(-5, 5)
33              umidade = UMIDADE_BASE + random.uniform(-10, 10)
34              alerta = "SIM" if temperatura > LIMITE_ALERTA_TEMPERATURA else "NÃO"
35
36              conteudo_mensagem = TEMPLATE_MENSAGEM % (temperatura, umidade, alerta)
37              mensagem = Message(conteudo_mensagem)
38
39              mensagem.message_id = str(uuid.uuid4())
40              mensagem.content_type = "application/json"
41              mensagem.custom_properties["alerta"] = alerta
42
43              print(f"Enviando: {conteudo_mensagem}")
44              await cliente.send_message(mensagem)
45              await asyncio.sleep(INTERVALO_ENVIO)
46
47          except Exception as e:
48              print(f"Erro ao conectar ou enviar mensagem: {e}")
49          finally:
50              await cliente.shutdown()
51              print("Conexão com o ClimateMonitorHub finalizada")
52
53  if __name__ == '__main__':
54      try:
55          asyncio.run(monitorar_ambiente())
56      except KeyboardInterrupt:
57          print("Monitoramento interrompido pelo usuário.")
58
```

## CONCLUSÃO

O projeto **ClimateMonitorHub** proporcionou uma valiosa oportunidade de aprendizado e prática na integração de dispositivos IoT com serviços de nuvem. A execução deste projeto envolveu a configuração e utilização de várias tecnologias e serviços, incluindo o Azure IoT Hub e o Azure App Service, e forneceu uma compreensão prática de conceitos essenciais no desenvolvimento de soluções IoT.

### Principais Aprendizados:

#### 1. Integração de Dispositivos IoT:

- **Conexão de Dispositivos:** Apreendi a conectar um dispositivo simulado ao Azure IoT Hub usando o SDK Python. Isso envolveu o envio de dados de sensores (como temperatura e umidade) para a nuvem e a configuração de mensagens com propriedades personalizadas.

#### 2. Desenvolvimento de Aplicações Web:

- **Criação de Aplicações Web:** Desenvolvi um aplicativo web em Node.js para visualizar dados em tempo real. Este aplicativo consumiu dados do Azure IoT Hub e apresentou essas informações em uma interface gráfica acessível localmente e na nuvem.

#### 3. Configuração e Gerenciamento de Serviços Azure:

- **Configuração de Serviços:** Adquiri experiência prática na configuração de grupos de consumidores, variáveis de ambiente e planos de serviço no Azure. Também aprendi a gerenciar e configurar aplicativos web no Azure App Service, incluindo a configuração de variáveis de ambiente e a publicação do aplicativo.

#### 4. Práticas de DevOps e Escalabilidade:

- **Implantação e Escalabilidade:** A experiência de hospedar o aplicativo web no Azure destacou a importância de práticas de DevOps e escalabilidade para aplicativos em nuvem. Apreendi a implantar e monitorar aplicativos web, garantindo que eles estivessem prontos para operações em larga escala.

### Reflexão Final:

Este projeto não apenas reforçou o conhecimento teórico sobre IoT e serviços de nuvem, mas também forneceu uma aplicação prática dessas tecnologias. A experiência adquirida na configuração de dispositivos IoT, desenvolvimento de aplicativos web e gerenciamento de serviços na nuvem será fundamental para futuros projetos e desenvolvimento profissional.