Edgemony

Coding Bootcamp

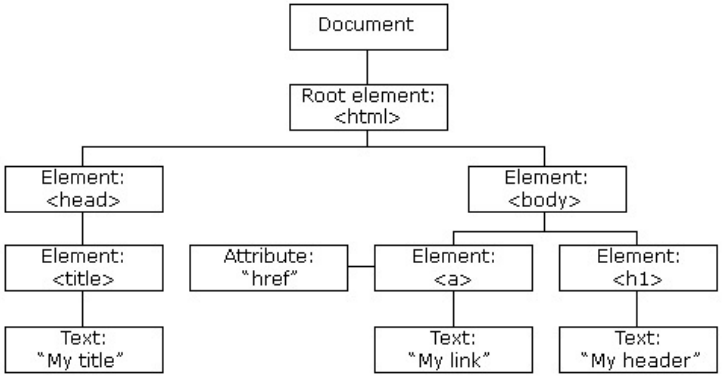
DOM e gestione degli eventi

Il Document Object Model e l'interazione tra attori diversi

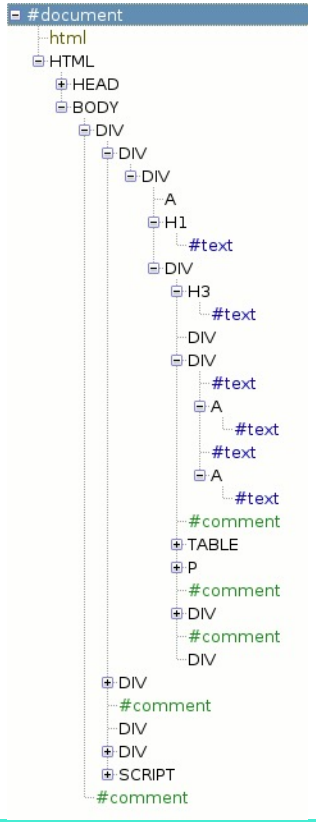
You have power over your mind – not ouside events. Realize this, and you will find strength.

- Marcus Aurelius, *Meditations*

Document Object Model



- https://www.w3schools.com/js/pic_htmltree.gif



Eventi per tutti i gusti + 1

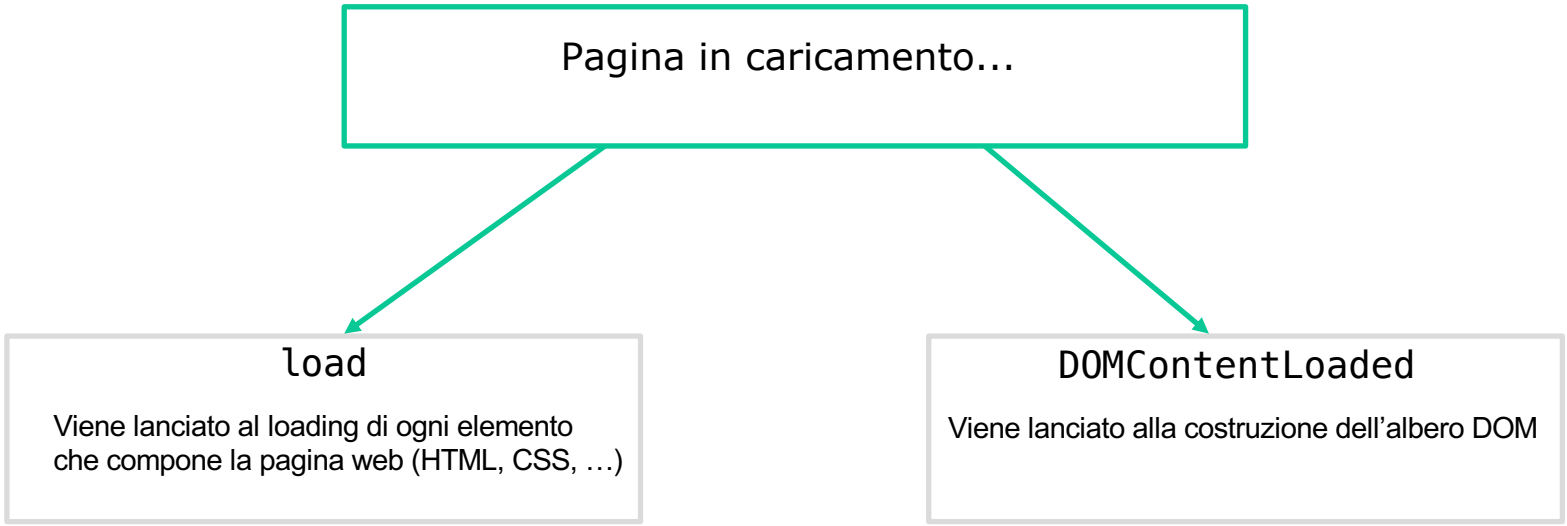
“Si dice che il minimo battito d'ali di una farfalla sia in grado di provocare un uragano dall'altra parte del mondo”. – cit.

Alcuni eventi:

- **Click**
- **Hover**
- **Keyboard key**
- **Loading**…
- …

Un simpatico suggerimento: se in questo momento ci stiamo chiedendo a quanto ammonta il numero complessivo degli eventi supportati da Javascript, qui possiamo averne un assaggio:
https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/Events

Due elementi piuttosto interessanti



Manipolare gli elementi del DOM

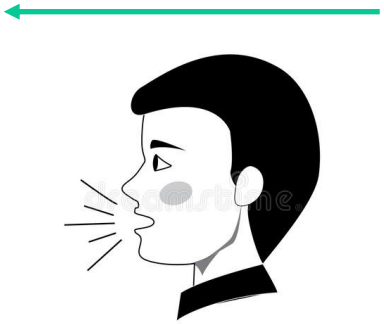
Javascript permette di utilizzare 3 tipi diversi di manipolazione degli elementi HTML (per esempio un **<button>** o qualunque altro **tag**):

- ***inline*** *(inside html)* – `onclick="nthButton()"`
- ***onclick*** *(inside js)* – `thirdBtn.onclick = () => { ... }`
- ***eventListener*** *(the best!)* – `element.addEventListener("click", () => { ... };`

Piccola nota: è consigliato utilizzare il terzo approccio, *'eventListener'*.

Un nuovo amico di viaggio: `addEventListener`

- Permette di separare la logica Javascript da 'quella' HTML (si parla di manutenibilità del codice);
- Permette l'assegnazione di più listeners allo stesso elemento (`onclick` invece sovrascrive quello precedente);
- Mette a disposizione alcuni parametri opzionali (`once` …);
- È molto più performante e accessibile rimuovere un listener con `removeEventlistener`

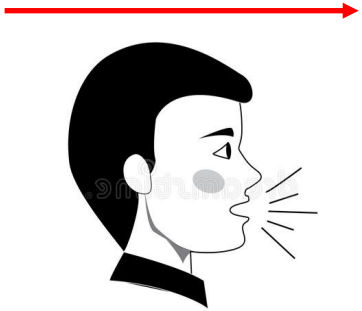


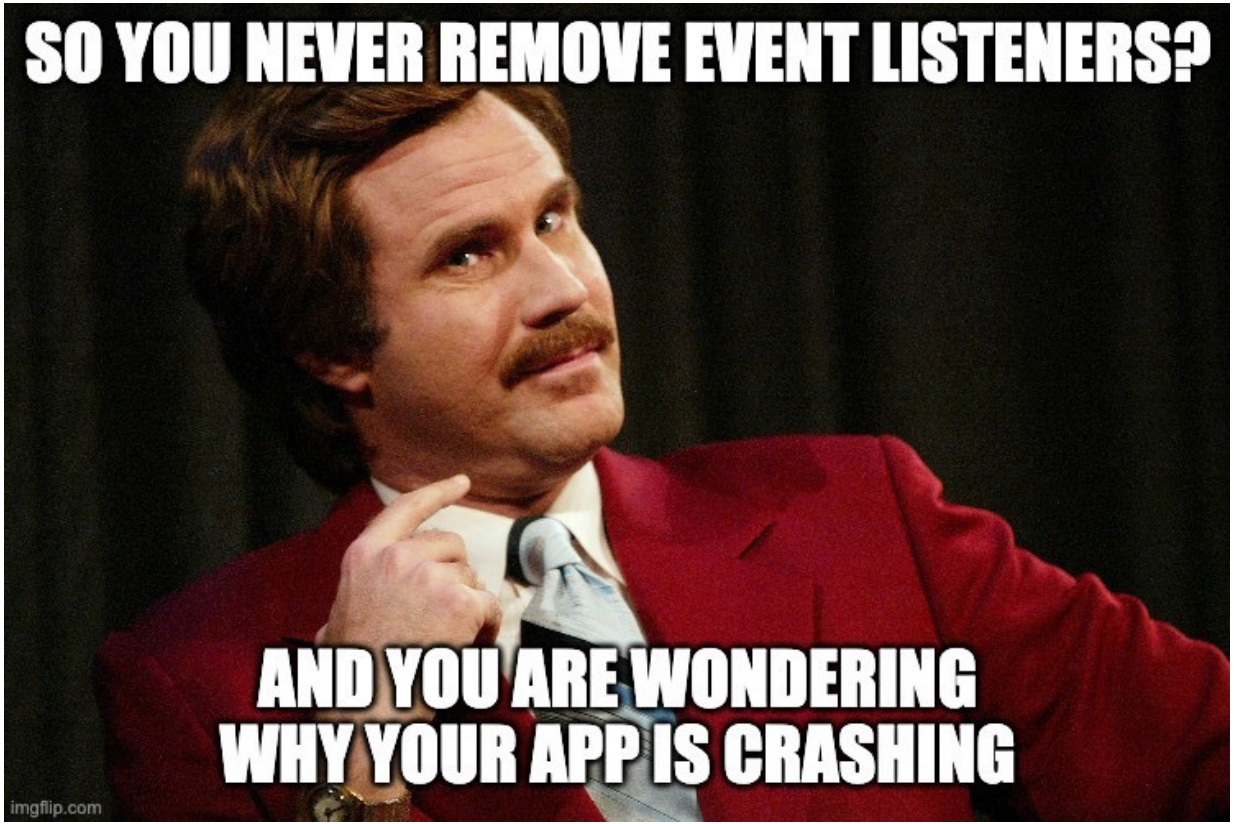
L'amico dell'amico: `removeEventListener`

Rimuove il cosiddetto `listener` da un qualsiasi elemento designato.

- Attenzione: non funziona se utilizziamo le ***anonymous functions***, poiché andremo a perdere la componente che ne identifica la presenza (o meglio locazione);

- Indispensabile quando parliamo in termini di performance e gestione della memoria;




SO YOU NEVER REMOVE EVENT LISTENERS?
AND YOU ARE WONDERING
WHY YOUR APP IS CRASHING
imgflip.com