

EVERALDO MARTINS DE OLIVEIRA

Santa Luzia – PB

E-mail: everaldoinfortecnico@gmail.com

LinkedIn: [linkedin.com/in/everaldomartins](https://www.linkedin.com/in/everaldomartins)

GitHub: github.com/dev-emartins

Engenheiro de Software com experiência em Java e Spring Framework, atuando no desenvolvimento de APIs REST, integração com bancos de dados relacionais e aplicação de boas práticas de engenharia de software, modelagem de dados, versionamento com Git/GitHub, Jenkins e testes automatizados com JUnit, Mockito e Jacoco. Valorizo princípios como SOLID e Clean Code e busco evolução contínua. Conhecimentos em Docker, Kubernetes, Kafka, AWS (conceitos) e ferramentas de observabilidade como Splunk, Grafana e Prometheus, além de interesse em microsserviços, mensageria e cloud.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Desenvolvedor Backend (Java / Spring Boot)

Prefeitura Municipal de Santa Luzia – PB
2021 – Presente

- Desenvolvimento e manutenção de sistemas internos com foco em APIs REST, integração e modelagem de dados.
- Implementação de autenticação, regras de negócio e boas práticas de engenharia.
- Atuação em equipe multidisciplinar para evolução das plataformas digitais.

Projetos na Prefeitura

API de Gerenciamento Unificado de Transporte Escolar (SUTE)

- Desenvolvimento completo da API para gestão do transporte escolar.
- CRUD, autenticação JWT, regras de negócio.
- Tecnologias: Java, Spring Boot, PostgreSQL, JPA/Hibernate.

API de Gerenciamento de Processos (E-ARK)

- API para controle de processos internos.
 - CRUD, autenticação JWT, validações corporativas.
 - Tecnologias: Java, Spring Boot, PostgreSQL, JPA/Hibernate.
-

Desenvolvedor Backend – Programa Tecnológico (Setor Bancário)

Programa de Aperfeiçoamento em Tecnologias para o Setor Bancário — 2025

- Desenvolvimento de soluções focadas em segurança, integração e alta disponibilidade.
- Criação de microserviços e APIs seguindo padrões utilizados no setor financeiro.

Microserviço de Clientes – Setor Bancário

- CRUD completo, regras de negócio, documentação com Swagger.
 - Testes unitários e integração (JUnit/Mockito).
 - Containerização com Docker e versionamento de banco com Flyway.
 - Monitoramento com Splunk.
 - Tecnologias: Java, Spring Boot, PostgreSQL, H2, JPA/Hibernate, Docker, Swagger, Flyway.
-

CONHECIMENTOS TÉCNICOS

Backend: Java, Spring Boot, APIs REST, JPA/Hibernate, Maven, Gradle

Bancos de Dados: PostgreSQL, MySQL, H2

DevOps / Cloud: Docker, Kubernetes, AWS (básico), CI/CD (conceitos), Jenkins

Testes / Qualidade: JUnit, Mockito, Jacoco, Splunk, Postman

Frontend (complementar): React (Vite), HTML5, CSS3, JavaScript

Ferramentas: Git, GitHub, GitFlow, IntelliJ IDEA, VS Code, Jira, Prometheus, Grafana

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Bacharelado em Ciência da Computação – Universidade Estadual da Paraíba

Conclusão prevista: **Junho/2027**

Técnico em Informática – Instituto Federal da Paraíba

Concluído em **Dezembro/2022**

IDIOMAS

- **Português:** Nativo
- **Inglês:** Intermediário (leitura e escrita técnica)