



# **DESCONTROL**

**¡VEN Y UNETE A LA FIESTA!**

## Instrucciones:

Cada jugador elige un personaje, los cuales tienen las siguientes características:

**Daño:** Representa el daño que hace al acertar un golpe a un oponente

**Esquiva:** Debes igualar o superar con la tirada de ataque para acertar

**Movimiento:** Cantidad de casilleros que puedes mover tu personaje por acción

Cada jugador tiene 3 acciones por turno en las cuales puede moverse o atacar,

Cuando la acción se utiliza de movimiento, se puede realizar otra de ataque antes de completar la distancia máxima del personaje y luego volver a mover los casilleros restantes.

Antes de comenzar el turno el jugador “levanta” una carta situacional y luego comienza a actuar.

Existen cartas que solo te afectan a ti y otras que afectan al grupo. También existen cartas de armas, como un palo o una piedra, las cuales aumentan el daño. Al utilizar el arma, debes levantar otra carta en tu próximo turno, dejando el arma atrás, mientras no la utilices y solo te muevas, puedes omitir el levantar una carta al iniciar tu turno.

El objetivo del juego es sencillo, ser el último borracho en pie...