

7.3 DESENHO CURRICULAR

MOD. I	ATIVIDADES LINGÜÍSTICAS	INGLÊS TÉCNICO	MATEMÁTICA COMPUTACIONAL	INTRODUÇÃO A COMPUTAÇÃO	ALGORITMO E PROGRAMAÇÃO		
	01 51h/a	02 51h/a	03 68h/a	04 68h/a	05 102h/a		
MOD. II	METODOLOGIA DA PESQUISA CIENTÍFICA	PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS	BANCO DE DADOS I	ENGENHARIA DE SOFTWARE I	ESTRUTURA DE DADOS I	ESTATÍSTICA	
	06 34h/a	07 68h/a 05	08 68h/a 04, 05	09 68h/a 04, 05	10 68h/a 04,05	11 34h/a	
MOD. III	BANCO DE DADOS II	ARQUITETURA DE COMPUTADORES	SISTEMAS OPERACIONAIS	ESTRUTURA DE DADOS II	PROGRAMAÇÃO PARA INTERNET I	ENGENHARIA DE SOFTWARE II	PROJETO INTEGRADOR I
	12 68h/a 08	13 34h/a	14 34h/a 04	15 34h/a 10	16 68h/a 08	17 34h/a 09	18 68h/a
MOD. IV	ENGENHARIA DE SOFTWARE III	REDES DE COMPUTADORES	ANÁLISE E PROJETO DE SISTEMAS	INTRODUÇÃO À ADMINISTRAÇÃO	PROGRAMAÇÃO PARA INTERNET II	PROJETO INTEGRADOR II	
	19 34h/a 17	20 68h/a 04	21 68h/a 07	22 34h/a	23 68h/a 16	24 68h/a	
MOD. V	INTERAÇÃO HUMANO COMPUTADOR	TÓPICOS ESPECIAIS EM PROGRAMAÇÃO	PROGRAMAÇÃO PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS	ENGENHARIA DE SOFTWARE IV	PROJETO INTEGRADOR III	ELABORAÇÃO DE PROJETOS DE PESQUISA	
	25 51h/a 16	26 51h/a 07	27 68h/a 07	28 68h/a 19	29 68h/a	30 34h/a 19 a 24	
MOD. VI	SEGURANÇA DA INFORMAÇÃO	EMPREENDEDORISMO E INOVAÇÃO	TÓPICOS ESPECIAIS EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO	LEGISLAÇÃO APLICADA À TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO	ÉTICA E RESPONSABILIDADE SOCIOAMBIENTAL	TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO	
	31 68h/a 20	32 68h/a 22	33 68h/a	34 51h/a	35 51h/a	36 34h/a 25 a 30	
LEGENDA:	DISCIPLINA		ONDE: Nº = Número da disciplina C.H. = Carga horária P.R. = Pré-requisitos		DISCIPLINAS OBRIGATÓRIAS.....2.040 h/a		
	Nº	C.H.	P.R.	DISCIPLINA OPTATIVA.....30 h/a			
				ATIVIDADES COMPLEMENTARES.....120 h/a			
					OPTATIVA		
					30h/a		