

퍼블리셔 손경남 경력 기술서

기본 정보

- 이름: 손경남
- 연락처: 010-2007-2441
- 이메일: dev.gngn@gmail.com
- 포트폴리오: [링크](#)
- 거주지: 인천광역시, 서구

자기 소개

[E-Commerce & Admin Specialist]

패션플러스, HAGO, Keeif, KB헬스케어 등 다양한 도메인의 이커머스 프로젝트를 수행하며 커머스 프로세스에 대한 깊은 이해를 쌓았습니다. 일반적인 쇼핑몰뿐만 아니라 블록형 솔루션, 인앱 커머스, 통합 관리자 시스템 등 복잡도가 높은 UI를 경험했습니다. 특히, "사용자가 보기 편한 화면"과 "관리자가 쓰기 편한 시스템"을 동시에 고려하며, 복잡한 비즈니스 로직을 직관적인 UI로 풀어내는 데 주력해왔습니다.

[Systematic Code & PL Experience]

단순 구현을 넘어 '유지보수 가능한 코드'를 작성하는 것을 원칙으로 합니다. 코나아이에서 코드 베이스의 일관성 부재 문제를 해결하기 위해 공통 컴포넌트 시스템을 도입하고 엄격한 코드 규칙을 정립했습니다. 이러한 노력은 개발 생산성을 높이고, 협업하는 개발자와 불필요한 커뮤니케이션 비용을 줄이는 성과로 이어졌습니다.

[Expanding to Frontend]

현재의 퍼블리싱 역량에 안주하지 않고 기술적 스펙트럼을 넓히고 있습니다. 실무에서 Vue.js 개발자와 협업하며 컴포넌트 데이터 바인딩 구조를 익혔으며, 최근에는 React를 학습하며 SPA 환경에서의 컴포넌트 설계 및 상태 관리에 대한 이해를 높이고 있습니다. 탄탄한 마크업/CSS 기본기를 바탕으로 프론트엔드 영역까지 아우르는, 대체 불가능한 UI 개발자가 되고자 합니다.

기술 스택 (Skills)

언어

HTML5, CSS3, JavaScript (ES6+), jQuery

프레임워크/라이브러리

Vue.js (데이터 바인딩 및 UI 처리 수행), React (학습)

스타일링

SCSS (Sass)

개발 도구

Vite, Git/GitHub/GitLab, Figma, Jira

경력 사항 (Experience)

코너스톤인터랙티브(프리랜서)

- **직무/역할:** 퍼블리셔
- **재직 기간:** 2025년 7월 ~ 2025년 12월

프로젝트 1: 현대카드 M포인트몰 Admin 개선

- **기간:** 2025년 7월 14일 ~ 2025년 12월 12일

- **주요 역할:** 상품관리, 고객문의 등 이커머스 Admin UI 퍼블리싱
- **사용 기술:** HTML, SCSS, Javascript
- **기여도:** 30%
- **주요 성과 및 상세 내용:**
 - 대규모 이커머스 운영을 위한 관리자(Admin) 시스템 UI 리뉴얼 수행.

코나아이

- **직무/역할:** 퍼블리셔
- **재직 기간:** 2024년 1월 ~ 2025년 1월

프로젝트 1: 더한옥헤리티지하우스 구축 및 운영

- **기간:** 2024년 5월 ~ 2024년 12월
- **주요 역할:** 웹 구축 및 운영 퍼블리싱
- **기여도:** 50%
- **사용 기술:** HTML, SCSS, Javascript
- **주요 성과 및 상세 내용:**
 - 더한옥헤리티지하우스 리뉴얼 구축 및 운영 퍼블리싱
 - 운영 단계에서 발생하는 이슈에 대해 즉각적인 UI 대응 및 유지보수 진행.

프로젝트 2: 코나아이 카드 챗봇 UI

- **기간:** 2024년 3월 ~ 2024년 7월
- **주요 역할:** 챗봇 UI 인터랙션 개발
- **기여도:** 100%
- **사용 기술:** HTML, SCSS, Javascript
- **주요 성과 및 상세 내용:**
 - 코나카드 및 지역화폐 고객 응대를 위한 챗봇 UI(대화창, 말풍선, 선택지 등) 구현.
 - 모바일 환경에서의 직관적인 인터랙션 처리를 통해 비대면 고객 응대 편의성 개선.

프로젝트 3: 코나아이 지역화폐 및 코나카드 기능 고도화 및 운영

- **기간:** 2024년 1월 ~ 2025년 1월
- **주요 역할:** 지역화폐 및 코나카드 기능 고도화 및 운영
- **기여도:** 40%
- **사용 기술:** HTML, SCSS, Javascript
- **주요 성과 및 상세 내용:**
 - 원활한 운영을 위한 퍼블리싱 파트의 비표준화된 코드 개선 및 공통 기능 라이브러리를 구축하고 명확한 코드 규칙을 수립하여 생산성 및 비효율성 개선.

엠몬스타

- **직무/역할:** 퍼블리셔
- **재직 기간:** 2018년 2월 ~ 2024년 12월

프로젝트 1: KB 헬스케어 인앱 커머스 플랫폼 구축

- **기간:** 2023년 11월 ~ 2023년 12월
- **주요 역할:** 상품상세, 장바구니, 주문 등 커머스 주요 플로우 퍼블리싱
- **기여도:** 35%
- **사용 기술:** Vue.js, HTML, SCSS, Javascript
- **주요 성과 및 상세 내용:**
 - [Vue.js](#) 기반 UI개발로 백엔드 데이터 바인딩 및 리스트 렌더링, 조건부 렌더링 처리
 - 퍼블리싱 단계에서부터 데이터 연동을 고려한 마크업 구조 설계로 백엔드 개발자와의 협업

프로젝트 2: 인플루언서 커머스 플랫폼 Keeif 신규 구축

- **기간:** 2023년 9월 ~ 2023년 12월

- **주요 역할:** 사용자단 및 관리자단 퍼블리싱
- **기여도:** 35%
- **사용 기술:** HTML, SCSS, Javascript
- **주요 성과 및 상세 내용:**
 - 인플루언서별 미니샵(개별 스토어) UI 및 공동구매 프로모션 페이지 구현.
 - 인플루언서가 직접 상품을 관리하는 백오피스(Partner Admin) 페이지 구축으로 운영 편의성 제공

프로젝트 3: 아이스탁몰 리뉴얼 구축

- **기간:** 2023년 1월 ~ 2023년 3월
- **주요 역할:** PL (퍼블리싱 총괄)
- **기여도:** 70%
- **사용 기술:** HTML, SCSS, Javascript
- **주요 성과 및 상세 내용:**
 - 프로젝트 퍼블리싱 리더로서 일정 관리 및 코드 컨벤션 수립, 팀원 가이드 제공.
 - 레거시 코드를 분석하여 최신 마크업 구조로 개선하며 성공적인 서비스 리뉴얼 주도.

프로젝트 4: 엠몬스타 이커머스 솔루션 (블록 시스템) 구축

- **기간:** 2022년 1월 ~ 2023년 8월
- **주요 역할:** 솔루션 UI 설계 및 구현
- **기여도:** 20%
- **사용 기술:** HTML, SCSS, Javascript
- **주요 성과 및 상세 내용:**
 - "블록형 UI 시스템" 구축: 사용자가 블록을 조합하여 메인 페이지를 구성할 수 있는 가변형 레이아웃 구현.
 - 다양한 형태의 쇼핑몰을 생성할 수 있는 유연한 Admin UI 시스템 개발로 솔루션 확장성에 기여.

프로젝트 5: 엔스테이션몰(내셔널지오그래픽/NFL 통합) 신규 구축

- **기간:** 2021년 8월 ~ 2021년 12월
- **주요 역할:** 메인 및 상품 상세 페이지 퍼블리싱
- **기여도:** 40%
- **사용 기술:** HTML, SCSS, Javascript
- **주요 성과 및 상세 내용:**
 - 모바일 상품 상세 페이지 내 핀치 줌(Pinch Zoom) 기능 개선 및 UI UX 고도화.
 - 공동구매 및 복잡한 옵션 선택 UI를 직관적으로 구현.