25-07-5주차-진행현황-202058096-이재민

🔋 2025.07 - 5주차 개발 활동 기록

25-07-4주차-진행현황-202058096-이재민

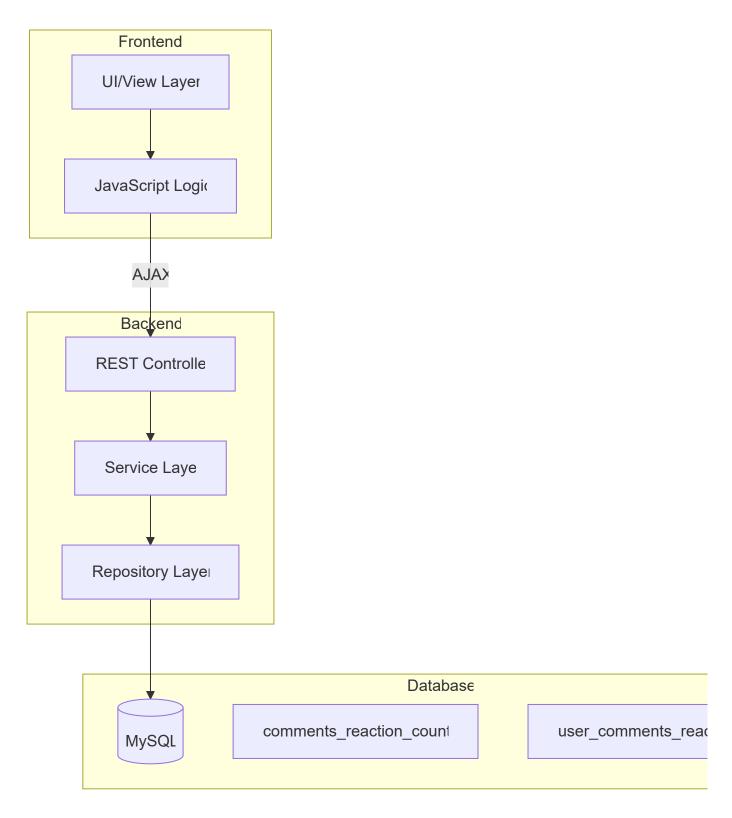
☞ 개요

구현 목표

- 🗸 댓글 좋아요/싫어요 기능 구현
- 🗸 신고기능 기준 점검 및 로직 구현
- 🗸 게시판, 사용자 로직 점검
 - ☑ 댓글 작성 시 기존 페이지로 리다이렉트
 - ☑ 회원가입시 프로필 사진 업로드
 - ☑ 프로필 수정 시 프로필 사진 업로드
 - ☑ 회원가입시 상태 메세지 작성

댓글 좋아요/싫어요 기능 구현

📊 시스템 아키텍처



💾 데이터베이스 설계

CommentsReactionCount (댓글 반응 통계)

```
@Entity
@Table(name = "comments_reaction_count")
public class CommentsReactionCount {
    @Id
    @GeneratedValue(strategy = GenerationType.AUTO)
    private Long id;
```

```
@OneToOne
@JoinColumn(name = "comment_id", nullable = false)
private Comments comment;

private int likeCount;  // 좋아요 수
private int dislikeCount;  // 싫어요 수
private int reportCount;  // 신고 수
}
```

UserCommentsReaction (사용자 댓글 반응)

```
@Entity
@Table(name = "user_comments_reaction")
public class UserCommentsReaction {
    private Long reactionId;
    @ManyToOne
    @JoinColumn(name = "mb_id")
    private User user;
    @ManyToOne
    @JoinColumn(name = "comment_id")
    private Comments comments;
    @Enumerated(EnumType.STRING)
    @Column(nullable = false)
    private ReactionType reactionType;
    public enum ReactionType {
        LIKE, DISLIKE, REPORT, NONE
    }
}
```

🙉 핵심 기능 구현

토글 방식 좋아요/싫어요

```
async handleLikeClick(postId) {

// 낙관적 업데이트

if (this.state.liked) {

    this.state.currentLikeCount--;
} else {

    if (this.state.disliked) {

        this.state.disliked = false;

        this.state.currentDislikeCount--;
}

this.state.currentDislikeCount--;
}

this.state.liked = true;

this.state.currentLikeCount++;
```

```
}

// UI 즉시 업데이트
this.updateReactionUI();

// 서버 요청

const method = this.state.liked ? 'DELETE' : 'POST';

const res = await fetch('/api/v1/board/posts/${postId}/reactions/likes', {
    method: method,
    credentials: 'include',
    headers: {
        [this.csrfHeader]: this.csrfToken
    }
});
}
```

😍 UI/UX 디자인

```
/* 반응 버튼 스타일 */
.like-button, .dislike-button {
    padding: 8px 16px;
   font-size: 16px;
   cursor: pointer;
   border: 2px solid #ddd;
   border-radius: 8px;
   background-color: #fff;
   transition: all 0.3s ease;
}
/* 활성화 상태 */
.like-button.liked {
   background-color: #ff6b6b;
   color: white;
   border-color: #ff6b6b;
   animation: pulse 0.6s ease;
}
.dislike-button.disliked {
   background-color: #6b6bff;
   color: white;
   border-color: #6b6bff;
}
/* 애니메이션 효과 */
@keyframes pulse {
   0% { transform: scale(1); }
   50% { transform: scale(1.1); }
   100% { transform: scale(1); }
}
```



Method	Endpoint	설명	응답
POST	/api/v1/board/posts/{postId}/reactions/likes	좋아 요 토 글	201/200
POST	/api/v1/board/posts/{postId}/reactions/dislikes	싫어 요 토 글	201/200
POST	/api/v1/board/posts/comments/{commentId}/reactions/likes	댓글 좋아 요	201/200
POST	/api/v1/board/posts/comments/{commentId}/reactions/dislikes	댓글 싫어 요	201/200

2 신고 기능 구현

🕍 게시글 및 댓글 신고 시스템

백엔드 구현

```
@Override
@Transactional
public boolean reportPost(User user, Posts posts) {
   try {
       // 1. 자신의 게시물 신고 방지
       if (user.getMbId().equals(posts.getUser().getMbId())) {
           return false;
       }
       // 2. 중복 신고 확인
       boolean isUserReported = userInteractionProvider
           .getUserPostsReportReactionType(posts, user);
       if (isUserReported) {
           return false;
       }
       // 3. 게시물 신고 카운트 증가
       postsReactionCountRepo.incrementReportCountByPostId(posts.getPostId());
       // 4. 게시물 작성자의 신고 받은 횟수 증가
       User postAuthor = posts.getUser();
       postAuthor.increaseReportCnt();
       userRepo.save(postAuthor);
       return true;
   } catch (Exception e) {
```

```
throw e; // @Transactional 롤백
}
}
```

프론트엔드 신고 UI

```
createReportButton() {
    const reportButton = document.createElement('button');
    reportButton.type = 'button';
    reportButton.className = 'report-button';

if (this.state.isReported) {
        reportButton.innerHTML = `<span> ♥</span><span>신고 완료</span>`;
        reportButton.disabled = true;
    } else {
        reportButton.innerHTML = `<span> ▼</span><span>신고하기</span>`;
    }
}
```

₫ 신고 확인 모달

```
/* Apple 스타일 모달 디자인 */
.report-modal {
   position: fixed;
   top: 50%;
   left: 50%;
   transform: translate(-50%, -50%);
   background: rgba(255, 255, 255, 0.95);
   backdrop-filter: blur(10px);
   border-radius: 12px;
    padding: 24px;
   box-shadow: 0 10px 40px rgba(0, 0, 0, 0.2);
   animation: modalSlideIn 0.3s ease;
}
@keyframes modalSlideIn {
   from {
        opacity: 0;
       transform: translate(-50%, -45%);
    }
   to {
        opacity: 1;
        transform: translate(-50%, -50%);
   }
}
```

🖸 기존 문제점 해결

Before (페이지 새로고침)

```
댓글 작성 → 페이지 전체 새로고침 → 스크롤 위치 초기화 → 사용자 불편
```

After (AJAX 방식)

```
댓글 작성 → AJAX 전송 → 성공 알림 → 댓글 목록만 새로고침 → 스크롤 위치 유지
```



🌛 구현 코드

```
commentForm.addEventListener('submit', function(e) {
   e.preventDefault(); // 기본 제출 방지
   // AJAX로 댓글 등록
   fetch(commentForm.action, {
       method: commentForm.method.toUpperCase(),
       body: formData
   })
    .then(response => {
       if (response.ok) {
           showNotification('댓글이 성공적으로 등록되었습니다.', 'success');
           refreshCommentList(); // 댓글 목록만 새로고침
   3);
});
function refreshCommentList() {
   fetch(window.location.pathname, {
       method: 'GET',
       headers: { 'X-Requested-With': 'XMLHttpRequest' }
    .then(response => response.text())
    .then(html => {
       const parser = new DOMParser();
       const doc = parser.parseFromString(html, 'text/html');
       const newCommentList = doc.querySelector('.comment-list');
       if (newCommentList) {
           commentListContainer.innerHTML = newCommentList.innerHTML;
       }
   });
}
```

🜓 알림 시스템 디자인

```
.notification {
    position: fixed;
   top: 20px;
   right: 20px;
    padding: 16px 24px;
    background: white;
    border-radius: 8px;
    box-shadow: 0 4px 12px rgba(0, 0, 0, 0.1);
    animation: slideIn 0.3s ease;
}
.notification.success {
    border-left: 4px solid #4CAF50;
@keyframes slideIn {
    from {
        transform: translateX(100%);
        opacity: 0;
    }
    to {
        transform: translateX(0);
        opacity: 1;
    }
```

🛂 프로필 이미지 업로드 구현

🌌 회원가입시 프로필 사진 업로드

백엔드 구현

```
private String uploadProfileImage(List<MultipartFile> files) {
    if (files == null || files.isEmpty()) {
        return "";
    }

    MultipartFile profileFile = files.get(0);

    // 이미지 파일 검증
    String contentType = profileFile.getContentType();
    if (contentType == null || !contentType.startsWith("image/")) {
        throw new IllegalArgumentException("프로필 사진은 이미지 파일만 업로드 가능합니다.");
    }

    // 파일 크기 제한 (5MB)
    if (profileFile.getSize() > 5 * 1024 * 1024) {
```

```
throw new IllegalArgumentException("프로필 사진 크기는 5MB를 초과할 수 없습니다.");
}

// Cloudinary 업로드
return fileUpload.uploadProfileImage(profileFile);
}
```

프론트엔드 미리보기

```
fileInput.addEventListener('change', function(e) {
   const file = e.target.files[0];

   if (file && file.type.startsWith('image/')) {
      const reader = new FileReader();

      reader.onload = function(e) {
            previewImage.src = e.target.result;
            imagePreview.style.display = 'block';
        };

      reader.readAsDataURL(file);
   }
});
```

프로필 이미지 UI 디자인

```
/* 프로필 이미지 업로드 영역 */
.profile-upload-container {
    position: relative;
   width: 150px;
   height: 150px;
   margin: 0 auto;
}
.current-profile-image {
   width: 100%;
   height: 100%;
   border-radius: 50%;
   object-fit: cover;
   border: 3px solid #f0f0f0;
}
.upload-overlay {
    position: absolute;
    bottom: 0;
   right: 0;
   background: #007bff;
   color: white;
   width: 40px;
   height: 40px;
```

```
border-radius: 50%;
   display: flex;
   align-items: center;
    justify-content: center;
   cursor: pointer;
   transition: all 0.3s ease;
}
.upload-overlay:hover {
    transform: scale(1.1);
    background: #0056b3;
}
/* 미리보기 애니메이션 */
.image-preview {
    animation: fadeIn 0.5s ease;
}
@keyframes fadeIn {
   from { opacity: 0; }
   to { opacity: 1; }
}
```

5 프로필 편집 기능

엔드포인트 구현

```
@PatchMapping("/user/{mbId}/update-with-image")
public ResponseEntity<?> updateUserWithImage(
   @PathVariable("mbId") Long mbId,
   @RequestPart("userUpdateDto") RequestUserUpdateDto updateDto,
   @RequestPart(value = "file", required = false) MultipartFile file,
   HttpServletRequest request) {
   // 1. 권한 확인
   User authUser = access.getAuthenticatedUser(request);
   if (!authUser.getMbId().equals(mbId)) {
       return ResponseEntity.status(HttpStatus.FORBIDDEN)
           .body("접근 권한이 없습니다.");
   }
   // 2. 새 이미지가 있으면 업로드
   if (file != null && !file.isEmpty()) {
       String newProfileUrl = fileUpload.uploadProfileImage(file);
       updateDto.setMbProfileUrl(newProfileUrl);
   }
```

```
// 3. 모든 사용자 정보 업데이트
userUpdateService.updateUserProfile(mbId, updateDto);
return ResponseEntity.ok("프로필이 성공적으로 업데이트되었습니다.");
}
```

🦚 프로필 편집 UI

```
<!-- 현재 프로필 표시 -->
<div class="profile-edit-container">
   <div class="current-profile">
        <img th:src="${userDetailsDto.user.mbProfileUrl}"</pre>
             alt="현재 프로필"
             class="profile-image">
        <button class="change-photo-btn">
            <i class="fas fa-camera"></i> 사진 변경
        </button>
   </div>
   <!-- 사용자 정보 폼 -->
   <form id="profileEditForm">
       <div class="form-group">
            <label>닉네임</label>
            <input type="text" name="mbNickName"</pre>
                   th:value="${userDetailsDto.user.mbNickName}">
       </div>
        <div class="form-group">
            <label>상태 메시지</label>
            <textarea name="mbStatusMessage"
                      th:text="${userDetailsDto.user.mbStatusMessage}">
</textarea>
       </div>
        <button type="submit" class="save-btn">
            <i class="fas fa-save"></i> 저장하기
        </button>
   </form>
</div>
```

☞ 성과 요약

☑ 완료된 기능들

기능	구현 내용	주요 특징
댓글 좋아요/싫어요	토글 방식 구현	낙관적 업데이트, 실시간 카운트

기능	구현 내용	주요 특징
신고 기능	게시글/댓글 신고	중복 방지, 확인 모달
AJAX 댓글	비동기 댓글 작성	스크롤 위치 유지, 부분 새로고침
프로필 이미지	업로드/수정	Cloudinary 연동, 실시간 미리보기
상태 메시지	프로필 상태 추가	회원가입/수정시 입력 가능

✓ 기술적 성과

1. 성능 최적화

- 낙관적 업데이트로 빠른 UI 반응
- 부분 새로고침으로 네트워크 트래픽 감소
- Cloudinary CDN으로 이미지 로딩 최적화

2. 사용자 경험 개선

- 실시간 피드백 제공
- 직관적인 토글 인터페이스
- 모바일 반응형 디자인

3. 보안 강화

- CSRF 토큰 검증
- 파일 업로드 검증 (타입, 크기)
- 권한 기반 접근 제어

4. 코드 품질

- 모듈화된 JavaScript 구조
- 트랜잭션 기반 데이터 무결성
- 재사용 가능한 컴포넌트

🎱 향후 개선 계획

• 실시간 알림: WebSocket을 통한 실시간 반응 알림

• 이모지 반응: 다양한 이모지 반응 추가

• 일괄 처리: 여러 댓글 일괄 좋아요/신고

• 통계 대시보드: 반응 통계 시각화

• AI 모더레이션: 자동 신고 감지 시스템

성공적으로 모든 기능을 구현하였습니다.