

JSP 4-1

[JSP 3-4](#)

JDBC 고급 사용법: executeUpdate(), PreparedStatement, DAO/DTO

executeUpdate() 메소드

DB 테이블의 내용을 변경(insert, update, delete) 할 때 사용

- DML 문장 실행 시 사용
- 영향을 받은 레코드 수(int) 반환

```
int rows = stmt.executeUpdate("DELETE FROM member WHERE id = 'user1'");
System.out.println(rows + "개의 행이 삭제되었습니다.");
```

PreparedStatement

Statement 의 하위 인터페이스로, 미리 SQL 문장을 준비(컴파일) 해두고 변수만 바꿔서 실행 가능

특징

- SQL 문장이 미리 컴파일되어 실행 속도 향상
- SQL 삽입 공격 방지에 효과적 (보안성 ↑)
- ? 로 자리 표시자 사용 후 setXxx() 메서드로 값 대입

```
String sql = "INSERT INTO member(id, pw) VALUES (?, ?)";
PreparedStatement pstmt = conn.prepareStatement(sql);
pstmt.setString(1, "admin");
pstmt.setString(2, "1234");
int result = pstmt.executeUpdate();
```

```

20 <%!
21 String id, pw, name, email, address;
22
23 Connection conn;
24 PreparedStatement pstmt;
25
26 String driver = "oracle.jdbc.OracleDriver";
27 String url="jdbc:oracle:thin:@localhost:1521:xe";
28 String dbID = " ";
29 String dbPW = " ";
30 %>
31
32 <%
33 request.setCharacterEncoding("UTF-8");
34 id = request.getParameter("id");
35 pw = request.getParameter("pw");
36 name = request.getParameter("name");
37 email = request.getParameter("email");
38 address = request.getParameter("address");
39
40 try
41 {
42     String query = "INSERT INTO KGMEMBER (ID, PW, NAME, EMAIL, ADDRESS) VALUES (?, ?, ?, ?, ?)";
43
44     Class.forName(driver);
45     conn = DriverManager.getConnection(url, dbID, dbPW);
46     pstmt = conn.prepareStatement(query);
47
48     //값 넣어주기
49     //PreparedStatement의 setter 메소드로
50     //첫 번째 인자로는 ?에 대한 인덱스
51     //두 번째 인자로는 값을 넣어준다
52     //?에 대한 인덱스는 0부터가 아닌 1부터 시작된다
53     pstmt.setString(1, id);
54     pstmt.setString(2, pw);
55     pstmt.setString(3, name);
56     pstmt.setString(4, email);
57     pstmt.setString(5, address);
58
59     //insert, delete, update문 사용할 때 사용
60     //변경된 레코드의 수 반환
61     int result = pstmt.executeUpdate();
62
63     if(result == 1)
64     {
65         System.out.println("회원이 가입 되었습니다.");
66         response.sendRedirect("memberList.jsp");
67     }
68     else
69         System.out.println("회원이 가입 실패");
70 }
71 catch (Exception e)
72 {
73     e.printStackTrace();
74 }
75 }
76 %>

```

DAO와 DTO

DAO (Data Access Object)

DB에 직접 접근해서 데이터 추가/수정/삭제 등 처리하는 클래스

- DB 연결, SQL 실행 등 데이터 작업 전담
- 비즈니스 로직과 분리하여 구조화

DTO (Data Transfer Object)

데이터 이동을 위한 순수 자바 객체

- 계층 간 데이터 전달에 사용
- 필드 + getter/setter 구성
- 자바빈(JavaBean) 형태로 사용

```
public class MemberDTO {  
    private String id;  
    private String name;  
    // getter / setter  
}
```

```

1 package com.jsp.member;
2
3 import java.sql.Timestamp;
4
5 public class MemberDTO {
6     //DTO: Data Transfer Object
7     //계정간 데이터 교환을 위한 자바 빈즈
8
9     private String id;
10    private String pw;
11    private String name;
12    private String email;
13    private String address;
14    private Timestamp regDate;
15
16    public MemberDTO() {
17
18    }
19
20
21    public String getId() {
22        return id;
23    }
24    public void setId(String id) {
25        this.id = id;
26    }
27    public String getPw() {
28        return pw;
29    }
30    public void setPw(String pw) {
31        this.pw = pw;

```

```

32    }
33    public String getName() {
34        return name;
35    }
36    public void setName(String name) {
37        this.name = name;
38    }
39    public String getEmail() {
40        return email;
41    }
42    public void setEmail(String email) {
43        this.email = email;
44    }
45    public String getAddress() {
46        return address;
47    }
48    public void setAddress(String address) {
49        this.address = address;
50    }
51    public Timestamp getRegDate() {
52        return regDate;
53    }
54    public void setRegDate(Timestamp regDate) {
55        this.regDate = regDate;
56    }
57
58
59
60 }
61

```

```

1 package com.jsp.member;
2
3 import java.sql.*;
4
5
6 public class MemberDAO
7 {
8     // DAO: Data Access Object
9     // 데이터베이스에 접근하여 CRUD를 처리하는 객체
10
11     // 싱글톤: 단 하나의 객체만 생성하는 것
12     // 싱글톤을 만들려면 클래스 외부에서 new 연산자를 호출할 수 없도록 해야된다
13     // 외부에서 생성자 호출을 막기 위해 private을 붙여준다
14     // 외부에서 객체를 얻는 방법은 getInstance() 메소드를 호출하는 방법이다
15     // getInstance() 메소드는 단 하나의 객체만 리턴한다
16
17     // 싱글톤 쓰는 이유
18     // 고정된 메모리 영역을 얻으면서 한번의 new로 인스턴스 사용하기 때문에
19     // 메모리 낭비를 방지할 수 있다
20     // 싱글톤으로 만드려진 클래스의 인스턴스는 전역 인스턴스이기 때문에
21     // 다른 클래스의 인스턴스들이 데이터를 공유하기 쉽다
22     // DECP(DataBase Connection Pool)처럼 공통된 객체를
23     // 여러 개 생성해서 사용해야하는 상황에서 많이 사용한다
24
25
26     private Connection conn;
27     private PreparedStatement pstmt;
28     private ResultSet rs;
29
30     private String driver = "oracle.jdbc.OracleDriver";
31     private String url="jdbc:oracle:thin:@localhost:1521:xe";
32     private String dbID = " ";
33     private String dbPW = " ";
34
35     private static MemberDAO instance = new MemberDAO();
36
37     public static MemberDAO getInstance()
38     {
39         return instance;
40     }
41
42     //회원관리
43     //회원가입 > 로그인 / 로그아웃 > 회원정보 열기 > 회원 정보 수정 > 회원 삭제
44
45
46
47     public int memberInsert(MemberDTO dto)
48     {
49         int result = 0;
50         String query ="INSERT INTO KGMEMBER (ID, PW, NAME, EMAIL, ADDRESS) VALUES(?, ?, ?, ?, ?)";
51
52
53         try
54         {
55             Class.forName(driver);
56             conn = DriverManager.getConnection(url, dbID, dbPW);
57             pstmt = conn.prepareStatement(query);
58
59             pstmt.setString(1, dto.getId());
60             pstmt.setString(2, dto.getPw());
61             pstmt.setString(3, dto.getName());
62             pstmt.setString(4, dto.getEmail());
63             pstmt.setString(5, dto.getAddress());
64
65             result = pstmt.executeUpdate();

```

```

59         pstmt.setString(1, dto.getId());
60         pstmt.setString(2, dto.getPw());
61         pstmt.setString(3, dto.getName());
62         pstmt.setString(4, dto.getEmail());
63         pstmt.setString(5, dto.getAddress());
64
65         result = pstmt.executeUpdate();

```

```
66
67
68     }
69     catch(Exception e)
70     {
71         e.printStackTrace();
72     }
73     finally
74     {
75         try
76         {
77             if(pstmt != null)
78                 pstmt.close();
79             if(conn != null)
80                 conn.close();
81         }
82         catch(Exception e2) {}
83     }
84
85     return result;
86 }
87
```