## **JSP 4-2**

#### JSP 4-1

- 커넥션 풀(DBCP), EL, JSTL
- 🔁 커넥션 풀 (Connection Pool, DBCP)

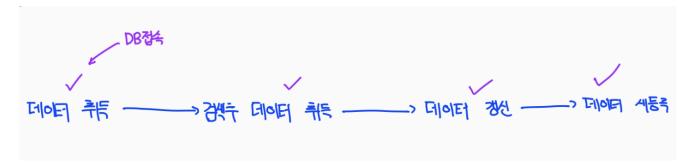
자원을 효율적으로 사용하기 위해 DB 연결을 미리 생성해두고 필요 시 꺼내 쓰는 방식

## ☀ 개념

- 웹 서버가 DB에 매번 연결하면 과부하 발생
- 미리 Connection 객체를 생성  $\rightarrow$  필요 시 사용하고 반납
- 톰캣 컨테이너에서 관리

## ☑ 사용 이유

- 웹사이트 사용자가 많아질수록 DB 접속 수 증가 → 성능 저하
- 커넥션 풀 사용 시 접속 비용 감소, 성능 향상



## 🔪 설정 예시

- context.xml에 Resource 등록
- web.xml에서 JNDI 이름 설정
- DAO 클래스에서 DataSource를 통해 Connection 획득

<p

```
<Resource auth="Container"</pre>
          name="jdbc/oracle" => 자치의 이름
 driver Class Name = "oracle.jdbc.driver.OracleDriver"= ্ ত্ৰেণ্ডা প্ৰতি
          type="javax.sql.DataSource" => 데에터 소 타양
          url="jdbc:oracle:thin:@localhost:1521:xe"=>URL 🛂
                                 " : <del>사용자명</del>
          username="
          password=" "
                                      : धास
                                     ः व्यत्र उन्नवस्तर
          loginTimeout="10"
          maxActive="50"
                                     : 최머 6번 7당 4간
                                      : 최미 대기 4간
          maxIdle="20"
                                  : 6월 名9 25 의 기다 라 시간
          maxWait="2000"
          testOnBorrow="true" : DB FILE 市子
</Context>
  private DataSource ds;
  // DataSource 는 Connection Pool을 관리하는 객체
  // 이 객체는 JNDI(Java Naming & Directory Interface) api 를 통해서 이용된다.
  : 이름 가지고 데이터베이스 정보 인는다
private MemberDAO() {
                                                           생생자 안
   try {
                                                  데이터 소 카카
  GIOIEI Context context = new InitialContext();
더입 반장// JNDI 서비스를 제공하는 객체
      ds = (DataSource)context.lookup("java:comp/env/jdbc/oracle");
                         : 반분타입는 Object : 가상기 디렉토리 주소
   }catch(Exception e) {
       e.printStackTrace();
      conn = ds.getConnection();
      pstmt = conn.prepareStatement(query);
      pstmt.setString(1, dto.getId());
pstmt.setString(2, dto.getPw());
      pstmt.setString(3, dto.getName());
```

## EL (Expression Language)

## 사용 예시

```
${user.name} // request.getAttribute("user").getName()
${param.id} // request.getParameter("id")
${sessionScope.user} // 세션의 user 객체
```

```
且 致 => $ } }
             변수, 마시도 2를, 만난 등의 불편석.
             JSP 실행될 퍼 즉시 반역
             기계 팔피티 값 거낼 때 주고 4등
```

```
EL 내장객체
 pageScope
 request Scope
Session Scope
                                    어플리케이션 : ${applicationScope.appliName }
                                세선 : ${sessionScope.sessionName }<br>리케스트 : ${requestScope.requestName }<br>페이지 : ${pageScope.pageName }<br
                                                                                    武理叫
     param
                                어플리케이션 : ${appliName }<br>>
                                세션 : ${sessionName }<br>리퀘스트 : ${requestName }<br>페이지 : ${pageName }<br
```

```
비밀번호 : <input type="text" name="pw"><br>
    <input type="submit" value="로그인">
아이디 : ${param.id}<br>비밀번호 : ${param.pw }<br>
```

아이디 : 비밀번호 : 로그인 아이디 : 비밀번호 :	아이디 : dddd 비밀번호 : <mark>aaaa</mark> 로그인 아이디 : 비밀번호 :
-------------------------------	--

아이디: 비밀번호 : 로그인 아이디: dddd 비밀번호 : aaaa

```
package com.el;

public class ELMember {

private String id;
private String pw;
private String name;
private int age;

public ELMember() {

public String getId() {
 return id;
}

public void setId(String id) {
 this.id = id;
}

public String getPw() {
 return pw;
}

public void setPw(String pw) {
 this.pw = pw;
}
```

```
## Company of the content of the co
```

# JSTL (JSP Standard Tag Library)

JSP의 가독성 문제 보완을 위해 표준 태그 라이브러리 제공

## 🦴 특징

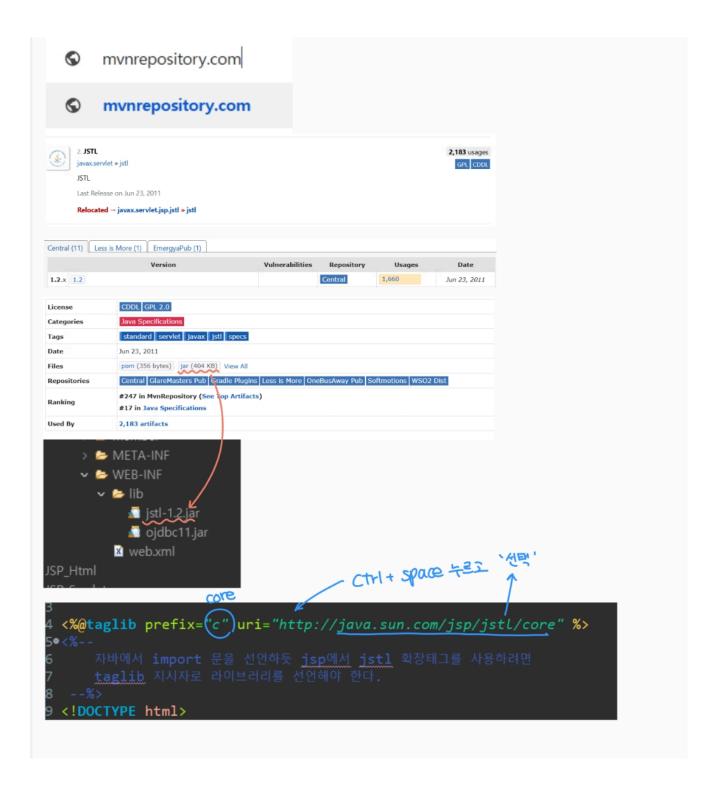
- Java 코드 없이 반복/조건문 구현 가능
- 코드 재사용성 향상
- 스크립틀릿 없이 구조화된 코드 작성 가능

## 🛠 사용을 위한 설정

- JSTL 라이브러리 JAR 파일 설치 필요 (톰캣 기본 미포함)
- <%@ taglib prefix="c" uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/core" %> 선언

#### 예시 태그

<c:if test="\${score >= 90}">우수</c:if>
<c:forEach var="item" items="\${list}">\${item}</c:forEach>



шш

이름 : 홍길동

이름:

```
조건식
                                                     <c:set var="a" value="70" />) ट्रि
    <c:if(test=)"${1+2 == 3 }">
                                                     <c:choose
                                                   1더하기 2는 3 입니다<br>
                                                        <c:when test="${a == 20 }">
a는 20 입니다.<br></c:when>
                                                        <c:when test="${a == 30 }">
a는 30 입니다.<br>
                                                        </ri>

C: otherwise

C: otherwise

    <c:if test="${1+2 == 5 }"><
                                     false 17
                                                        a는 10, 20, 30이 아닙니다.<br></c:otherwise>
        1더하기 2는 5 입니다<br>
                                       남이감
                                       실행 X
                                                     </c:choose>
                                     아 값
           地千型智
 <c:forEach var="i" begin="0" end="30" step="3"
 ${i} &nbs
</c:forEach>
    ArrayList<String> list = new ArrayList<String>();
    list.add("홍길동");
list.add("성춘향");
list.add("이순신");
    request.setAttribute("members", list);
 %> <c:forEach var="member" items="${members}">
    ${member}  
      1더하기 2는 3 입니다
a는 10, 20, 30이 아닙니다.
```

30

0 3 6 9 12 15 18 21 24 27

홍길동 성춘향 이순신