

# Modelagem Estática e Dinâmica de Software

## Modelagem Estática

Na modelagem estática são representadas as classes e seus relacionamentos relevantes ao domínio do problema. Essa modelagem gera o diagrama de classes. A modelagem estática é uma abstração da implementação de um software e engloba as classes e seus relacionamentos (generalização/especialização, agregação/decomposição ou associação entre classes).

O objetivo dessa técnica é identificar as classes, associações, operações e atributos relevantes para o domínio do problema. Durante essa análise os substantivos, verbos de ligação, verbos e adjetivos são destacados, pois esses podem ser possíveis classes, atributos, relacionamentos ou operações. Após será feita a identificação desses elementos, também terá análise dos que não fazem sentido para o domínio do problema e os que não se enquadram são eliminados. Essa técnica pode ser aplicada em diversas fontes de informação sobre o sistema, ou seja, documento de requisitos, glossários, conhecimentos sobre o domínio.

## Dinâmica de Software

Identifica e modela os aspectos do sistema de software que podem mudar a sua execução, devido a ocorrência de eventos.

- Foco no comportamento que o sistema de apresentar.
- Usa os diagramas dinâmicos da UML.
- Especifica uma versão inicial das interfaces públicas das classes de análise.
- Sub-etapa de Análise OO, foco no domínio do problema.