

# ARQUITETURA DE SOFTWARE

## ESTUDO DIRIGIDO

ALUNO(A): João Victor Bueno Carneiro

### 1. O que é arquitetura de software?

**R: Sempre que for analisar um aplicativo ou ferramentas, sempre haverá uma estrutura organizacional que é desenvolvida pela Arquitetura de Software, sendo assim, ela é responsável nas análises estratégicas de todos os componentes operacionais antes do desenvolvimento de soluções viáveis para uma tecnologia, desempenho, escalabilidade, interoperabilidade, compatibilidade e pôr fim a performance. (IGTIBlog, 2019).**

### 2. Explique o que são visões arquiteturais?

**R: Ela permite a redução de informações que o arquiteto trata em um determinado momento, além também de descrever visões complementares como: Estrutural, Comportamental, Execução, Conceitual, Módulos, Código, Lógica de Processos, Implantação, Desenvolvimento e Casos de Uso. (TRT, 2020).**

### 3. Caracterize as visões 4+1 de Kruchten (1994)

**R: Visão de casos de uso: Visão lógica, Visão de desenvolvimento, Visão de Deployment, Visão de Colaboração.**

**4. Quais diagramas da UML podem ser usados em cada uma das 4+1 visões de Kruchten (1994)**

**R: - Diagrama Casos de Uso**

**- Diagrama de Implantação: mapear a visão lógica**

**- Diagrama de Sequência: Captura o comportamento do componente.**

**- Diagrama Statechart: Especifica o comportamento interno dos componentes.**

**5. Explique o que é e como elaborar o diagrama de componentes da UML**

**R:**

**- Representa um modelamento físico dos componentes de SW em um sistema.**

**- Um conjunto de interfaces podem ser realizadas em um único componente onde contém em seu interior classes e interfaces.**

**- Para solucionar um software, poderá conter componentes próprios ou de terceiros.**

**- Para modelar, deve-se utilizar:**

**- Versões executáveis de um sistema;**

**- Uma visão de alto nível da arquitetura;**

**- Código fonte para a gestão de configuração.**

**(FACOM, 2020)**