

2DGP 팀프로젝트 2차 발표

ArcaneSoul

2020180051 임성규

목차

1. 개발 계획 대비 현재 진행 상황
2. 프로젝트 계획 수정 내용
3. Github 커밋 통계
4. 데모 시연

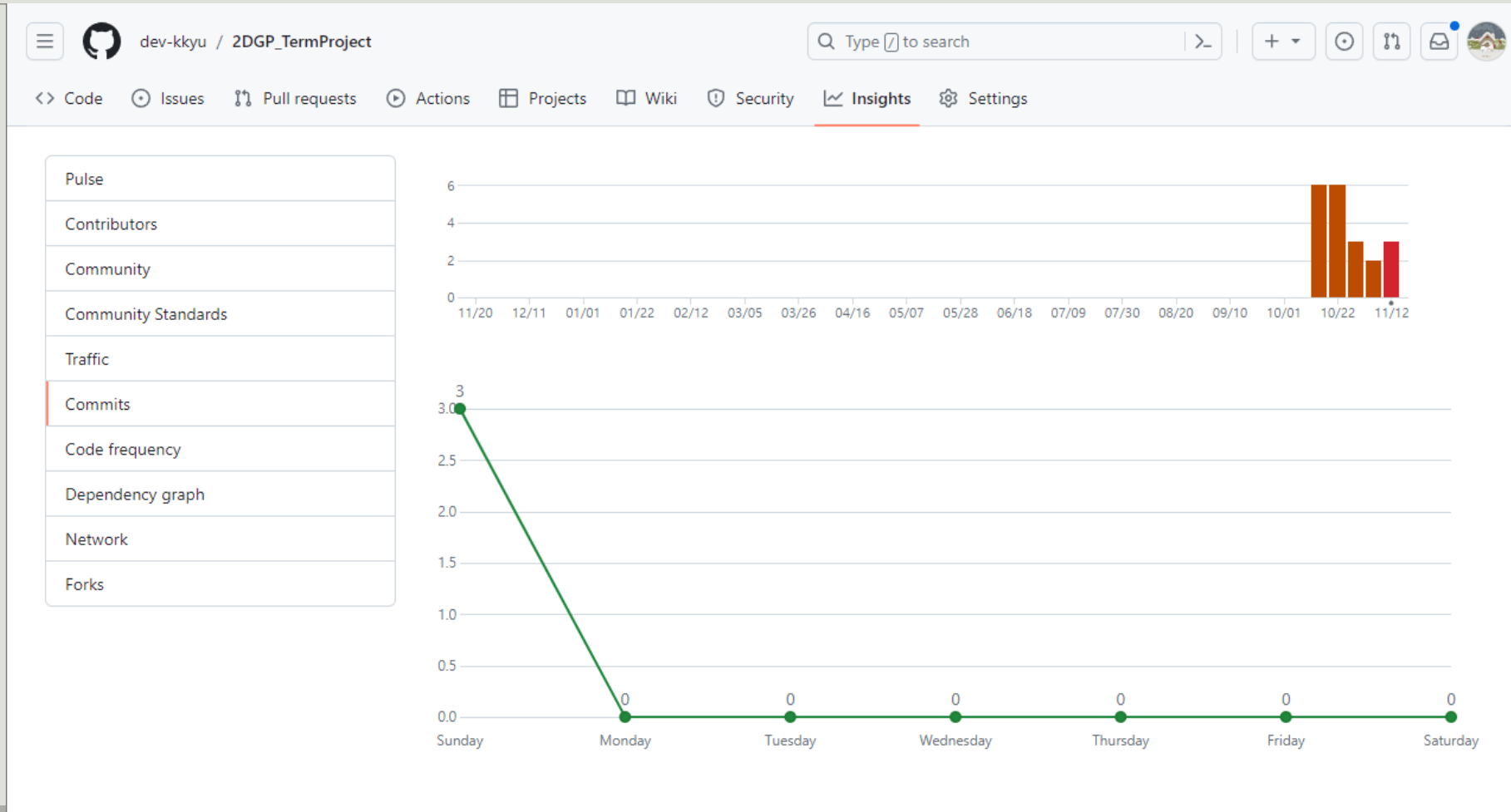
1. 개발 계획 대비 현재 진행 상황

주차		개발 내용	진행률
1주차	계획	리소스 수집	
	결과	리소스 수집	100%
2주차	계획	캐릭터 이동 애니메이션, 배경 스크롤링 구현	
	결과	캐릭터 이동 애니메이션	50%
3주차	계획	몬스터 AI, 애니메이션 구현, 충돌 처리	
	결과	몬스터 애니메이션 구현, 충돌 처리	75%
4주차	계획	캐릭터, 몬스터 공격 VFX 구현	
	결과	캐릭터, 몬스터 공격 VFX 구현 일부	50 %
5주차	계획	캐릭터, 몬스터 피격 및 사망 구현	평균 진행률 : 68.75%
	결과	몬스터 피격 구현 (미리 구현)	
6주차	계획	2 스테이지 구현	
	결과		
7주차	계획	보스 스테이지, 사운드 구현	
	결과		
8주차	계획	코드 정리, 최종 점검 및 마무리	
	결과		

2. 프로젝트 계획 수정 내용

주차		개발 내용
1주차	계획	리소스 수집
	수정	-
2주차	계획	캐릭터 이동 애니메이션, 배경 스크롤링 구현
	수정	-
3주차	계획	몬스터 AI, 애니메이션 구현, 충돌 처리
	수정	-
4주차	계획	캐릭터, 몬스터 공격 VFX 구현
	수정	몬스터 피격 구현
5주차	계획	캐릭터, 몬스터 피격 및 사망 구현
	수정	몬스터 AI, 캐릭터, 몬스터 이펙트 구현
6주차	계획	2스테이지 구현
	수정	캐릭터, 몬스터 사망 구현
7주차	계획	보스 스테이지, 사운드 구현
	수정	2스테이지, 보스 스테이지 구현, 사운드 구현
8주차	계획	코드 정리, 최종 점검 및 마무리
	수정	-

3. Github 커밋 통계



4. 데모 시연
