

# 2DGP 팀프로젝트 최종 발표

## ArcaneSoul

---

2020180051 임성규

# 목차

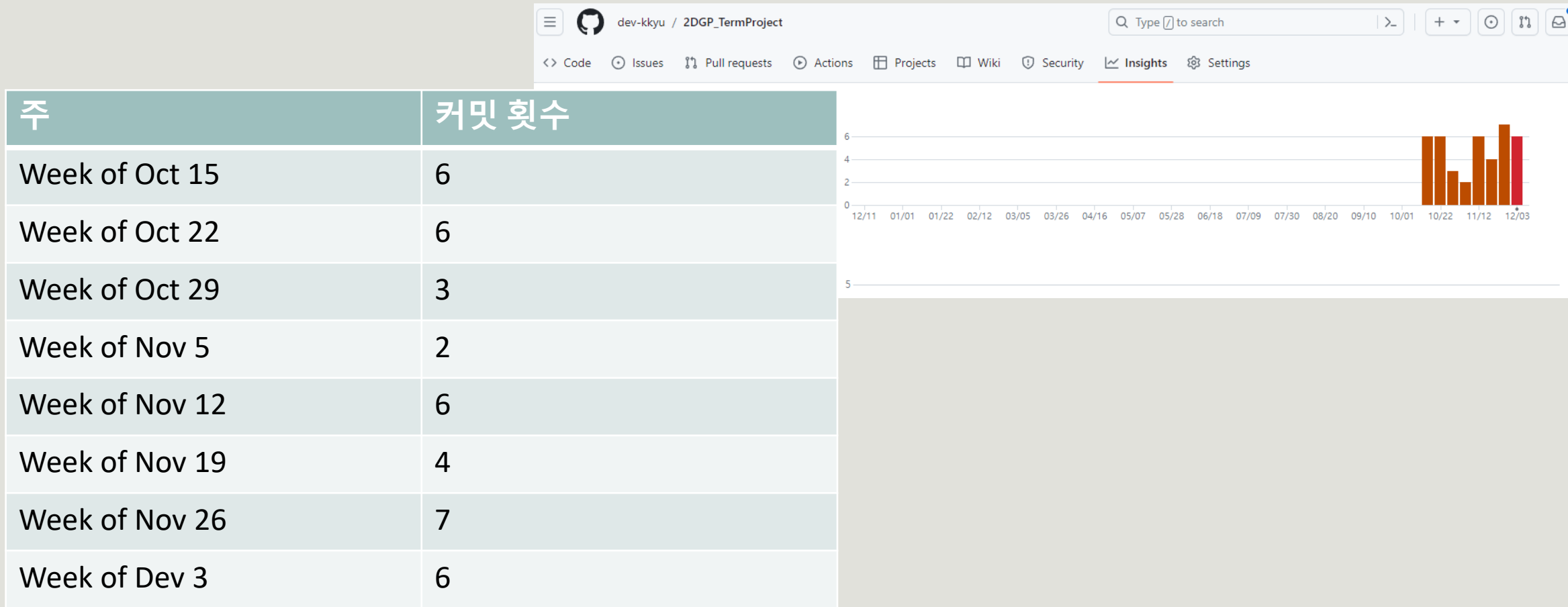
---

1. 개발 진척도
2. 깃 커밋 통계
3. 지인 플레이 및 인터뷰

# 1. 개발 진척도

내용	목표 범위	실제 개발 완료 범위	진척도
스테이지	1, 2, 보스 스테이지 구현	1, 보스 스테이지 구현	66%
캐릭터 스킬	2종 구현	1종 구현	50%
캐릭터, 몬스터 애니메이션	점프까지 부드럽게 구현	점프까지 부드럽게 구현	100%
맵 배경	부드러운 타일 스크롤링	부드러운 타일 스크롤링	100%
사운드	배경음, 효과음 구현	배경음만 구현	50%
캐릭터, 몬스터 사망 구현	사망 이펙트 구현	이펙트 없이 삭제만 함	20%

## 2. 깃 커밋 통계



### 3. 지인 플레이 및 인터뷰

---