

Інкапсуляція

№ уроку: 2 **Курс:** Python Базовий

Засоби навчання: Персональний комп'ютер/ноутбук стандартної продуктивності

Огляд, мета та призначення уроку

Ознайомитись з тим, що таке інкапсуляція і як вона реалізована у Python. У даному уроці буде розглянуто саме поняття інкапсуляції і, на практичних прикладах, буде показано як вона реалізована в Python.

Вивчивши матеріал даного заняття, учень зможе:

- Розуміти, що таке інкапсуляція, і навіщо вона потрібна.
- Знати, як вона реалізована в Python і вміти застосувати її на практиці.

Зміст уроку

1. Що таке інкапсуляція
2. Як вона застосовна на практиці
3. Розв'язання задач

Резюме

- Інкапсуляція - ще одне з основних понять, на якому будується ООП. Вона потрібна для того, щоб організувати рівні доступу до різних архітектурних компонентів, які пише розробник.
- Є три можливі рівні доступу: `private` (приватний), `protected` (захищений) та `public` (публічний).
- Інкапсуляція в Python відрізняється від її реалізації в інших мовах програмування і носить тут більш неявний характер. Якщо в інших мовах використовуються ключові слова на кшталт `public`, `protected` і `private`, то Python достатньо додати символ `"_"` (один символ нижнього підкреслення) перед іменем змінної або функції, щоб зробити її `protected`, а `"__"` (два символи нижнього підкреслення) щоб зробити `private`. `Public` є всі інші імена, без символів `"_"` перед ними.
- Наприклад, `self._name = "Alex"` є приватним атрибутом і може бути використаний тільки всередині класу, `self.name = "Alex"` є захищеним атрибутом і може бути використаний тільки всередині модуля, а `self.name = "Alex"` є публічним та може бути побачений звідки завгодно у коді.
- У даного підходу є свої переваги та недоліки. Перевагою, безумовно, є простота реалізації. Вам не потрібно використовувати ключові слова, а достатньо додати `"_"` або `"__"` перед ім'ям змінної або функції або взагалі не додавати. Недоліком є недосконалість даного підходу. Приватні змінні за фактом не є такими. Якщо в інших мовах програмування ви ніяк не зможете до них "доступитися" поза класом, то в Python, якщо у вас є клас `A`, у нього є атрибут `self.x = 10`, то після того, як ви створите об'єкт класу `a = A()`, то якщо ви зробите `print(a.x)` буде помилка, але якщо ви зробите `print(a._A_x)`, то виведеться значення змінної `x = 10`

- Тобто потрібно додати до імені змінної (`_x`) на початок ім'я класу з 1 `"_"` перед ним. Тобто `"_ClassName variable"`. Але це дуже погана практика і не потрібно використовувати її в коді. Якщо робите приватні змінні, працюйте з ними як із приватними.
Законним способом працювати з приватними та захищеними змінними є використання таких функцій як `getters` та `setters`. Це спеціальні функції самого класу, які ви самі прописуєте та вирішуєте, як саме вони повинні повертати значення приватних/захищених змінних (`getters`, наприклад за паролем або просто так) та як встановлювати значення таких атрибутів (`setters`).

Закріплення матеріалу

- Що таке інкапсуляція?
- Навіщо потрібна інкапсуляція?
- Чи зламається код, якщо в оголошеному класі всі атрибути та функції будуть публічні?
- Чи можна в Python "достукатись" до приватних атрибутів класу?
- Як зробити захищений (`protected`) модифікатор доступу для змінної `self.size`?

Додаткове завдання

Вивчити теорію інкапсуляції. Як інкапсуляція допомагає у розробці програмних продуктів? Яким є її призначення?

Самостійна діяльність учня

1. Написати клас, який описує користувача (`class User`), зробити йому приватний атрибут `age`, який передається в конструктор, публічний атрибут `name`, який також передається в конструктор.
2. Написати `getter` та `setter` для атрибуту `age`.
3. Додати до `setter` перевірку на валідний вік (не від'ємне, ціле число).

Рекомендовані ресурси

- <https://www.geeksforgeeks.org/encapsulation-in-python/>
- <https://www.askpython.com/python/oops/encapsulation-in-python>
- <https://www.educative.io/edpresso/what-is-encapsulation-in-python>