

Поліморфізм



Introduction



Вікторія Бойчук Python Developer, тренер CBS

in Вікторія Бойчук





Тема уроку

Поліморфізм



План уроку

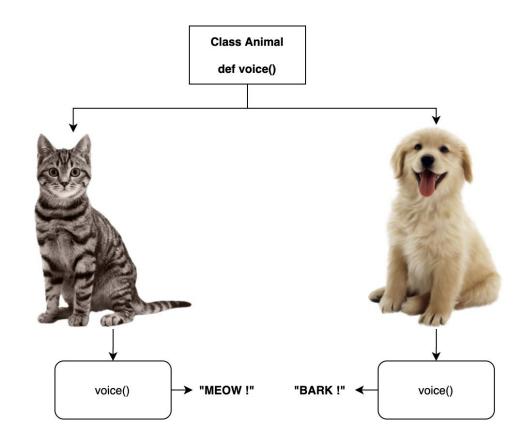
- 1. Що таке Поліморфізм
- 2. Як на практиці він застосовується
- 3. Розв'язання задач



Поліморфізм (Polymorphism)

Поліморфізм - різна поведінка одного й того методу в різних класах. Поліморфізм досягається шляхом перевантаження чи перевизначення методу.

Таким чином досягається додаткова гнучкість програми. А також, значно скорочується дублювання коду, що дуже важливо для хорошого та підтримуваного проекту.





Поліморфізм досягається 2 методами

```
class Base:
             def __init__(self, a):
                 self.a = a
 5
             def print_a(self, square=False, multiplier=None):
                 if square and not multiplier:
 6
                     print(self.a ** 2)
                 elif not square and multiplier:
 8
                     print(self.a * multiplier)
10
                 elif square and multiplier:
11
                     print((self.a ** 2) * multiplier)
12
                 else:
13
                     print(self.a)
14
15
16
         base = Base(4)
         base.print_a(square=True) # 16
18
         base.print_a(square=False, multiplier=2) # 8
         base.print_a(square=True, multiplier=2) # 32
19
20
         base.print_a() # 4
21
22
```

Перевантаження

```
class Multiplier:
             def __init__(self, a):
 2
                 self.a = a
 3
 4
 5
             def print_a(self, x):
                 print(self.a * x)
 6
 7
         class Exponent(Multiplier):
 8
             def print_a(self, x):
                 print(self.a ** x)
10
11
12
13
         mult = Multiplier(2)
14
         mult.print_a(3) # 6
         expo = Exponent(2)
15
16
         expo.print_a(3) # 8
17
18
```

Перевизначення



Поліморфізм в Python

```
class Car:
   def __init__(self, name):
        self.__name_speed_dict = {
            "Mercedes": 250,
            "BMW": 300
        self._max_speed = self._define_max_speed(name)
   def _define_max_speed(self, name):
        return self.__name_speed_dict.get(name, 0)
   def distance_time_on_max_speed(self, distance):
        if not self._max_speed:
            print("No speed param specified.")
            return 0
        return distance / self._max_speed
car_a = Car(name="BMW")
car_b = Car(name="Mercedes")
print(car_a.distance_time_on_max_speed(distance=167))
print(car_b.distance_time_on_max_speed(distance=167))
```

```
class Animal:
    def __init__(self, name):
        self.name = name
   def voice(self):
        if self.name == "dog":
            print("Bark !")
        elif self.name == "cat":
            print("Meow !")
        else:
            print("...")
cat = Animal(name="cat")
dog = Animal(name="dog")
veloceraptor = Animal(name="veloceraptor")
cat.voice() # Bark !
dog.voice() # Meow !
veloceraptor.voice() # ...
```



Поганий приклад Поліморфізму

```
class Messenger:
             def __init__(self, connection):
                 self._connection = connection
             def send_message(self, text, option=None):
                 self._connection.send(text)
         class ExtendedMessenger(Messenger):
10
             def send_message(self, text, option=None):
12
13
14
15
16
17
18
19
                 if option == "message":
                      self._connection.send(text)
                 elif option == "clean_memory":
                      print("Cleaning memory")
                 elif option == "math":
                      print("2+2=4")
```



Задачі

- 1. Написати клас Parallelogram, який має 2 аргументи width i length (ширина та довжина) та метод get_area, який повертає площу паралелограма з такими сторонами. Успадкувати від нього клас Square, перевизначити метод get_area як добуток ширини на ширину (або довжини на довжину).
- 2. Написати функцію, яка приймає 2 параметри data та new_value. Якщо data це список чи множина, то додати до нього елемент new_value, якщо рядок, то сконкатенувати (за винятком, якщо new_value не список, інакше повернути не змінену data), а якщо це число, логічне значення чи словник, то повернути не змінену data.



Інформаційний відеосервіс для розробників програмного забезпечення

















Перевірка знань

TestProvider.com



Перевірте як Ви засвоїли даний матеріал на <u>TestProvider.com</u>

TestProvider – це online сервіс перевірки знань з інформаційних технологій. За його допомогою Ви можете оцінити Ваш рівень та виявити слабкі місця. Він буде корисним як у процесі вивчення технології, так і для загальної оцінки знань ІТ спеціаліста.

Успішне проходження фінального тестування дозволить Вам отримати відповідний Сертифікат.



Дякую за увагу! До нових зустрічей!





Вікторія Бойчук Python Developer, тренер CBS

