



Знайомство з мовою програмування Java



Тема уроку

Знайомство з мовою програмування Java



План уроку

- 1. Зародження ООП
- 2. Історія Java
- 3. Компіляція та інтерпретація
- 4. JRE, JVM, JDK. Встановлення пакету
- 5. Консоль
- 6. Перша програма та розбір її роботи
- 7. Середовища розробки та їх вибір
- 8. Порівняння мови Java з іншими мовами програмування



Зародження ООП

Програмування — процес проектування, написання, тестування, зневадження і підтримки комп'ютерних програм. Програмування поєднує в собі елементи інженерії, фундаментальних наук (перш за все математики) і мистецтва (Вікіпедія).





Зародження ООП

Процедурне програмування — <u>парадигма</u> програмування, заснована на концепції виклику процедури. Процедури, також відомі як підпрограми, методи, або функції (це не математичні функції, але функції, подібні до тих, які використовуються в функціональному програмуванні) (Вікіпедія).

Існують ще декілька <u>парадигм</u> програмування, наприклад **Функціональне програмування, Імперативне програмування**... Але нас цікавить лише одна.



Зародження ООП

У далекі 60ті-70ті роки 20 сторіччя багато проектів зазнають краху через складність побудови об'ємних програм старими підходами і ще більшу складність їхнього <u>масштабування</u>.

В той же час набуває популярності Об'єктно-Орієнтоване Програмування.

Об'єктно-орієнтоване програмування (<u>ООП</u>, англ. <u>Објест-oriented</u> р<u>rogramming</u>, ООР) — одна з <u>парадигм</u> програмування, яка розглядає програму як множину «об'єктів», що взаємодіють між собою (Вікіпедія).

<u>ООП</u> було набором правил проектування та шаблонів, які дозволяли простіше та ефективніше моделювати ситуації з реального життя в коді.



Зародження ООП

Переваги <u>ООП:</u>

- Можливість повторного використання коду
- Прибирається надлишок даних
- Полегшується технічне обслуговування коду
- Безпека коду завдяки обмеженням доступу
- Елегантний дизайн програм
- Краща продуктивність
- Просте усунення несправностей
- Спрощення розв'язку проблем





Історія Java

23 травня у 1995 році народилася абсолютно унікальна і до того нікому невідома мова програмування. Її «батько» <u>Джеймс Гослінг</u>, програміст компанії Sun Microsystems, довго експериментував з різними кодами, допоки не вивів типізований додаток, який транслюється в особливий байт-код, здатний працювати на будь-якій комп'ютерній архітектурі за допомогою спеціального Java-пристрою.

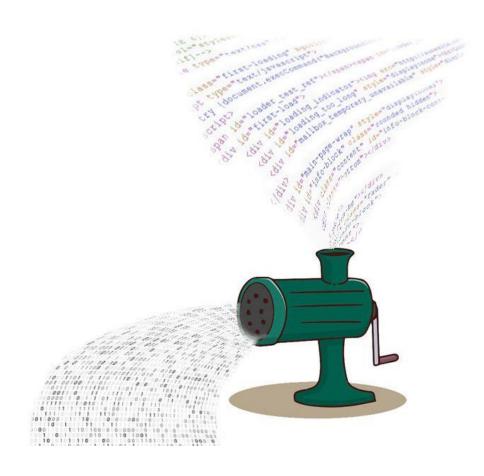
У 2009 році мова Java змінила свого власника: компанію Sun Microsystems викупила компанія *Oracle*.



Джеймс Артур Гослінг



Компіляція та інтерпретація



Компілятор - це програма, яке перетворює вихідний код високого рівня, що пишеться розробником мовою програмування Java (або іншою), в об'єктний код низького рівня (двійковий код), в машинну мову, який може бути зрозумілий процесором.

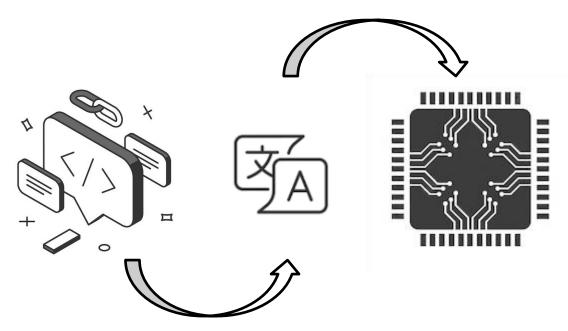
Процес перетворення програмного коду високого рівня в машинну мову відомий як *компіляція*.

Інтерпретатор читає програму і, безпосередньо взаємодіючи з операційною системою, виконує її. Перетворення і виконання програми відбувається по рядках, так би мовити, на льоту.



Компіляція та інтерпретація

Компілятор та **інтерпретатор** – простою мовою, це просто перекладач з мови, яка зрозуміла для людини, на мову, яка зрозуміла процесору. Тільки компілятор перекладає все одразу, а вже потім відсилає процесору. А інтерпретатор по одному рядку, при цьому програма виконується під час самого перекладу.



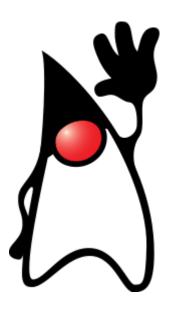


JRE, JVM, JDK. Встановлення пакету

Java Runtime Environment (скорочено <u>JRE</u>) – мінімальна реалізація віртуальної машини, необхідна для виконання Java-додатків, без компілятора та інших засобів розробки.

Java Development Kit (скорочено <u>JDK</u>) – безкоштовно розповсюджуваний компанією Oracle Corporation (раніше Sun Microsystems) комплект розробника додатків на мові Java, що включає компілятор Java (<u>javac</u>), стандартні бібліотеки класів Java, приклади, документацію, різні утиліти і виконавчу систему Java (JRE).

JVM, Java Virtual Machine (скорочено <u>Java VM</u>, <u>JVM</u>) — віртуальна машина Java — основна частина виконавчої системи Java, так званої <u>Java Runtime Environment</u> (<u>JRE</u>). Віртуальна машина Java виконує (<u>інтерпретує)</u> Байт-код Java, попередньо створений із вихідного тексту Java-програми компілятор Java (<u>javac</u>).



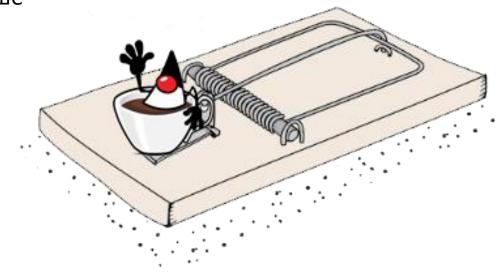
JRE, JVM, JDK. Встановлення пакету

Будьте уважні!!! Починаючи з версії 11, компанія Oracle розділила JDK на два пакети:

- Oracle JDK платна версія JDK.
- Open JDK безкоштовна версія JDK, саме те, що нам потрібно для навчання.

Для початку роботи з Java необхідно виконати лише декілька кроків:

- завантажити JDK з офіційного сайту.
- встановити або розпакувати в потрібну папку.
- налаштувати змінні оточення РАТН та JAVA_HOME;





Консоль



Консоль має складне та незрозуміле новачкам визначення, типу консоль – це інтерпретатор командного рядку.

Якщо простіше — це командний рядок, за допомогою якого можна керувати операційною та вносити зміни у її налаштування, не тільки Windows, але і Linux, MacOS.

Якщо ще простіше, то це усього лише інтерфейс користувача, який дозволяє робити з комп'ютером все те саме, що і віконний інтерфейс, тільки за допомогою спеціальних команд, а не мишки та іконок, наче чат-бот.

rosoft Windows [Version 10.0.19044.1706]) Корпорація Майкрософт. Усі права захищені r more information on a specific command, type HELP command-name Displays or modifies file extension associations. Displays or changes file attributes. Sets or clears extended CTRL+C checking. Sets properties in boot database to control boot loading. Displays or modifies access control lists (ACLs) of files. Calls one batch program from another. Displays the name of or changes the current directory. Displays or sets the active code page number. Displays the name of or changes the current directory. Checks a disk and displays a status report. Displays or modifies the checking of disk at boot time Clears the screen. Starts a new instance of the Windows command interpreter Sets the default console foreground and background colors. Compares the contents of two files or sets of files. Displays or alters the compression of files on NTFS partitions. Converts FAT volumes to NTFS. You cannot convert the Copies one or more files to another location. Displays or sets the date. Displays a list of files and subdirectories in a directory. Displays or configures Disk Partition properties.

Декілька команд для консолі Linux:

Edits command lines, recalls Windows commands, and

- help: виведення на екран довідки;
- ls: виведення на екран вмісту каталогу (папки)
- cd: зміна каталогу, в якому знаходимось
- date: виведення дати на екран
- sudo: відкрити нове вікно консолі
- Ctrl + L: очистити вікно консолі

Консоль

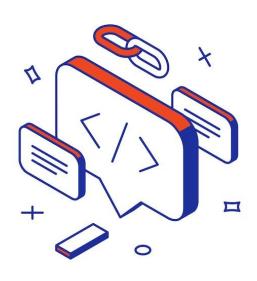
Декілька команд для консолі Windows:

- help: виведення на екран довідки;
- dir: виведення на екран вмісту каталогу (папки)
- cd: зміна каталогу, в якому знаходимось
- date: виведення дати на екран
- cmd: відкрити нове вікно консолі
- cls: очистити вікно консолі

```
NU bash, version 4.4.20(1)-release (x86_64-pc-linux-gnu)
nese shell commands are defined internally. Type `help' to see this list.
  pe `help name' to find out more about the function `name'
    e `info bash' to find out more about the shell in general
        `man -k' or `info' to find out more about commands not in this list.
    star (*) next to a name means that the command is disabled
                                                                                                                                                                                          history [-c] [-d offset] [n] or history -anrw [filename] if COMMANDS; then COMMANDS; [ elif COMMANDS; then COMMAND jobs [-lnprs] [jobspec ...] or jobs -x command [args]
job_spec [&]
(( expression ))
   filename [arguments]
                                                                                                                                                                                            kill [-s sigspec | -n signum | -sigspec] pid | jobspec .>
                                                                                                                                                                                           let arg [arg ...]
local [option] name[=value] ...
     expression ]]
alias [-p] [name[=value] ... ]
                                                                                                                                                                                            logout [n]
mapfile [-d delim] [-n count] [-0 origin] [-s count] [-t>
oind [-ĪpsvPSVX] [-m keymap] [-f filename] [-q name] [-u > popd [-n] [+N | -N | million | millio
case WORD in [PATTERN [| PATTERN]...) COMMANDS ;;]... esa> read [-ers] [-a array] [-d delim] [-i text] [-n nchars] > cd [-t][-P [-e]] [-g]] [dir] command [-prvy] command [arg ...] readonly [-aAF] [name[-value] ...] or readonly -p
set [-abefhkmnptuvxBCHP] [-o option-name] [--] [arg ...]
                                                                                                                                                                                            shopt [-pqsu] [-o] [optname ...]
```



Перша програма та розбір її роботи



Всі програми повинні мати «Точку входу» - місце в коді, з якого розпочинається виконання програми. Також — тіло програми — той самий код програми, який мусить виконувати задуману логіку. В кінці ми повинні отримати результат роботи програми і якось його візуалізувати або зберегти.

Перша програма та розбір її роботи



Для написання першої програми ми скористаємося блокнотом, а для її компіляції використаємо компілятор javac, який запустимо за допомогою консолі. Саму програму також запустимо за допомогою консолі.



Середовища розробки та їх вибір

Iнтегроване середовище розробки (англ. **Integrated development environment або IDE**) — комплексне програмне рішення для розробки програмного забезпечення. Зазвичай, складається з редактора початкового коду, інструментів для автоматизації складання та відлагодження програм.

Більшість сучасних середовищ розробки мають можливість автодоповнення коду. Деякі середовища розробки містять компілятор, інтерпретатор або ж обидва (наприклад NetBeans та Eclipse), інші не містять жодного з них.

Існує багато *IDE*, я лише покажу найпопулярніші серед Java розробників.





Середовища розробки та їх вибір



NetBeans IDE — вільне інтегроване середовище розробки (*IDE*) для мов програмування Java, C/C++, PHP, JavaScript, Python...

Проект <u>NetBeans IDE</u> підтримувався і спонсорувався фірмою Sun Microsystems і після придбання Sun — Oracle. У жовтні 2016 року Oracle передав NetBeans у власність Apache Software Foundation, яка займається розробкою і підтримкою проекту.

NetBeans IDE доступна як для платформ Microsoft Windows, так і GNU/Linux.



Середовища розробки та їх вибір

Eclipse — вільне модульне інтегроване середовище розробки програмного забезпечення. Розробляється і підтримується Eclipse Foundation і включає проєкти, такі як платформа Eclipse, набір інструментів для програмістів на мові Java, системи контролю версій, конструктори GUI (графічного інтерфейсу користувачів) тощо. Написаний в основному на Java, може бути використаний для розробки застосунків на Java і, за допомогою різних плагінів, на інших мовах програмування, включаючи C, C++, C#, PHP, Python...

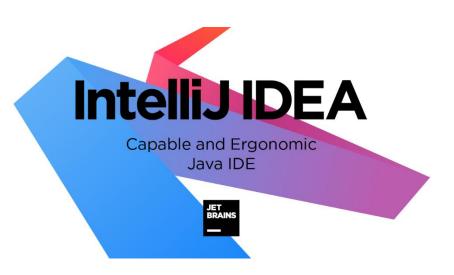
Випущена на умовах Eclipse Public License, Eclipse є вільним програмним забезпеченням.





Середовища розробки та їх вибір

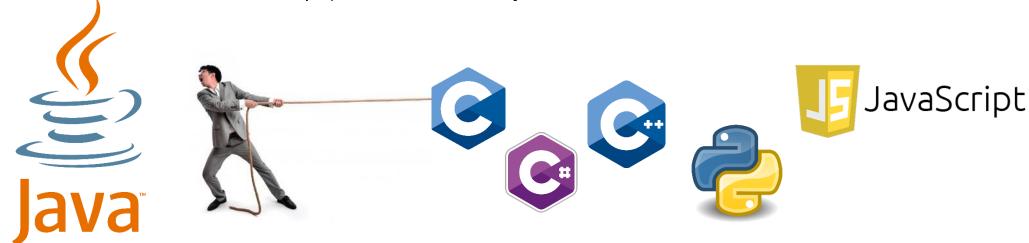
IntelliJ IDEA — комерційне інтегроване середовище розробки для різних мов програмування (Java, Python, Scala, PHP та ін.) від компанії JetBrains. Система поставляється у вигляді урізаної по функціональності безкоштовної версії «Community Edition» і повнофункціональної комерційної версії «Ultimate Edition», для якої активні розробники відкритих проектів мають можливість отримати безкоштовну ліцензію. Постачається для систем Linux, Mac OS X і Windows.





Порівняння мови Java з іншими мовами програмування

Основна відмінність Java від будь-якої іншої мови програмування полягає в унікальному методі, за допомогою якого виконується код Java. На відміну від компільованих мов, таких як C++, Java компілюється в байт-код, який може працювати на будь-якому пристрої з віртуальною машиною Java (JVM). C++, з іншого боку, компілюється безпосередньо в машинний код, і тому може працювати лише на тій же платформі, на якій він був скомпільований.



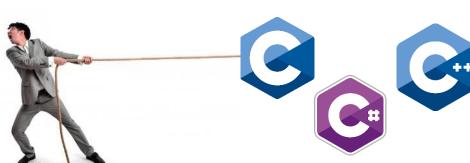


Порівняння мови Java з іншими мовами програмування

Ось декілька порівнянь для прикладу:

- Java не залежить від платформи. С/С# залежить від платформи.
- Java це мова об'єктно-орієнтованого програмування (ООП). С є процедурною.
- Java компілюється в байт-код. C/C#/C++ компілюється у машинний код.
- Java це мова програмування. Javascript це мова сценаріїв (скриптова мова).
- Java/ C#/C++ /Python є мовами об'єктно-орієнтованого програмування (ООП).
- Java є компільованою мовою. Python це інтерпретована мова.







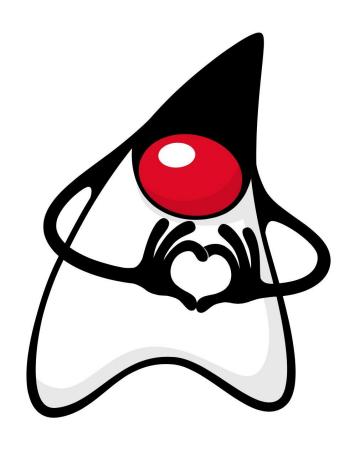




Порівняння мови Java з іншими мовами програмування

Ще декілька слів про мову програмування Java:

- Java легко вивчається новачками;
- у Java прийняті концепції гарного коду;
- Java така мова програмування, яка рідко змінюється;
- користувачі Java мають доступ до великої колекції бібліотек з відкритим кодом;
- Java має гігантську спільноту по всьому світу.





Інформаційний відеосервіс для розробників програмного забезпечення

Навчальний центр інформаційних технологій cbs.com.ua



Відео курси з програмування <u>itvdn.com</u>

















Проверка знаний

TestProvider.com



Перевірте як Ви засвоїли цей матеріал на

<u>TestProvider.com</u>

TestProvider – це online сервіс перевірки знань з інформаційних технологій. За його допомогою Ви можете оцінити Ваш рівень та виявити слабкі місця. Він буде корисним як у процесі вивчення технології, так і для загальної оцінки знань ІТ фахівця.

Успішне проходження фінального тестування дозволить Вам отримати відповідний Сертифікат.

Дякую за увагу! До нових зустрічей!

