

História da Web

QXD0020 - Desenvolvimento de Software para Web

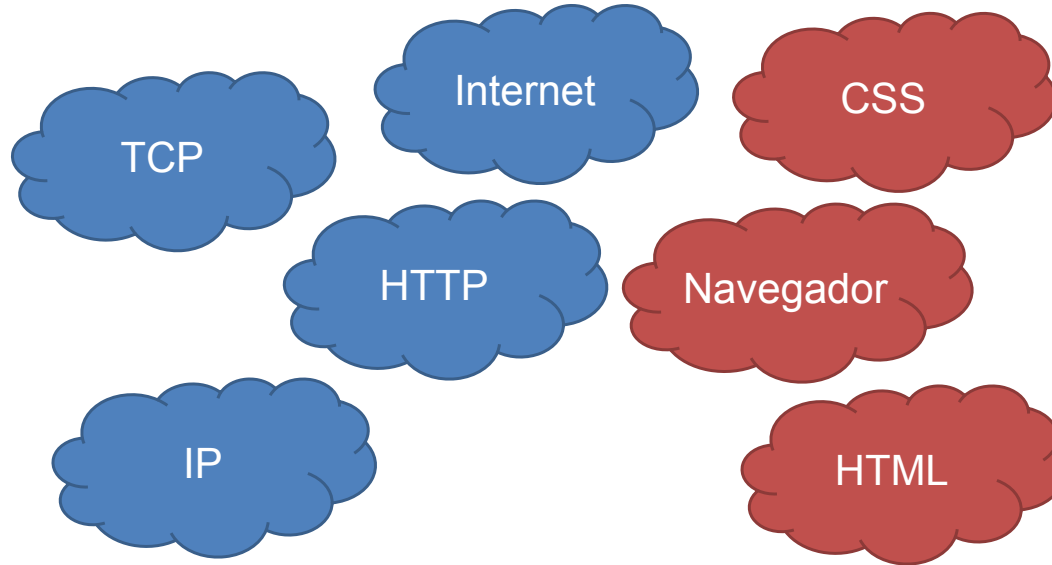
Universidade Federal do Ceará - *Campus* Quixadá

Prof. Francisco Victor da Silva Pinheiro
victorpinheiro@ufc.br



História

- HTML? CSS? HTTP? TCP? IP? Navegador? Internet?



História

- O que é a comunicação?
 - Como era a comunicação antigamente?
 - Uso de pinturas nas pedras
 - Surgimento das linguagens de comunicação
 - Necessidade de que as pessoas estivessem no mesmo local para “ler os desenhos”



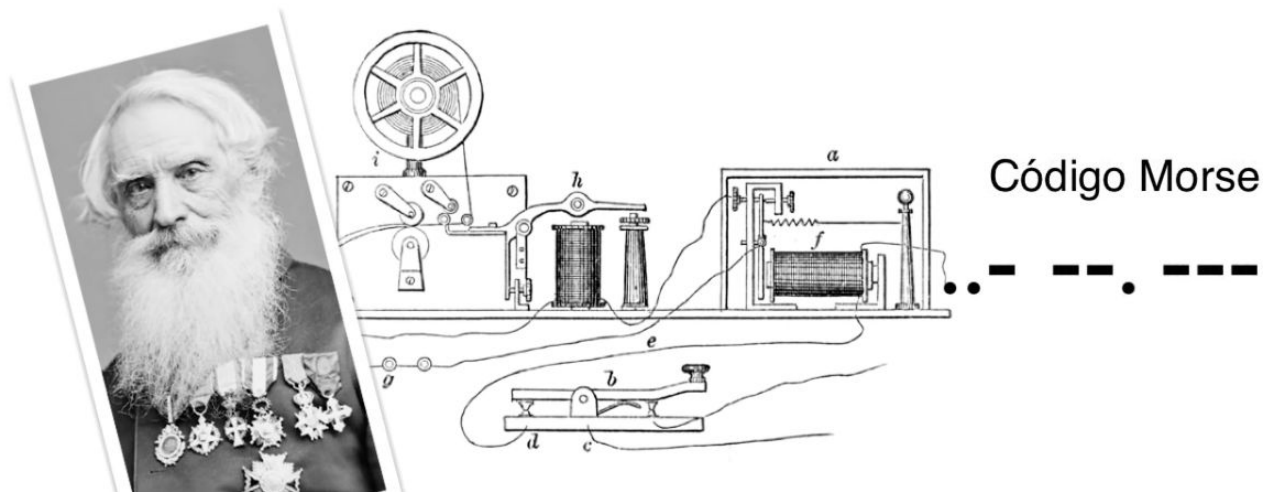
História

- O que é a comunicação?
 - Comunicação a distância usando os sinais de fumaça



História

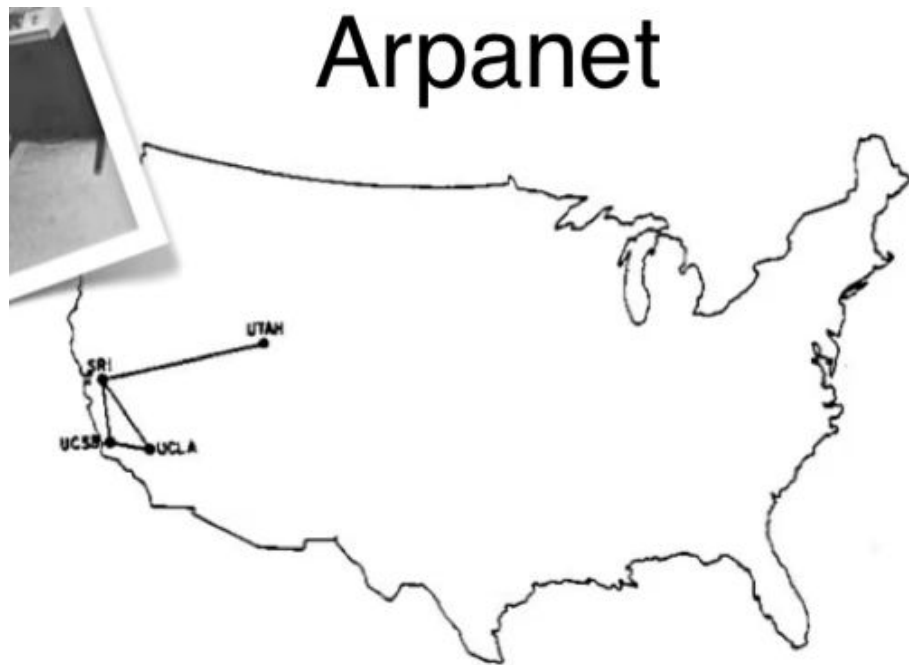
- 1835: surgimento do telégrafo
 - Comunicação a distância usando o código Morse



História

- 1945: computador ENIAC
 - Universidade da Pensilvânia
 - Grandes salas com diversas máquinas
- 1959: computadores do tamanho de uma sala
- 1969/70: surgimento da DARPA
 - Comunicação entre pontos distantes (ARPANET)
 - 3 universidades e 1 campo militar
 - Diferentes computadores que usavam “linguagens” diferentes
 - Uso de protocolos!
 - Exemplos de protocolos: FTP, HTTP, DNS, TCP, IP, IEEE 902.11 (Wifi), etc

História



História

- 1972: surgimento do email
 - Uso do @ para separar nome do usuário e servidor
- 1973:
 - TCP (Transfer Control Protocol)
 - Quebrar dados em pacotes, transporte dos dados
 - Uso do termo Internetting
 - IP (Internet Protocol)
 - Endereçamento dos computadores

História

- 1990: Criação do HTTP e HTML
 - HTTP: Hypertext Transfer Protocol
 - Protocolo de comunicação usado até hoje
 - HTML: Hypertext Markup Language
 - Linguagem de marcação
 - É de programação? Não, é de marcação. Adiciona contexto e estrutura ao texto, mas não permite inserir lógicas, condicionais, etc.
 - Pesquisem em casa e tragam argumentos para justificar se é ou não é! :-)
 - 1991: WWW (W3): World Wide Web
 - Começou ligando 2 computadores. Hoje, quantos computadores estão usando?

História

- Antes do HTML: exemplo de site

```

The Gopher Project

THE GOPHER PROJECT
-----

Welcome to The Gopher Project!  Gopher is a slim, powerful, and
fast way to present information in a hierarchial catalog online.
Gopher actually predates the Web -- although most web browsers
make excellent gopher browsers too.

Good places to start are the "Why Gopher?" and "Using Gopher"
areas!

[12] A Brief Introduction to Gopherspace
[13] Clients, Servers, and Downloads/
--> [14] Mailing List
    [15] Mailing List Archives/
    [16] Using Gopher/
    [17] Why Gopher?/

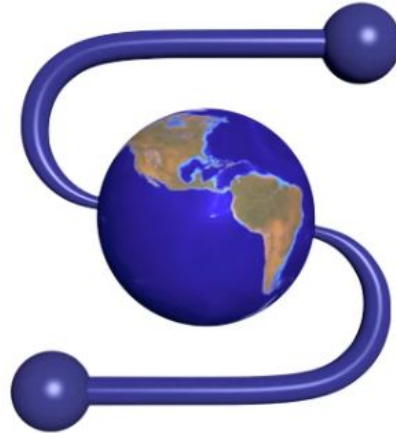
Press ? for Help, Q to Quit, U to go up a menu
Page: 1/1
```

- Primeiro site WWW: <http://info.cern.ch/>

História

- Surgimento dos navegadores para interpretar o HTML e o HTTP
- O Mosaic foi criado dentro de uma universidade e então a ideia foi “comprada” por uma empresa, surgindo o Netscape

Mosaic



Netscape



1995

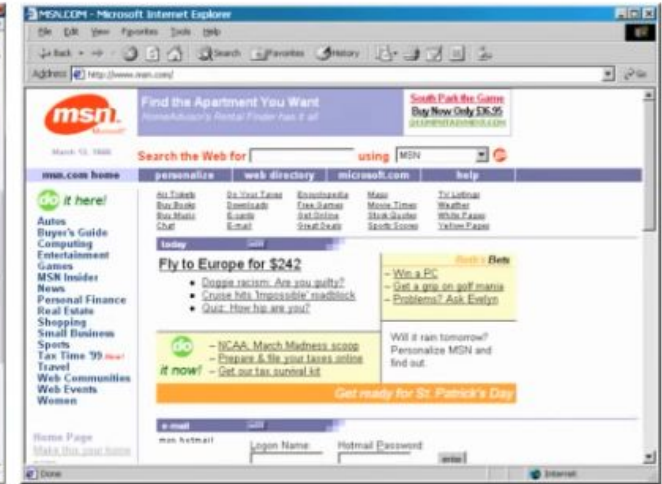
IBM WebExplorer



UDI WWW



Internet Explorer



História

- 1996:
 - 86% dos usuários usavam Netscape
- Windows começou a possuir o Internet Explorer (IE) por padrão, levando a quase 90% de todos os usuários ao IE
- 1999:
 - Netscape foi vendida ao grupo AOL (America Online)

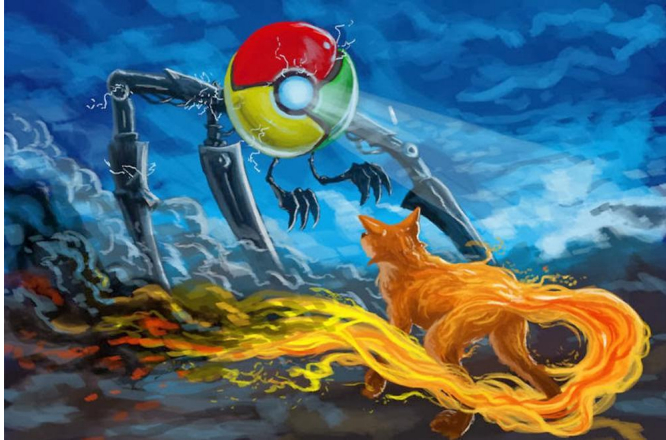
História

- 1999:
 - Surgimento do Mozilla Firefox a partir de alguns ex-integrantes do Netscape



História

- 2008:
 - Google Chrome
 - Briga continua até hoje...



-
- A world map visualization showing a dense network of flight routes. Numerous airports are marked with white circles, and they are interconnected by a complex web of multi-colored lines (red, green, blue, yellow, orange). The map includes labels for major countries and regions such as Canada, United States, Brazil, India, China, and Australia. A zoom-in control is visible in the top left corner.

-

História

- Versões do HTML
- 1990: versão 1
- 1995: versão 2 (HTML Working Group)
 - Empresas de navegadores auxiliavam na criação da linguagem
 - Uso de tags exclusivas para diferentes navegadores
 - Problema!
 - Versão 3
- 1997: versão 4
 - Durou por muitos anos

História

- Versões do HTML
 - 2004: xHTML
 - 2007: xHTML v2
 - Voltou a usar a nomenclatura original
 - Surgimento do que hoje é o HTML5
 - 2008:
 - Versão inicial do HTML5
 - 2013:
 - HTML5 usado por muitos sites
 - Separação dos conceitos de semântica, estilo e interatividade
 - HTML, CSS3 e JavaScript

Vídeos

- Navegadores:
 - <https://youtu.be/4Y3iClqWusE>
- Sites:
 - <https://youtu.be/Ko8Pz4Y-tYo>

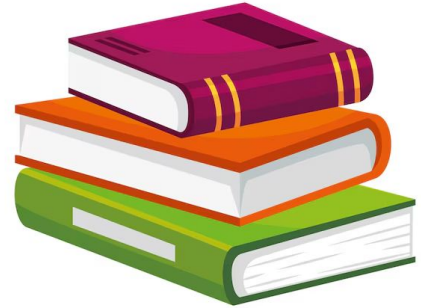
Bibliografia Básica

- LUCKOW, Décio Heinzelmann; MELO, Alexandre Altair de. Programação Java para a Web. São Paulo, SP: Novatec, 2010. 638 p. ISBN 9788575222386.
- GEARY, David; HORSTMANN, Cay. Core JavaServer Faces. 3. ed. Rio de Janeiro, RJ: Alta Books, 2012: ISBN: 9788576086420.
- SILVA, Maurício Samy. HTML 5: a linguagem de marcação que revolucionou a web. 2. ed. São Paulo: Novatec, 2014. 335 p. ISBN 9788575224038.
- FLANAGAN, David. JAVASCRIPT – O Guia Definitivo. Bookman, 6ª ED./2012, 856583719x/9788565837194.



Bibliografia Complementar

- KURNIAWAN, Budi. Java para a Web com Servlets, JSP e EJB: Budi Kurniawan; tradução Savannah Hartmann; revisão técnica Alfredo Dias da Cunha Júnior. Rio de Janeiro, RJ: Ciência Moderna, 2002. xxiv, 807 p. ISBN 8573932104 (broch.).
- FREEMAN, Elisabeth; FREEMAN, Eric. Use a cabeça!: HTML com CCS e XHTML. 2. ed. Rio de Janeiro, RJ: Alta Books, 2008. xxxi, 580 p. ISBN 9788576082187 (broch.).
- URUBATAN, Rodrigo. Ruby on rails: desenvolvimento fácil e rápido de aplicações Web. São Paulo, SP: Novatec, 2009. 285 p. ISBN 9788575221846 (broch.).
- GONÇALVES, Edson. Desenvolvendo aplicações Web com NetBeans IDE 6. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2008. 581 p. : CD-ROM ISBN 97885739366742.
- BASHAM, Bryan. Use a cabeça!: Servlets & JSP. 2. ed. Rio de Janeiro, RJ: Alta Books, 2008. ISBN 9788576082941.



Obrigado!

Dúvidas?



Universidade Federal do Ceará - *Campus* Quixadá

Prof. Francisco Victor da Silva Pinheiro
victorpinheiro@ufc.br

