

HTML5 (I): estrutura, tags básicas

QXD0020 - Desenvolvimento de Software para Web

Universidade Federal do Ceará - *Campus* Quixadá

Prof. Francisco Victor da Silva Pinheiro
victorpinheiro@ufc.br



Agenda

- Linguagens na Web
- Conteúdo e formatação
- Texto plano
- Linguagem de Marcação Markdown
- HTML
 - Tags básicas
 - Estrutura básica
 - Cabeçalho <head>
 - Metadados <meta>
 - Charsets
 - Corpo <body>
 - Elementos básicos
 - Estrutura de Pastas

Linguagens na Web

- **No lado do cliente**
 - HTML - conteúdo / estrutura
 - CSS – aparência
 - JavaScript - comportamento / interatividade
- **No lado do servidor**
 - Executadas no servidor antes de enviar o código do cliente para o navegador
 - Exemplos linguagens/bibliotecas/frameworks: ASP , C #, PHP, Perl, Python (Django), Ruby (Rails), JavaScript (NodeJS)

Conteúdo e formatação

Mirror Fashion.

Bem-vindo à Mirror Fashion, sua loja de roupas e acessórios.

- Confira nossas promoções.
- Receba informações sobre nossos lançamentos por email.
- Navegue por todos nossos produtos em catálogo.
- Compre sem sair de casa.

Texto plano

Mirror Fashion.

Bem-vindo à Mirror Fashion, sua loja de roupas e acessórios.

Confira nossas promoções.

Receba informações sobre nossos lançamentos por email.

Navegue por todos nossos produtos em catálogo.

Compre sem sair de casa.

Linguagem de Marcação Markdown

Mirror Fashion.

Bem-vindo à Mirror Fashion, sua loja de roupas e acessórios.

- Confira nossas promoções.
- Receba informações sobre nossos lançamentos por email.
- Navegue por todos nossos produtos em catálogo.
- Compre sem sair de casa.

Mirror Fashion.

Bem-vindo à Mirror Fashion, sua loja de roupas e acessórios.

- Confira nossas promoções.
- Receba informações sobre nossos lançamentos por email.
- Navegue por todos nossos produtos em catálogo.
- Compre sem sair de casa.

HTML

- HyperText Markup Language
- Linguagem de marcação usada para estruturar páginas web
- Define textos, imagens, links, tabelas e formulários
- Trabalha junto com CSS (estilo) e JavaScript (interatividade)
- Não é linguagem de programação, e sim de marcação

HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Mirror Fashion</title>
    <meta charset="utf-8">
  </head>
  <body>
    <h1>Mirror Fashion.</h1>
    <h2>Bem-vindo à Mirror Fashion, sua loja de roupas e acessórios.</h2>
    <ul>
      <li>Confira nossas promoções.</li>
      <li>Receba informações sobre nossos lançamentos por email.</li>
      <li>Navegue por todos nossos produtos em catálogo.</li>
      <li>Compre sem sair de casa.</li>
    </ul>
  </body>
</html>
```


Tags básicas

- **<html>**
 - Define o início de um documento HTML
 - Indica ao navegador que todo conteúdo posterior deve ser tratado como uma série de códigos HTML
- **<head>**
 - Define o cabeçalho de um documento HTML
 - Este cabeçalho traz informações sobre o documento que está sendo aberto
- **<body>**
 - Define o conteúdo principal, o corpo do documento
 - Esta é a parte do documento HTML que é exibida no navegador
 - No corpo podem-se definir propriedades comuns a toda a página, como cor de fundo, margens, entre outras formatações

Estrutura básica

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Título do documento</title>
  </head>
  <body>
    Texto visível do corpo do documento.
  </body>
</html>
```

Cabeçalho <head>

- Dentro do cabeçalho (tag) podemos encontrar:
 - **<title>**: Define o título da página, que é exibido na barra de título dos navegadores
 - **<style>**: Define formatação em CSS
 - **<script>**: Define programação de certas funções em página com scripts, e pode colocar funções de JavaScript
 - **<link>**: Define ligações da página com outros arquivos como feeds, CSS, scripts, etc.
 - **<meta>**: Define propriedades da página (metadados), como codificação de caracteres, descrição da página, autor, etc

Metadados <meta>

```
...
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="description" content="Free Web tutorials"> <meta
name="keywords" content="HTML,CSS,XML,JavaScript">
  <meta name="author" content="Hege Refsnes">
</head>
...
```

Charsets

- Primeiro, usava-se o ASCII com 128 caracteres, representando números (0-9), letras inglesas (A-Z) e alguns caracteres especiais: ! \$ + - () @ < >
- Depois, o ISO-8859-1 foi o charset padrão para o HTML 4. Este charset suporta 256 códigos de caracteres.
- Atualmente, o UTF-8 (Unicode) possui praticamente todos os caracteres/símbolos usados no mundo (1.112.064 caracteres/símbolos)
- O charset padrão para o HTML5 é o UTF-8.

Corpo `<body>`

- Conteúdo a ser exibido no corpo da página.
- Elementos bastante usados:
 - `<h1>`, `<h2>`,... `<h6>`: cabeçalhos e títulos no documento em diversos tamanhos
 - `<p>`: novo parágrafo
 - `
`: quebra de linha
 - ``: imagem
 - `<a>`: hiperlink para uma página, ou para um endereço de e-mail
 - `<table>`: cria uma tabela
 - `<div>`: determina uma divisão na página

Elementos básicos

```

<h1>Maior cabeçalho</h1>
<h2> . . . </h2>
<h3> . . . </h3>
<h4> . . . </h4>
<h5> . . . </h5>
<h6>Menor cabeçalho</h6>

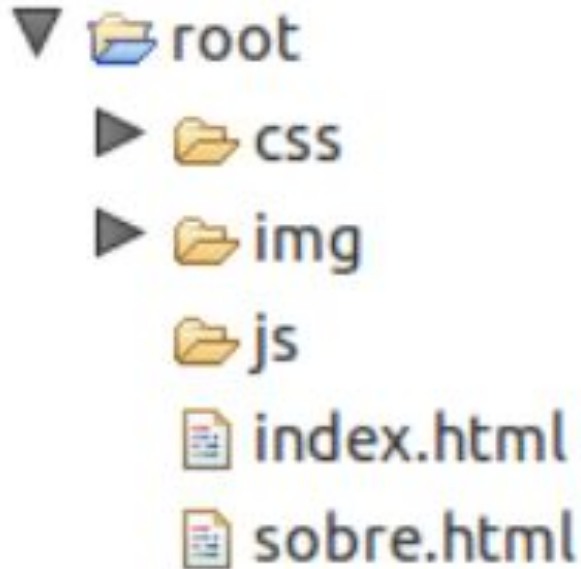
<p>Primeiro parágrafo.</p><br>
(quebra de linha)
<hr> (linha horizontal)
<!-- Comentário -->

```

Elementos básicos

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Título da Paginazinha</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Cabeçalho nível 1</h1>
    <h2>Cabeçalho nível 2</h2>
    <h6>Cabeçalho nível 6</h6>
    <p>Corpo da minha paginazinha.<br>linha 2</p>
    <hr>
  </body>
</html>
```


Estrutura de Pastas





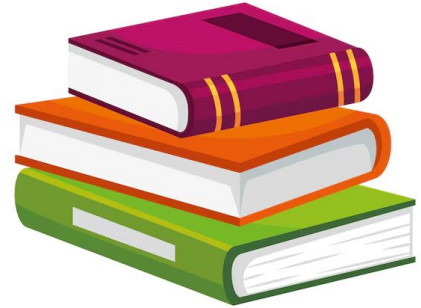
Bibliografia Básica

- LUCKOW, Décio Heinzelmann; MELO, Alexandre Altair de. Programação Java para a Web. São Paulo, SP: Novatec, 2010. 638 p. ISBN 9788575222386.
- GEARY, David; HORSTMANN, Cay. Core JavaServer Faces. 3. ed. Rio de Janeiro, RJ: Alta Books, 2012: ISBN: 9788576086420.
- SILVA, Maurício Samy. HTML 5: a linguagem de marcação que revolucionou a web. 2. ed. São Paulo: Novatec, 2014. 335 p. ISBN 9788575224038.
- FLANAGAN, David. JAVASCRIPT – O Guia Definitivo. Bookman, 6ª ED./2012, 856583719x/9788565837194.



Bibliografia Complementar

- KURNIAWAN, Budi. Java para a Web com Servlets, JSP e EJB: Budi Kurniawan; tradução Savannah Hartmann; revisão técnica Alfredo Dias da Cunha Júnior. Rio de Janeiro, RJ: Ciência Moderna, 2002. xxiv, 807 p. ISBN 8573932104 (broch.).
- FREEMAN, Elisabeth; FREEMAN, Eric. Use a cabeça!: HTML com CCS e XHTML. 2. ed. Rio de Janeiro, RJ: Alta Books, 2008. xxxi, 580 p. ISBN 9788576082187 (broch.).
- URUBATAN, Rodrigo. Ruby on rails: desenvolvimento fácil e rápido de aplicações Web. São Paulo, SP: Novatec, 2009. 285 p. ISBN 9788575221846 (broch.).
- GONÇALVES, Edson. Desenvolvendo aplicações Web com NetBeans IDE 6. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2008. 581 p. : CD-ROM ISBN 97885739366742.
- BASHAM, Bryan. Use a cabeça!: Servlets & JSP. 2. ed. Rio de Janeiro, RJ: Alta Books, 2008. ISBN 9788576082941.



Obrigado!

Dúvidas?



Universidade Federal do Ceará - *Campus* Quixadá

Prof. Francisco Victor da Silva Pinheiro
victorpinheiro@ufc.br

