**Pedro** **Conceição Costa**

**Telefone:** (71) 98741-2297

**E-mail:** pe[dro4costa@outlook.com](mailto:pedro4costa@outlook.com)

**Endereço:** Rua Estácio de Lima Bloco 40, Aptº 01 – Saboeiro. Salvador, Bahia, Brasil

**Portfólio:** https://dev-pedr0.github.io/portifolio/

**Github:** https://github.com/dev-pedr0

**LinkedIN:** https://www.linkedin.com/in/pedro-conceicao1/

**Objetivo: Programador | Desenvolvedor**

**Resumo**

Profissional atualmente cursando Análise e Desenvolvimento de Sistemas, com experiência em gestão e implementação de sistemas de TI em multinacional. Atuação em implementação de sistemas, treinamentos, coleta e tratamento de dados, comunicação com equipes estadunidenses e canadense. Implementação de sistema de gerenciamento permitiu uma redução de 15% no custo total e quantidade de atuações da equipe de manutenção. Domínio da língua inglesa nos âmbitos de escrita e conversação. Conhecimento técnico e desenvolvimento de projetos pessoais na área de front-end e web design com a criação de lading pages, sites interativos e responsivos, páginas de trivia; na área de backend com o desenvolvimento de banco de dados, sistemas de criação e validação de usuários, encriptação de dados e senhas, ferramentas para coleta e tratamento de dados. Altamente capacitado para trabalhar em equipe, dedicado às funções, focado em resultados, redução de custos e otimização de processos. Organizado, responsável e flexível.

**Formação Acadêmica**

**Curso Técnico em Análise e Desenvolvimento de Sistemas**

Instituto Infnet – início: julho 2024, previsão de término: dezembro 2027

**Pós-Graduação em Gestão de TI**

Centro Universitário Internacional – UNINTER (2023)

**Ensino Superior em Engenharia Mecânica**

Universidade Salvador – UNIFACS (2021)

**Informática**

Pacote Office: Intermediário

Sistemas/Ferramentas: HTML5 | CSS3 | JAVASCRIPT | C | PYTHON | SQLITE | MONGODB | VUE.JS | REACT | TYPESCRIPT | EJS | NODE.JS | TAILWIND CSS | BOOTSTRAP | DJANGO.

**Idiomas**

Inglês: Avançado

Alemão: Básico

**Experiência Profissional**

**BRIDGESTONE FIRESTONE DO BRASIL** – 06/2019 a 12/2023

***Cargo: Engenheiro Mecânico*** – 03/2022 a 12/2023

● Líder de equipe local para implementação de sistema de TI para gerenciamento de dados do maquinário e equipe de manutenção, junto a esquipes canadenses e estadunidenses;

● Responsável pelo mapeamento de maquinário, criação e adição de árvore hierárquica de toda a área fabril no sistema, permitindo coleta e tratamento de dados;  
● Responsável pela comunicação entre a equipe locais e equipes da américa do norte, realizando reports e co-gerenciando os prazos de entrega e metas de cada equipe no projeto;

● Responsável pelo desenvolvimento de documentação sobre o sistema (tutorial e informativos), de modo a assegurar a conformidade nos processos e treinamento de toda a equipe para boa utilização do programa;

● Análises de risco e desenvolvimento de contra medidas para garantir o funcionamento dos objetivos do sistema mesmo em caso falha total;

● Elaboração de relatórios gerenciais, acompanhamento de indicadores de desempenho da instalação do sistema e posteriormente desenvolvimento e acompanhamento de indicadores fabris através do programa;

**Linguagens/tecnologias/ferramentas utilizadas:** Guide TI, Excel, Inglês.

**Principais resultados:** (1) Implementação do sistema Guide TI para controle e gerenciamento de ativos, atividades e recursos da manutenção. (2) Implementação e acompanhamento do sistema. (3) Treinamento do engenheiro responsável pela implementação do mesmo sistema nas plantas Bridgestone de Campinas e Mafra. (3) Melhoria na visualização e controle de dados. (4) Controle sobre 100% de todas as atividades da manutenção, permitindo realização de auditorias e garantindo aplicação correta de todos os procedimentos da empresa. (5) Redução de 15% do custo total da manutenção devido a melhor análise de problemas.

***Cargo: Estagiário de Engenharia Mecânica*** – 06/2019 a 06/2021

● Responsável por auxiliar no gerenciamento de atividades, garantindo execução de acordo com as políticas estabelecidas pela Bridgestone Firestone e alinhada à estratégia do negócio;

● Responsável pelo controle de indicadores da manutenção, tais como: Tempo de reparo, classificação de chamados, tempo de máquina parada e controle de custos, realizando a apresentação de dados estatísticos às partes interessadas para suporte em tomadas de decisões;

● Responsável pelo suporte administrativo a áreas ligadas a manutenção corretiva e preventiva do almoxarifado e set-up;

● Gestão e controle dos documentos de manutenção, assegurando o armazenamento adequado dos documentos físicos e digitais;

● Responsável pela realização de eventos da manutenção (projetos de caridade e eventos internos) de pequeno, médio e grande porte como o evento Semana da Manutenção;

● Responsável pelo suporte direto aos supervisores de manutenção corretiva e preventiva através da solicitação e controle de compras de peças e serviços.

**Principais resultados:** (1) Implementação de controles de manutenção para indicadores, atividades preventivas, requisições de compra de peças e serviços. (2) Desenvolvimento de um contrato para reforma de motores, resultando em economia de custo e tempo neste processo. (3) Implementação de sistemas para análise de chamados.

**Projetos e Atividades Complementares**

**UNIFACS: Universidade Salvador -** 2019: Participação do projeto de estudo e pesquisa sobre carros híbridos e elétricos; Pesquisa sobre carros híbridos de plug-in; Estudo sobre emissão de poluentes.

**UNIFACS: Universidade Salvador** - 2018: Participação do Projeto Baja SAE como membro da Equipe Mandacaru Baja;; Coleta e análise de dados; Marketing digital; Produção do evento Baja Week.

**UNIFACS: Universidade Salvador** - 2018: Participação no voluntariado dos laboratórios de mecânica; Treinamento de uso de maquinário (torno, furadeira, serra e fresa); Auxílio na realização de ensaios mecânicos e produção de corpos de prova; Realização de projetos de peças através da plataforma Solidworks.

**UNIFACS: Universidade Salvador** - 2017: Monitoria voluntária da disciplina Física Mecânica.

**Projetos Acadêmicos e Pessoais**

**Pseudo site de investimentos (realizado durante o curso CC50)** – desenvolvimento de página web utilizando banco de dados externo para criação de sistema fictício de investimentos. O site possui registro, Login e validação de usuários; capacidade de realizar operações de compra, venda e verificação de preço de ações; possibilidade de verificar histórico financeiro e de operações realizadas.

**Tecnologias utilizadas:** Django (Python), HTML5, CSS 3 e Javascript.

**Link do repositório:** <https://github.com/dev-pedr0/CS50_finance>

**Site temático para sistema de rpg Dark Heresy 2 (projeto pessoal)** – desenvolvimento de página web para auxiliar jogares no sistema de rpg Dark Heresy 2. O sistema possui registro, Login e validação de usuários; página interativa com resumo de regras; sistema amigável ao usuário para criação de novos personagens; página para visualização, edição e remoção de personagens já existentes; banco de dados dedicado para armazenar informações de usuários e personagens.

**Tecnologias utilizadas:** Node.js (Javascript), mongodb, EJS (HTML5, CSS 3 e Javascript);

**Link do repositório:** <https://github.com/dev-pedr0/project-warhammer40k-rpg>

**Quiz Randômico de Conhecimentos Gerais (realizado durante o curso de React.js da B7Web)** – desenvolvimento de página web para gerar um quiz de perguntas em ordem aleatória de conhecimentos gerais. O site possui banco de perguntas; sistema de aleatorização de perguntas e ordem como são apresentadas; Sistema para computar o número de respostas corretas e incorretas; possibilidade de iniciar um novo quiz.

**Tecnologias utilizadas:** React (javascript), Typescript (javascript), Tailwind CSS (CC3).

**Link do repositório:** <https://github.com/dev-pedr0/react-random-quiz>

**Modelo de Página Única** **(realizado durante o curso de Bootstrap da B7Web)** – desenvolvimento de modelo página web utilizando bootstrap para explorar a capacidade de edição e configuração do design de páginas.

**Tecnologias utilizadas:** HTML5, Bootstrap (CC3).

**Link do repositório:** <https://github.com/dev-pedr0/bootstrap-template>

**Sistema de Recuperação de Imagens (realizado durante o curso CC50)** – desenvolvimento de sistemas para capturar dados de um cartão e recuperar as imagens presentes nele.

**Tecnologias utilizadas:** C.

**Link do repositório:** <https://github.com/dev-pedr0/CS50_recover>