# **■** Glossário Completo de Python para Iniciantes

Este glossário foi desenvolvido para quem deseja **começar a programar em Python**, mesmo que ainda **não saiba nada**. Você vai aprender os principais conceitos, estruturas e exemplos práticos de código.

# ★ O que é Python?

Python é uma linguagem de programação fácil de aprender, versátil e muito utilizada em áreas como automação, ciência de dados, desenvolvimento web, inteligência artificial e muito mais.

Exemplo básico:

```
print("Olá, mundo!")
```

## **★** Variáveis

Declaração de variáveis não precisa definir o tipo:

```
nome = "Ana"
idade = 25
altura = 1.70
```

# **★** Tipos de Dados

#### Tipo Exemplo

```
int 10, -5, 1000
float 3.14, -0.01
str "Texto"
bool True, False
list [1, 2, 3]
tuple (1, 2, 3)
dict {"nome": "Ana"}
set {1, 2, 3}
```

# **★** Operadores

#### Tipo Exemplo

```
Aritméticos +, -, *, /, %, **, //
Comparação ==, !=, >, <, >=, <=
Lógicos and, or, not
```

## **★** Entrada de Dados

```
nome = input("Digite seu nome: ")
print("Olá,", nome)
```

## **\*** Condicionais

```
idade = 18

if idade >= 18:
    print("Maior de idade")
else:
    print("Menor de idade")
```

# **★** Laços de Repetição

#### For:

```
for i in range(5):
    print(i)
```

#### While:

```
contador = 0
while contador < 5:
    print(contador)
    contador += 1</pre>
```

## **★** Listas

```
frutas = ["Maçã", "Banana", "Uva"]
print(frutas[0])
```

#### Adicionar elemento:

frutas.append("Pera")

# **Tuplas**

### **Dicionários**

```
pessoa = {"nome": "Ana", "idade": 30}
print(pessoa["nome"])
```

# **★** Funções

```
def saudacao(nome):
    return f"Olá, {nome}!"
print(saudacao("Carlos"))
```

# **★** Funções Lambda (Anônimas)

```
soma = lambda x, y: x + y print(soma(2, 3))
```

# **★** Manipulação de Strings

```
texto = "Python é incrível"
print(texto.upper())
print(texto.lower())
print(texto.replace("incrível", "fácil"))
```

# **★** Manipulação de Arquivos

```
with open("arquivo.txt", "w") as arquivo:
    arquivo.write("Olá, arquivo!")
```

# **★** Tratamento de Erros

```
try:
    numero = int(input("Digite um número: "))
except ValueError:
    print("Valor inválido!")
```

# **★** Classes e Objetos (Programação Orientada a Objetos)

```
class Pessoa:
    def __init__(self, nome):
        self.nome = nome

    def falar(self):
        print(f"Olá, meu nome é {self.nome}")

p1 = Pessoa("Carlos")
p1.falar()
```

# **★** List Comprehension

```
quadrados = [x**2 \text{ for } x \text{ in range}(5)]
```

## **★** Módulos e Bibliotecas

#### Importando bibliotecas externas:

```
import math
print(math.sqrt(16))
```

#### Instalando bibliotecas:

```
bash
pip install requests
```

# **★** Funções Assíncronas (async/await)

```
import asyncio

async def main():
    print("Olá")
    await asyncio.sleep(1)
    print("Depois de 1 segundo")

asyncio.run(main())
```

### **Boas Práticas**

□ Usar nomes claros para variáveis e funções
□ Seguir o estilo PEP 8 (indentação, nomes, etc.)
□ Documentar o código
□ Dividir código em funções e módulos

# **★** Aplicações Comuns em Python

- Automação
  Web Scraping
  Desenvolvimento Web (Django, Flask)
- Análise de Dados
- Inteligência Artificial