# 角色管理功能用例

|  |  |
| --- | --- |
| **用例名称** | 新增角色 |
| **用例编号** | AP005 |
| **参与者** | 管理员、教师评教系统 |
| **用例描述** | 该用例描述了一个管理员为评教系统增加角色的行为 |
| **触发器** | 当管理员输入增加角色名称、选择权限，确认增加后，用例触发 |
| **前置条件** | 新增角色不能与系统中已有角色相同 |
| **后置条件** | 新增角色成功加入到系统中 |
| **基本事件流** | 1. 管理员登录系统 2. 管理员选择角色管理下的新增角色 3. 管理员输入新增角色基本信息后，确认提交 4. 评教系统判断新增角色信息后，将成功结果显示在页面上 |
| **扩展事件流** | 1. 管理员输入的角色信息包含无效字符时，系统提示输入有效字符 2. 管理员输入的角色信息与系统中已有角色相同，则提示该角色已存在 |
| **结论** | 当管理员提交后收到系统返回的结果，用例结束 |
| **数据需求** | 正确的角色信息且与系统已有角色不重复 |
| **业务规则** | 角色信息不能与系统已有角色重复 |

|  |  |
| --- | --- |
| **用例名称** | 删除角色 |
| **用例编号** | AP006 |
| **参与者** | 管理员、教师评教系统 |
| **用例描述** | 该用例描述了一个管理员删除评教系统中角色的行为 |
| **触发器** | 当管理员在系统中选择角色，确认删除后，用例触发 |
| **前置条件** | 该角色没有用户存在 |
| **后置条件** | 删除后角色在系统中不存在 |
| **基本事件流** | 1. 管理员登录系统 2. 管理员选择角色管理下的删除角色 3. 系统将除管理员外的所有角色显示在页面上 4. 管理员选择要删除的角色，确认删除后，系统提示该角色已删除 |
| **扩展事件流** | 要删除的角色还有用户存在，则系统提示该角色还有用户不能删除 |
| **结论** | 当管理员提交后收到系统返回的结果，用例结束 |
| **数据需求** | 要删除的角色存在 |
| **业务规则** | 该角色没有用户存在才能删除，否则不能删除 |

|  |  |
| --- | --- |
| **用例名称** | 修改角色 |
| **用例编号** | AP007 |
| **参与者** | 管理员、教师评教系统 |
| **用例描述** | 该用例描述了一个管理员修改评教系统中角色的行为 |
| **触发器** | 当管理员在系统中选择角色，确认修改后，用例触发 |
| **前置条件** | 该角色在系统中存在，且修改后的信息不能包含无效字符和不能与已有角色重合 |
| **后置条件** | 修改后该角色信息在系统中改变 |
| **基本事件流** | 1. 管理员登录系统 2. 管理员选择角色管理下的修改角色 3. 系统将除管理员外的所有角色显示在页面上 4. 管理员选择要修改的角色，系统显示该角色基本信息 5. 管理员修改信息后，确认提交，系统提示修改成功 |
| **扩展事件流** | 1. 修改的角色信息包含无效字符，系统提示角色信息不能包含无效字符 2. 修改的角色信息与已有的角色相同，系统提示该角色已存在 |
| **结论** | 当管理员提交后收到系统返回的结果，用例结束 |
| **数据需求** | 修改的信息不能包含无效字符和不能与已有的角色相同 |
| **业务规则** | 该角色修改后不能与已有的系统角色相同，否则修改失败 |