



 INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA São Paulo				CÂMPUS BRT	
1- IDENTIFICAÇÃO					
CURSO: Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas					
Componente Curricular: Programação Orientada a Objetos					
Semestre: 4°		Código: BRTPROO		Tipo: Obrigatório	
Nº de docentes: 2 (integral)	Nº aulas semanais: 4	Total de aulas: 80	C.H. Ensino: 60,0 Total de horas: 60,0		
Abordagem Metodológica: T () P(X) () T/P		Uso de laboratório ou outros ambientes além da sala de aula? (X) SIM () NÃO C.H.: 60,0h Qual(is): Laboratório de informática, Ambiente Virtual de Aprendizagem.			
2- GRUPOS DE CONHECIMENTOS ESSENCIAIS DO CURRÍCULO DE REFERÊNCIA					
Específico / Algoritmos e Programação					
3 - EMENTA:					
A disciplina apresenta os conceitos para o desenvolvimento de sistemas de <i>software</i> baseados no paradigma orientado a objetos.					
4 - OBJETIVOS:					
Compreender os conceitos de orientação a objetos. Desenvolver aplicativos com uma linguagem orientada a objetos aplicando suas principais características e recursos.					
5 - CONTEÚDO PROGRAMÁTICO:					
<ul style="list-style-type: none">• Classes e objetos;• Atributos e métodos;• Encapsulamento e visibilidade;• Herança;• Polimorfismo;• Interfaces;• Exceções;• Eventos;• Acesso a banco de dados;• Desenvolvimento de aplicações utilizando o paradigma de orientação a objetos.					
6 - BIBLIOGRAFIA BÁSICA:					
DEITEL, P.; DEITEL, H. Java como programar. 8. ed. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2010. 1144 p.					
ROBINSON, S. et al. Professional C# programando: de programador para programador. São Paulo: Pearson Education, 2004. 1124 p.					
SILVA FILHO, A. M. da. Introdução à programação orientada a objetos com C++. Rio de Janeiro: Elsevier, 2010. 283 p.					
7 - BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:					
ASCENCIO, A. F. G.; CAMPOS, E. A. V. Fundamentos da programação de computadores: algoritmos, Pascal, C/C++ e Java. 3. ed. São Paulo: Pearson Education, 2012. 569 p.					
BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. 2. ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. 521 p.					
PREISS, B. R. Estruturas de dados e algoritmos: padrões de projetos orientados a objetos com Java. Rio de Janeiro: Câmpus, 2000. 566 p.					
SHARP, J. Microsoft Visual C# 2010: passo a passo. São Paulo: Bookman, 2011. 775 p.					
SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de <i>software</i> . 9. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2011. 529 p.					