

## GUIA DE EJERCICIOS N° 2

1. Una bomba gasolinera solo realiza dos tipos de venta, por un monto fijo o por una cantidad específica de litros de bencina. Cuando llega un cliente, el bombero le consulta por el tipo de compra y el octanaje; dependiendo de estos datos se le indica el monto a cancelar o la cantidad de litros a cargar.

El precio de cada litro de gasolina de acuerdo al octanaje, se muestra en la siguiente tabla:

Octanaje	Precio (por litro)
93 octanos	\$ 599
95 octanos	\$ 605
97 octanos	\$ 615

Escriba un programa en JAVA que muestre y ejecute el siguiente menú:

Venta de gasolina

Montos acumulados

Octanaje más vendido

Salir

La opción Venta de gasolina debe permitir la compra de bencina, consultando por el tipo de compra y la cantidad en litros o en dinero, mostrando el total a pagar o la cantidad de litros cargados

La opción Montos acumulados, debe mostrar el dinero recaudado hasta ese momento, por cada tipo de octanaje.

En Octanaje más vendido debe mostrar el tipo de octanaje que más se ha vendido hasta ese momento

Solo con la opción Salir, el programa termina su ejecución.

El tipo de compra tiene que ser un dato tipo carácter.

La cantidad de litros o el monto a cargar, debe ser un número positivo (validar)

Valide las opciones del menú

2. Se tiene una empresa de turismo y se necesita controlar la venta de pasajes mediante un Programa en JAVA, con la siguiente estructura:

Ingrese Nombre del Pasajero.

Ingrese Teléfono.

Ingrese Edad.

Ingrese Lugar de Destino: (El usuario debe ingresar un número según opción a seleccionar)

1.- México, 2.- Canadá, 3.- Brasil, 4.-Argentina.

Ingrese Número de Asiento (Números entre 1 y 100.)

Según la edad del pasajero puede obtener un descuento de:

50%	:	Edad >= 1 a 8 años
25%	:	Edad > 8 a 15 años.
0%	:	Edad > 15 a 60 años.
25%	:	Edad >= 60 años.

Valor del pasaje:

México	\$400000
Canadá	\$500000
Brasil	\$320000
Argentina	\$200000

Según el número de asiento llevará otro descuento:

2% : Si el Número de asiento es entre 1 y 50.  
5% : Si el número está entre 50 y 100.

El programa deberá mostrar los siguientes datos como resultado:

Nombre del pasajero.

Fono del pasajero.

Lugar de destino: (MÉXICO – CANADÁ – BRASIL – ARGENTINA)

Numero de Asiento.

Valor del pasaje.

Total de descuento.

Valor final del pasaje. (Valor del Pasaje – Total de Descuento).

Preguntar si desea ingresar otro Pasajero.

3. Se requiere un programa que permita ingresar los datos de los postulantes a un trabajo en una empresa de Desarrollo de Software. El proceso deberá entregar el puntaje del postulante y si es aceptado o no.

Los datos a ingresar son: Rut, nombre, edad, dominio de ingles (true/false), experiencia (en años) y conocimientos de JAVA (0: no tiene, 1: principiante, 2: intermedio, 3: avanzado, 4: certificado).

La salida debe ser:

Rut de postulante	:
Nombre del postulante	:
Puntaje	:
Decisión	:

Considere los siguientes puntajes:

**Edad:**

Menor de 18: 5 ptos.

Entre 18 y 35: 10 ptos.

Mayor de 35: 7 ptos.

**Dominio del ingles:**

No tiene : 0 ptos.

Habla ingles: 15 ptos.

**Experiencia:**

Menos de 1 año: 5 ptos.

Entre 1 y 5 años 2: 10 ptos.

Entre 5 y 10 años: 7 ptos.

Más de 10 años: 3 ptos.

### **Conocimientos de JAVA**

No tiene: 0 ptos.

Principiante: 3 ptos.

Intermedio: 6 ptos.

Avanzado: 9 ptos.

Certificado: 12 ptos.

### **Decisión**

Menos de 15 ptos: "No cumple con los requisitos"

Entre 15 y 25 ptos: "En lista de Espera"

Más de 25 ptos. : "Contratado"

Termina la impresión de un postulante. Debe enviar el siguiente mensaje " HAY MAS CONCURSANTES? S/N", si la respuesta es S debe repetir el proceso, si la respuesta es N debe enviar un mensaje de despedida.